


















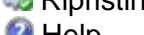
















































































MANUALE



Software CAD per il disegno
evoluto degli Impianti Elettrici

INDICE:

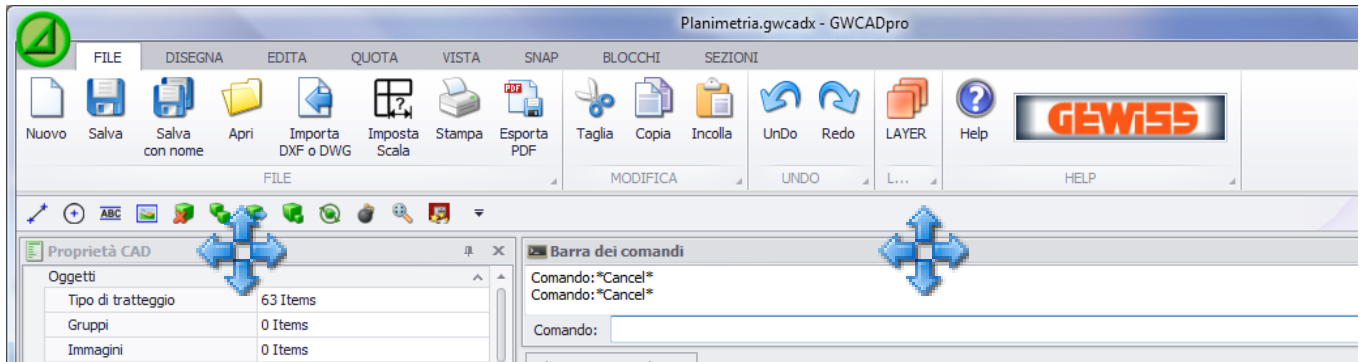
10 - Sezioni	5
100 - Menu	6
1000 -  Menu File	7
1001 -  Nuovo	7
1002 -  Salva	7
1002 -  Salva con nome	7
1003 -  Apri	8
1004 -  Importa file GWDX	8
1005 -  Importa DXF o DWG	9
1006 -  Imposta scala	10
1007 -  Dati di progetto	11
1008 -  Stampe testuali	12
1009 -  Stampe grafiche	13
1010 -  Stampe grafiche PDF	13
1011 -  Undo	14
1011 -  Redo	14
1012 -  Layer	14
1013 -  Legenda	14
1014 -  Salva impostazioni	15
1015 -  Ripristina impostazioni	15
1016 -  Help	15
1017 -  GEWISS GEWISS	15
1100 -  Menu Disegna	16
1101 -  Linea	16
1102 -  Linea multipla	17
1103 -  Polilinea con freccia	17
1104 -  Linea di costruzione	18
1105 -  Mezza linea di costruzione	18
1106 -  Punto	19
1107 -  Gestione punto	19
1108 -  Poligono con 4 lati	20
1109 -  Rettangolo	20
1110 -  Arco	21
1111 -  Cerchio	21
1112 -  Ellisse	22
1113 -  Tratteggio	22
1114 -  Gestione testo	24
1115 -  Testo	24
1116 -  Modifica testo	24
1117 -  Testo multilinea	25
1118 -  Modifica testo multilinea	25
1119 -  Immagine	26
1120 -  Gestione immagine	26
1200 -  Menu Planimetria	27
1201 -  Aggiungi muro	27
1202 -  Impostazione muri	28
1203 -  Mostra muro	28
1204 -  Aggiungi porta	29
1205 -  Impostazione porte	30
1206 -  Aggiungi finestra	31
1207 -  Impostazione finestre	32

1208 - 	Disegno facilitato	32
1209 - 	Disegno standard	32
1210 - 	Spaziatura griglia	33
1211 - 	Area della griglia	33
1300 - 	Menu Edita	34
1301 - 	Cancella	34
1302 - 	Duplica	35
1303 - 	Duplica in sequenza	36
1304 - 	Sposta	37
1305 - 	Scala	38
1306 - 	Ruota	39
1307 - 	Specchia	40
1308 - 	Stira	41
1309 - 	Serie rettangolare	42
1310 - 	Serie polare	43
1311 - 	Spezza	44
1312 - 	Estendi	45
1313 - 	Ritaglia	46
1314 - 	Raccorda	47
1315 - 	Offset	48
1316 - 	Esplodi	49
1317 - 	Taglia	50
1317 - 	Copia	50
1317 - 	Incolla	50
1318 - 	Ridisegna	51
1319 - 	Rigenera	51
1320 - 	Porta dietro	52
1320 - 	Porta avanti	52
1400 - 	Menu Quota.....	53
1401 - 	Orizzontale	53
1402 - 	Verticale	54
1403 - 	Allineata	54
1404 - 	Angolo	55
1405 - 	Raggio	55
1406 - 	Diametro	56
1407 - 	Gestione quote	56
1408 - 	¹²³ Coordinate	57
1409 - 	¹²³ Distanza	57
1410 - 	¹²³ Area	58
1500 - 	Menu Zoom	59
1501 - 	Ingrandisci	59
1502 - 	Riduci	60
1503 - 	Estensione	60
1504 - 	Scala	61
1505 - 	Finestra	62
1506 - 	Mostra/Nascondi assi	63
1600 - 	Menu Layout	64
1601 - 	Aggiungi layout	65
1602 - 	Elimina layout	65
1603 -	Squadatura A0	66
1603 -	Squadatura A1	66
1603 -	Squadatura A2	66
1603 -	Squadatura A3	66
1603 -	Squadatura A4	66
1603 -	Squadatura A4 verticale	66

1604 -	Dati cartiglio	67
1605 -	Inserisci vista rettangolare	68
1606 -	Inserisci vista circolare	69
1607 -	Inserisci vista ellittica	70
1608 -	Stampe grafiche	71
1609 -	Stampe grafiche PDF	71
1700 - 	Menu Snap	72
1701 -	Perpendicolare	73
1702 -	Punto medio	73
1703 -	Punto finale	74
1704 -	Intersezione	74
1705 -	Parallelo	75
1706 -	Estensione	75
1707 -	Vicino	76
1708 -	Nodo	76
1709 -	Interno	77
1710 -	Tangente	77
1711 -	Centro	78
1712 -	Quadrante	78
1713 -	Inserimento testo	79
1714 -	Rimuovi snap	79
1715 -	Gestione snap	80
1800 - 	Menu Blocchi	81
1801 -	Crea blocco	81
1802 -	Inserisci blocco	82
1803 -	Salva blocco	83
1804 -	Riferimenti esterni	84
1805 -	Esplodi	85
1900 - 	Menu Sezioni	86
200 - 	Barra dei comandi	87
300 - 	Proprietà CAD	87
400 - 	Area di lavoro CAD	88
500 - 	Librerie grafiche	89
5100 -	Selezione per catalogo	89
5200 -	Selezione per simbolo elettrico	91
5300 -	Selezione mobili per planimetria	92
5400 -	Importazione tramite file di interscambio *.GWDX	93
600 - 	Struttura preventivo	95
700 - 	Elenco materiale impianto.....	96
800 - 	Composizioni	97
20 - 	Aggiornamento con GWSINC	98

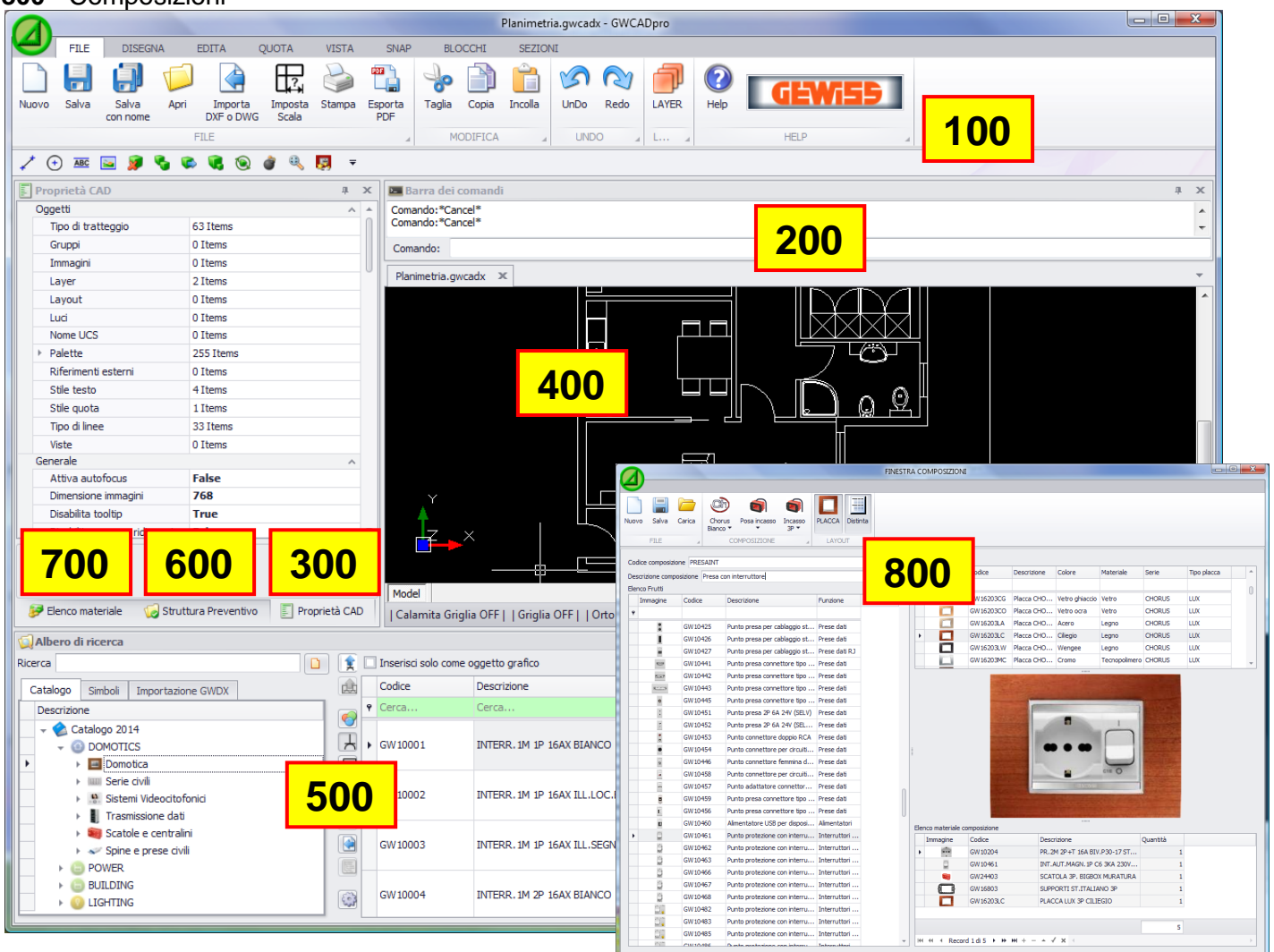
10 - Sezioni

Il programma è costituito da varie sezioni posizionabili a piacimento all'interno della finestra del Software GWCADpro semplicemente trascinando con il mouse la barra superiore presente in ogni sezione.



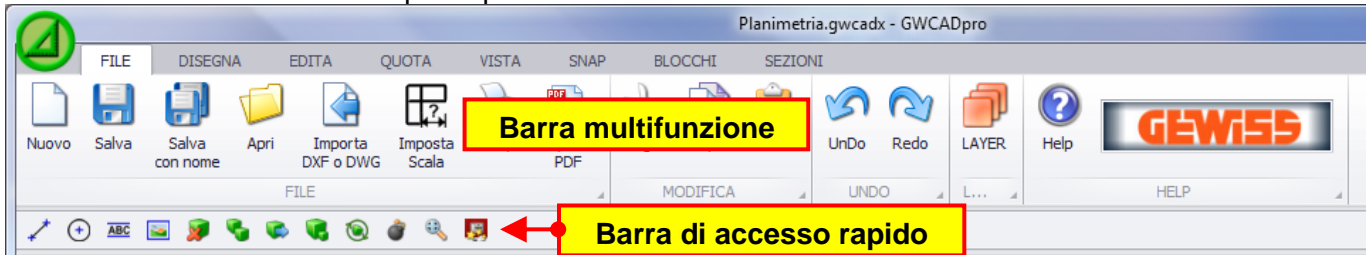
Il programma è formato da otto sezioni:

- 100** - Menu
- 200** - Barra dei comandi
- 300** - Proprietà CAD
- 400** - Area di lavoro CAD
- 500** - Librerie grafiche
- 600** - Struttura preventivo
- 700** - Elenco materiale impianto
- 800** - Composizioni

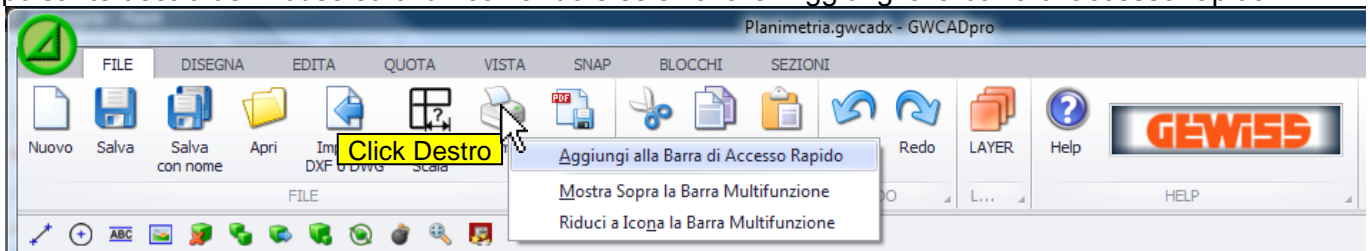


100 - Menu

Il programma utilizza un tipo di menu stile Microsoft formato da una **barra multifunzione** che contiene i comandi che l'utente non può modificare né spostare e una **barra di accesso rapido** in cui l'utente può collocare i comandi che ritiene più importanti.



Per inserire i comandi dalla barra multifunzione alla barra di accesso rapido è sufficiente cliccare con il pulsante destro del mouse su di un comando e selezionare "Aggiungi alla barra di accesso rapido":



Il menu del programma è suddiviso in dieci sottomenu ognuno con specifici comandi:



Menu FILE

Contiene i comandi base per la gestione dei file creati con GWCADpro.



Menu DISEGNA

Contiene i comandi dedicati al disegno CAD.



Menu PLANIMETRIA

Contiene i comandi dedicati al disegno della planimetria.



Menu EDITA

Contiene i comandi utilizzati per la modifica degli oggetti inseriti nel progetto CAD.



Menu QUOTA

Contiene i comandi per la quotatura dei disegni.



Menu ZOOM

Contiene i comandi per gestire lo zoom.



Menu LAYOUT

Contiene i comandi per creare o inserire i layout per facilitare l'impaginazione del progetto.



Menu SNAP

Contiene i comandi per facilitare l'interconnessione tra i vari oggetti inseriti dal menu DISEGNA.



Menu BLOCCHI

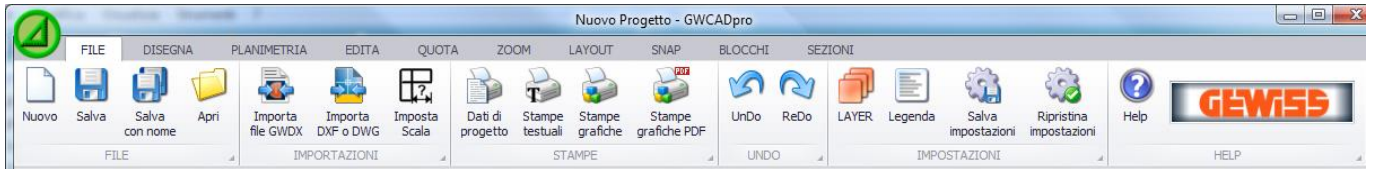
Contiene i comandi per la gestione dei blocchi creati dall'utente.



Menu SEZIONI

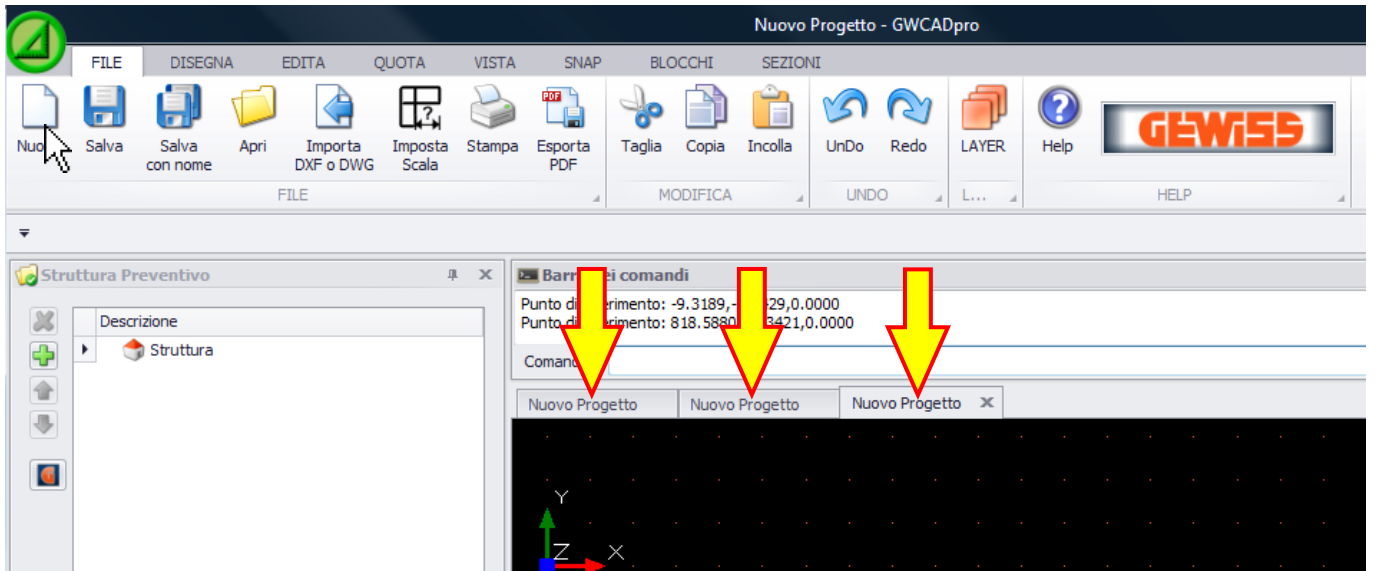
Consente di mostrare o nascondere le sezioni del programma.

1000 - Menu File



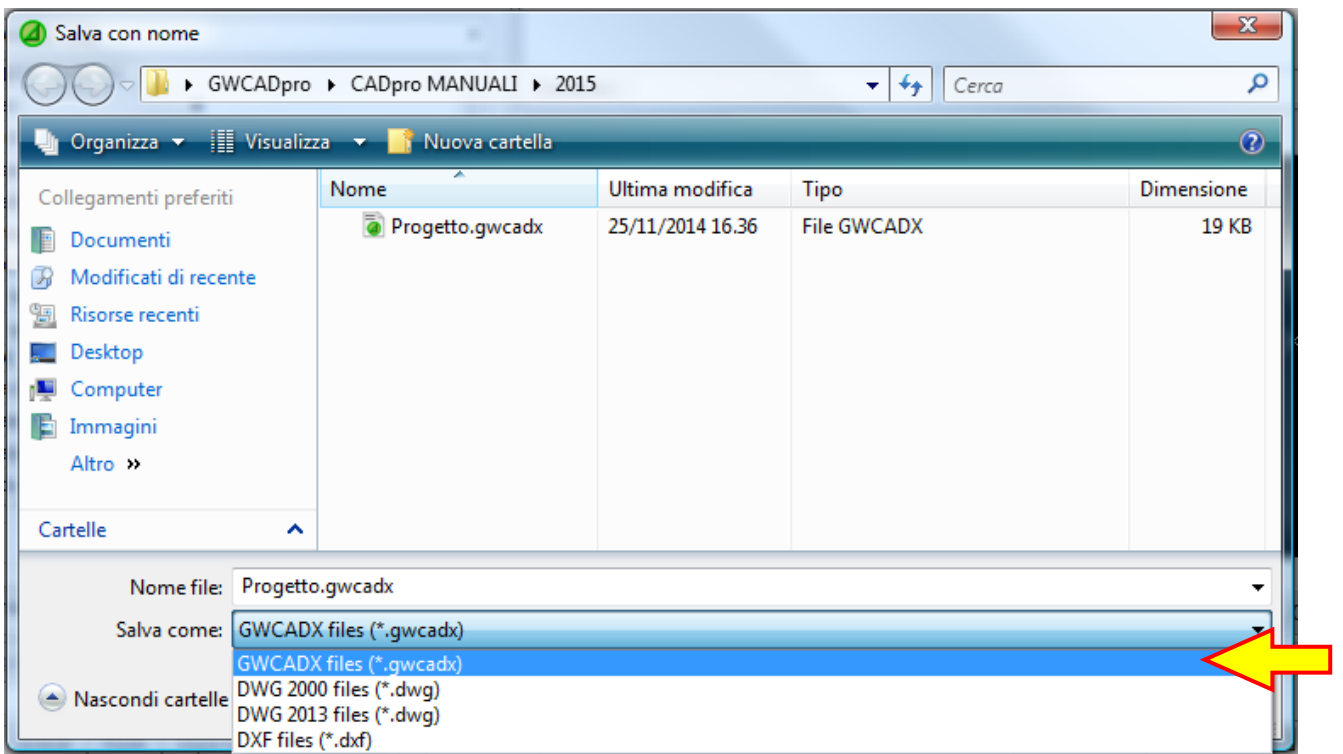
1001 - Nuovo

Con il comando nuovo è possibile creare più progetti nell'“Area di lavoro CAD”.



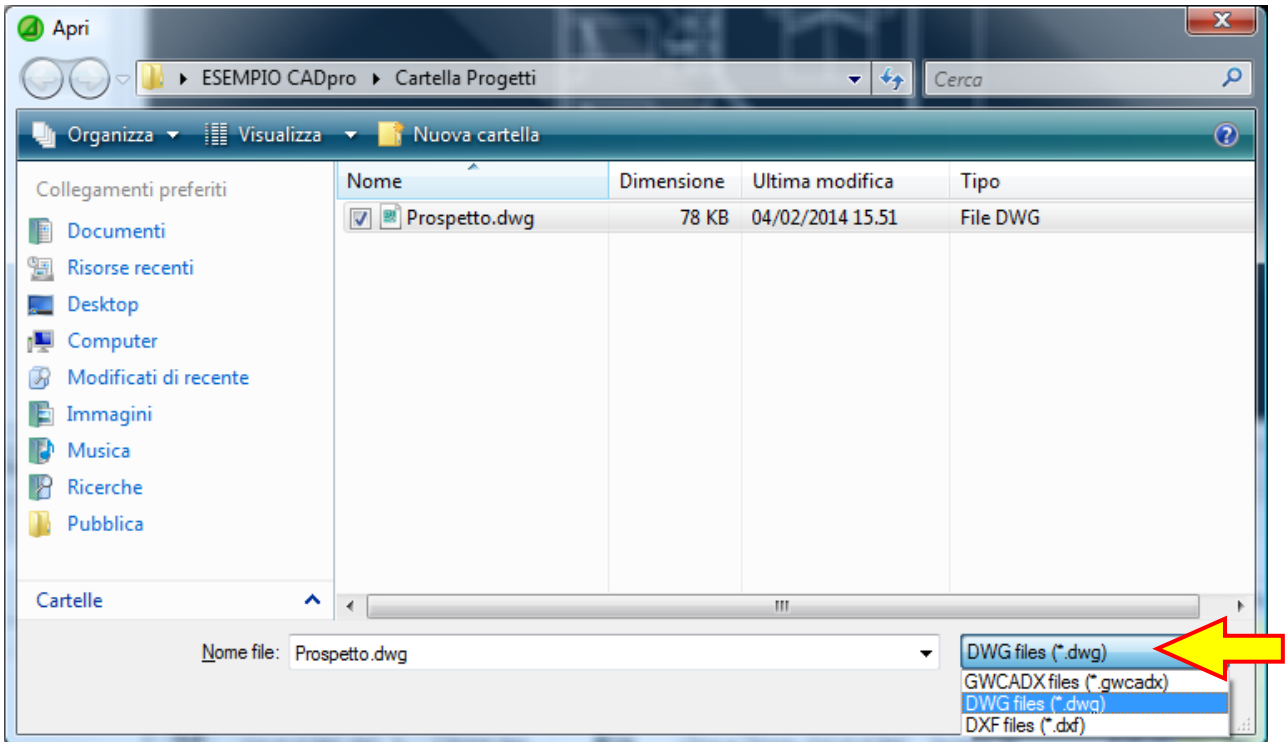
1002 - Salva e Salva con nome

Consente di salvare il progetto realizzato in quattro differenti formati:
*.gwcadx *.dwg (2000) *.dwg (2013) *.dxf.



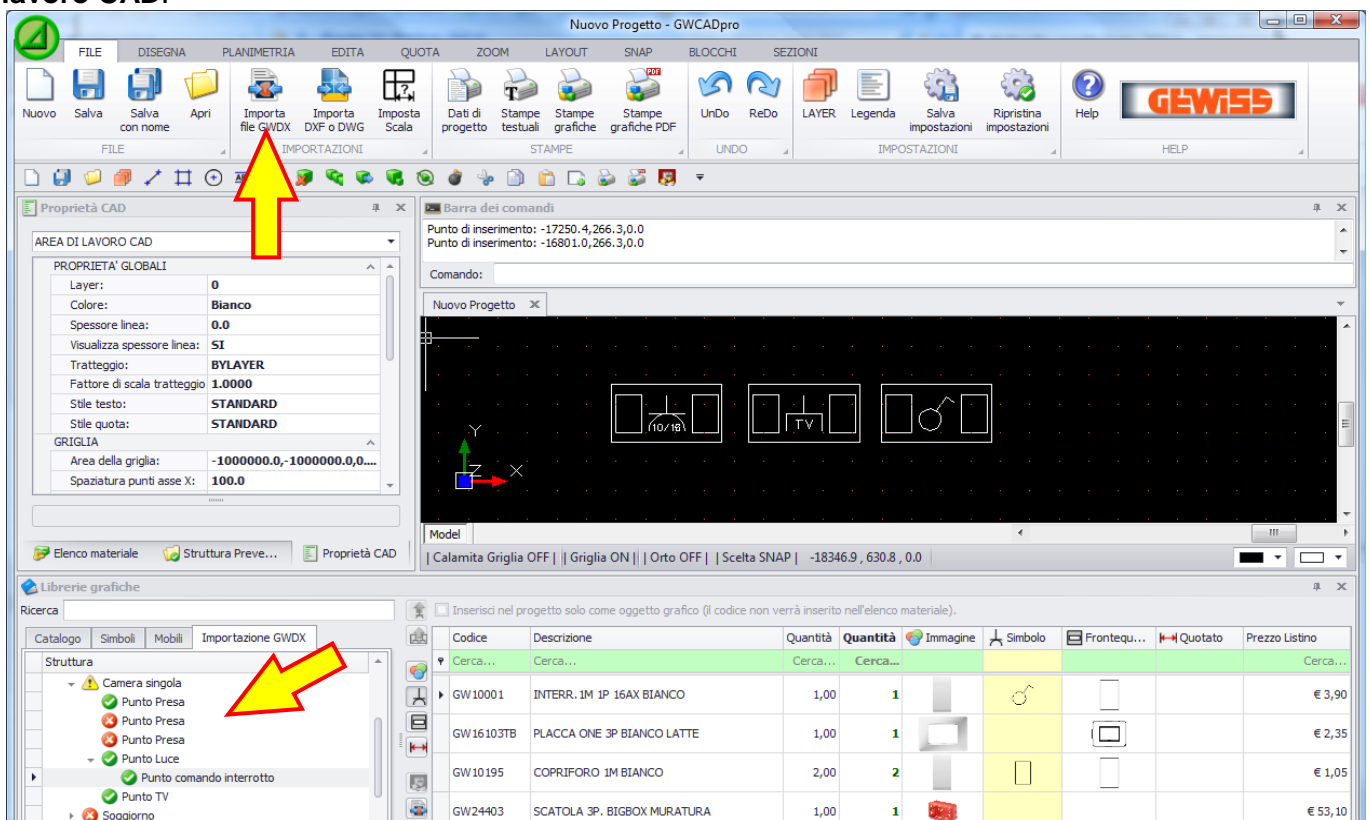
1003 -  Apri

Questo comando consente di aprire come nuovo progetto le planimetrie realizzate in formato: *.gwcadx *.dwg *.dxf.



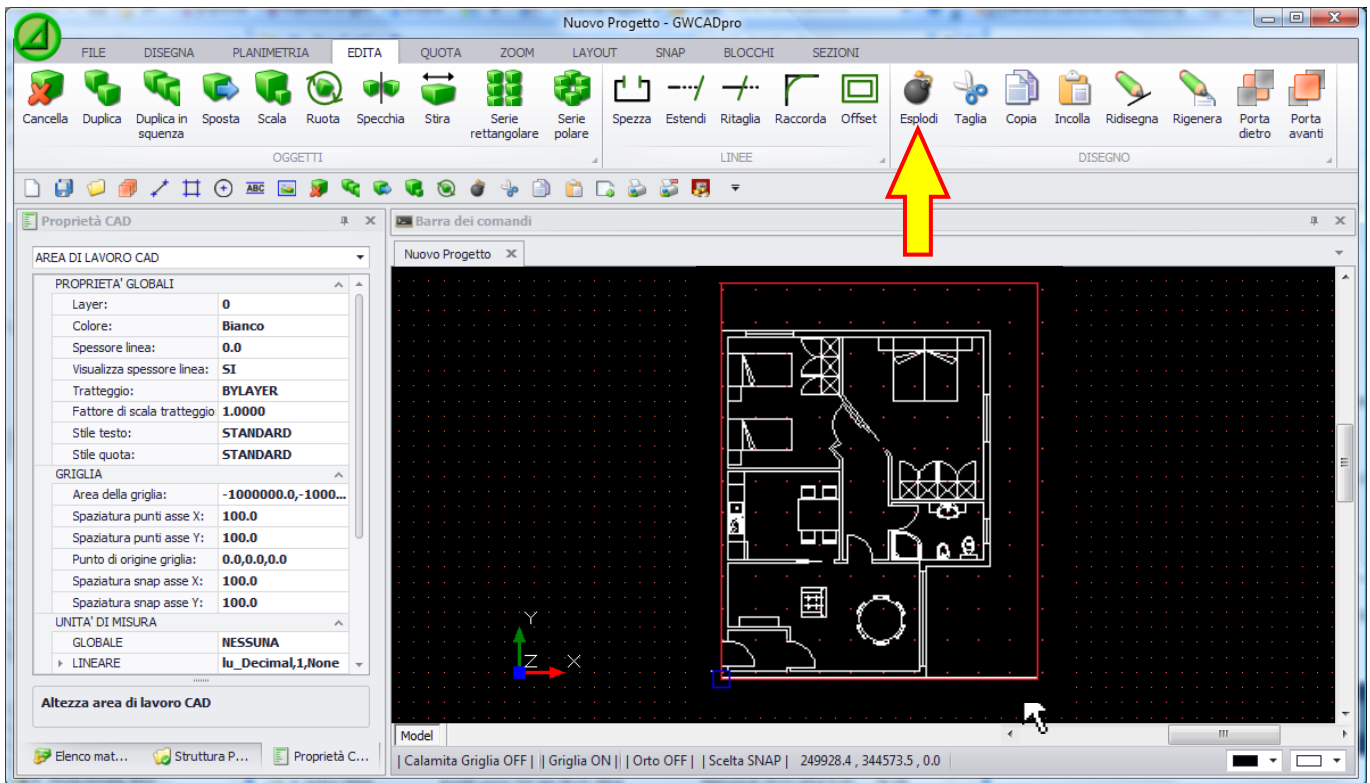
1004 -  Importa file GWDX

Consente di importare un file elenco materiale in formato *.GWDX esportato dagli altri programmi GEWISS, nel caso di file *.GWDX esportato dal GW64-8 verrà mostrata la struttura dell'appartamento nella sezione **Librerie grafiche** con la possibilità di inserire le composizioni direttamente nell'**area di lavoro CAD**.



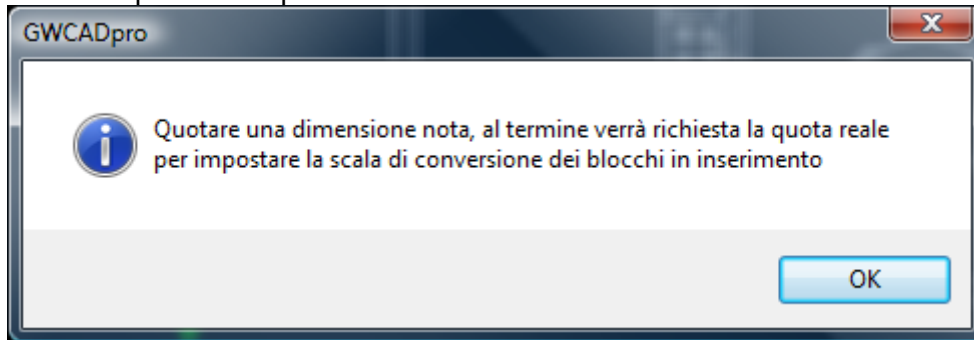
1005 -  Importa DXF o DWG

Consente di importare un file *.dxf o *.dwg sotto forma di blocco all'interno del progetto attualmente aperto nel GWCADpro, dopo questa operazione è consigliabile selezionare il disegno importato e agire sul comando **“Esplosi”** per scomporlo semplificando così la sua modifica:

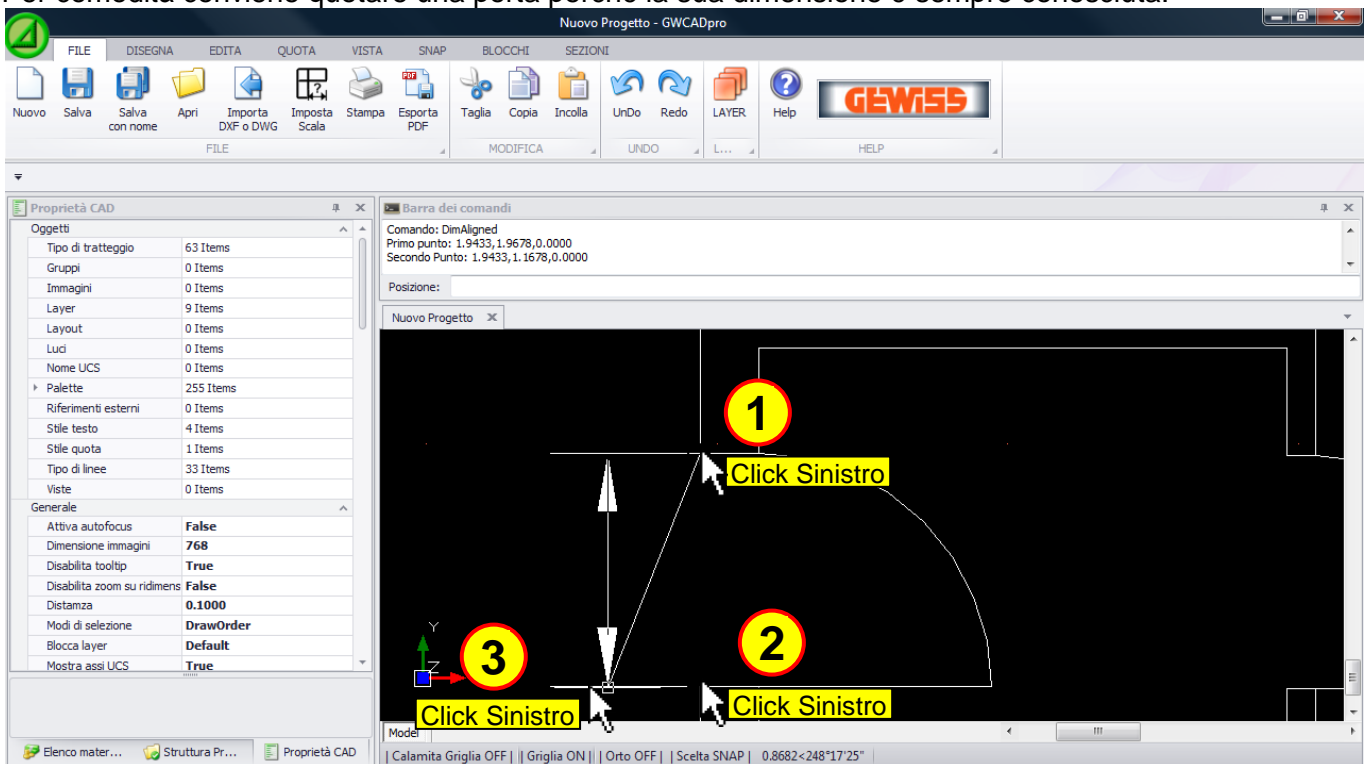


1006 -  Imposta Scala

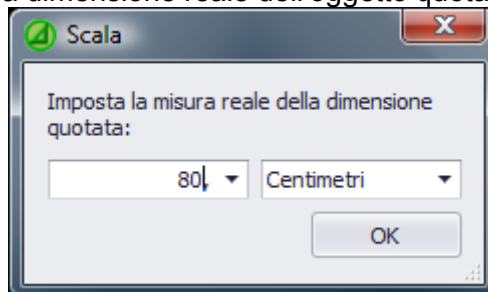
Con questo comando è possibile scalare automaticamente tutti i simboli in base alle dimensioni della planimetria importata. Cliccando con il mouse sul pulsante “**Imposta scala**”, compare una finestra in cui si chiede di quotare una parte della planimetria.



Per comodità conviene quotare una porta perché la sua dimensione è sempre conosciuta:



A questo punto basta impostare la dimensione reale dell'oggetto quotato:



Così facendo i simboli che verranno inseriti all'interno della planimetria da questo momento in poi saranno scalati correttamente.

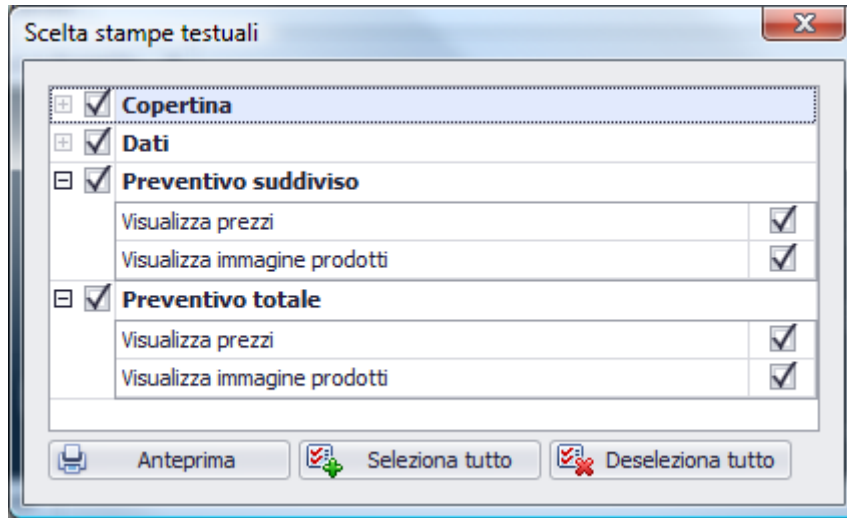
1007 -  Dati di progetto

Con questo comando si apre la finestra per l'inserimento dei dati relativi: all'installatore, cliente e al locale che poi compariranno nelle stampe testuali.

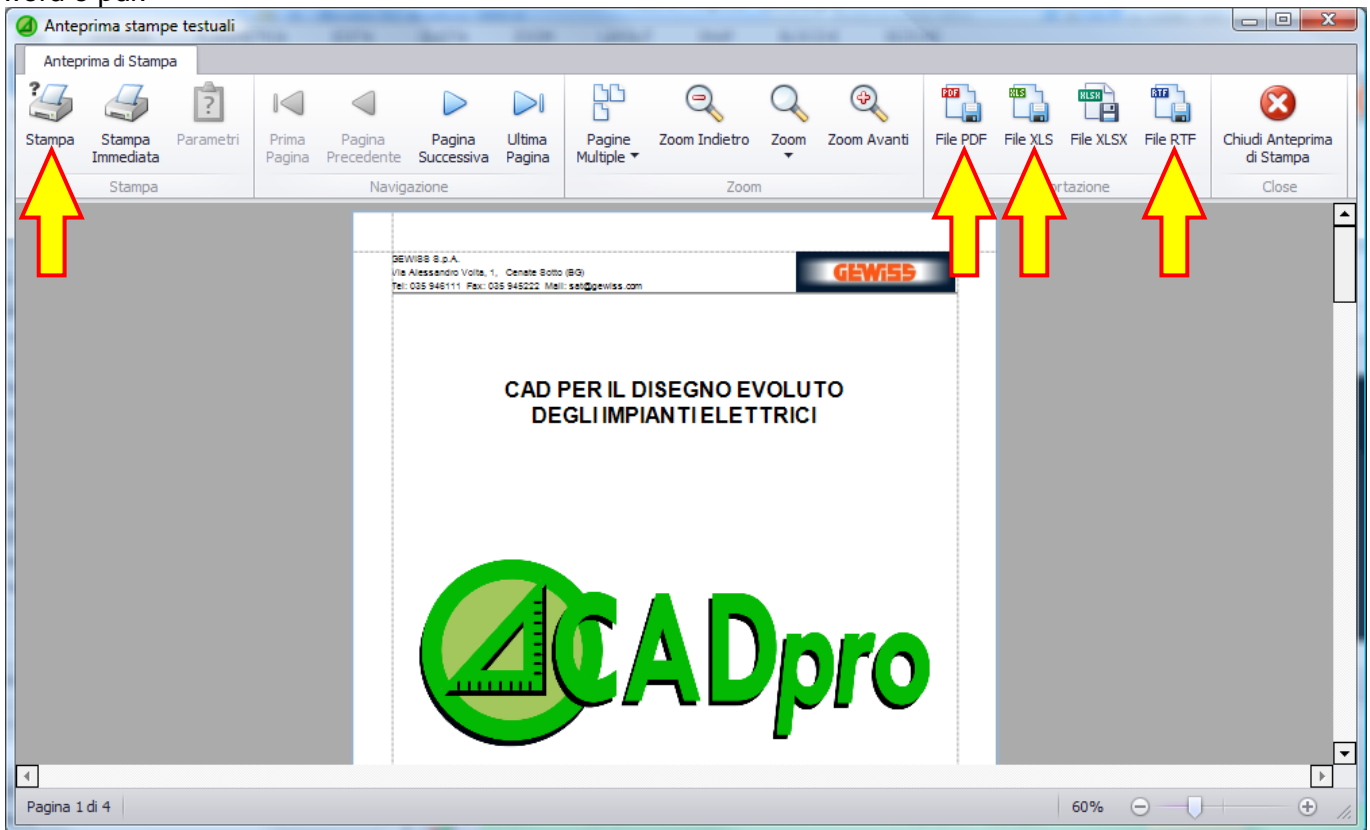
I dati inseriti sono salvabili per poi essere ricaricati per i vari progetti.

1008 - Stampate testuali

Con questo comando si apre la finestra di scelta delle stampe testuali:



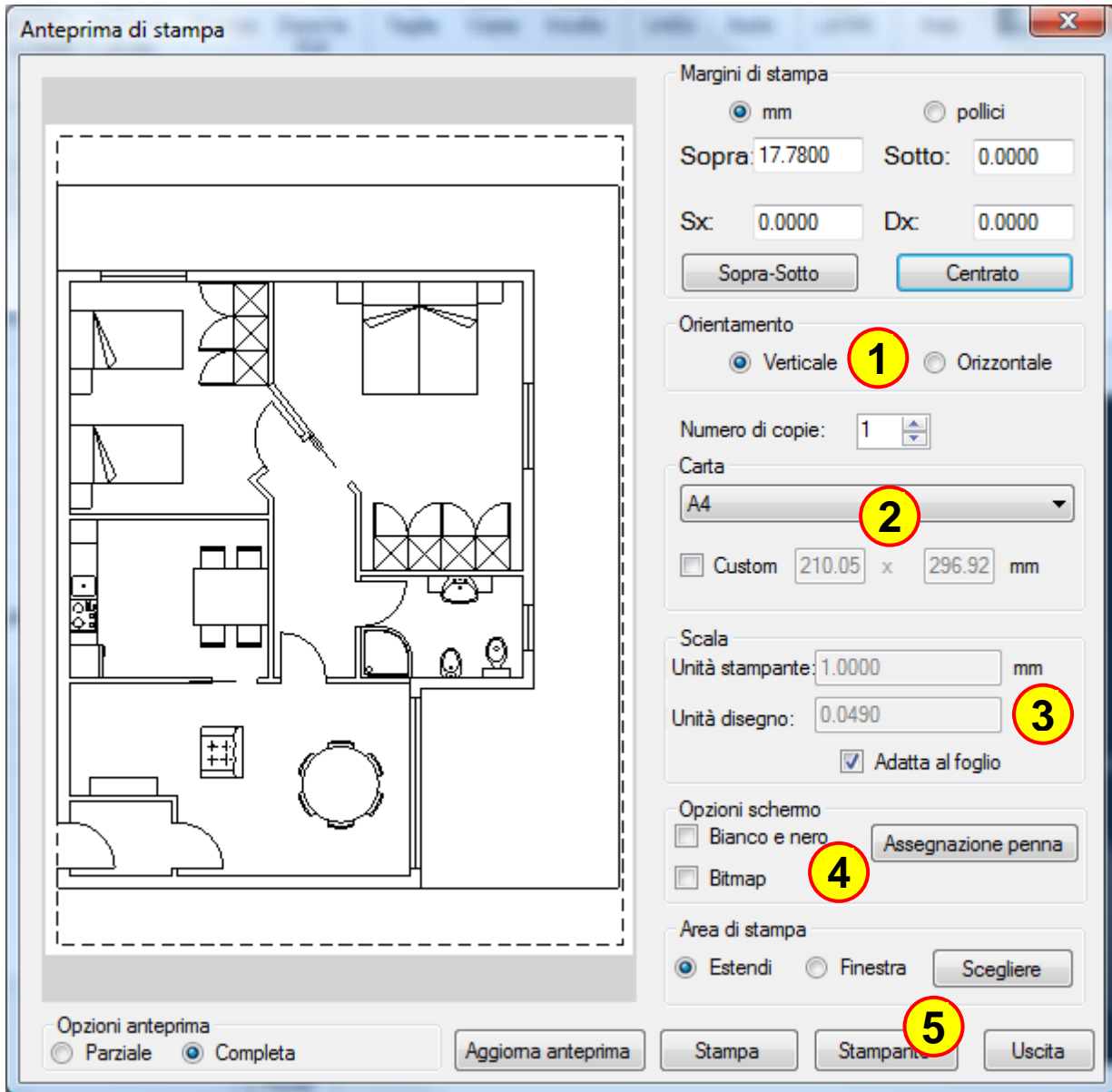
Dopo aver scelto le pagine da visualizzare e cliccando sul tasto “Anteprima” comparirà la finestra “Anteprima stampe testuali” da cui si potrà stampare direttamente oppure esportare in formato excel, word o pdf:



Cliccando sul tasto “Chiudi anteprima di stampa” si ritorna poi al progetto GWCADpro.

1009 -  Stampe grafiche

Con questo comando si apre l'anteprima di stampa del progetto su cui si sta lavorando, il programma ottimizza automaticamente i parametri per visualizzare tutta l'anteprima all'interno del foglio di stampa:

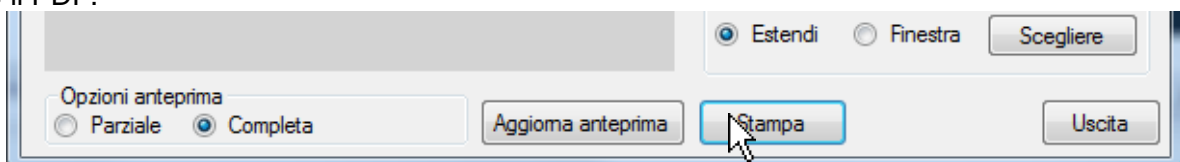


I parametri su cui normalmente si deve agire per modificare l'anteprima di stampa sono:

- 1) Orientamento del foglio Verticale o Orizzontale
- 2) Dimensione del foglio
- 3) Scala della stampa per eventualmente stampare con dimensioni reali
- 4) Assegnare spessori particolari in base ai colori degli oggetti
- 5) Selezione della stampante su cui stampare

1010 -  Stampe grafiche PDF

La finestra che si apre è identica all'anteprima di stampa però cliccando sul pulsante **“Stampa”** si ottiene il PDF.

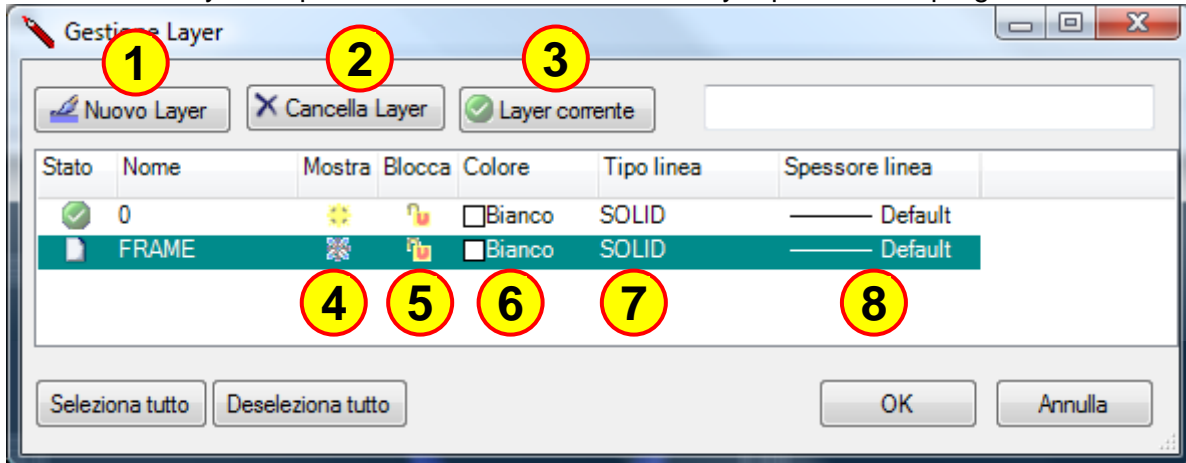


1011 -  UnDo e ReDo

Con questi comandi è possibile annullare (UnDo) o ripetere (ReDo) le ultime operazioni effettuate nell'“Area di lavoro CAD”.

1012 -  Layer

Cliccando sul tasto Layer si apre la finestra di Gestione dei Layer presenti nel progetto attuale:

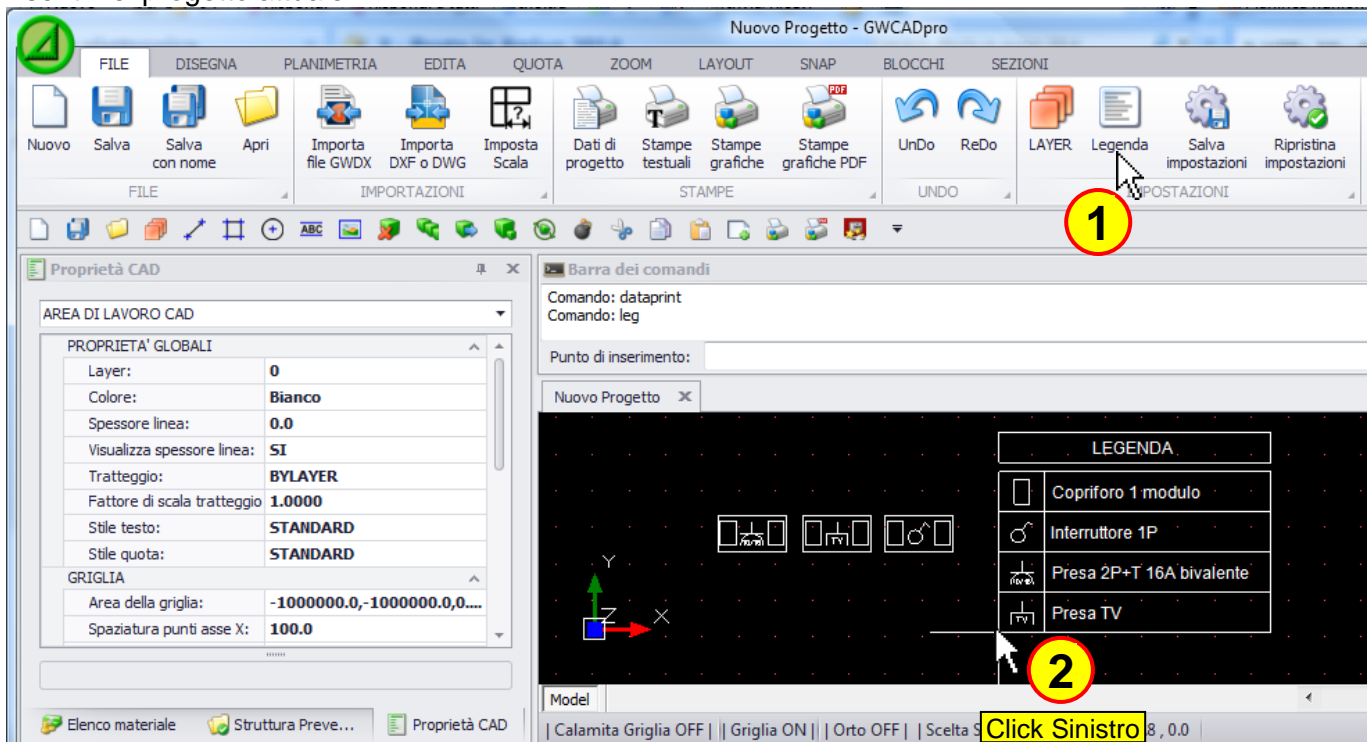


In questa finestra è possibile:

- 1) Creare nuovi Layer
- 2) Eliminare i Layer vuoti che non contengono nessun oggetto
- 3) Impostare il Layer selezionato come Layer corrente (è il Layer principale e non potrà essere eliminato)
- 4) Mostrare o Nascondere il Layer corrispondente
- 5) Bloccare o rendere modificabile il Layer corrispondente
- 6) Impostare il colore per gli oggetti del Layer
- 7) Impostare il tipo di linea per gli oggetti del Layer
- 8) Impostare lo spessore della linea per gli oggetti del Layer

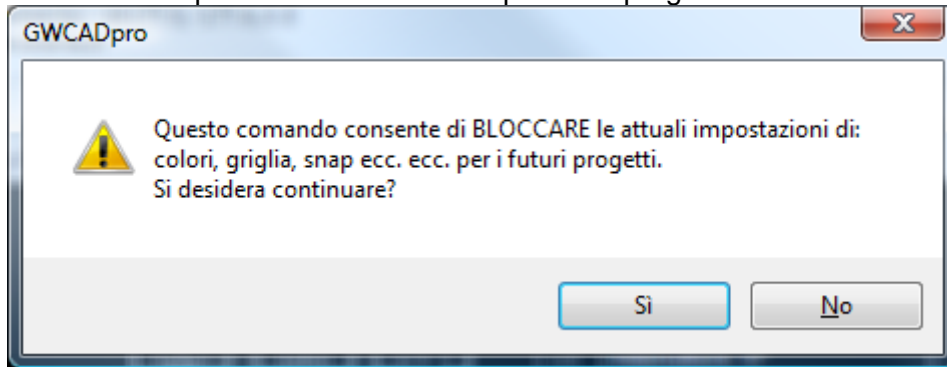
1013 -  Legenda

Cliccando sul tasto Legenda si potrà inserire nell'area di lavoro CAD la legenda dei simboli planimetrici inseriti nel progetto attuale:



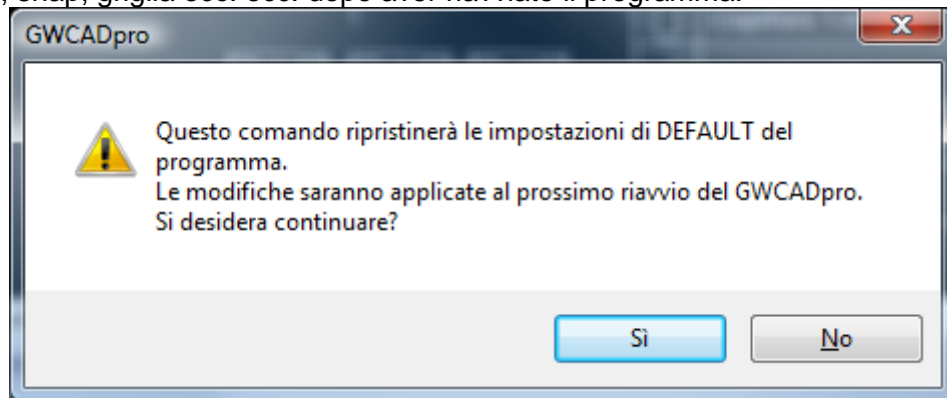
1014 -  Salva impostazioni

Cliccando su questo tasto saranno bloccati i settaggi attualmente utilizzati di: colore, spessore, layer, snap, griglia ecc. ecc. così da poter essere mantenuti per i vari progetti:



1015 -  Ripristina impostazioni

Cliccando su questo tasto saranno ripristinati i settaggi di DEFAULT del programma come: colore, spessore, layer, snap, griglia ecc. ecc. dopo aver riavviato il programma:



1016 -  Help

Apri il manuale del programma in formato PDF.



1017 -  GEWISS

Consente di aprire il sito web GEWISS dedicato ai professionisti del settore elettrico:

<http://pro.gewiss.com/iri/portal>

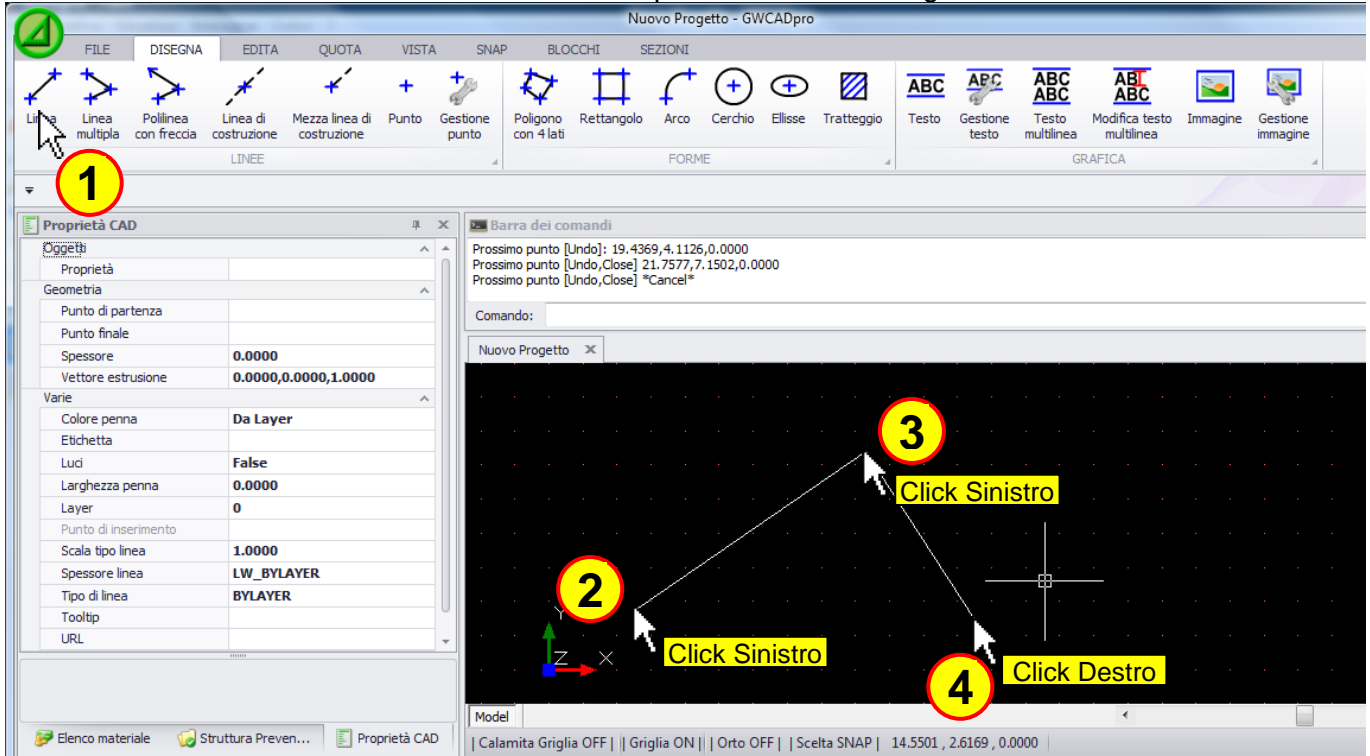


1100 - Menu Disegna

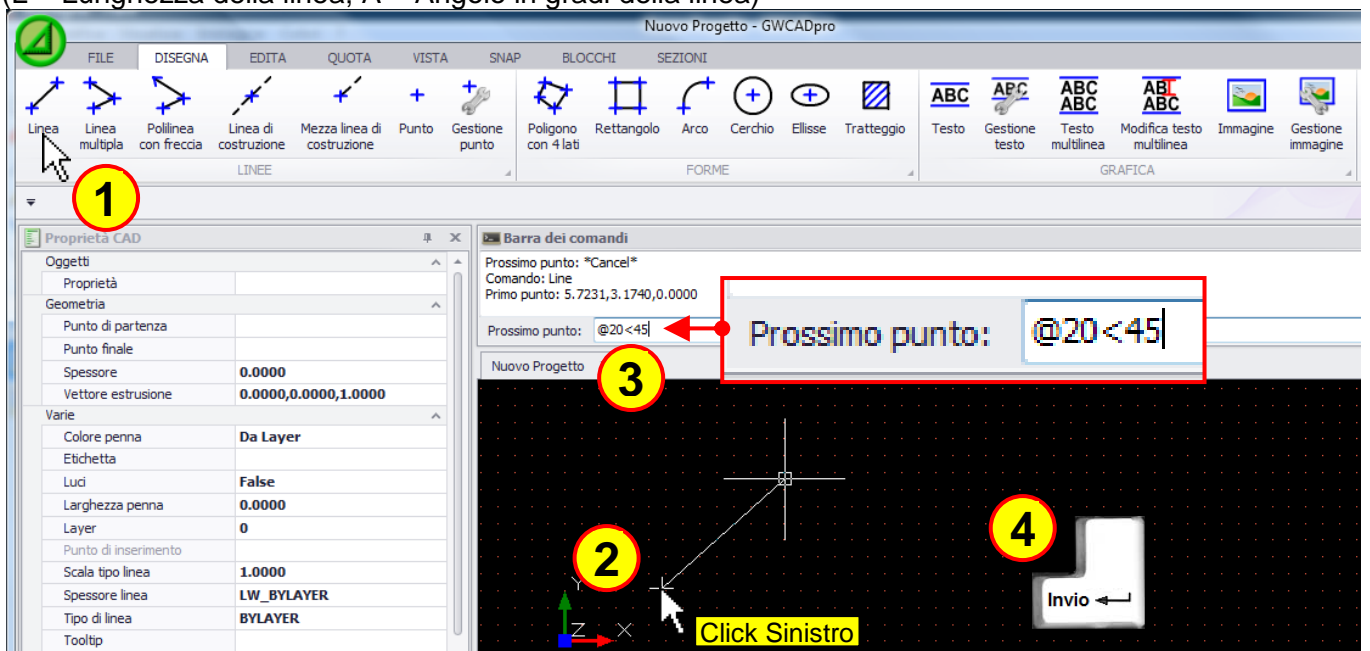


1101 - Linea

Le linee all'interno dell'“Area di lavoro GWCAD” possono essere disegnate utilizzando il mouse...

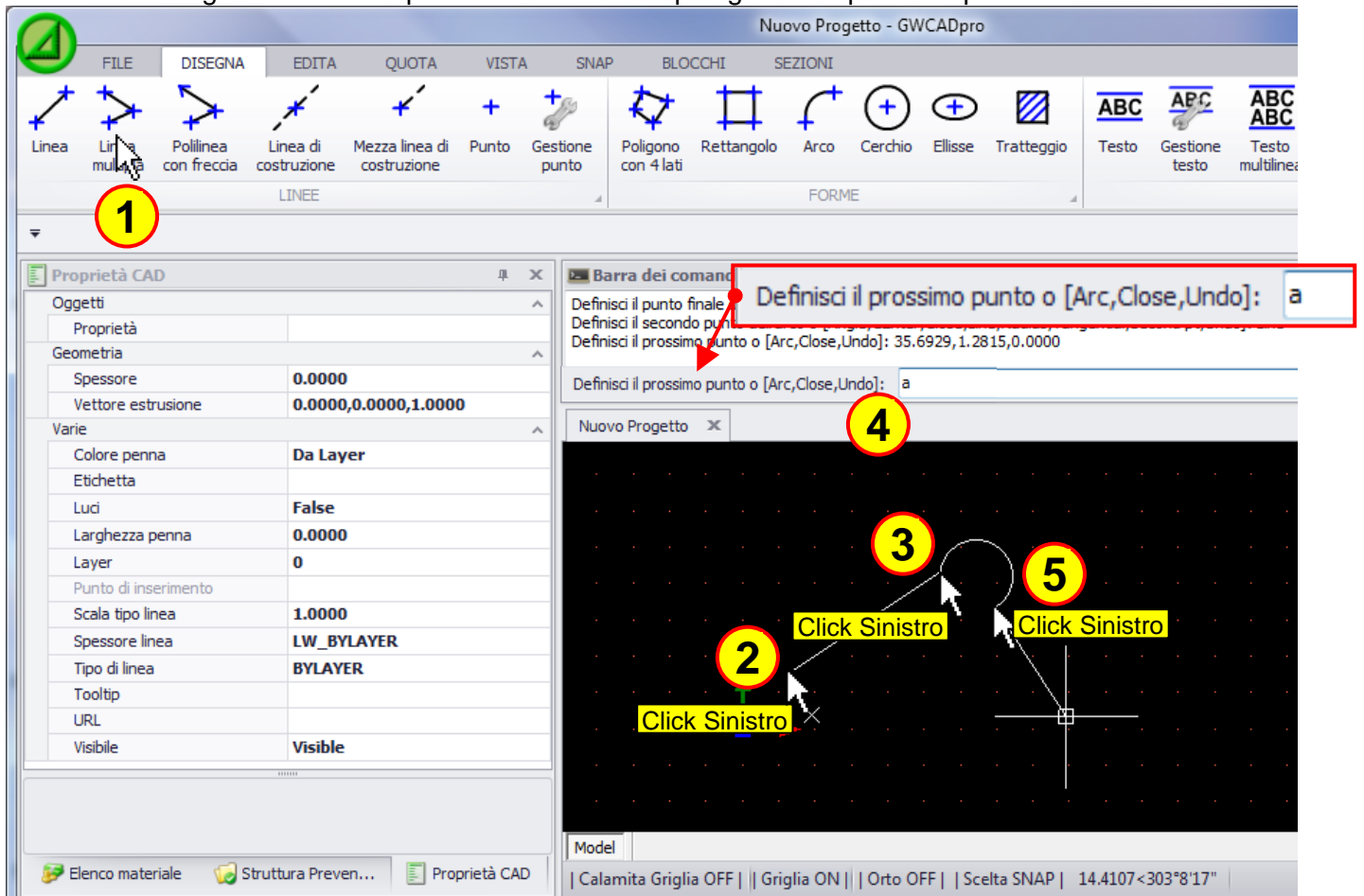


... oppure direttamente dalla barra di comando usando questa sintassi: @L<A
(L = Lunghezza della linea; A = Angolo in gradi della linea)



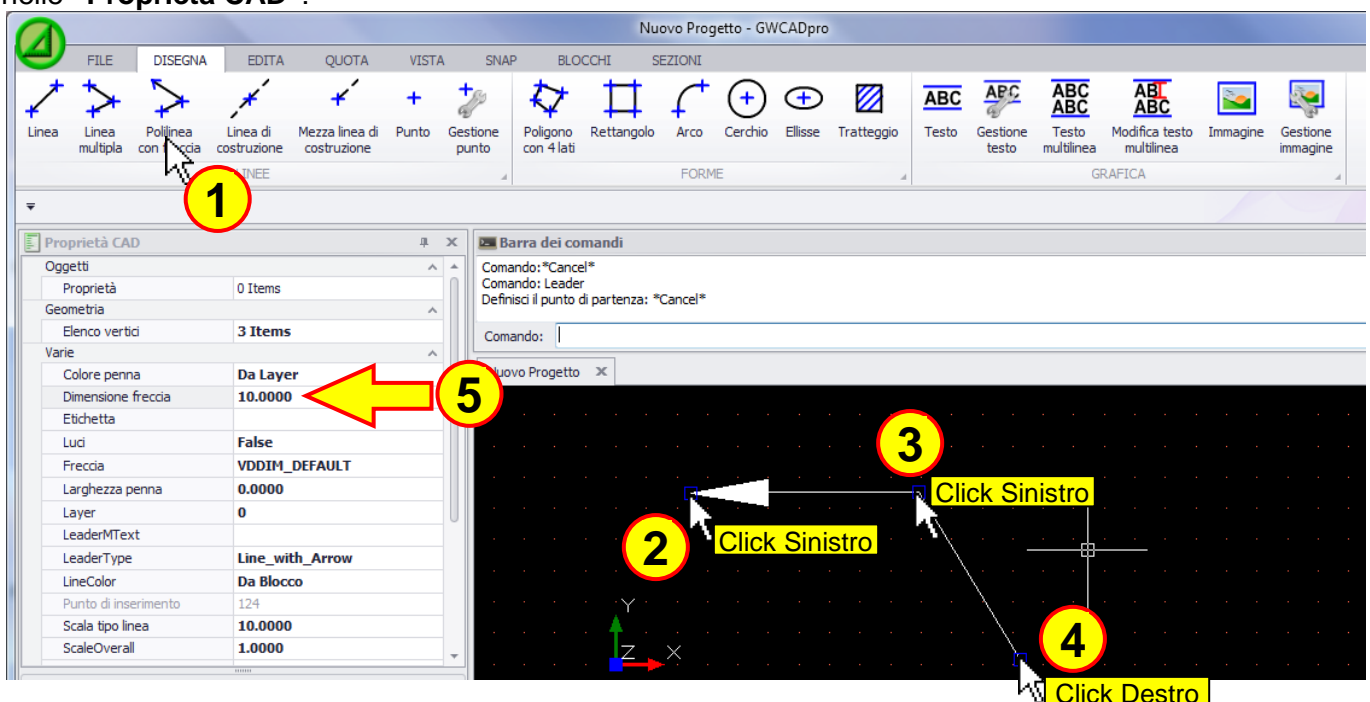
1102 - Linea multipla

Permette di disegnare linee multiple anche di diversa tipologia come per esempio linee e archi:



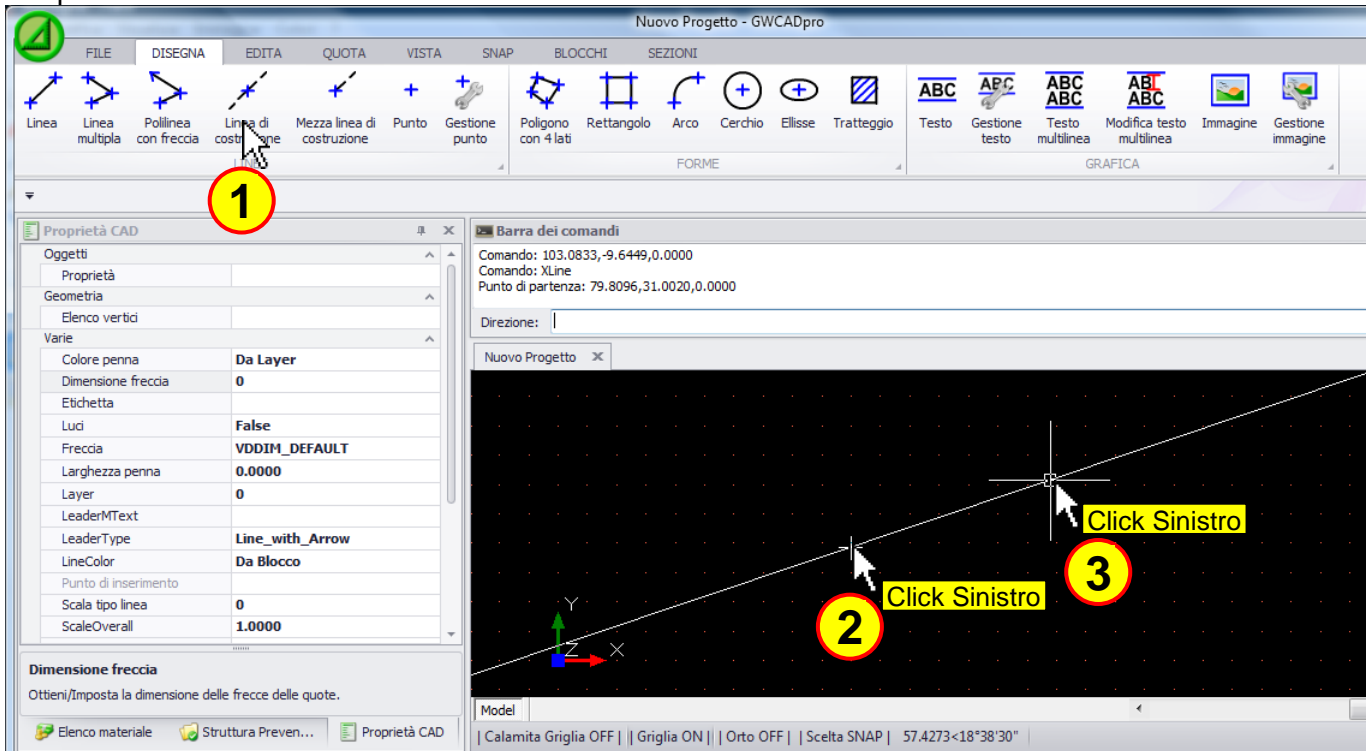
1103 - Polilinea con freccia

Il comando polilinea con freccia è uguale al comando linea con l'unica differenza data dalla presenza di una freccia all'estremità che può essere dimensionata tramite il campo "dimensione freccia" presente nella "Proprietà CAD":



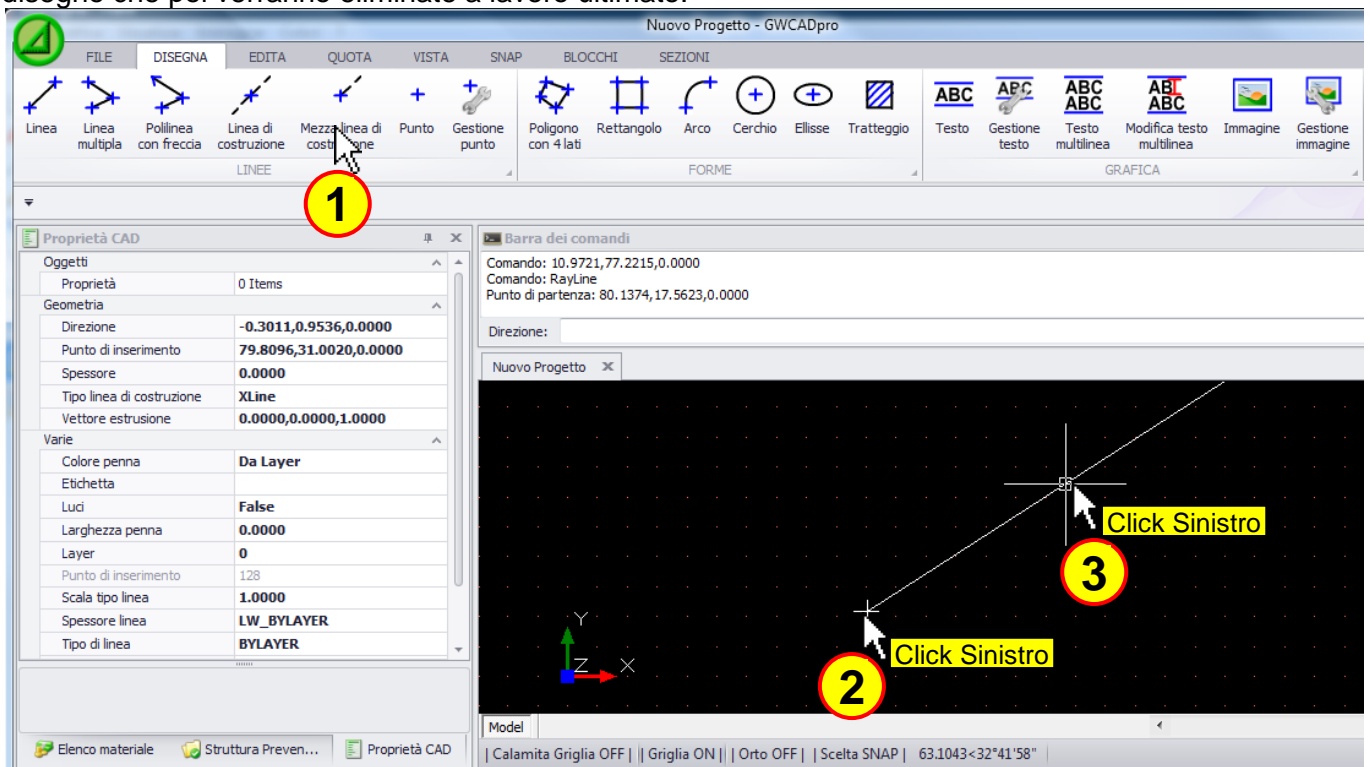
1104 - Linea di costruzione

Consente di inserire nel progetto una linea infinita, utile per definire delle linee di costruzione nel disegno che poi verranno eliminate a lavoro ultimato:



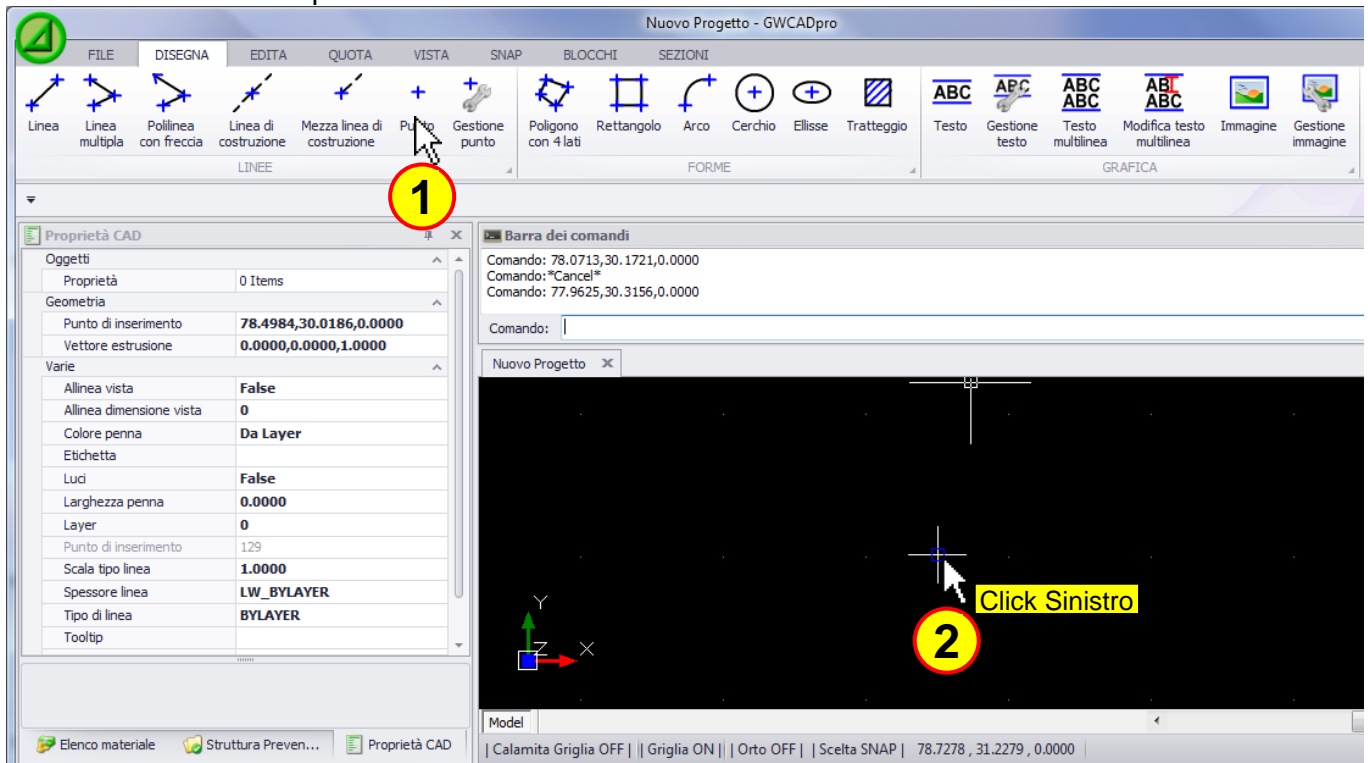
1105 - Mezza linea di costruzione

Consente di inserire nel progetto una mezza linea infinita, utile per definire delle linee di costruzione nel disegno che poi verranno eliminate a lavoro ultimato:



1106 -  Punto

Consente di inserire un punto all'interno dell'“Area di lavoro CAD”:



1107 -  Gestione punto

Il Punto può essere personalizzato:

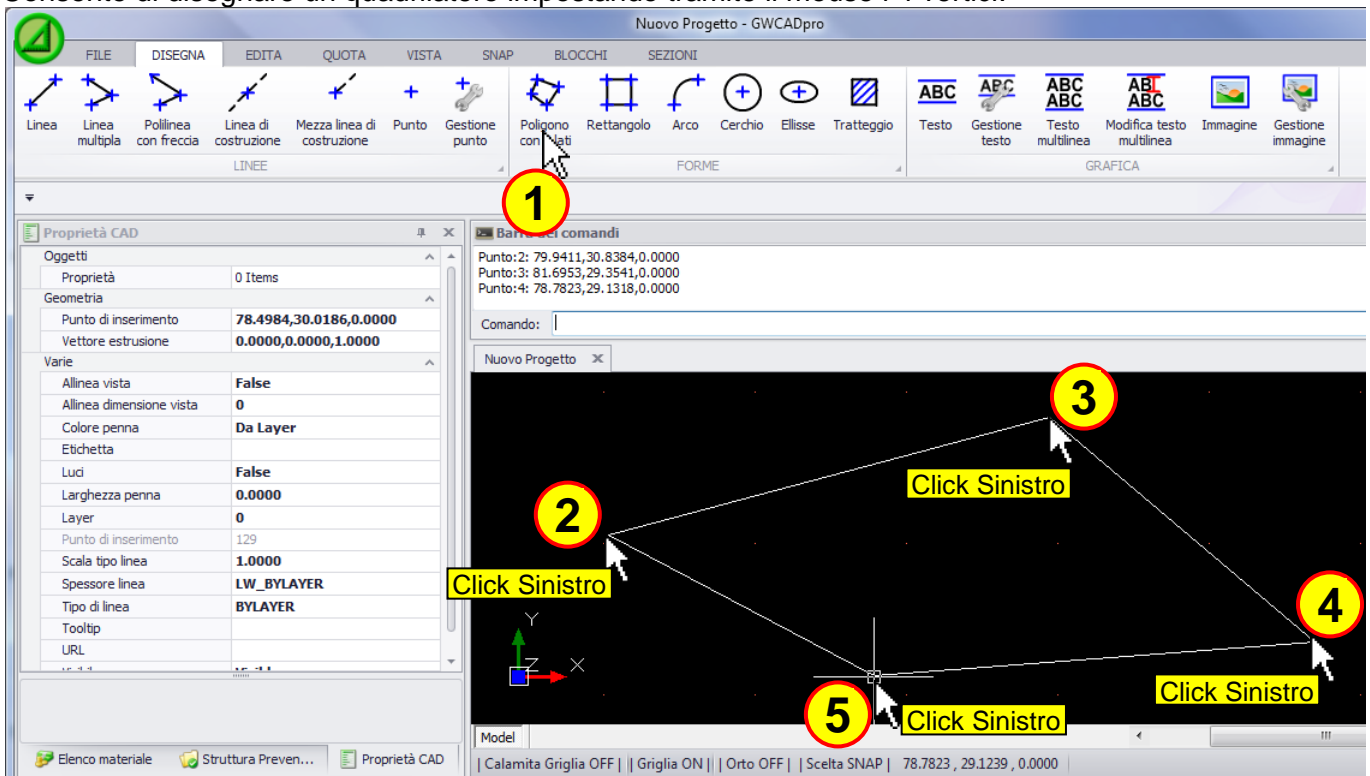


In particolare è possibile:

- 1) Modificare il segno grafico del punto
- 2) Aggiungere un cerchio o un quadrato al punto
- 3) Definire le dimensioni

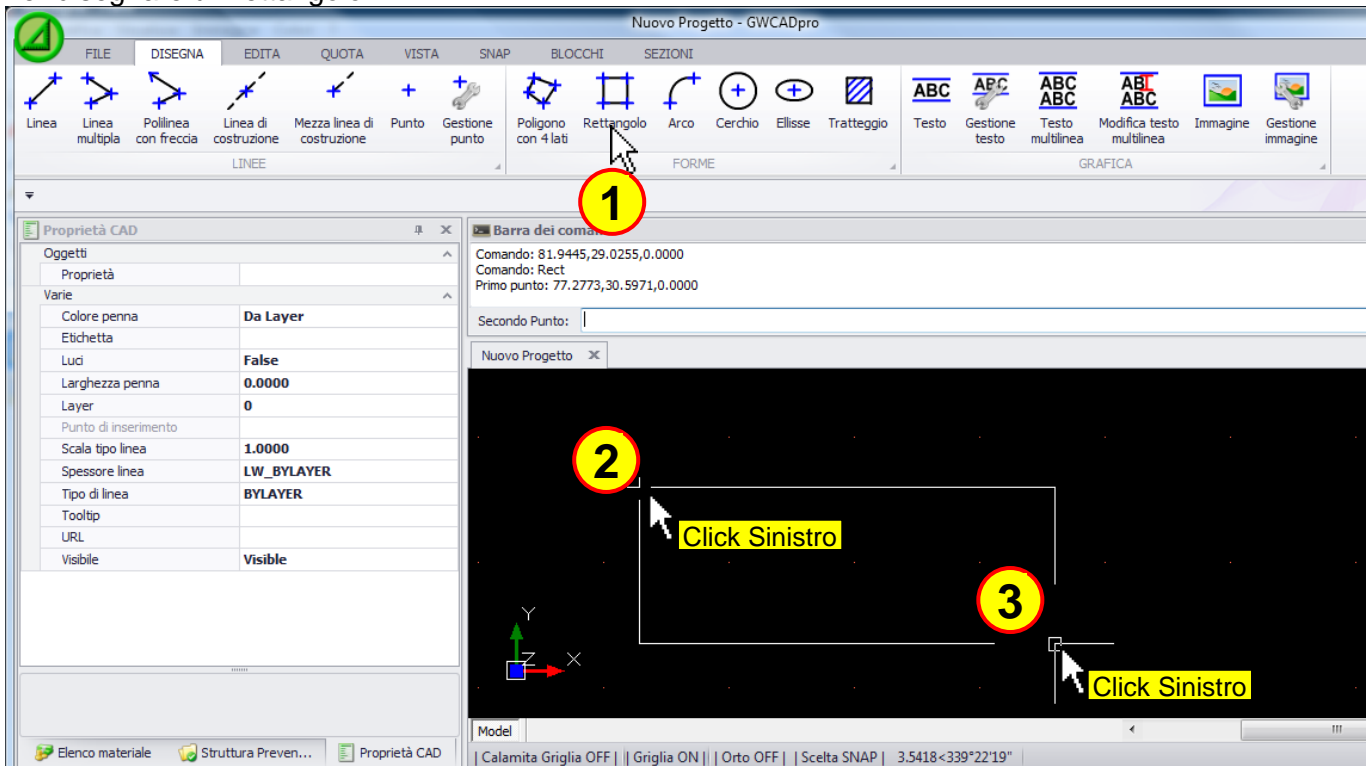
1108 - Poligono con 4 lati

Consente di disegnare un quadrilatero impostando tramite il mouse i 4 vertici:




1109 - Rettangolo

Per disegnare un rettangolo:

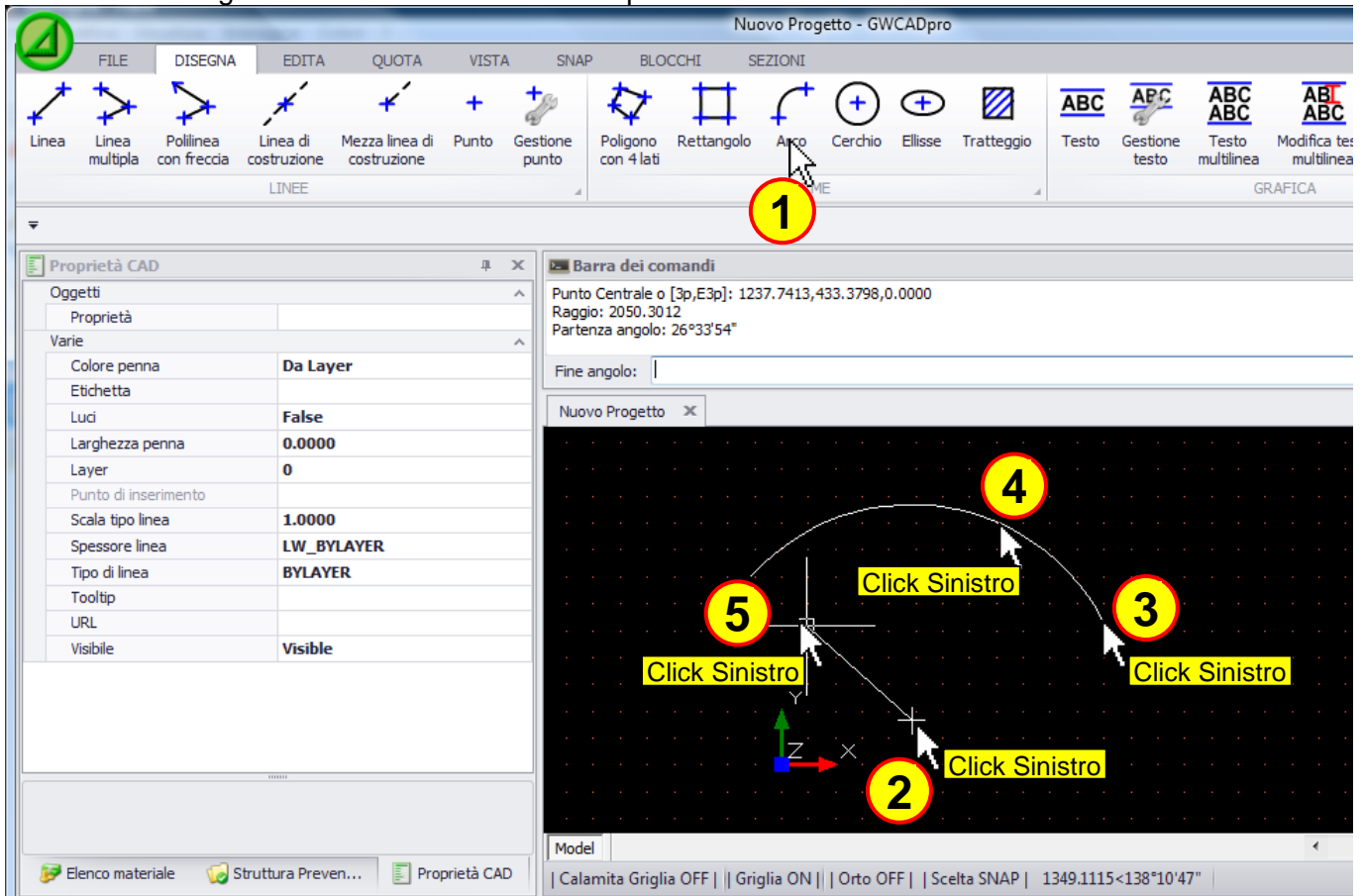


Volendo si possono impostare le dimensioni del rettangolo direttamente dalla barra di comando con questa sintassi **@Lo,Lv** (Lo è la lunghezza del lato orizzontale; Lv è la lunghezza del lato verticale) da scrivere dopo aver definito il punto iniziale (punto 2 del disegno)

Secondo Punto: @10,5

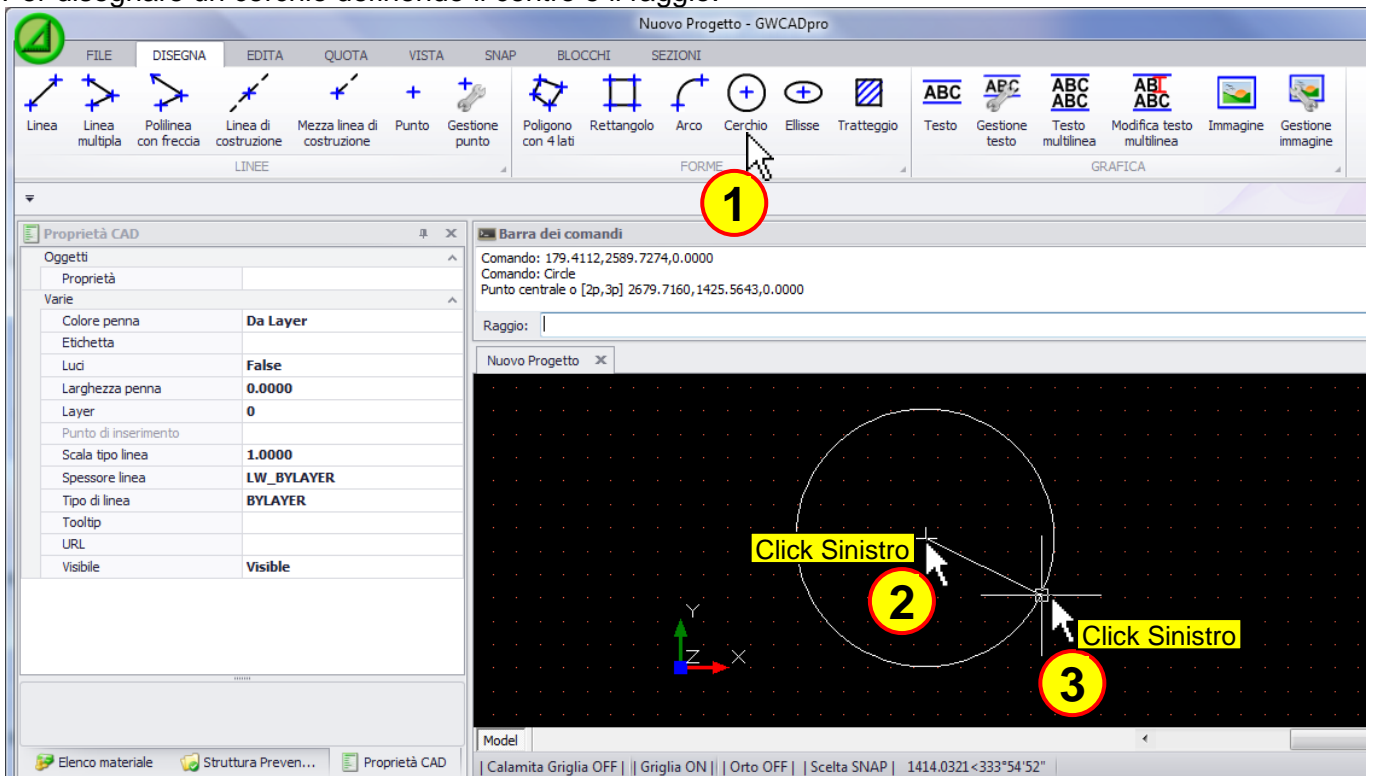
1110 -  Arco

Consente di disegnare delle curve definendo tre punti:



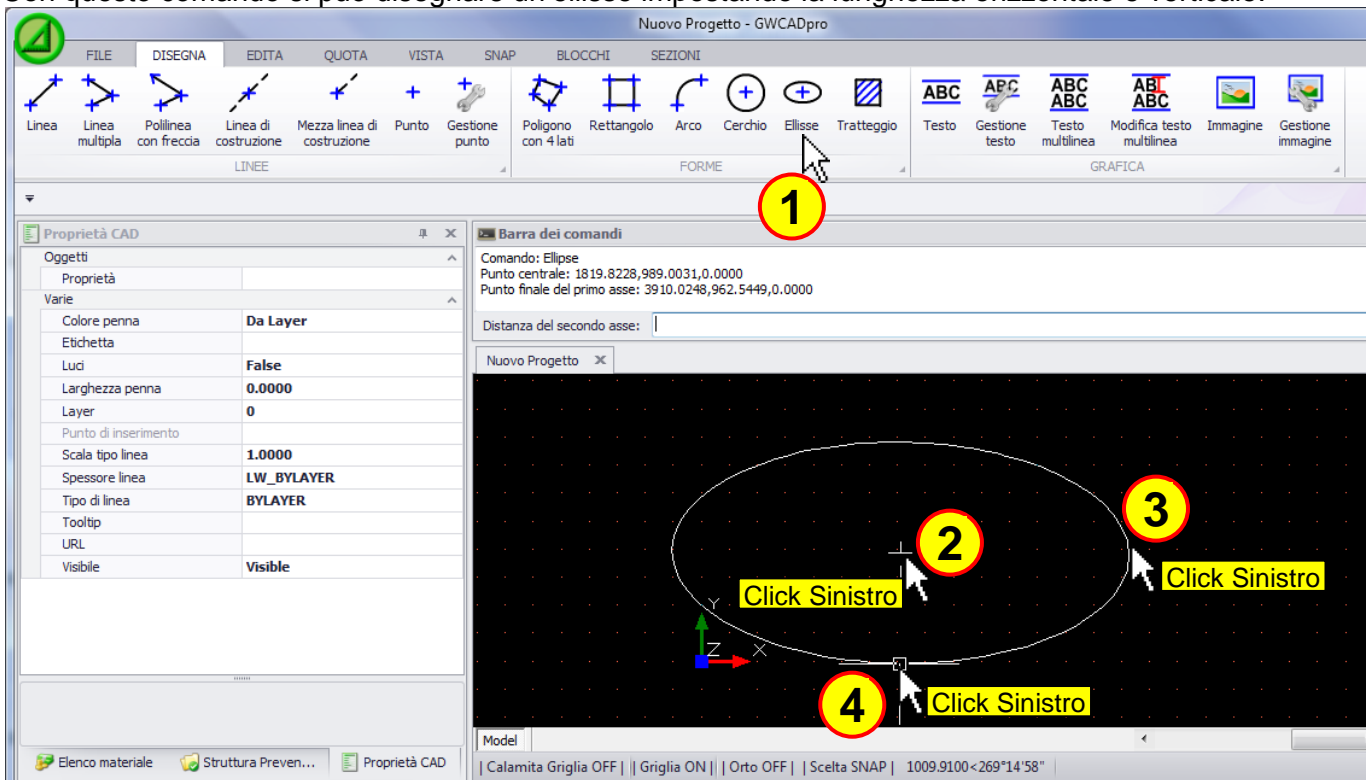
1111 -  Cerchio

Per disegnare un cerchio definendo il centro e il raggio:



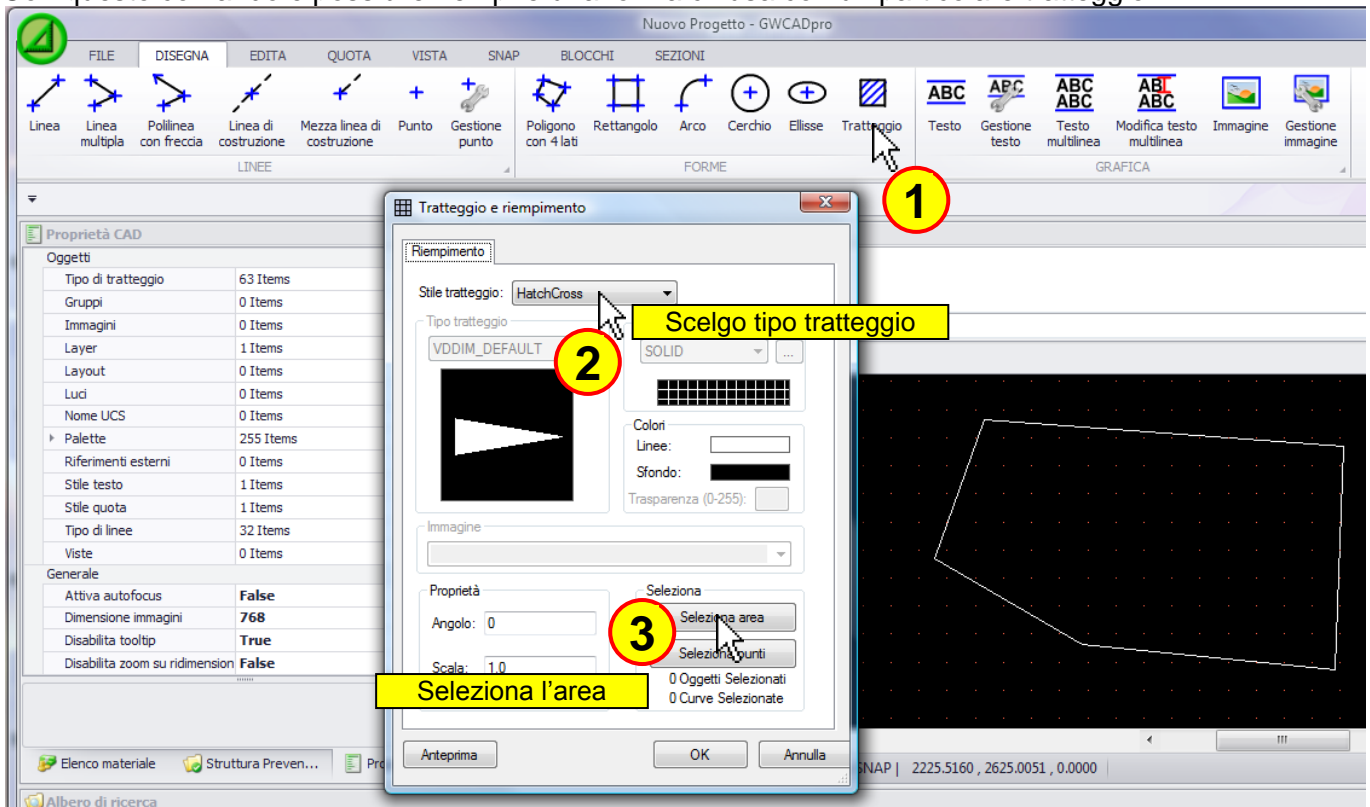
1112 -  Ellisse

Con questo comando si può disegnare un'ellisse impostando la lunghezza orizzontale e verticale:

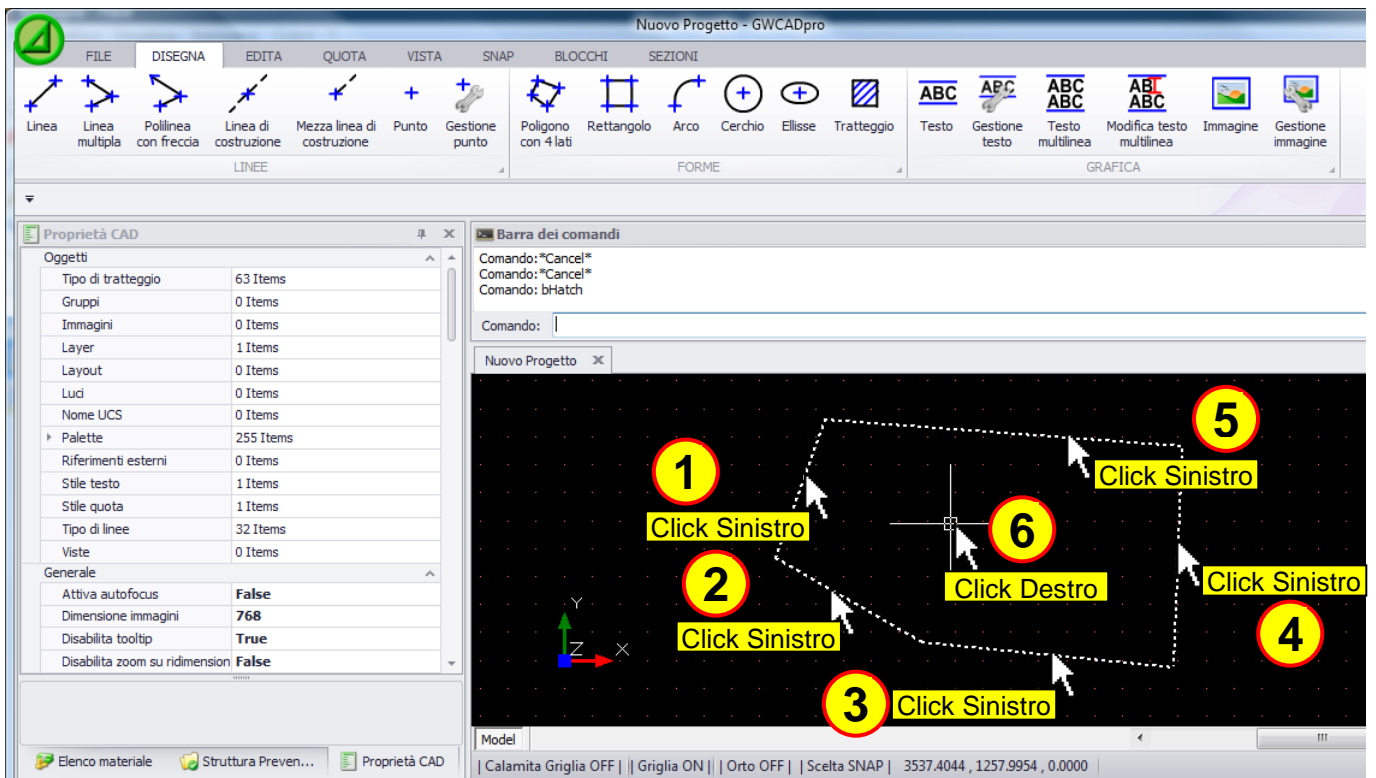


1113 -  Tratteggio

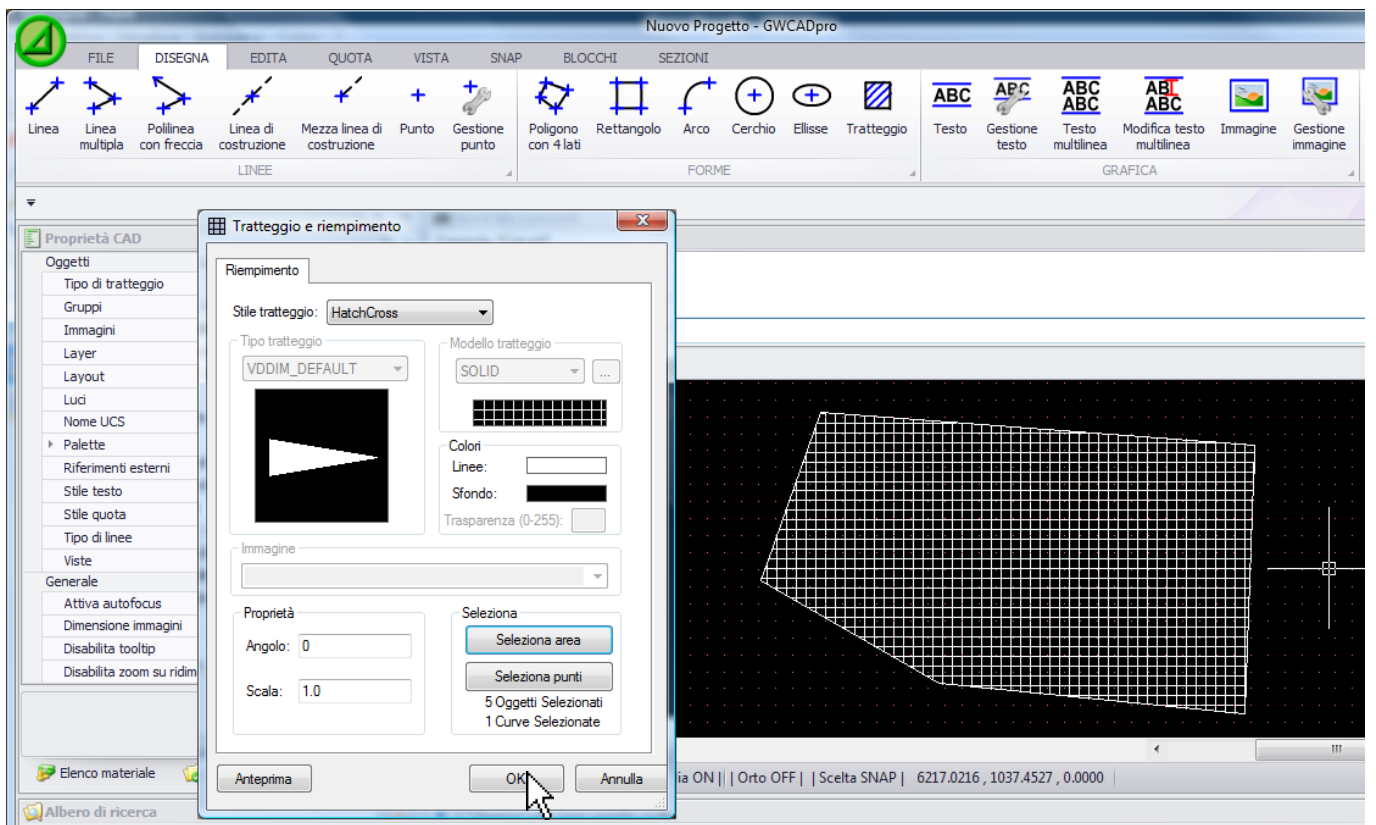
Con questo comando è possibile riempire una forma chiusa con un particolare tratteggio:



Cliccando sul pulsante “seleziona area” la finestra scompare così da poter selezionare gli oggetti che compongono l'area:

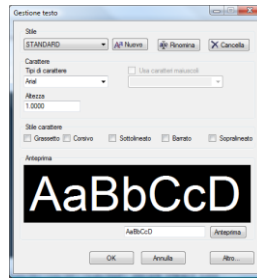



Dopo aver scelto gli oggetti che costituiscono la forma da riempire facendo click con il tasto destro del mouse (punto 6) ricompare la finestra tratteggio, cliccando su OK, il tratteggio sarà applicato:



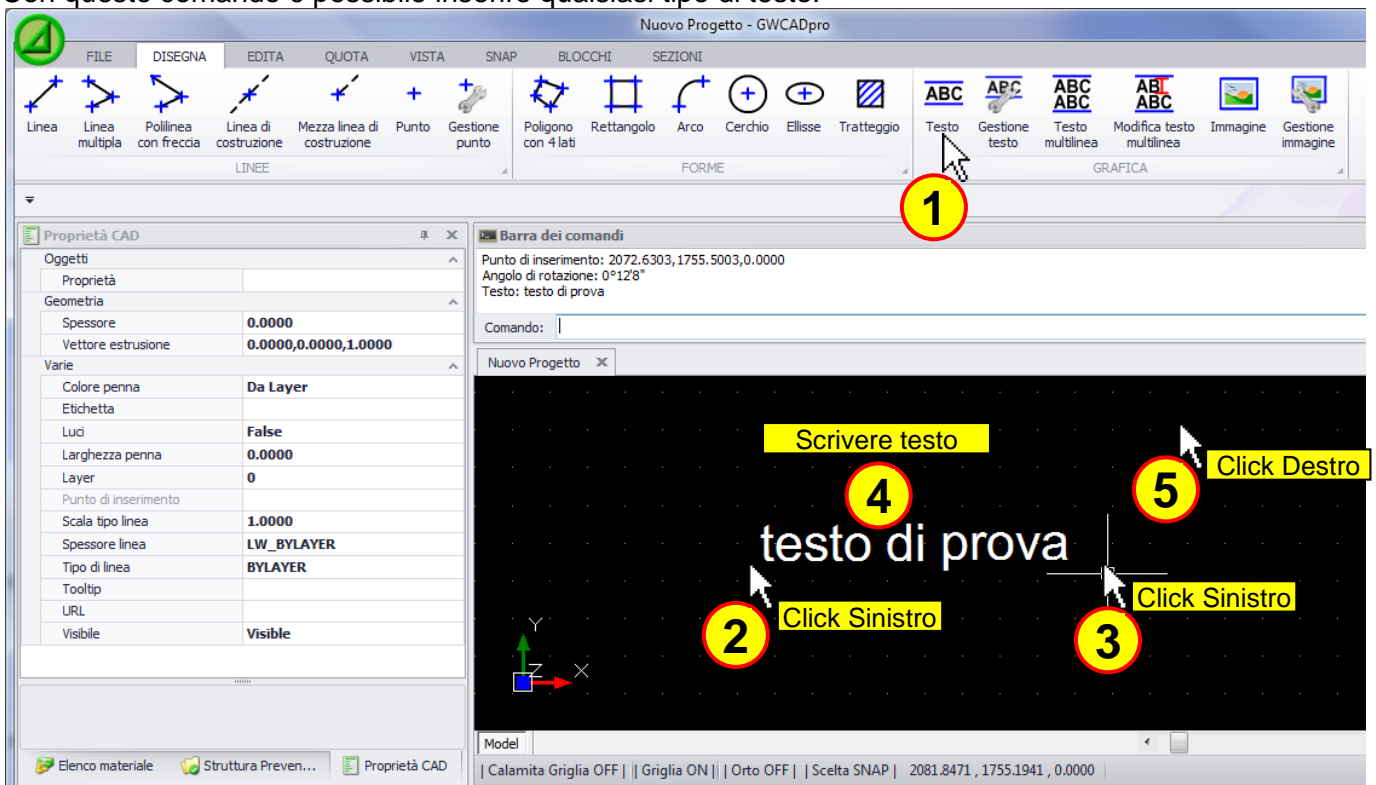
1114 -  Gestione testo

Con il comando Gestione testo è possibile modificare le caratteristiche di tutti i testi già inseriti e ancora da inserire nel progetto:



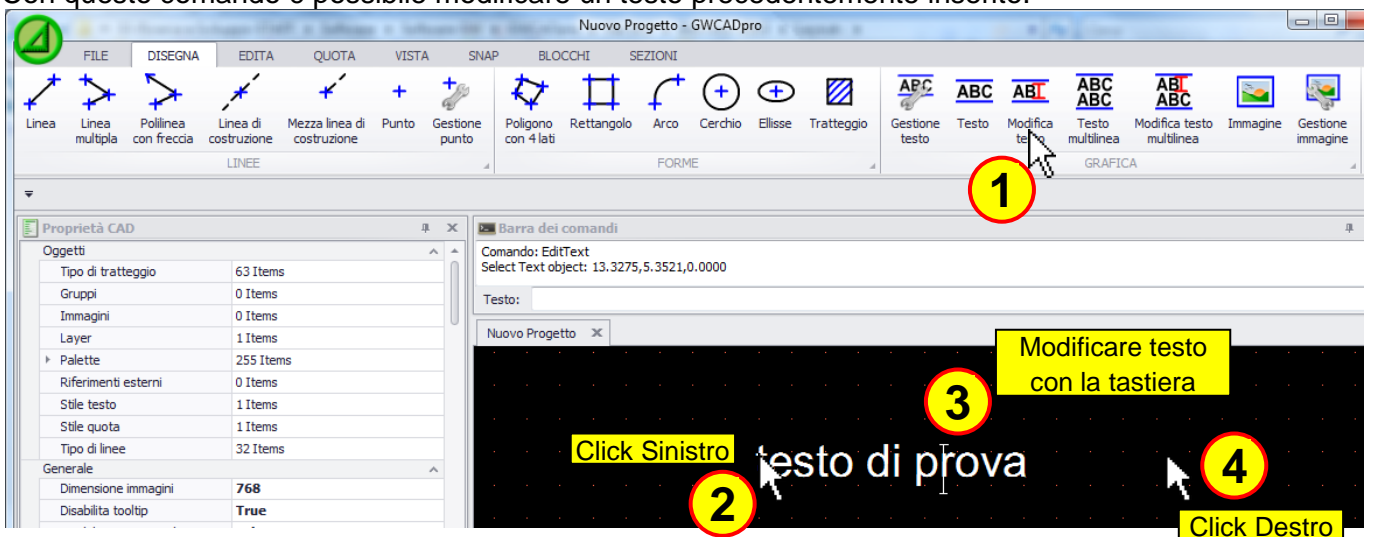
1115 -  Testo

Con questo comando è possibile inserire qualsiasi tipo di testo:



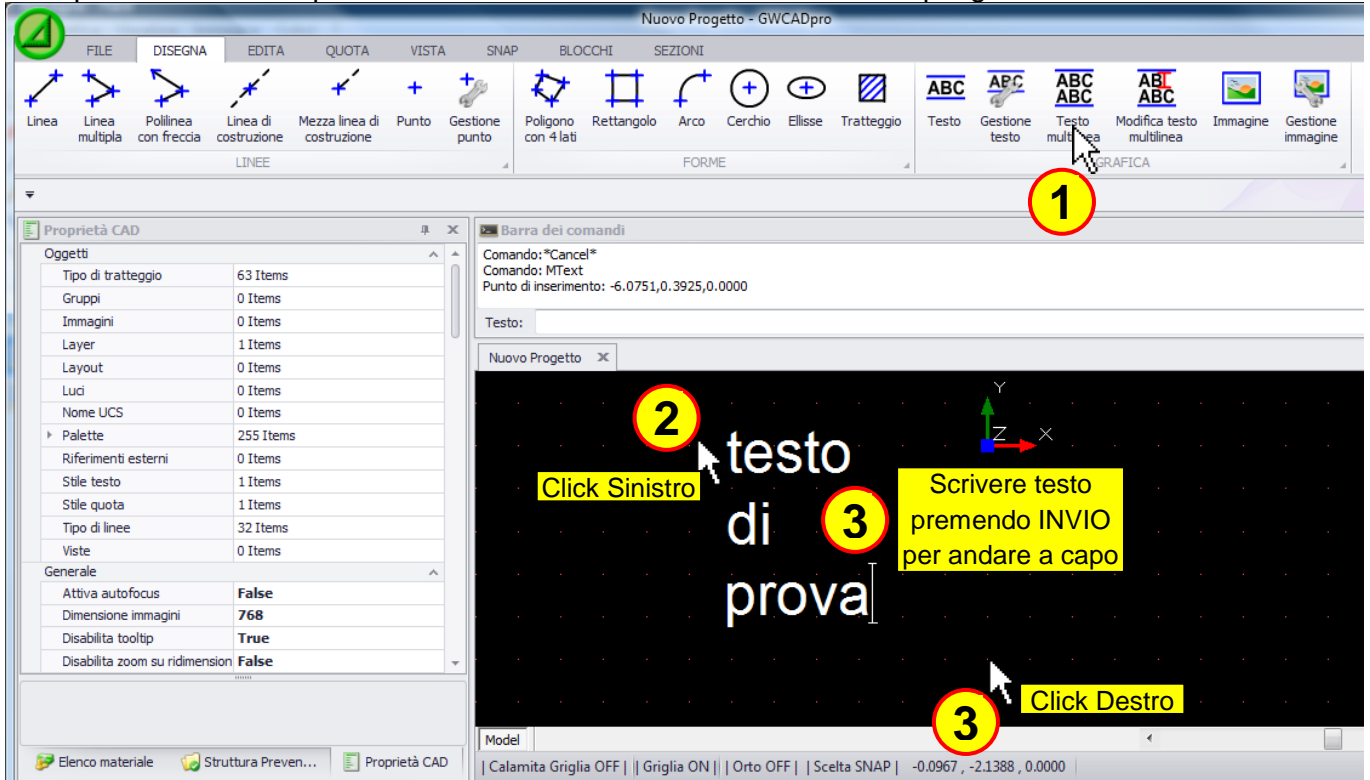
1116 -  Modifica Testo

Con questo comando è possibile modificare un testo precedentemente inserito:



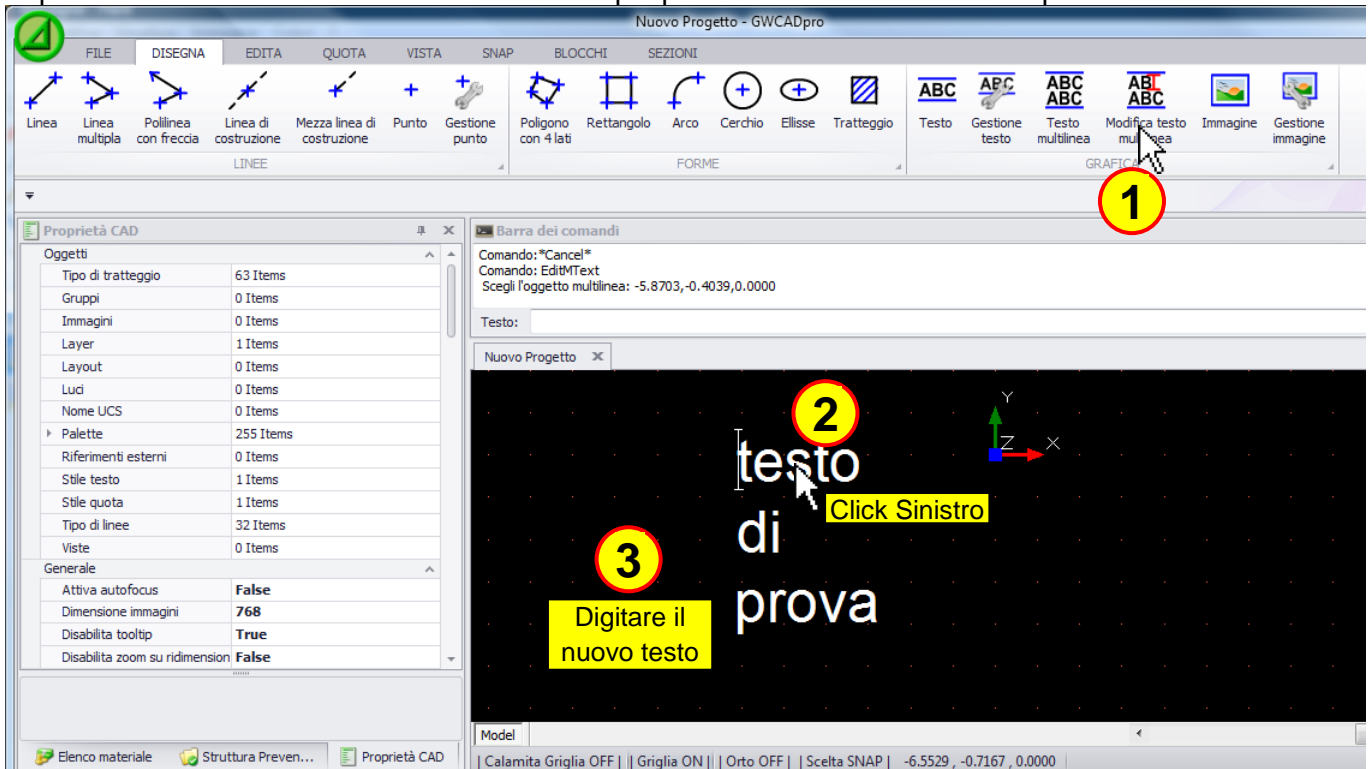
1117 -  Testo multilinea

Con questo comando è possibile inserire un testo multi linea che verrà poi gestito come un blocco unico:



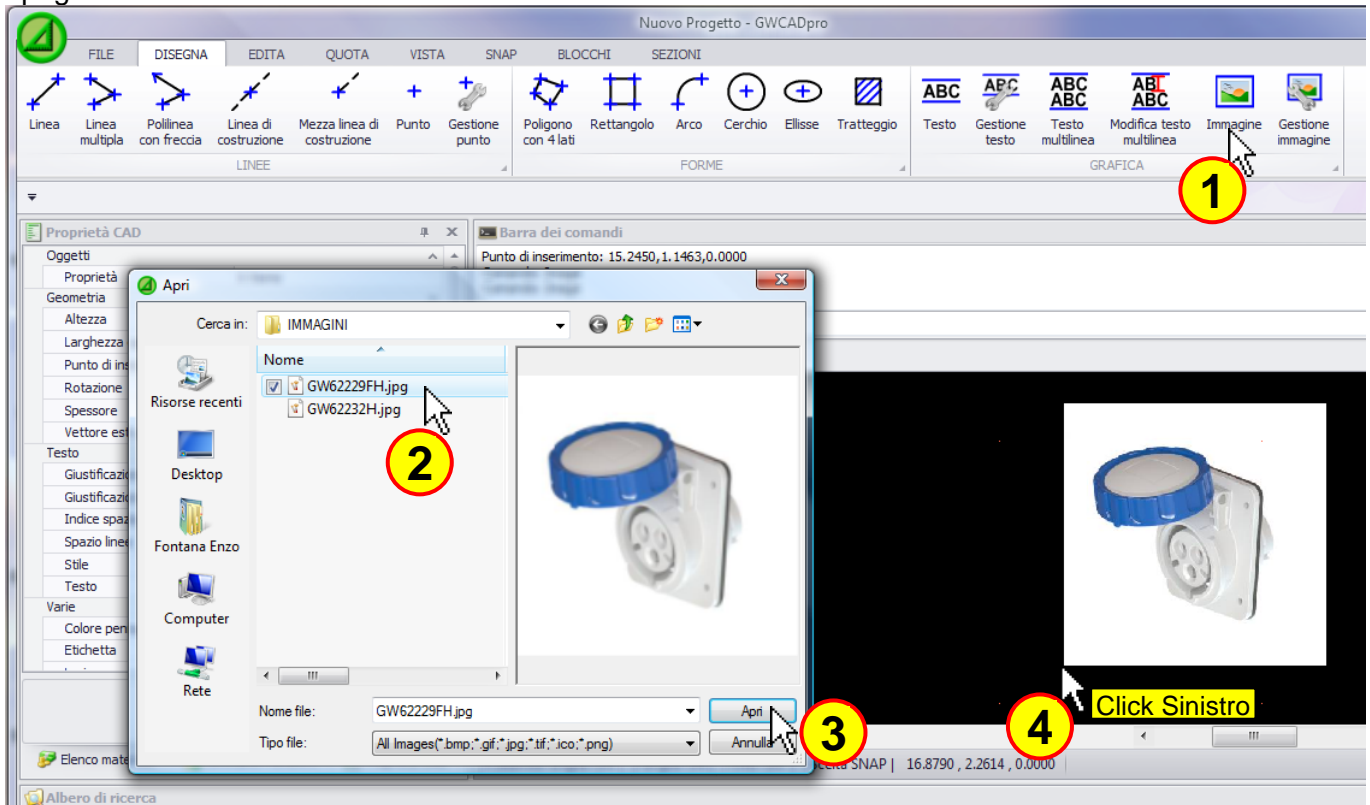
1118 -  Modifica testo multilinea

Dopo aver inserito un testo multilinea è comunque possibile modificarlo tramite questo comando:



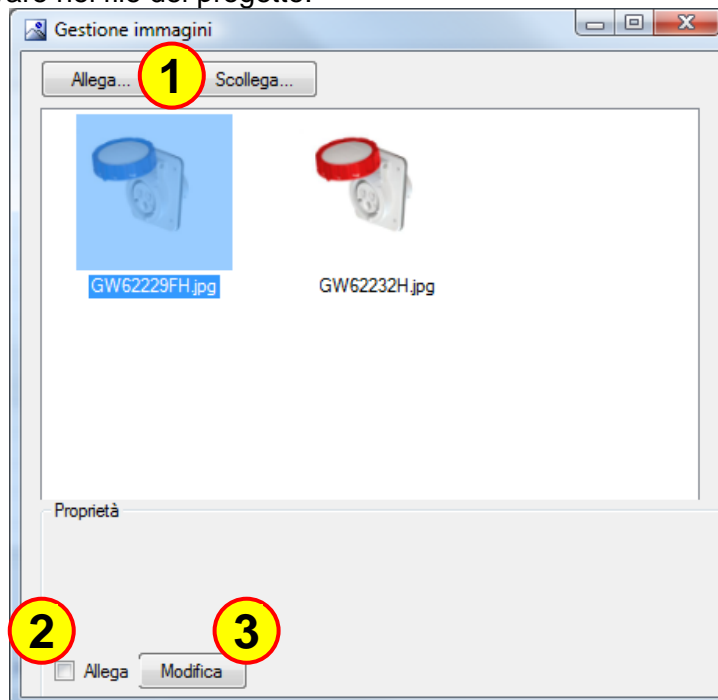
1119 - Immagine

Nell'“Area di lavoro CAD” è possibile inserire delle immagini in formato *.bmp *.gif *.jpg *.tif *.ico *.png:



1120 - Gestione immagine

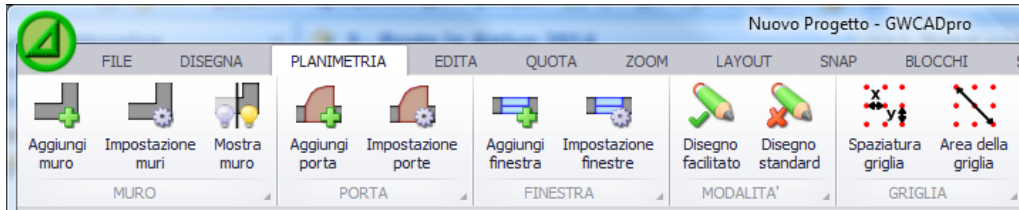
In questa finestra sono presenti le immagini inserite nel progetto con la possibilità di aggiungerne delle altre così da poterle salvare nel file del progetto:



In particolare i comandi consentono di:

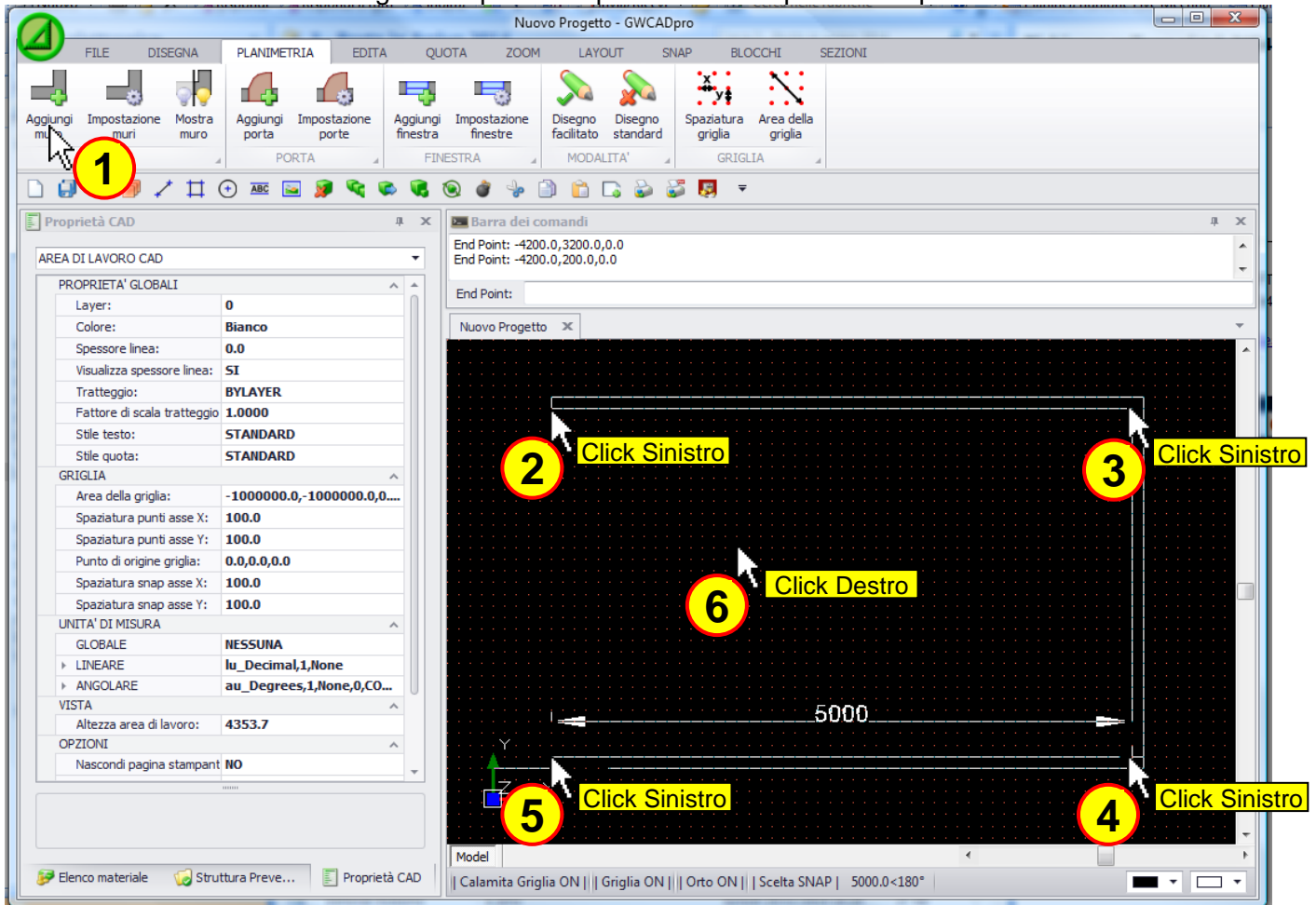
- 1) Allegare nuove immagini o togliere quelle già presenti
- 2) Inglobare l'immagine selezionata all'interno del file del progetto
- 3) Modificare l'immagine selezionata

1200 - Menu Planimetria



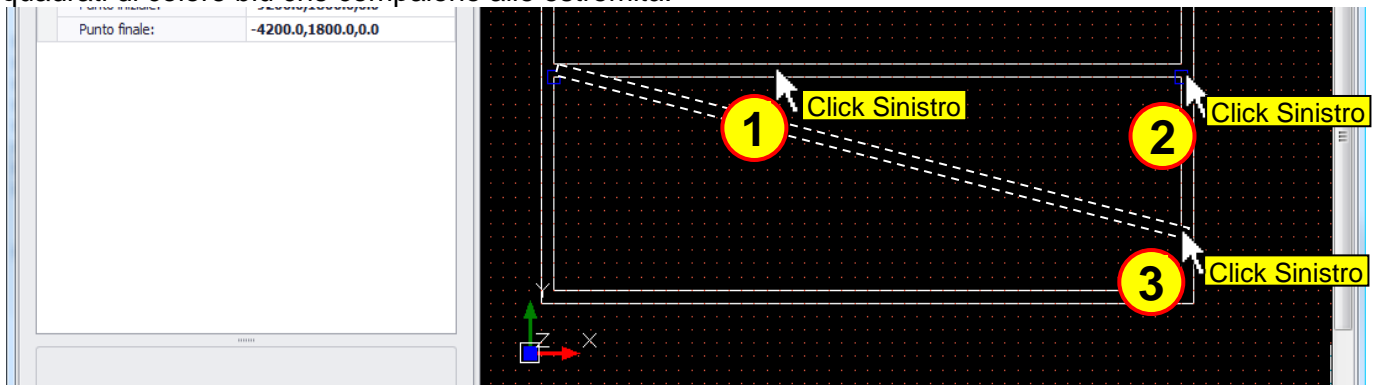
1201 - Aggiungi muro

Con questo comando è possibile disegnare i muri della planimetria all'interno dell'area di lavoro CAD tramite mouse e durante il disegno comparirà la quotatura in tempo reale espressa in millimetri:



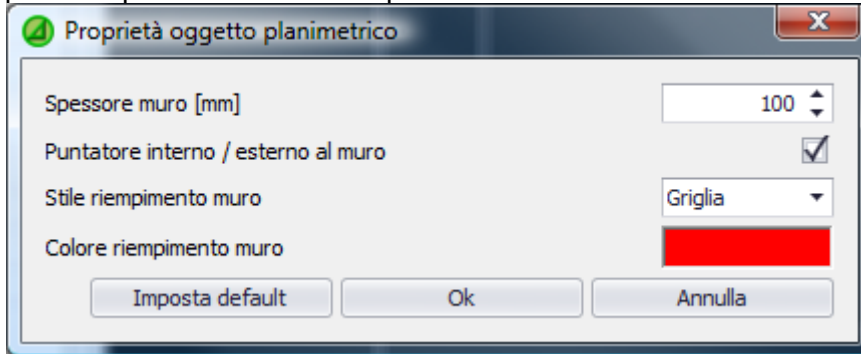
E' anche possibile disegnare il muro direttamente dalla barra di comando usando questa sintassi: `@L<A` (L = Lunghezza della linea; A = Angolo in gradi della linea)

Per spostare un muro precedentemente inserito è sufficiente selezionarlo con il mouse e agire sui quadrati di colore blu che compaiono alle estremità:



1202 - Impostazione muri

Con questo comando si possono impostare le caratteristiche di default dei muri mediante il pulsante "Imposta default", queste impostazioni varranno per tutti i muri che verranno inseriti in futuro:



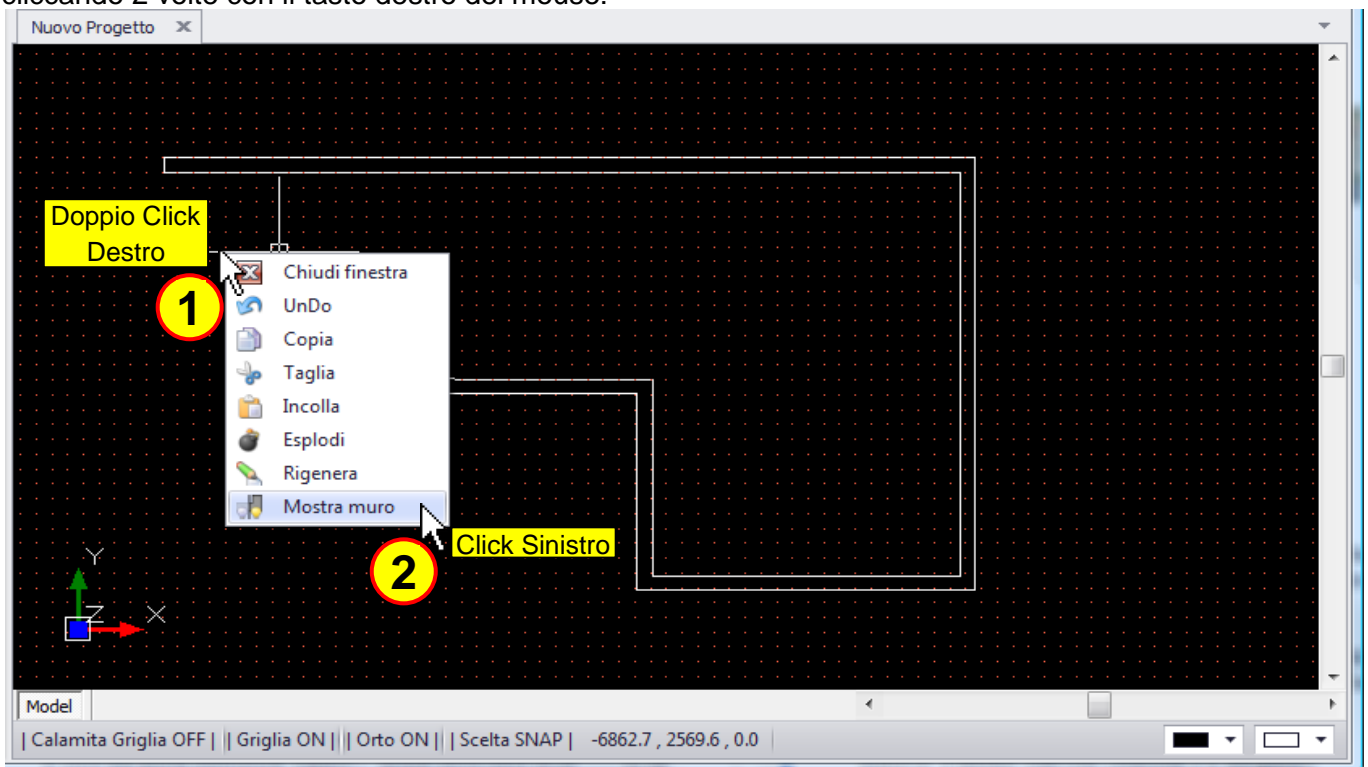
Questa finestra consente inoltre di modificare le caratteristiche dei muri attualmente selezionati nell'area di lavoro CAD, le stesse informazioni sono inoltre visualizzate e modificabili nella sezione proprietà CAD:



1203 - Mostra muro

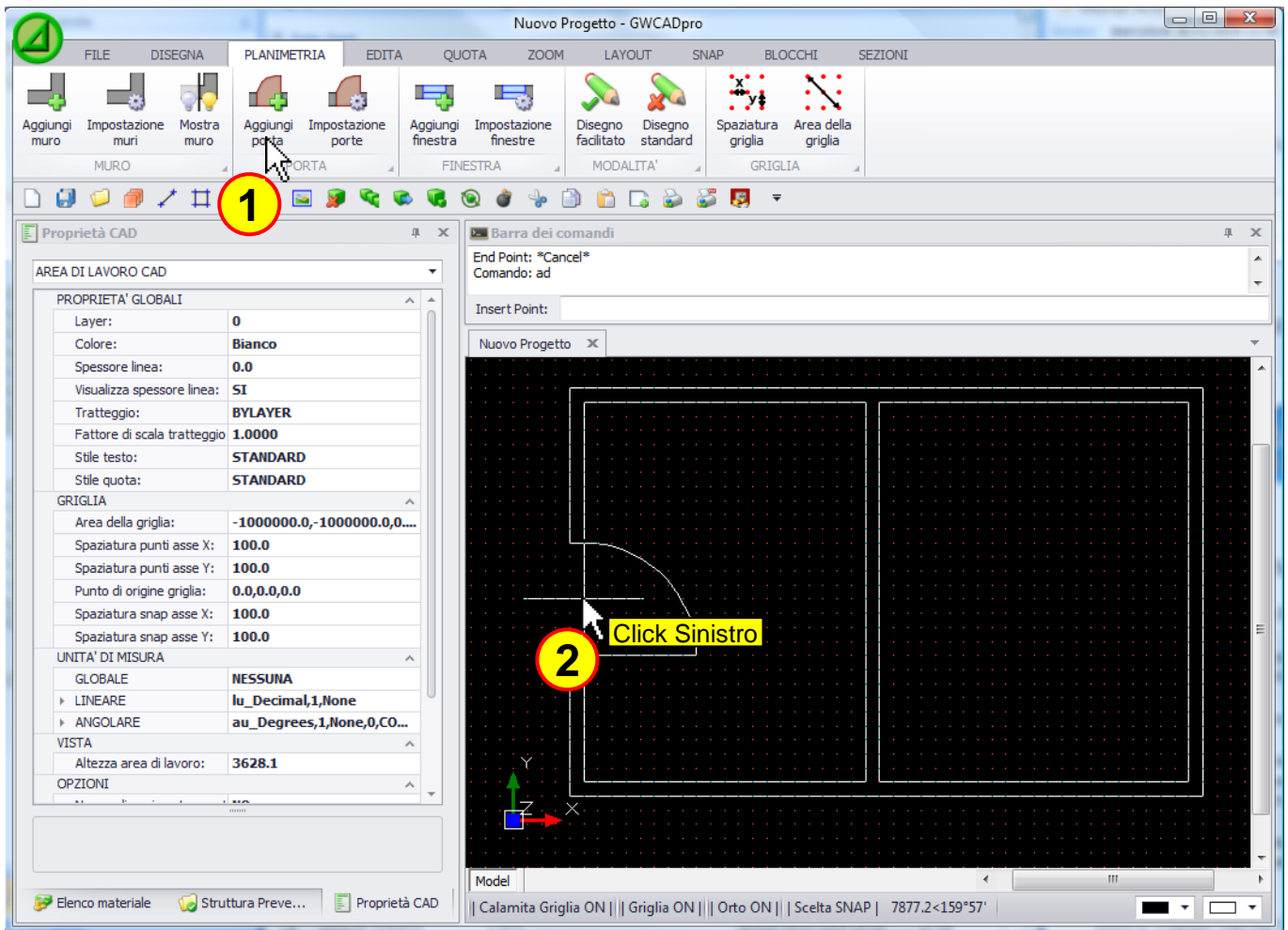
Questo comando consente di aggiornare il disegno planimetrico dei muri mostrando eventuali parti di planimetria nascoste.

Il comando è inoltre accessibile anche tramite il menu contestuale visualizzabile nell'area di lavoro CAD cliccando 2 volte con il tasto destro del mouse:

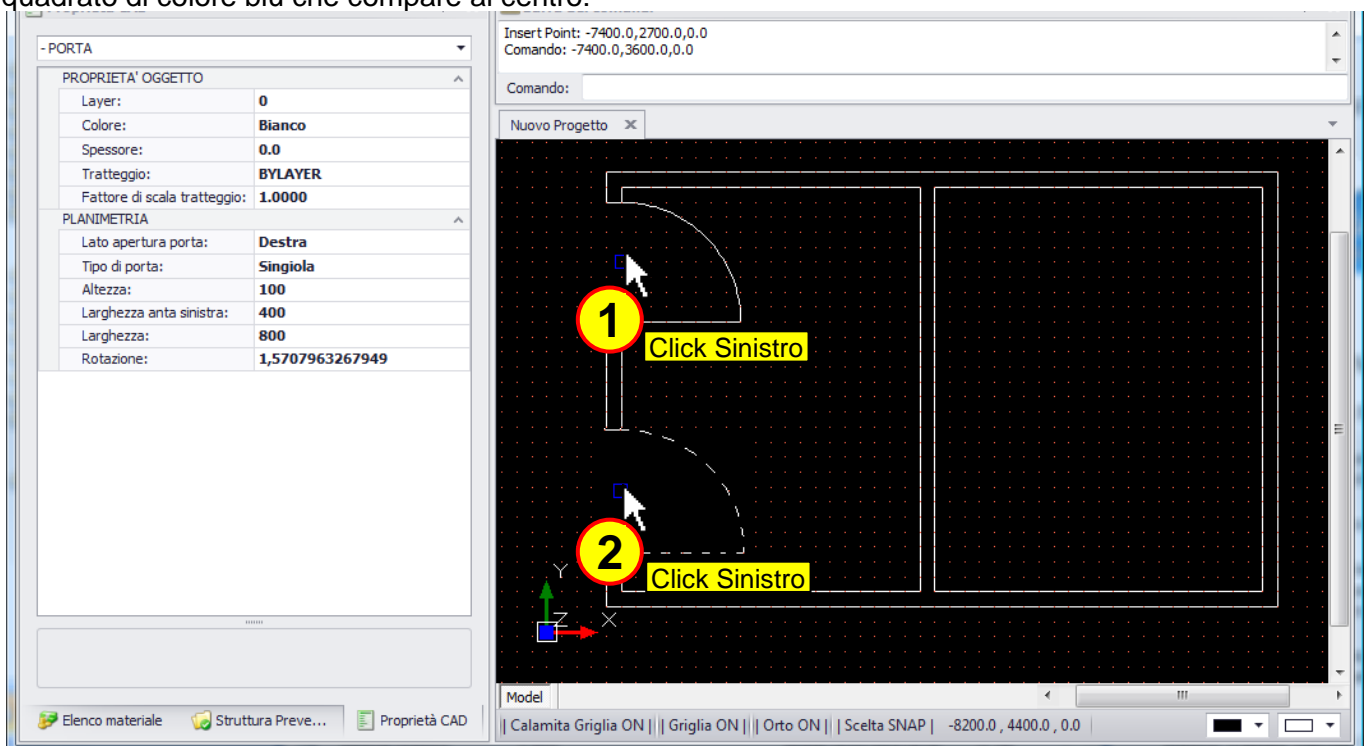


1204 - **Aggiungi porta**

Con questo comando è possibile disegnare le porte all'interno dei muri della planimetria:

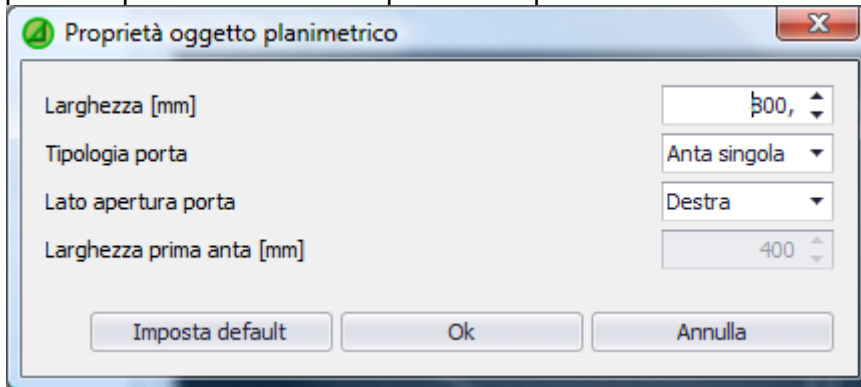


Per spostare una porta precedentemente inserita è sufficiente selezionarla con il mouse e agire sul quadrato di colore blu che compare al centro:



1205 -  Impostazione porte

Con questo comando si possono impostare le caratteristiche di default delle porte mediante il pulsante "Imposta default", queste impostazioni varranno per tutte le porte che verranno inserite in futuro:

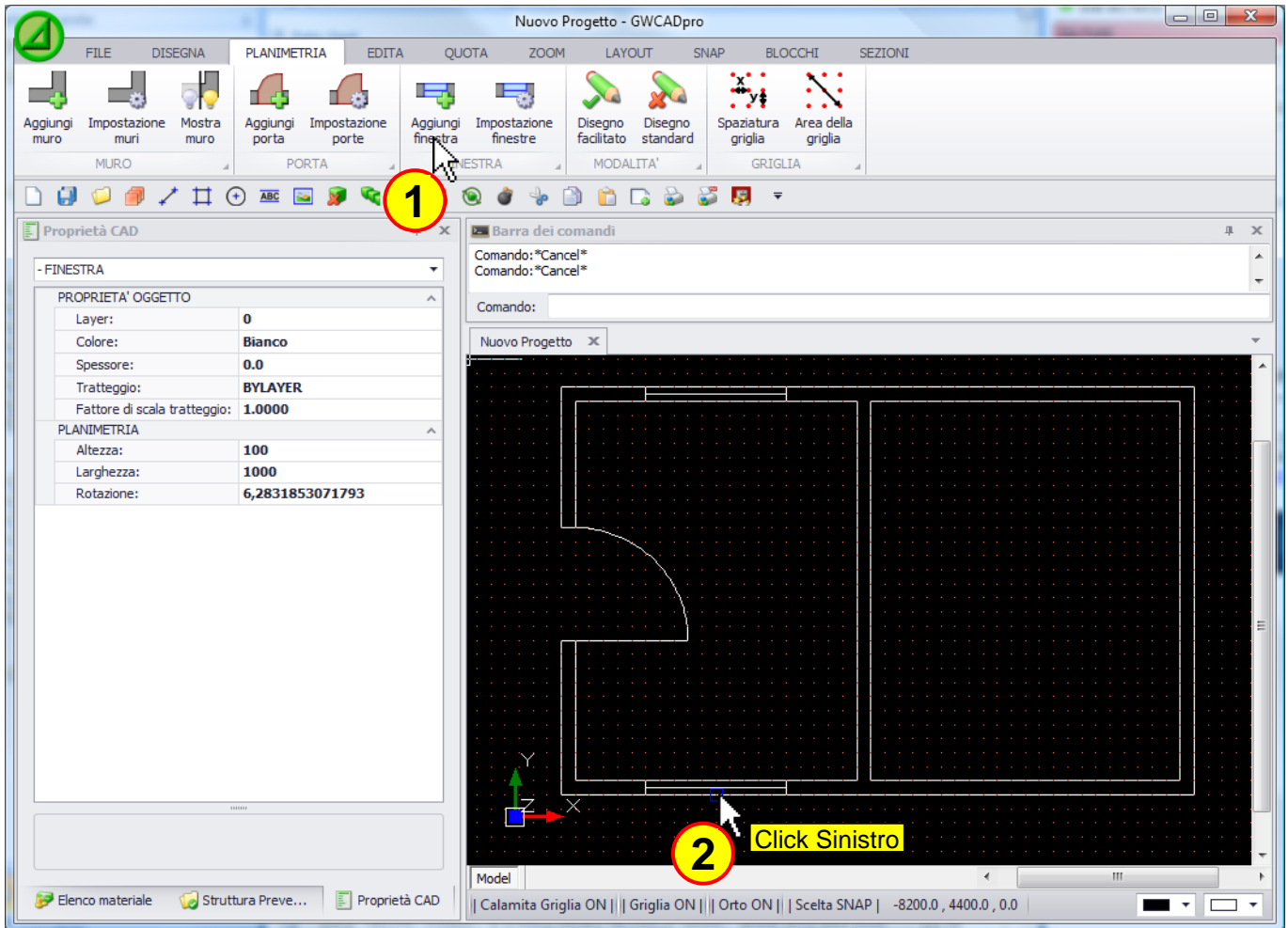


Questa finestra consente inoltre di modificare le caratteristiche delle porte attualmente selezionate nell'area di lavoro CAD, le stesse informazioni sono inoltre visualizzate e modificabili nella sezione proprietà CAD:

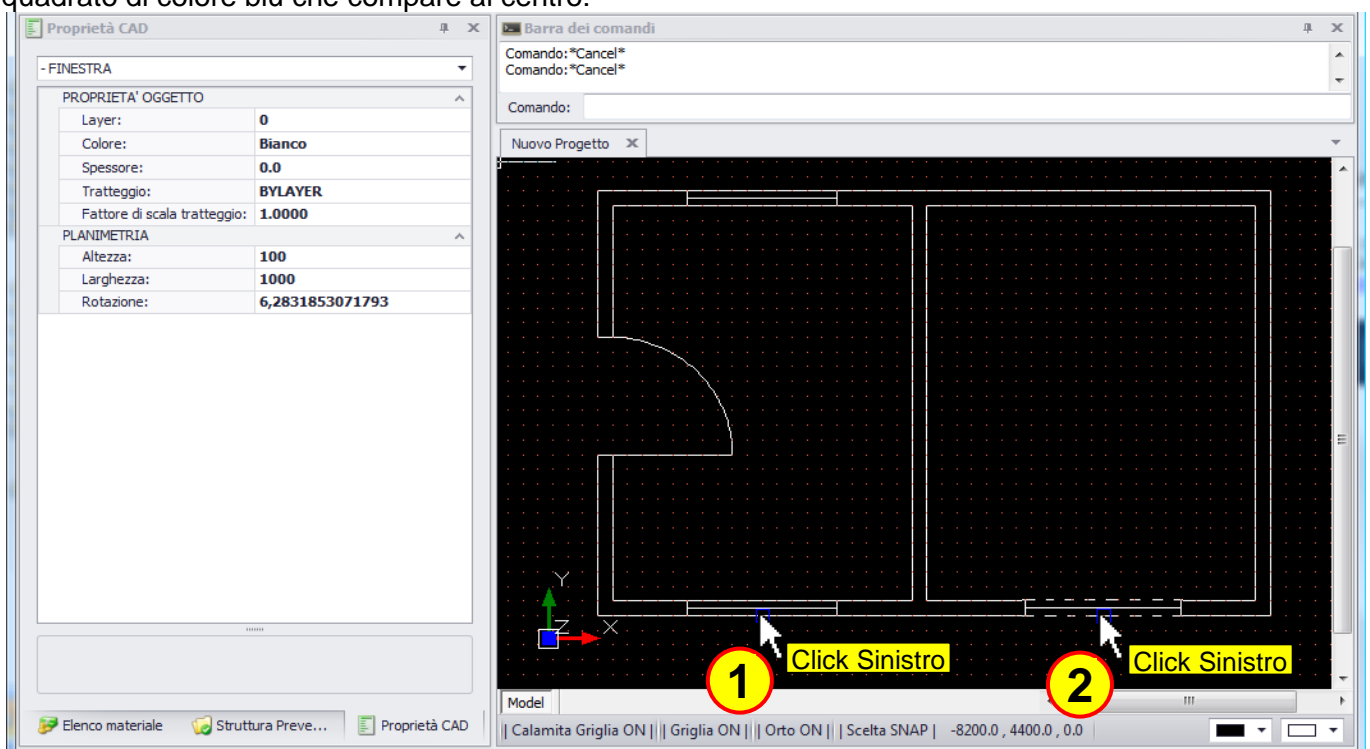


1206 -  Aggiungi finestra

Con questo comando è possibile disegnare una finestra all'interno dei muri della planimetria:

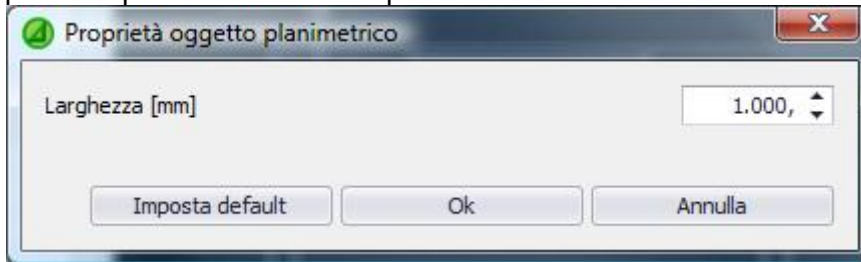


Per spostare una finestra precedentemente inserita è sufficiente selezionarla con il mouse e agire sul quadrato di colore blu che compare al centro:



1207 -  Impostazione finestre

Con questo comando si possono impostare le caratteristiche di default delle finestre mediante il pulsante "Imposta default", queste impostazioni varranno per tutte le finestre che verranno inserite in futuro:

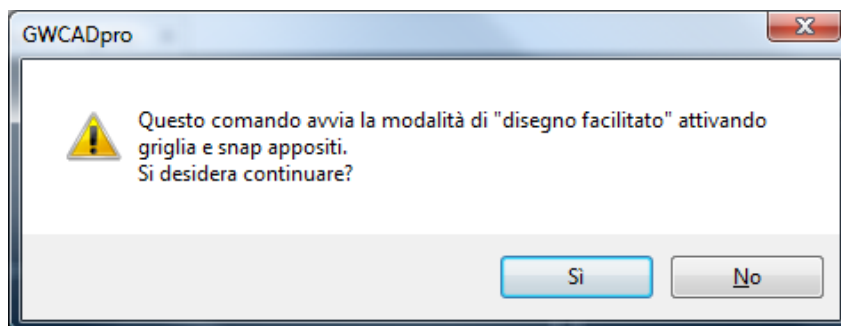


Questa finestra consente inoltre di modificare le caratteristiche delle finestre attualmente selezionate nell'area di lavoro CAD, le stesse informazioni sono inoltre visualizzate e modificabili nella sezione proprietà CAD:



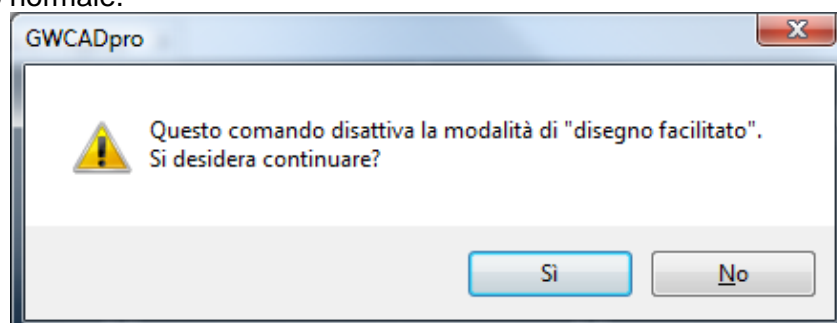
1208 -  Disegno facilitato

Cliccando su questo pulsante si può attivare la modalità di **disegno planimetrico facilitato** che imposta automaticamente i parametri: orto, snap, griglia e calamita alla griglia per semplificare il disegno della planimetria:



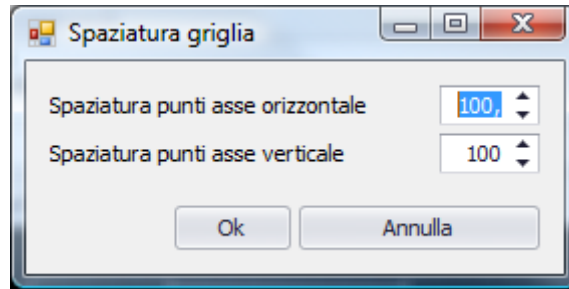
1209 -  Disegno standard

Cliccando su questo pulsante si disattiva la modalità di **disegno planimetrico facilitato** e si ritorna alla modalità di disegno normale.



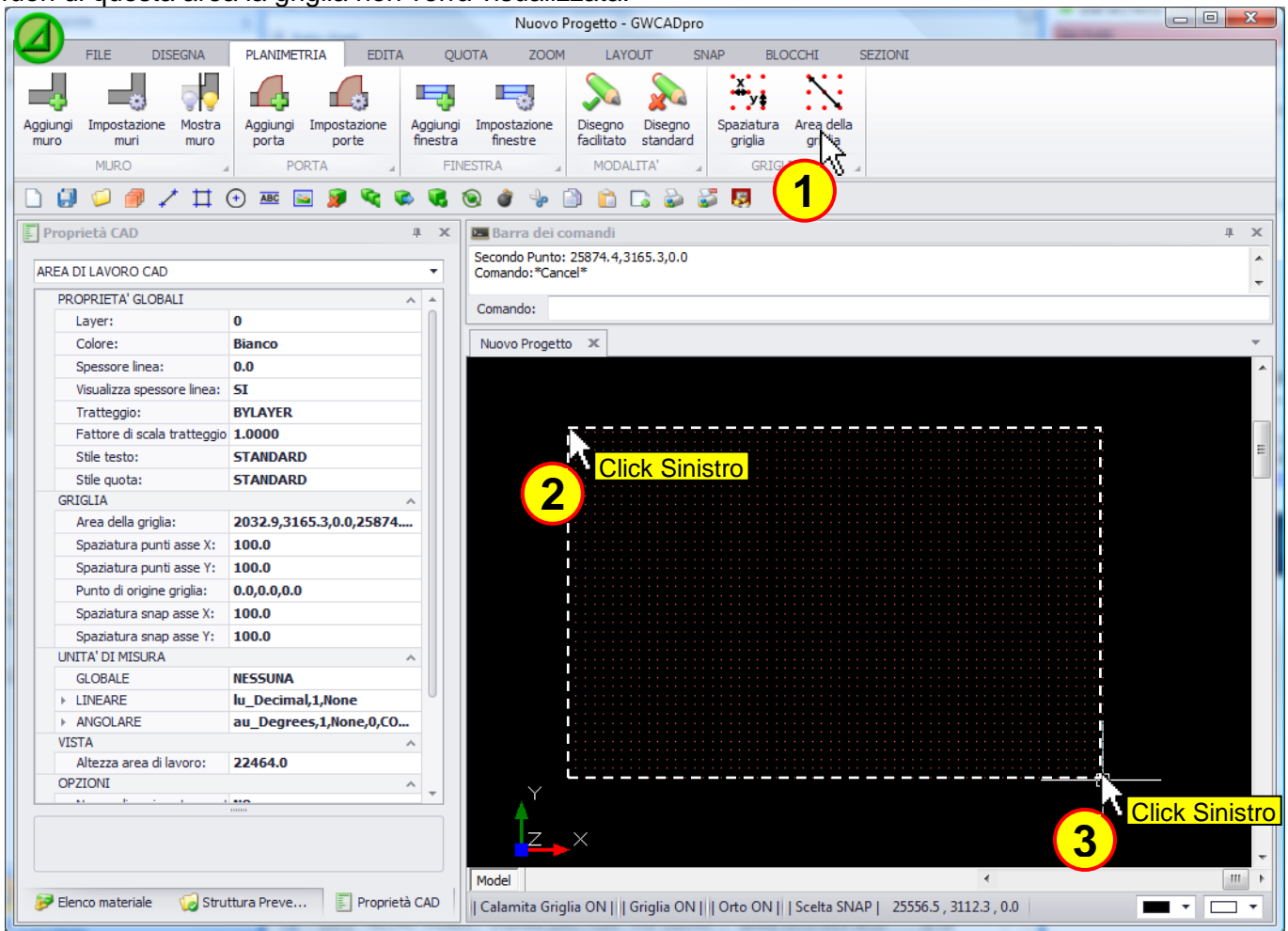
1210 - Spaziatura griglia

Con questo comando si può impostare la spaziatura verticale e orizzontale della griglia visualizzabile nell'area di lavoro CAD:

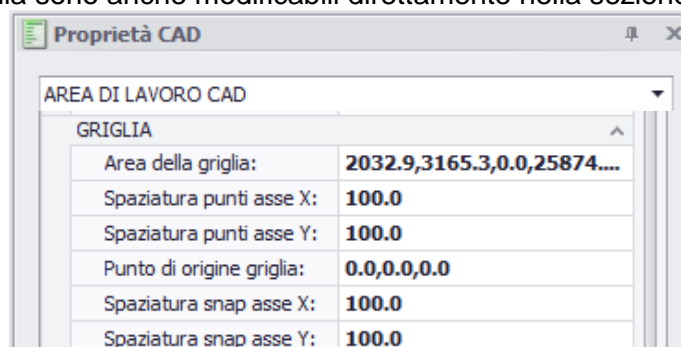


1211 - Area della griglia

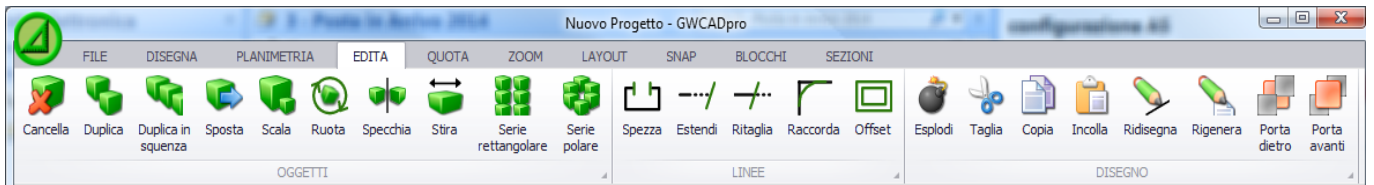
Con questo comando si può impostare l'area di visualizzazione della griglia nell'area di lavoro CAD, al di fuori di questa area la griglia non verrà visualizzata:



Le impostazioni della griglia sono anche modificabili direttamente nella sezione proprietà CAD:

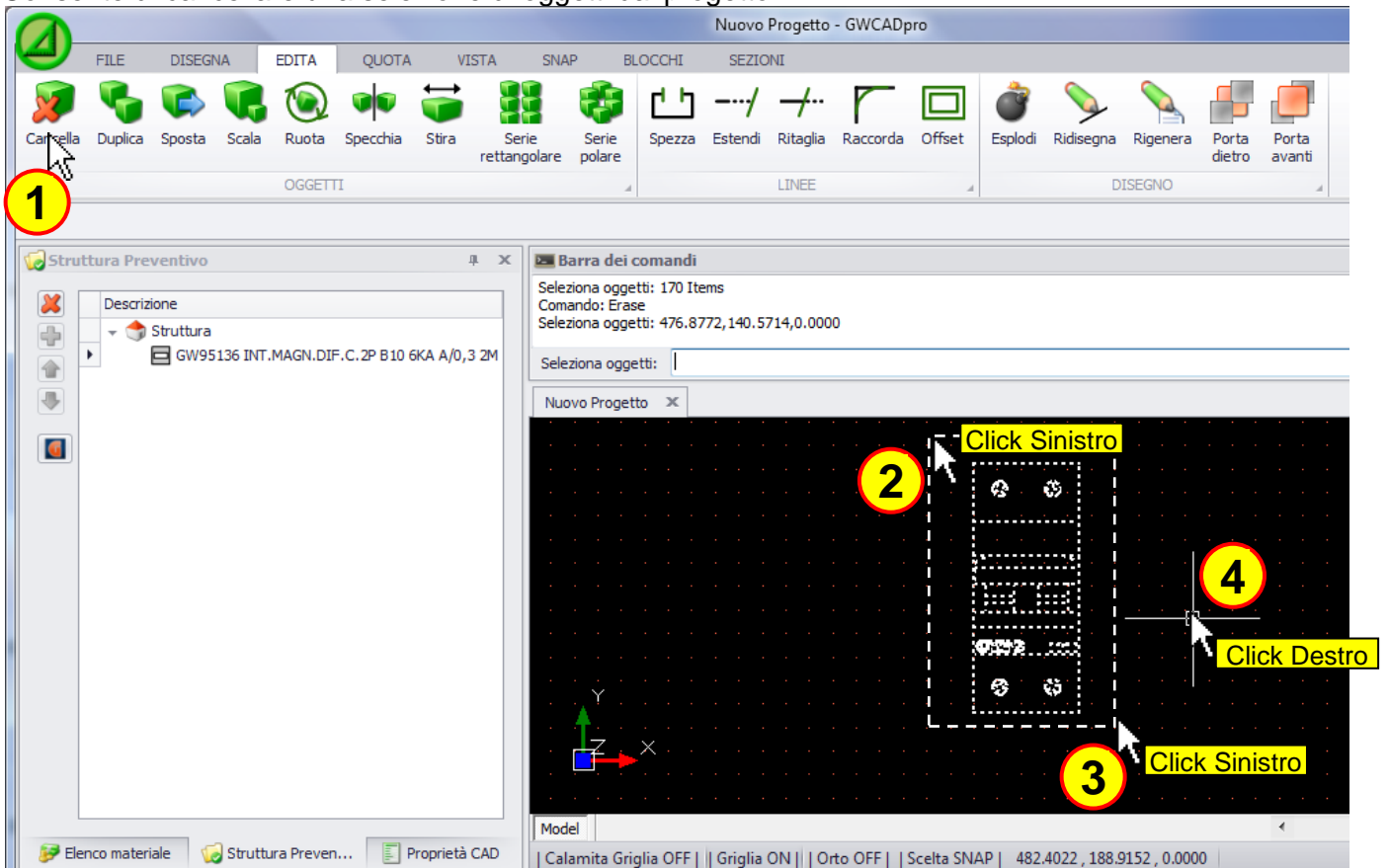


1300 - Menu Edita

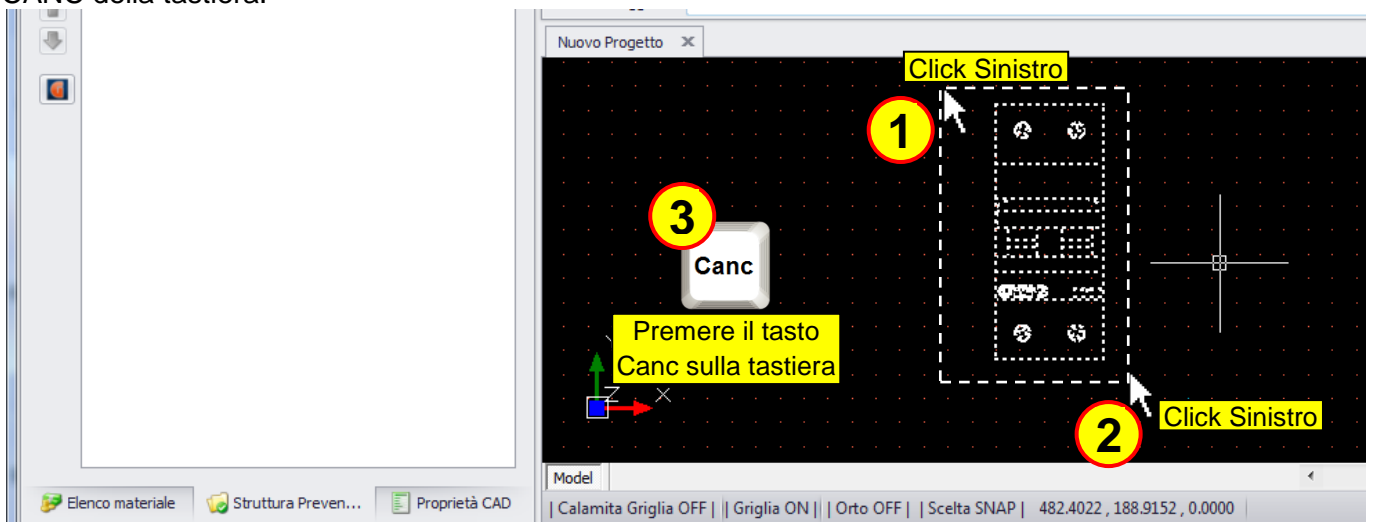


1301 - Cancella

Consente di cancellare una selezione di oggetti dal progetto:

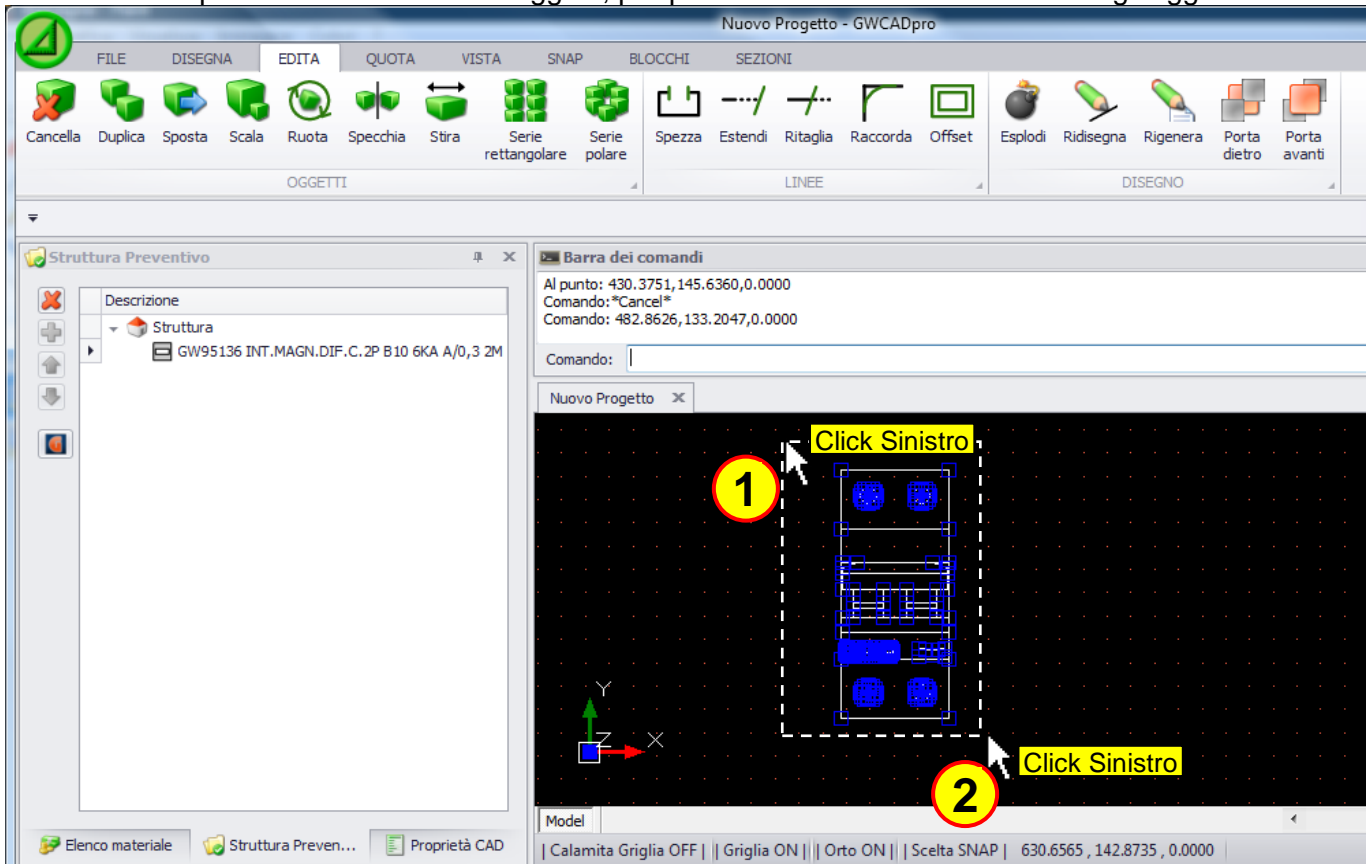


La selezione di oggetti può essere fatta prima di premere il tasto **“Cancella”** oppure dopo averlo premuto. Inoltre la cancellazione di una selezione di oggetti può anche essere fatta tramite il pulsante **CANC** della tastiera.

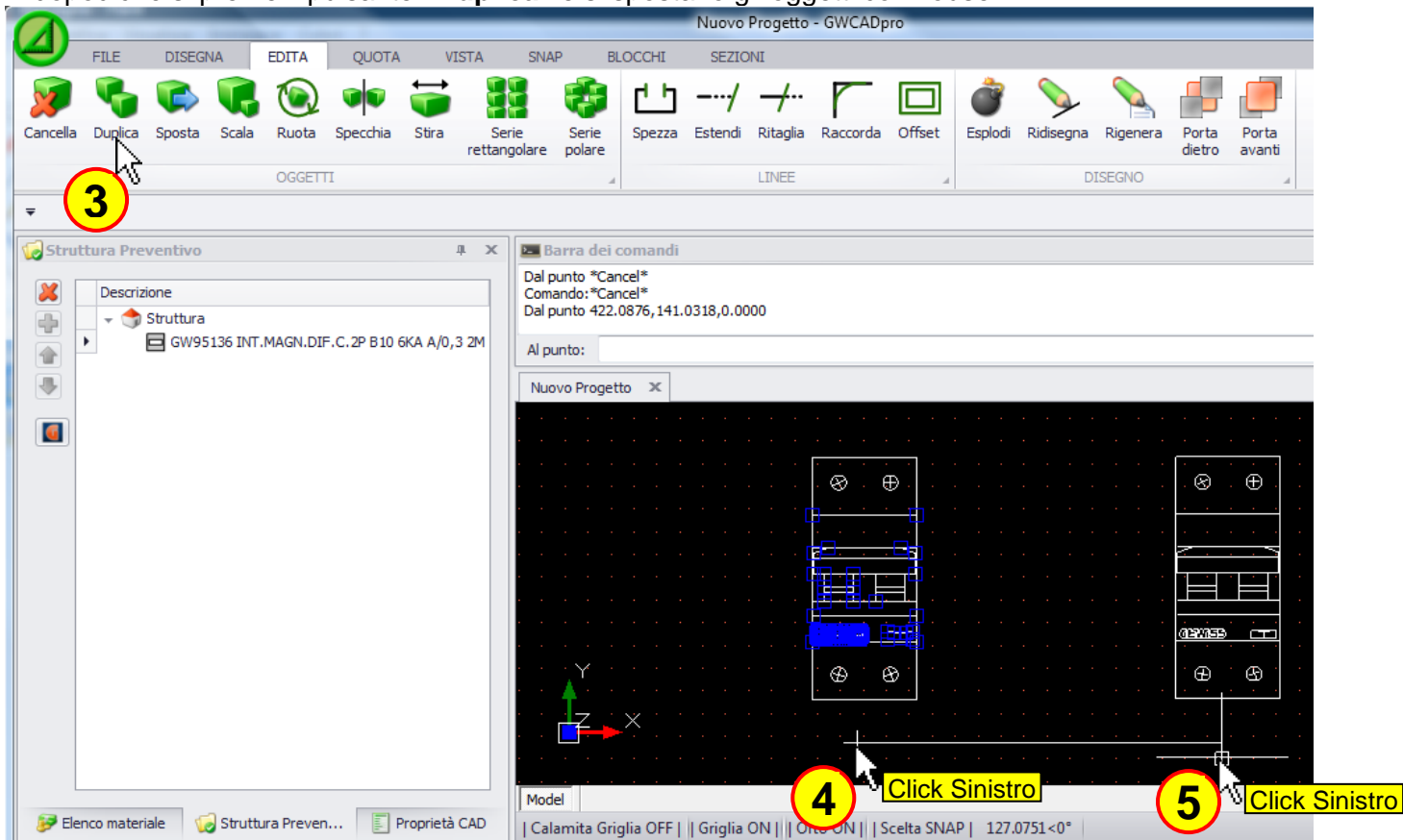


1302 -  Duplica

Consente di duplicare una selezione di oggetti, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...



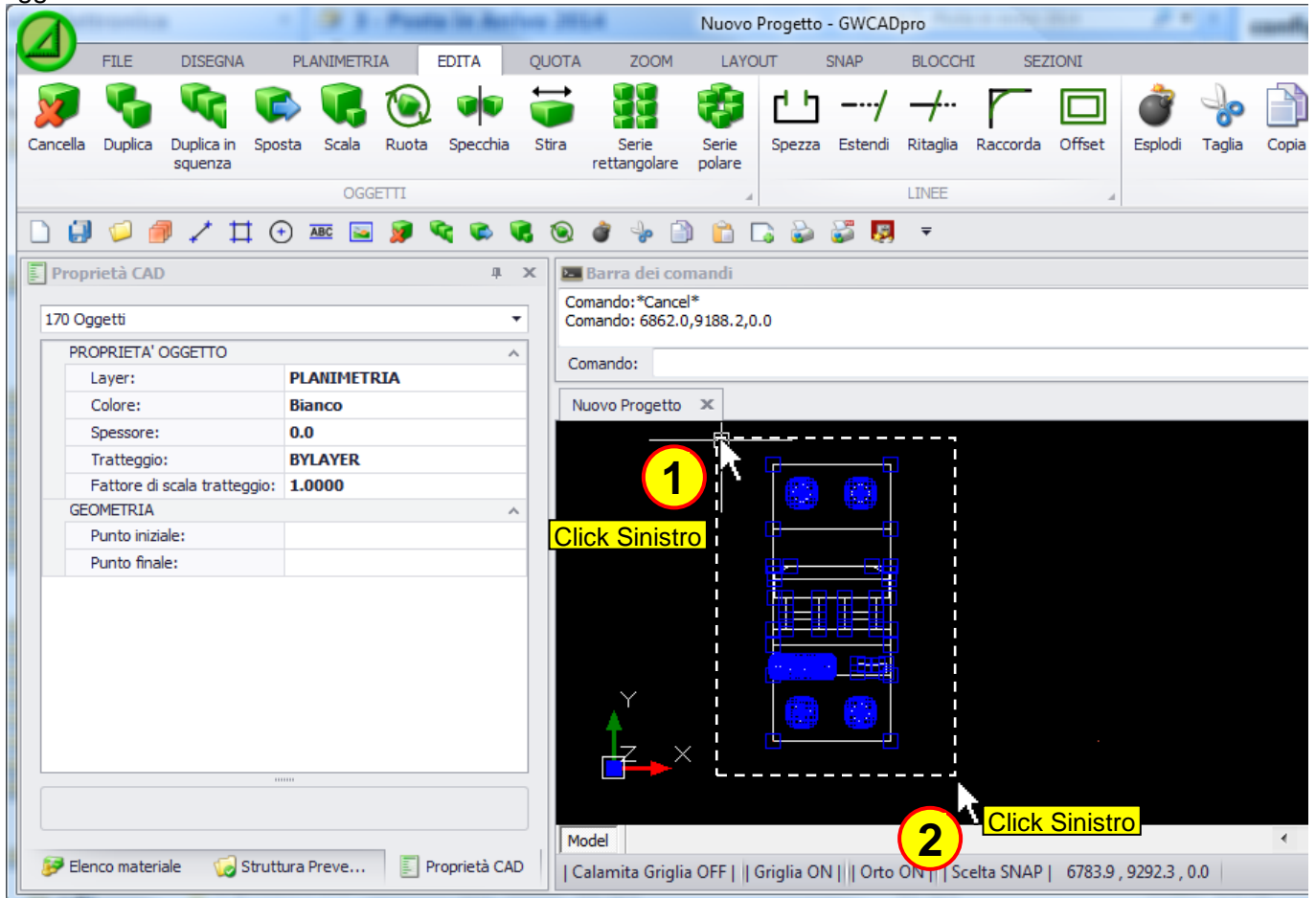
... dopodiché si preme il pulsante “Duplica” e si spostano gli oggetti col mouse:



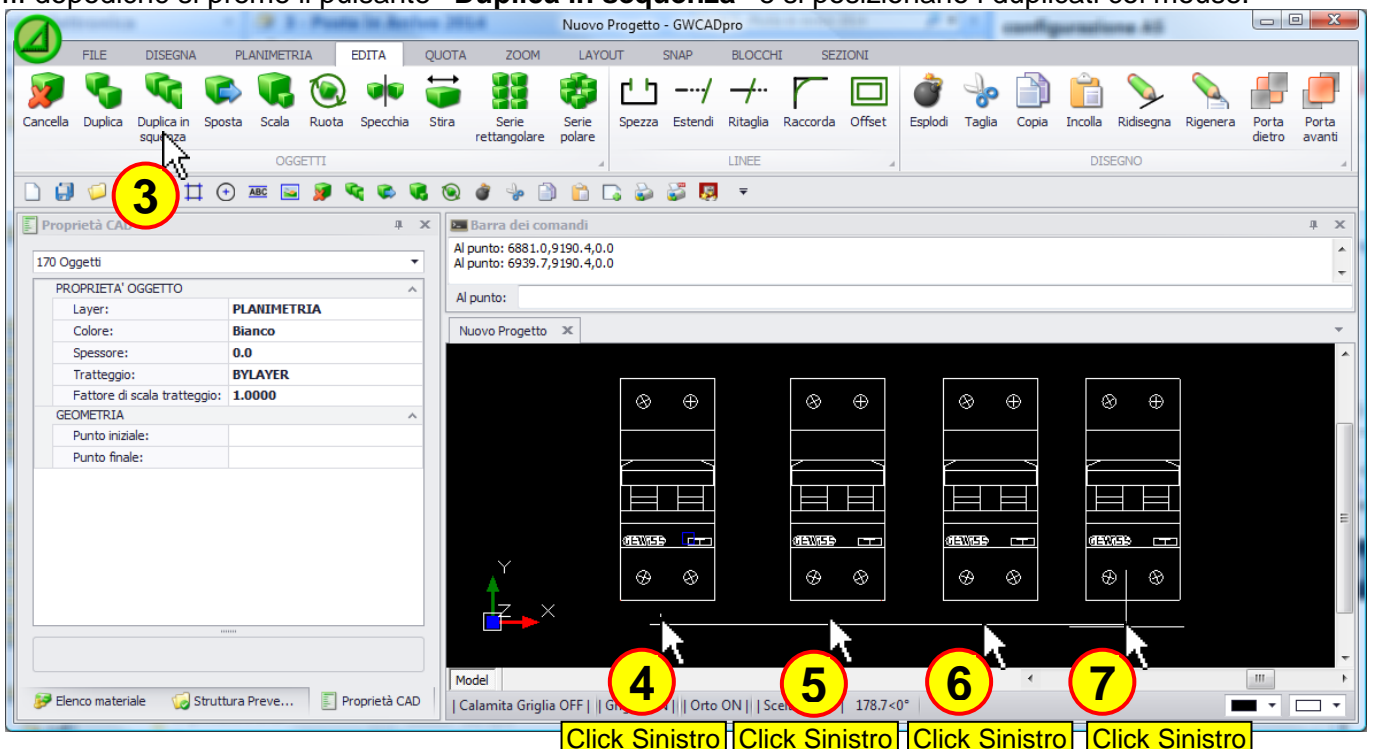
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto “Duplica” o dopo averlo premuto)

1303 -  Duplica in sequenza

Consente di duplicare più volte una selezione di oggetti, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...



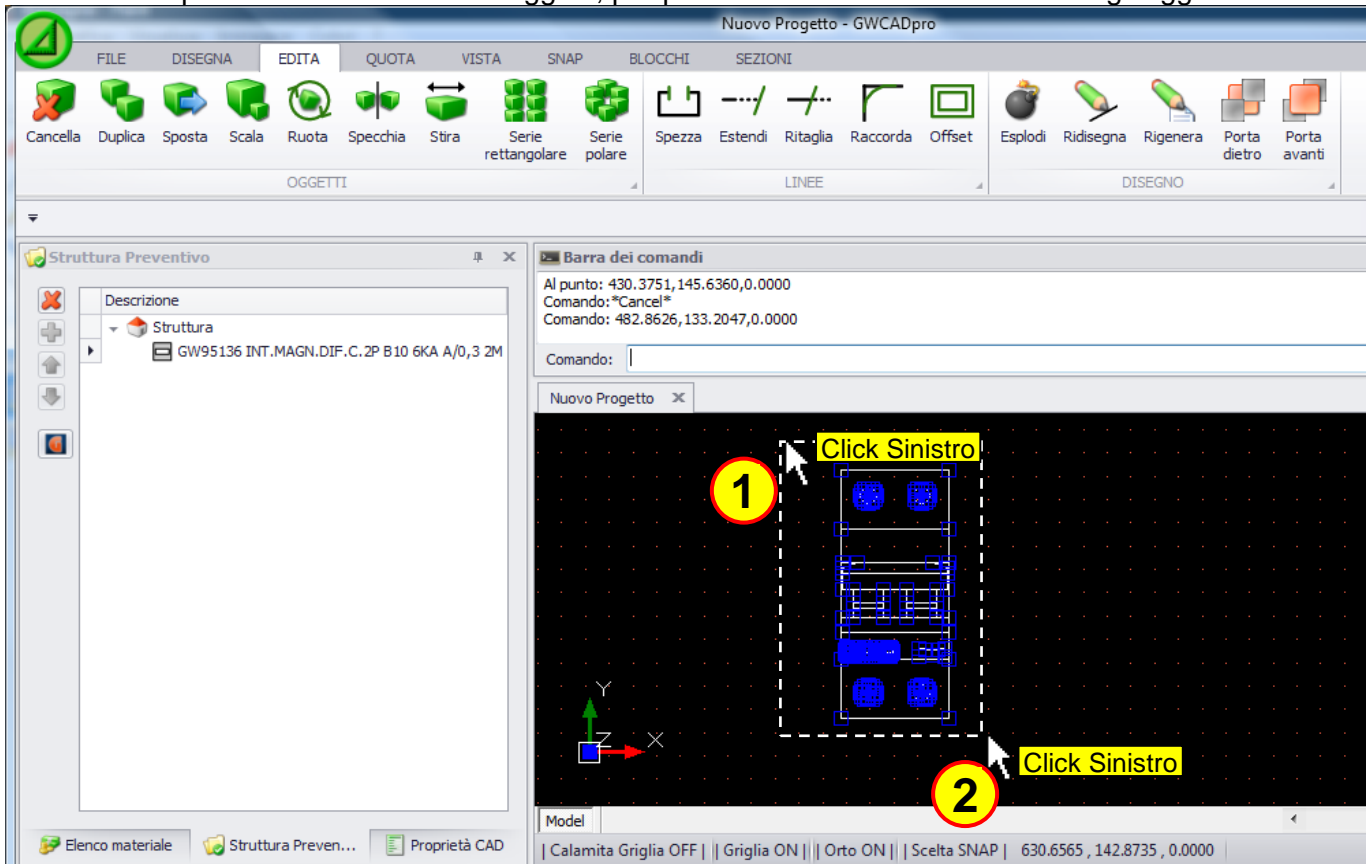
... dopodiché si preme il pulsante **“Duplica in sequenza”** e si posizionano i duplicati col mouse:



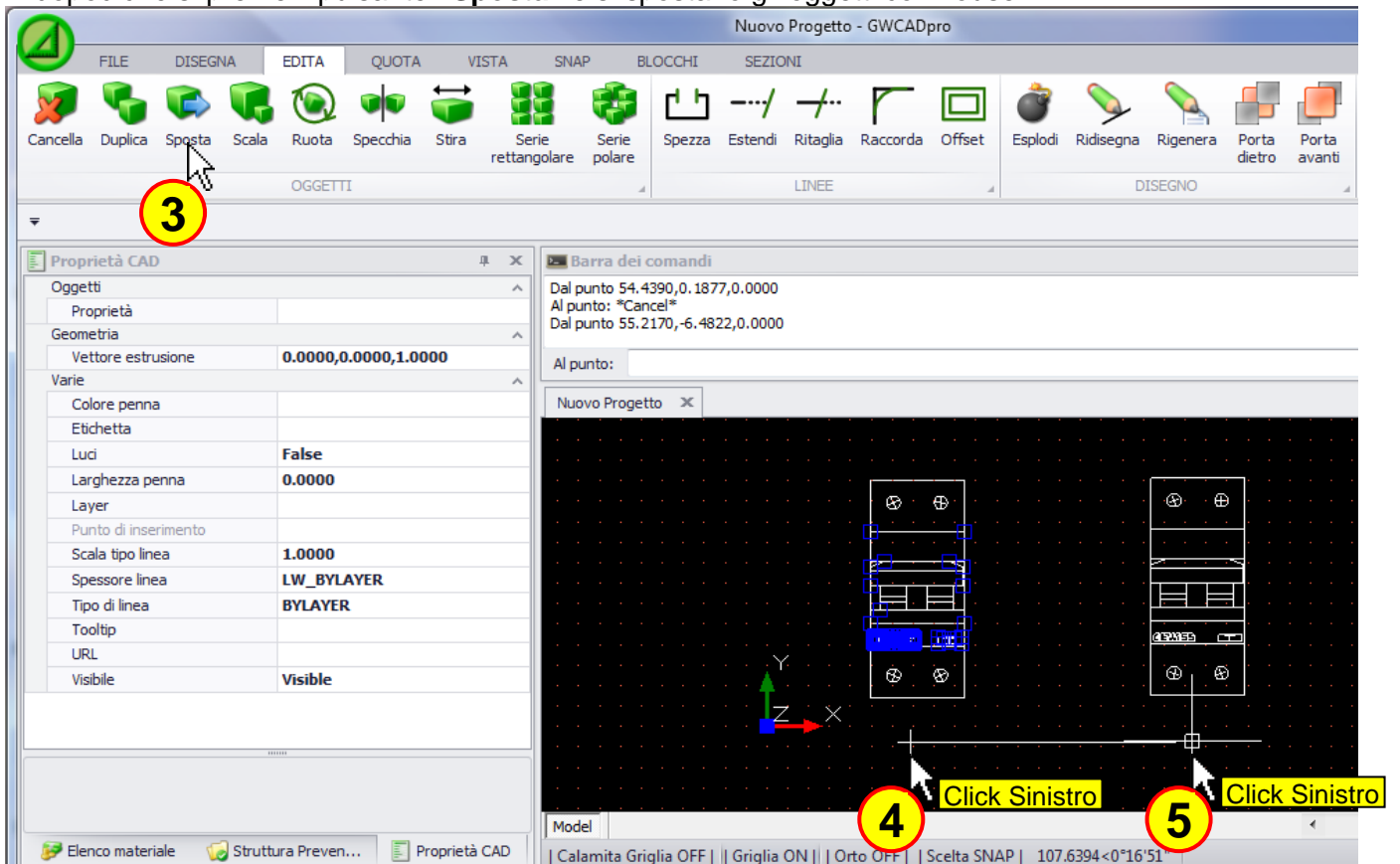
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto **“Duplica in sequenza”** o dopo averlo premuto)

1304 -  Sposta

Consente di spostare una selezione di oggetti, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...



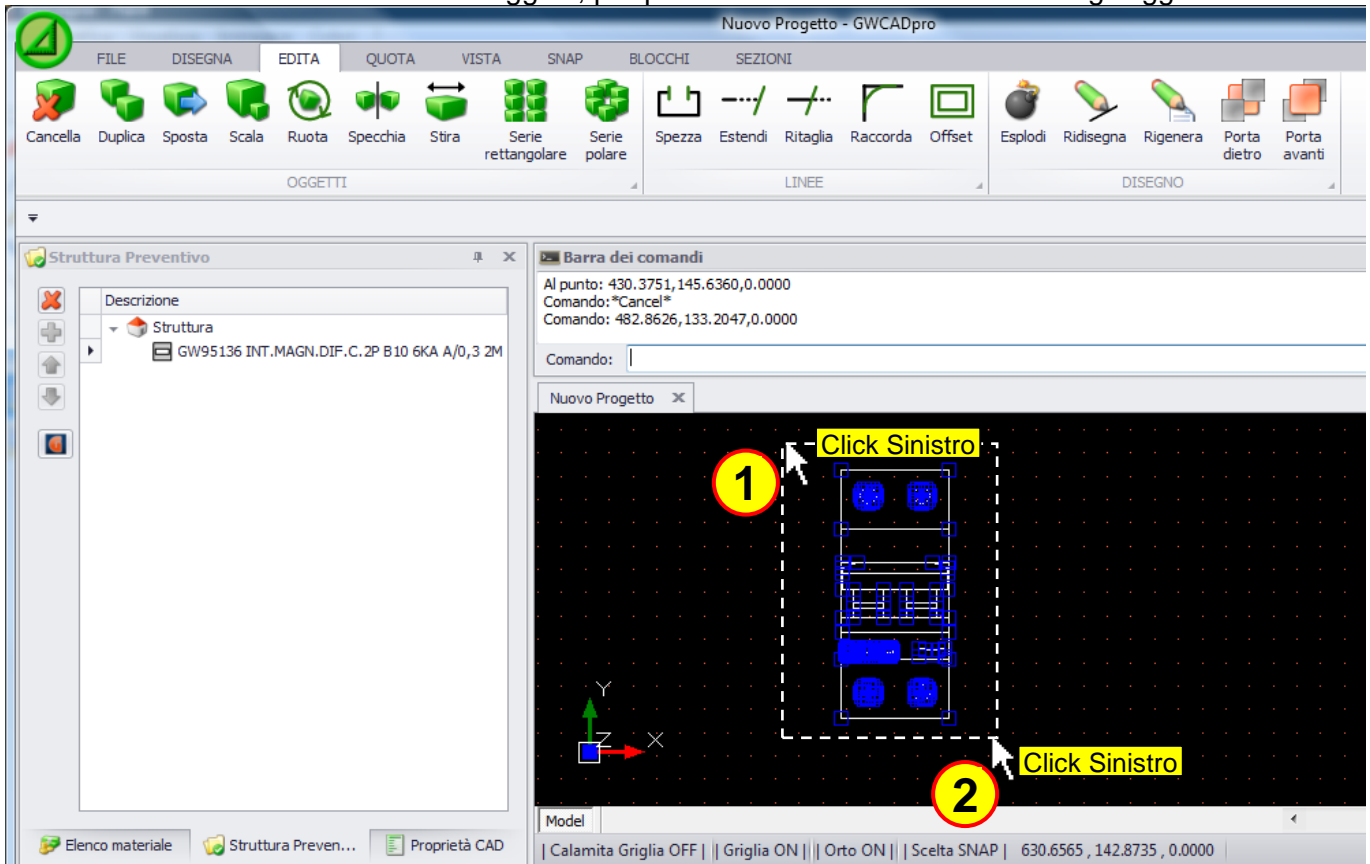
... dopodiché si preme il pulsante **“Sposta”** e si spostano gli oggetti col mouse:



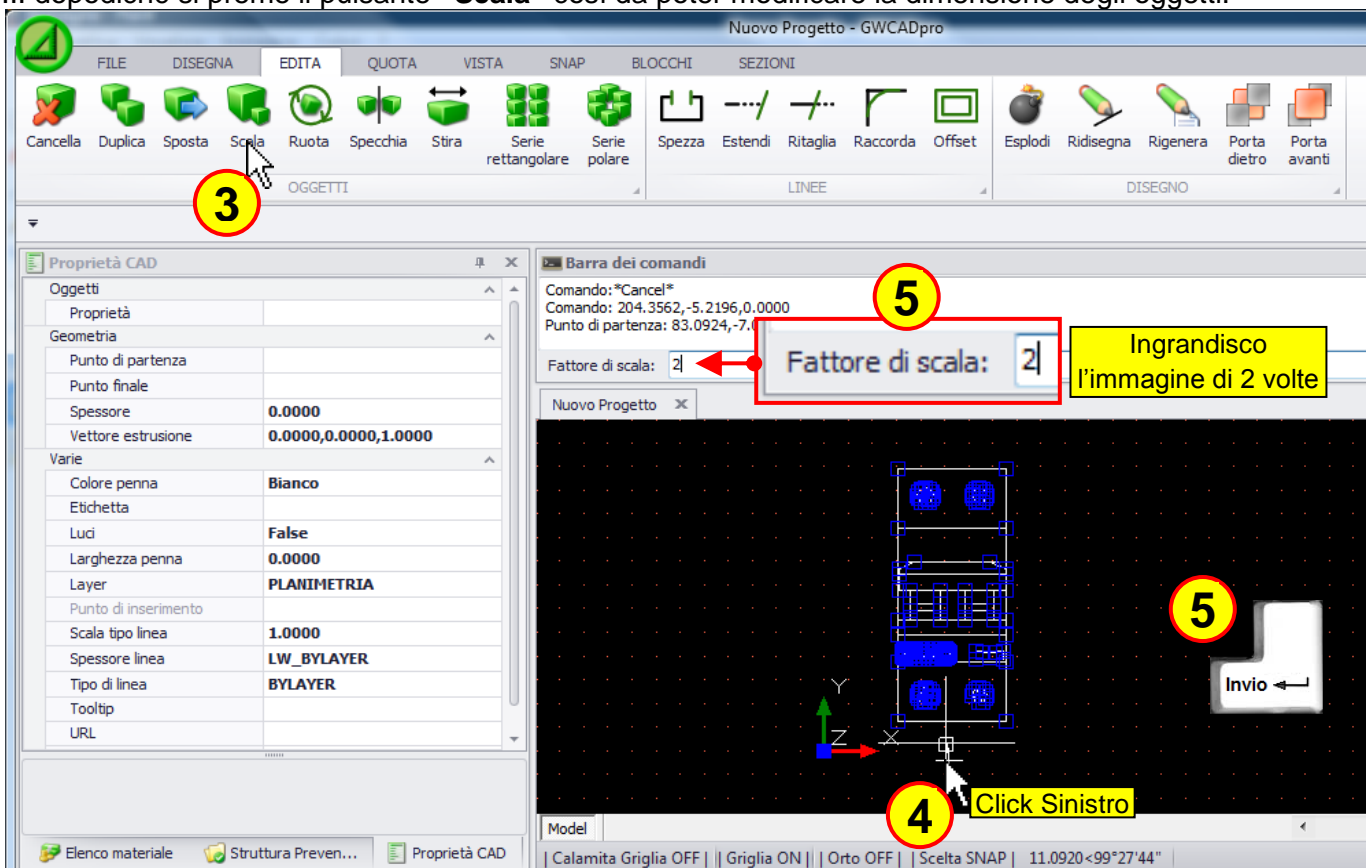
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto **“Sposta”** o dopo averlo premuto)

1305 -  Scala

Consente di scalare una selezione di oggetti, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...



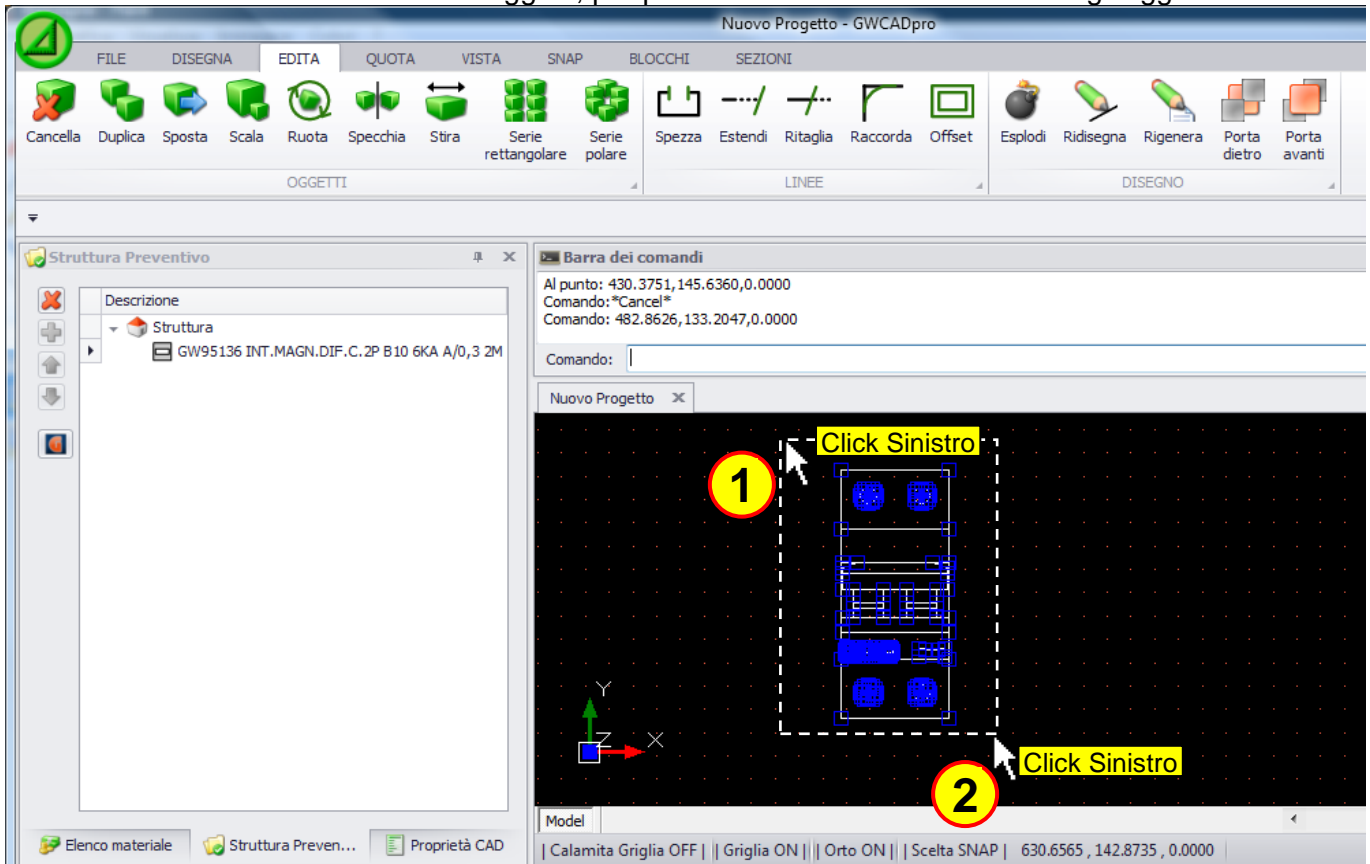
... dopodiché si preme il pulsante **“Scala”** così da poter modificare la dimensione degli oggetti:



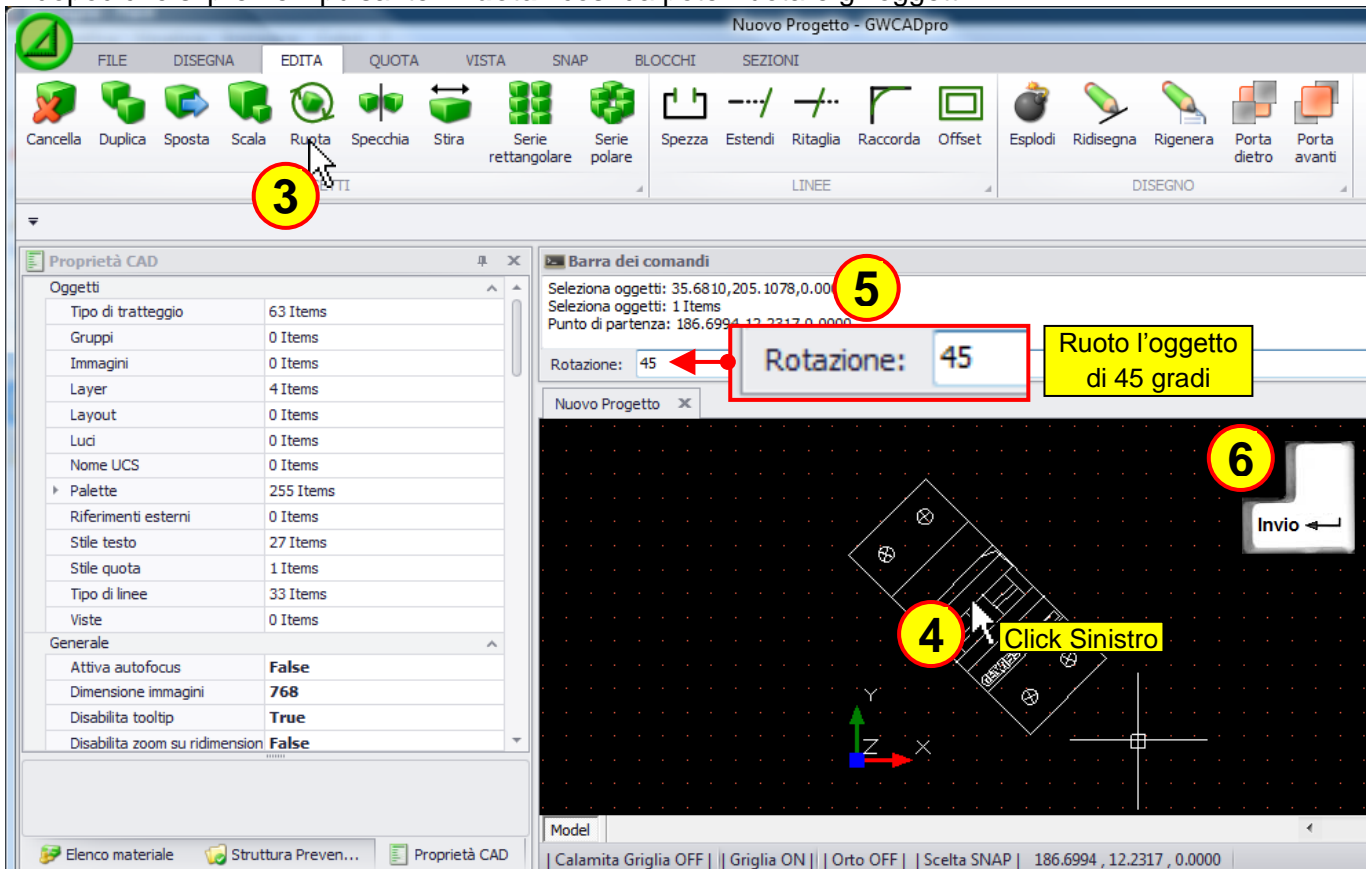
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto **“Scala”** o dopo averlo premuto)

1306 - Ruota

Consente di ruotare una selezione di oggetti, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...



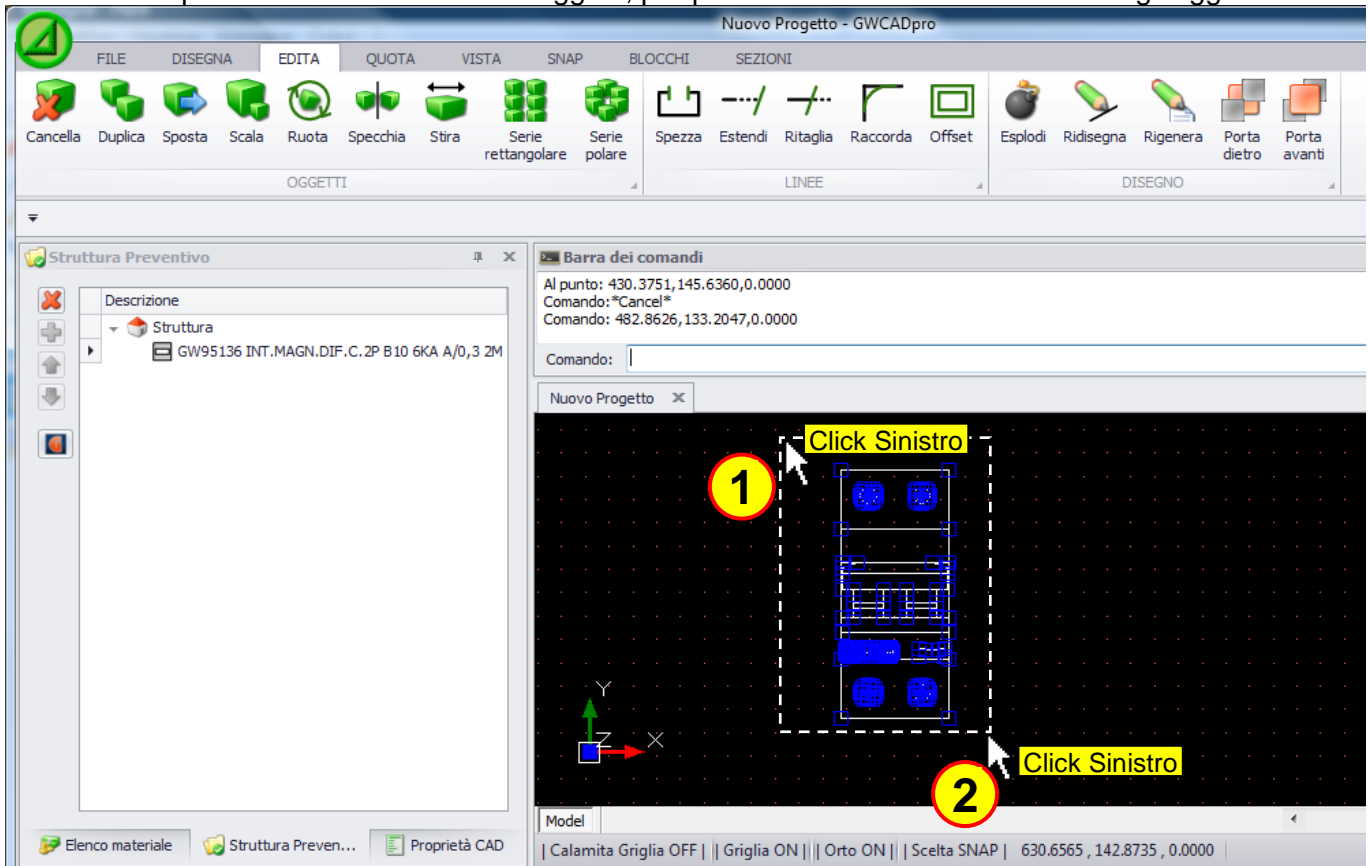
... dopodiché si preme il pulsante “Ruota” così da poter ruotare gli oggetti:



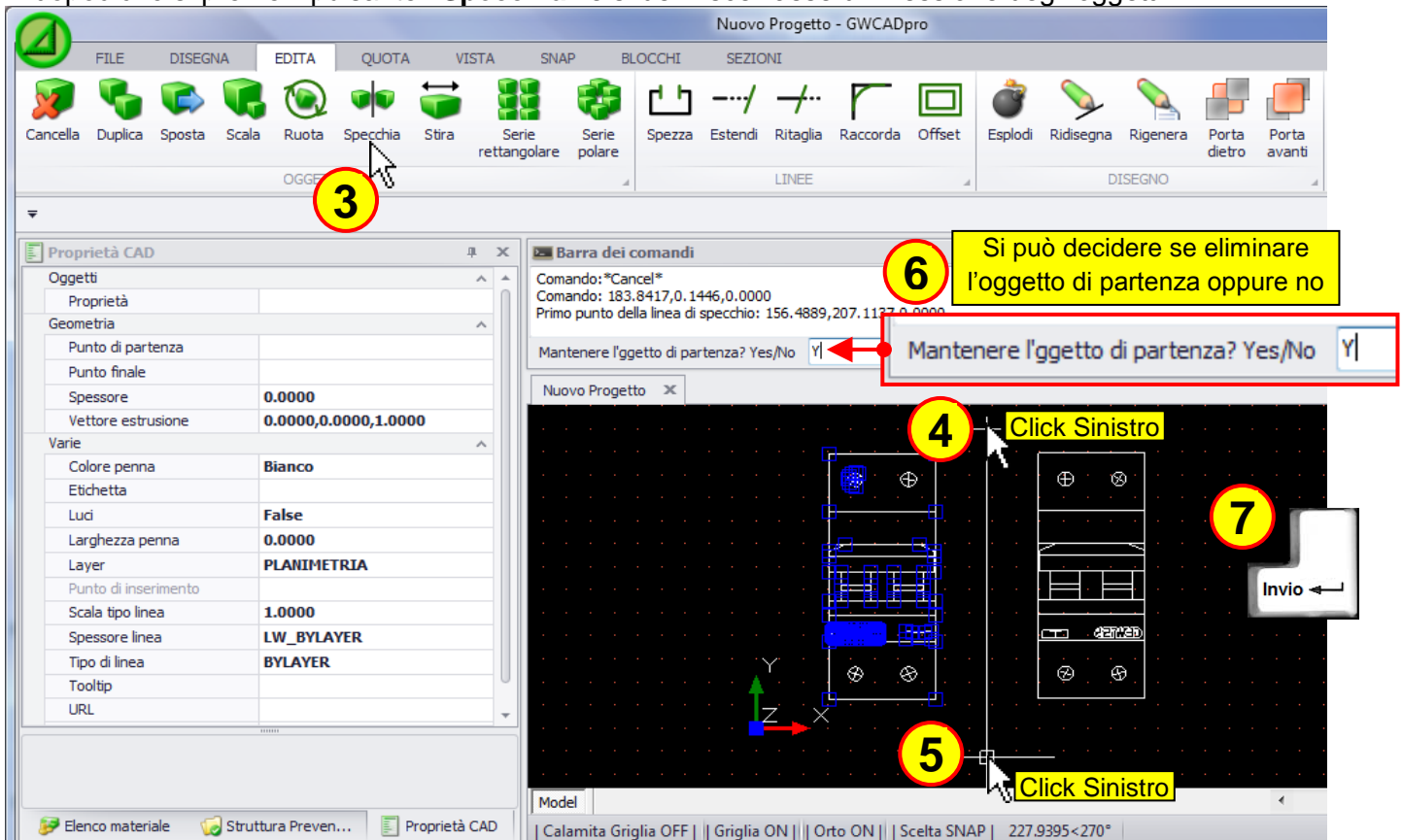
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto “Ruota” o dopo averlo premuto)

1307 - Specchia

Consente di specchiare una selezione di oggetti, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...



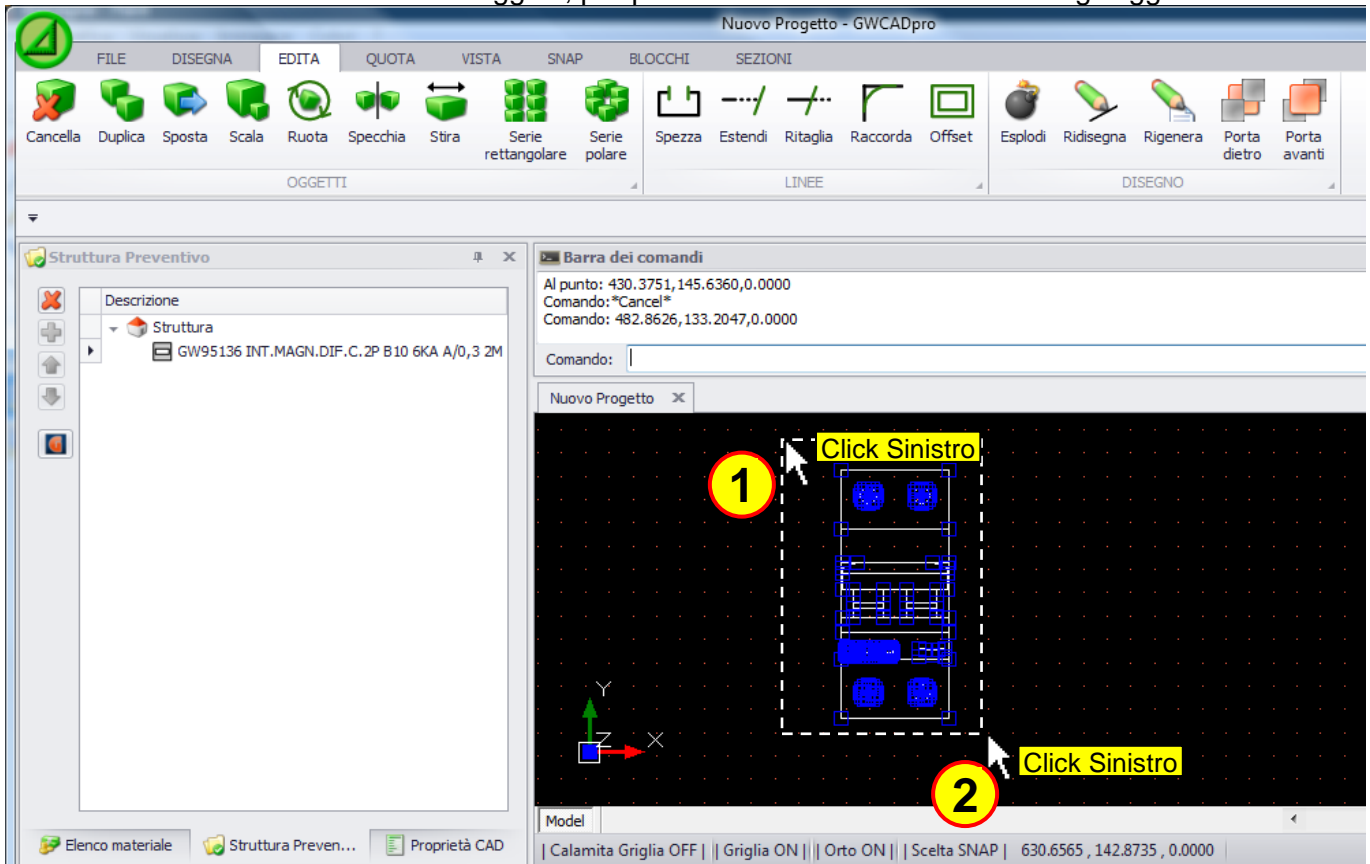
... dopodiché si preme il pulsante “Specchia” e si definisce l’asse di riflessione degli oggetti:



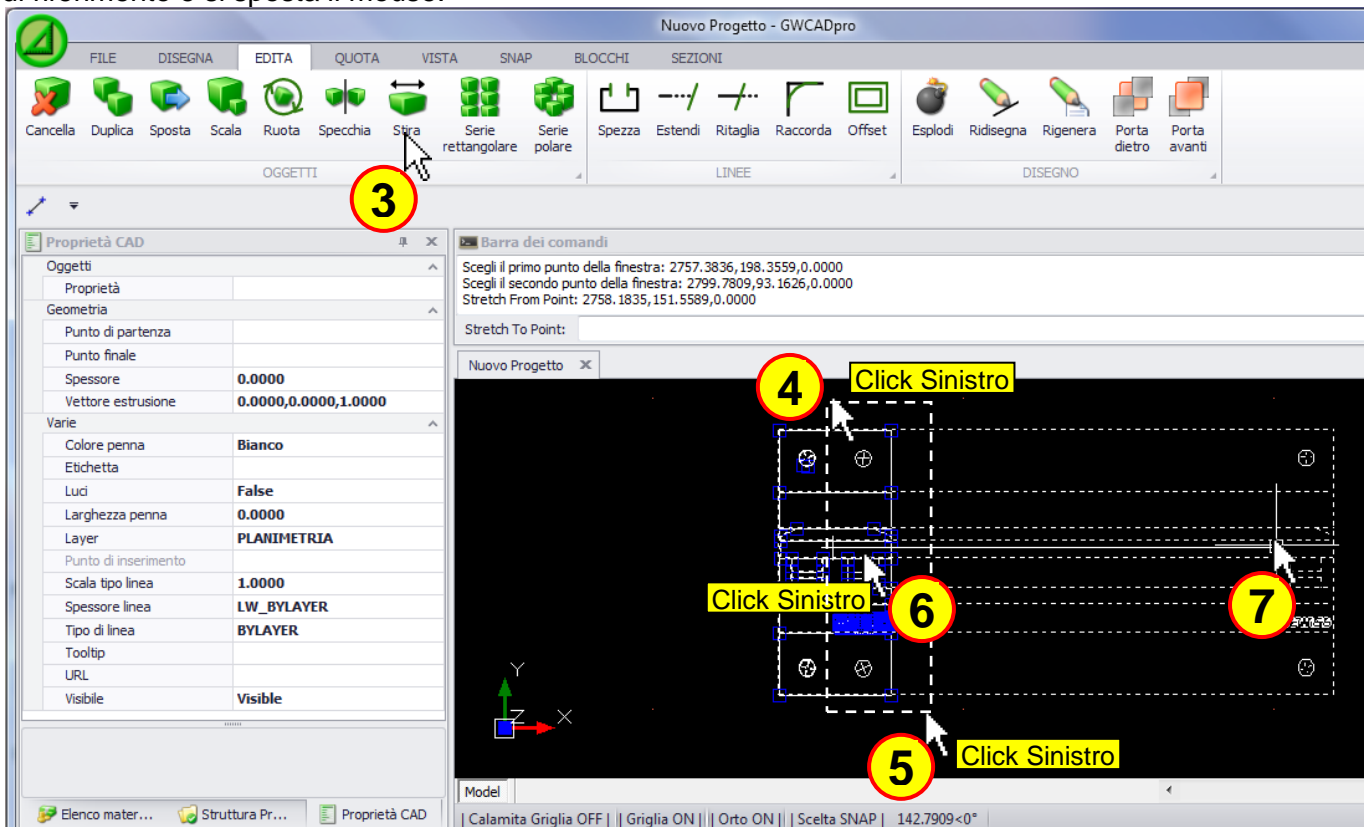
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto “Specchia” o dopo averlo premuto)

1308 -  Stira

Consente di stirare una selezione di oggetti, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...

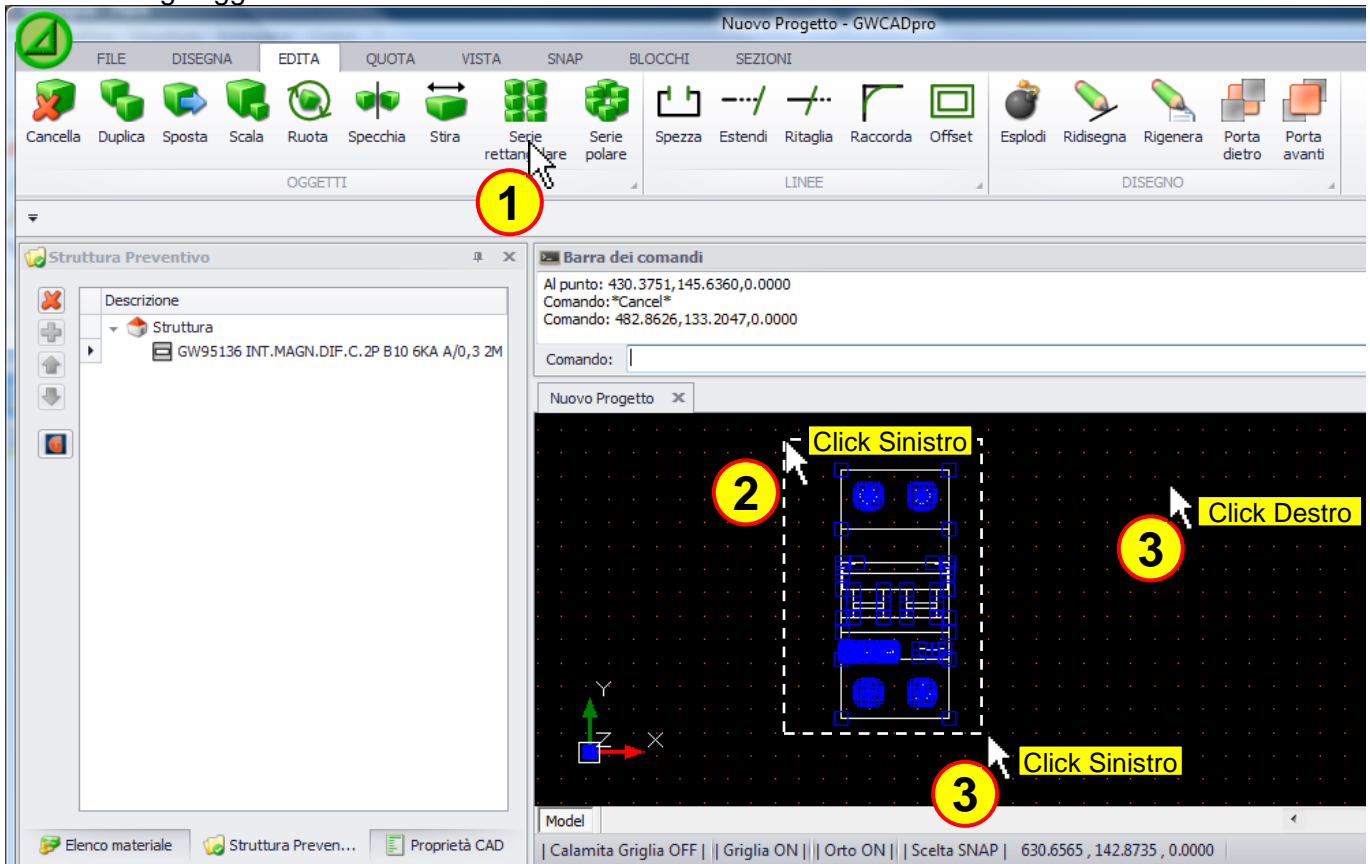


... dopodiché si preme il pulsante “**Stira**”, si selezionano le parti del disegno da stirare, si indica il punto di riferimento e si sposta il mouse:

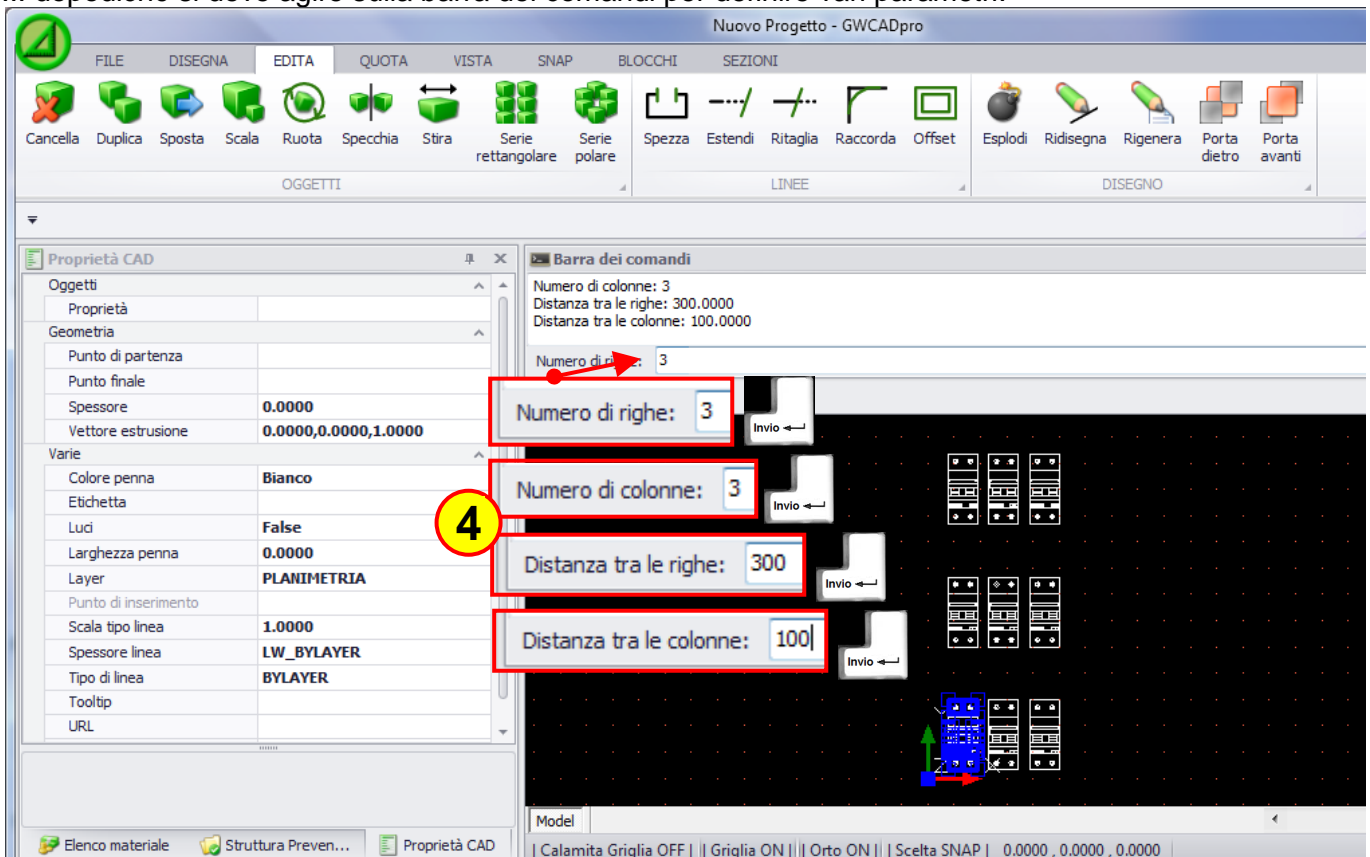


1309 - Serie rettangolare

Consente di duplicare una selezione di oggetti disponendoli in righe e colonne, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...

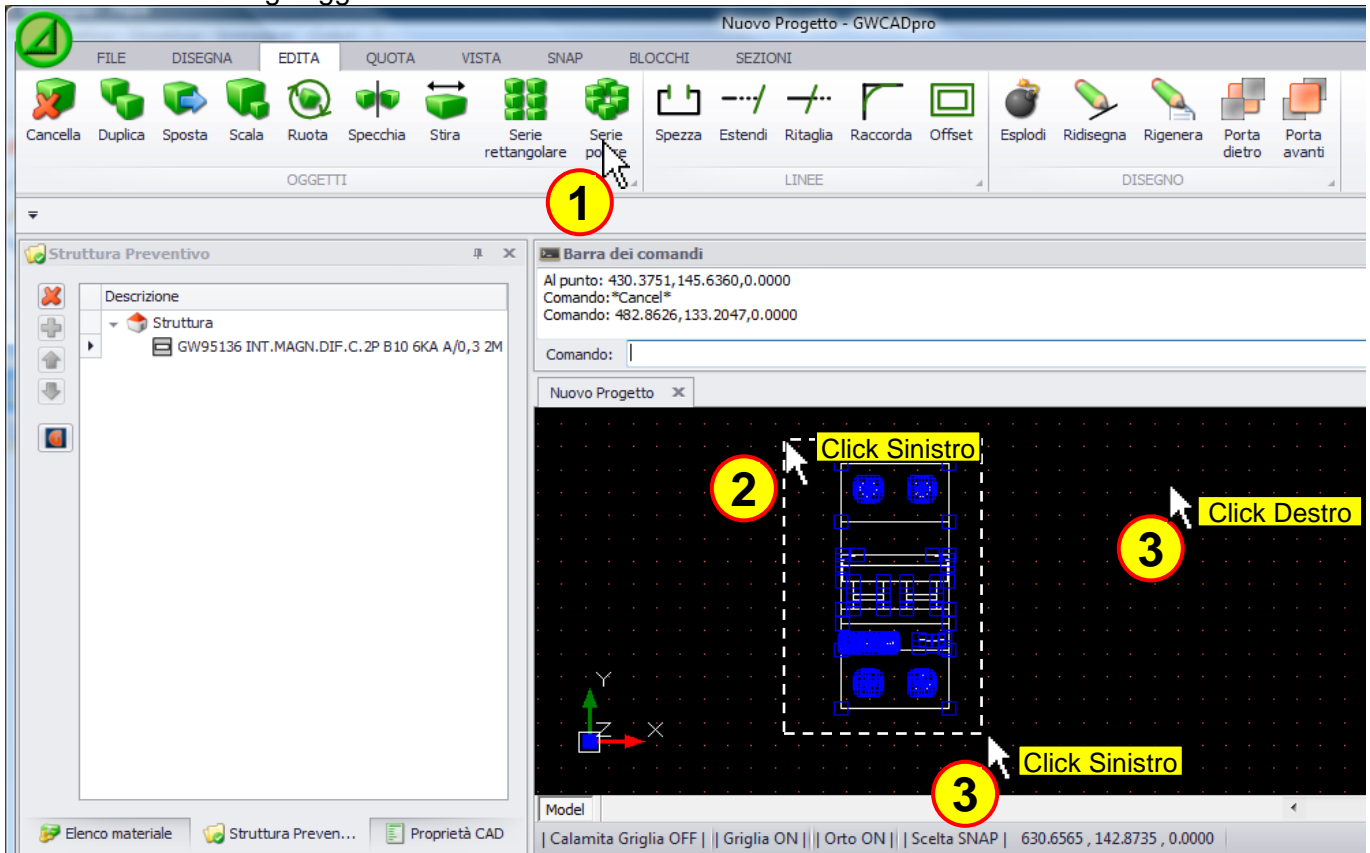


... dopodiché si deve agire sulla barra dei comandi per definire vari parametri:

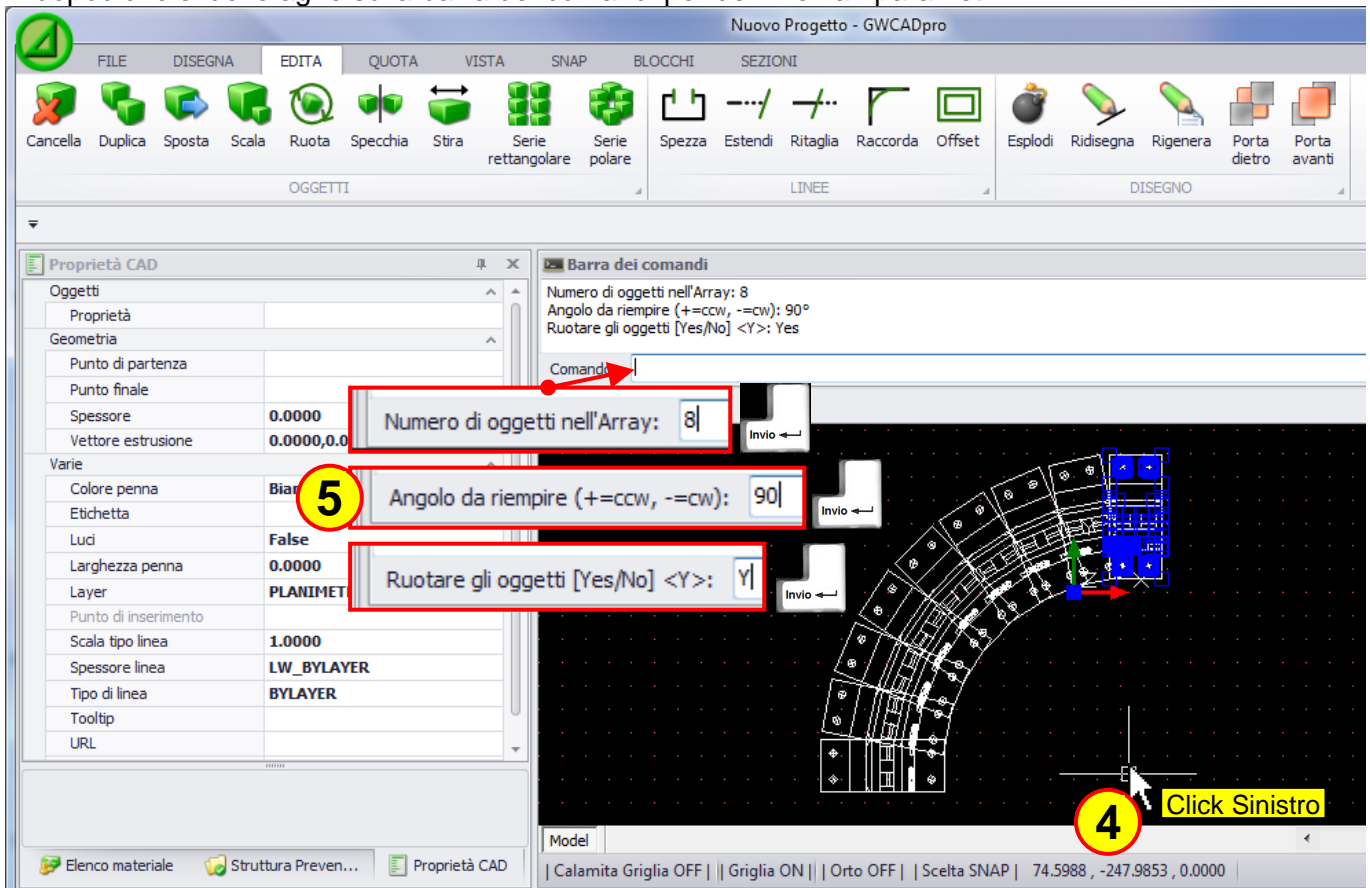


1310 - Serie polare

Consente di duplicare una selezione di oggetti disponendoli in una serie circolare, per prima cosa si devono selezionare gli oggetti...

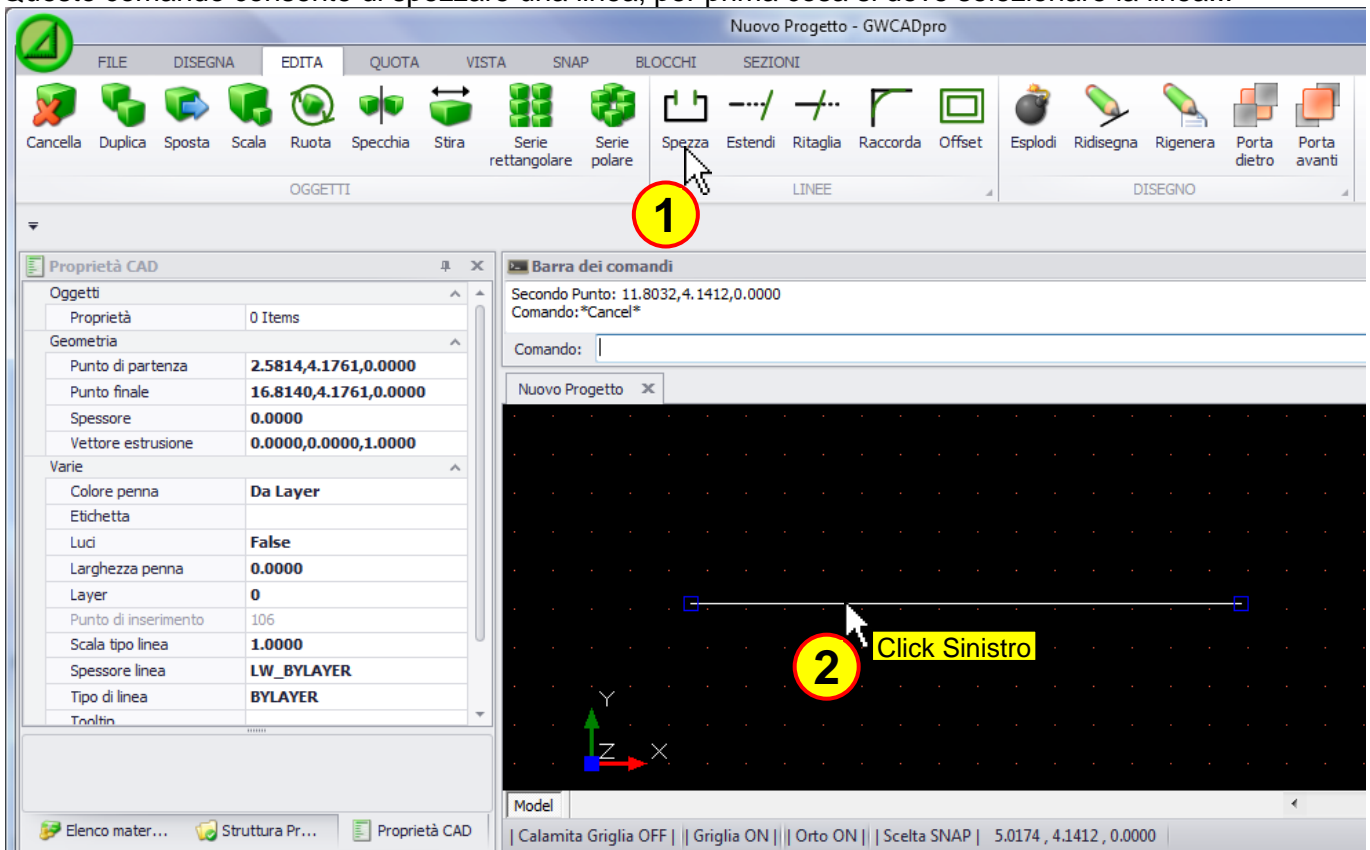


... dopodiché si deve agire sulla barra dei comandi per definire vari parametri:

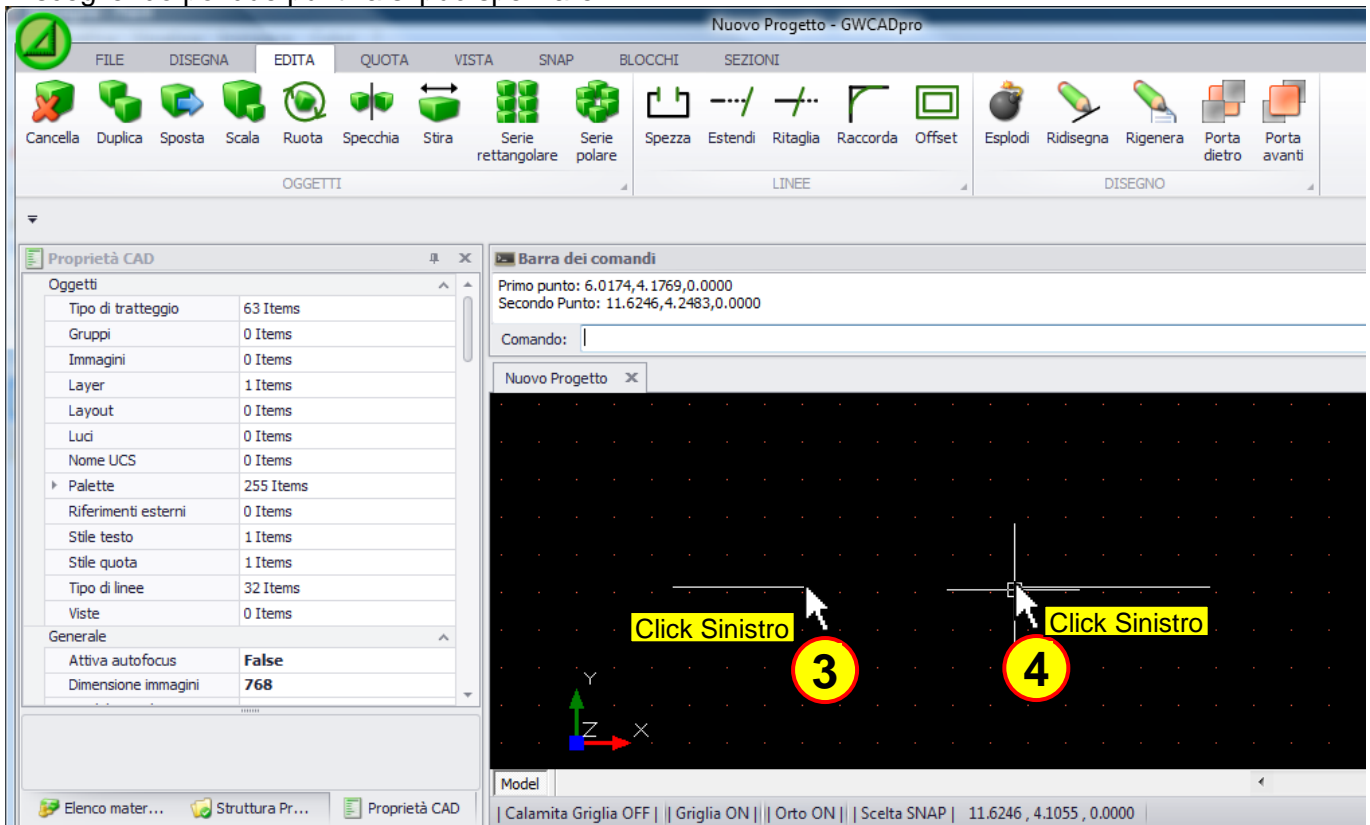


1311 - Spezza

Questo comando consente di spezzare una linea, per prima cosa si deve selezionare la linea...



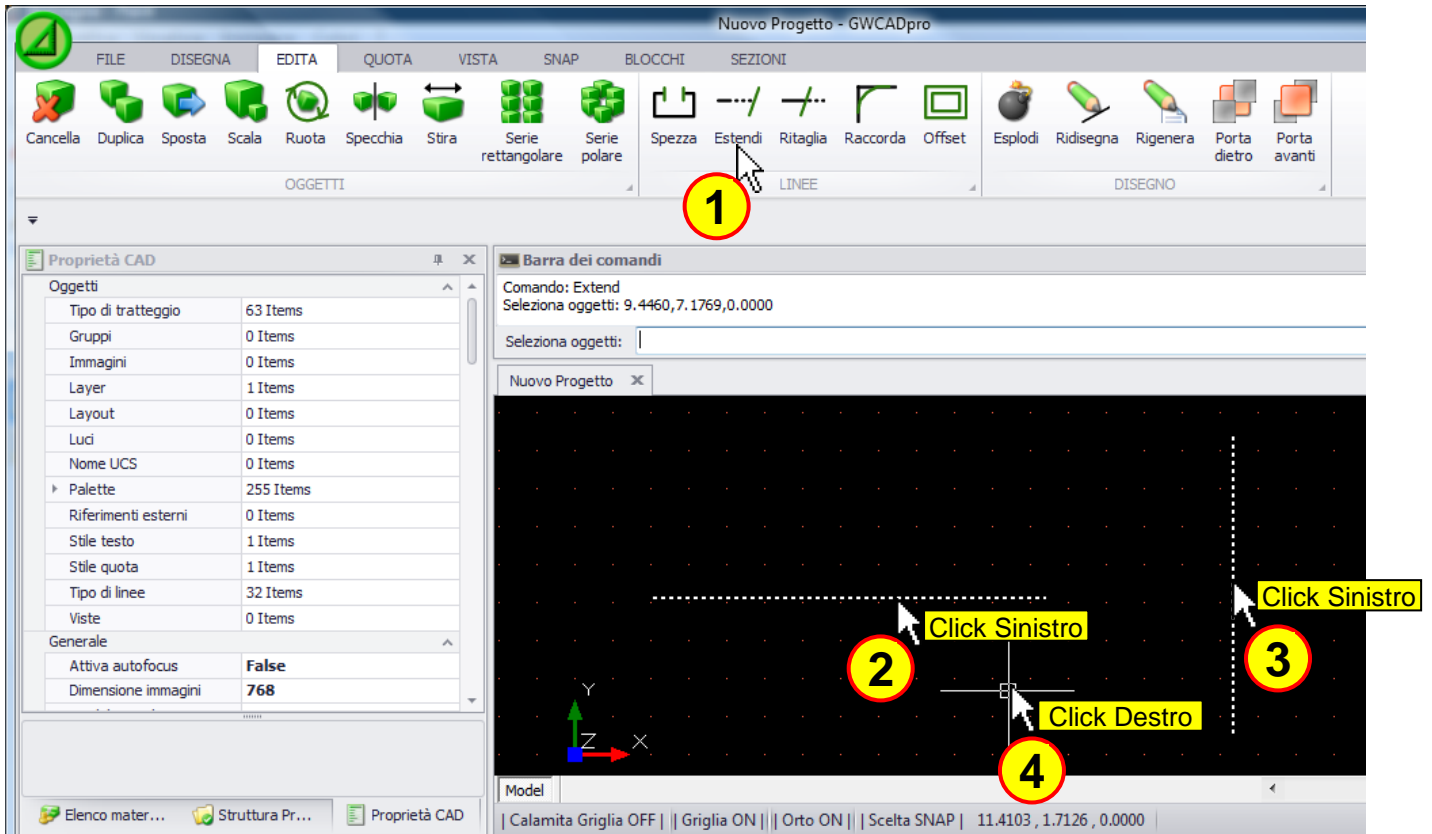
... scegliendo poi due punti la si può spezzare:



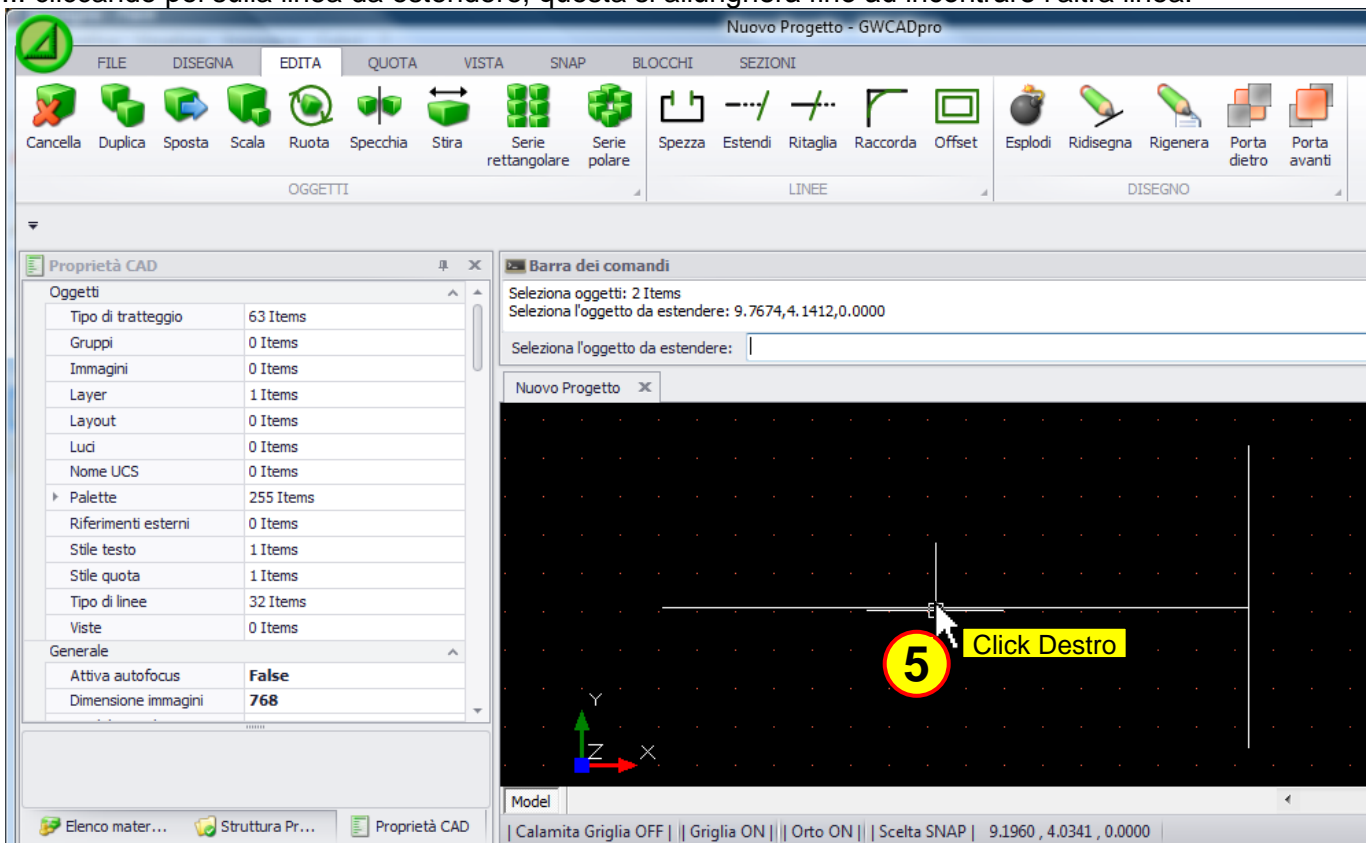
(La selezione della linea può essere fatta prima di premere il tasto "Spezza" o dopo averlo premuto)

1312 - Estendi

Questo comando consente di estendere una linea fino ad un'altra, per prima cosa si devono selezionare le due linee...



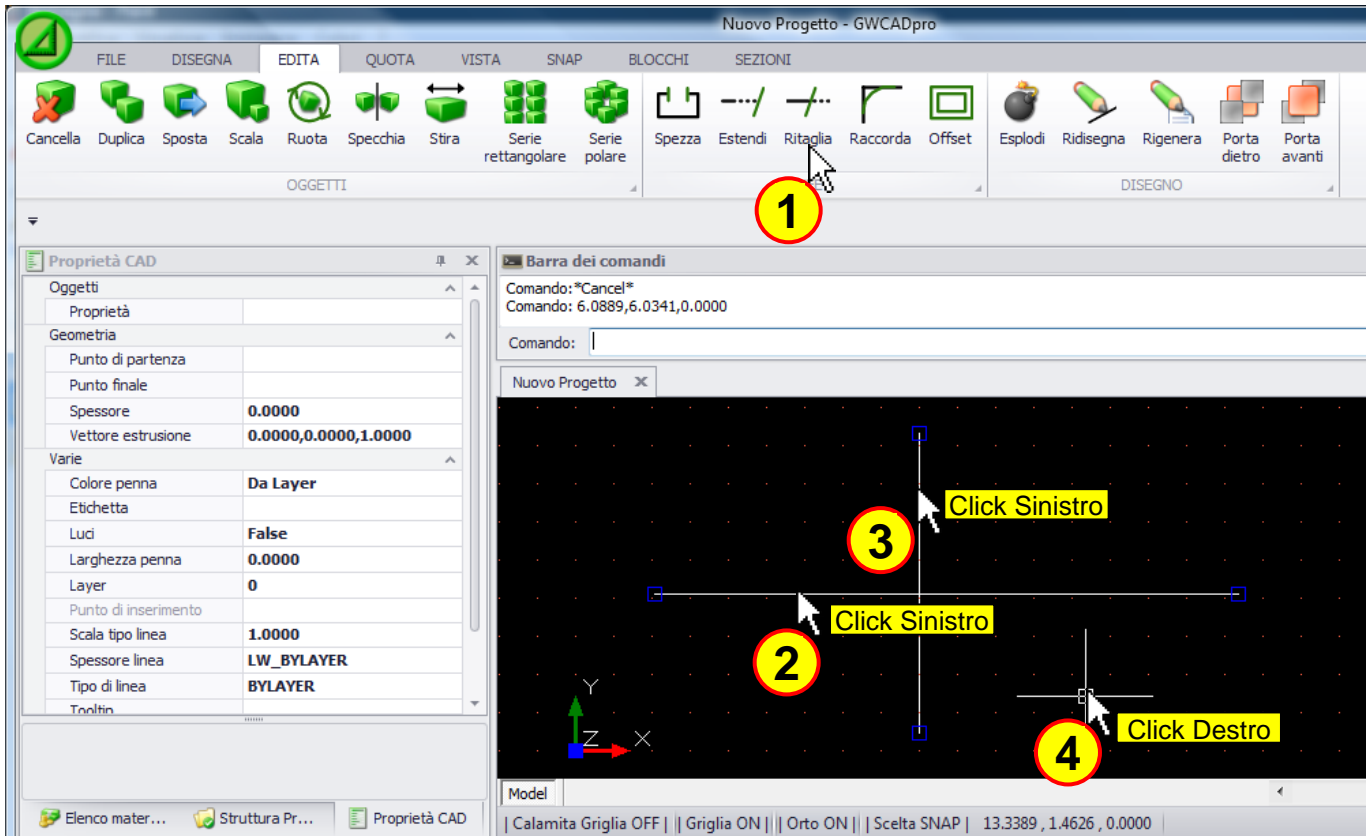
... cliccando poi sulla linea da estendere, questa si allungherà fino ad incontrare l'altra linea:



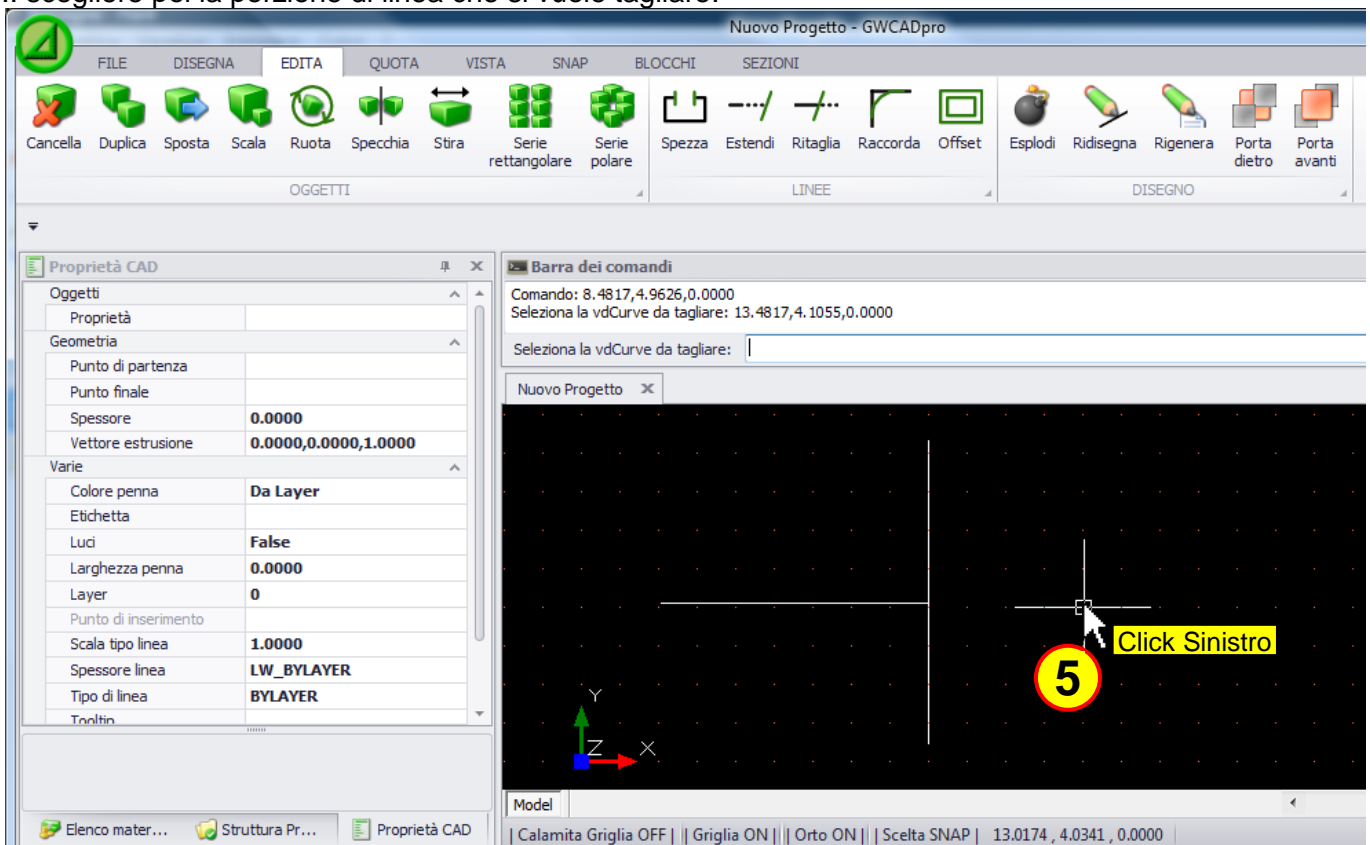
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto "Estendi" o dopo averlo premuto)

1313 - Ritaglia

Questo comando consente di tagliare una linea fino all'intersezione con un'altra linea, per prima cosa si devono selezionare le due linee...



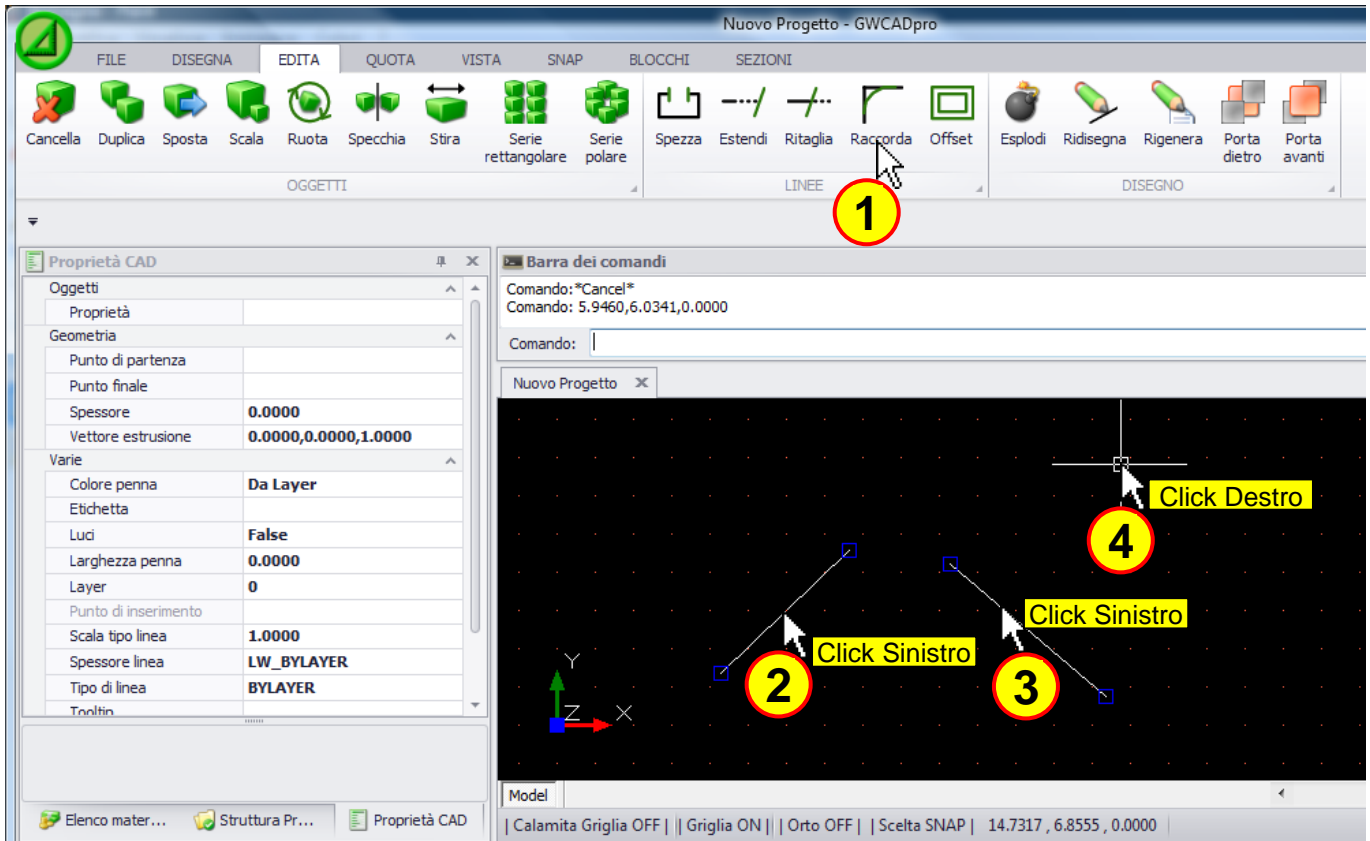
.. scegliere poi la porzione di linea che si vuole tagliare:



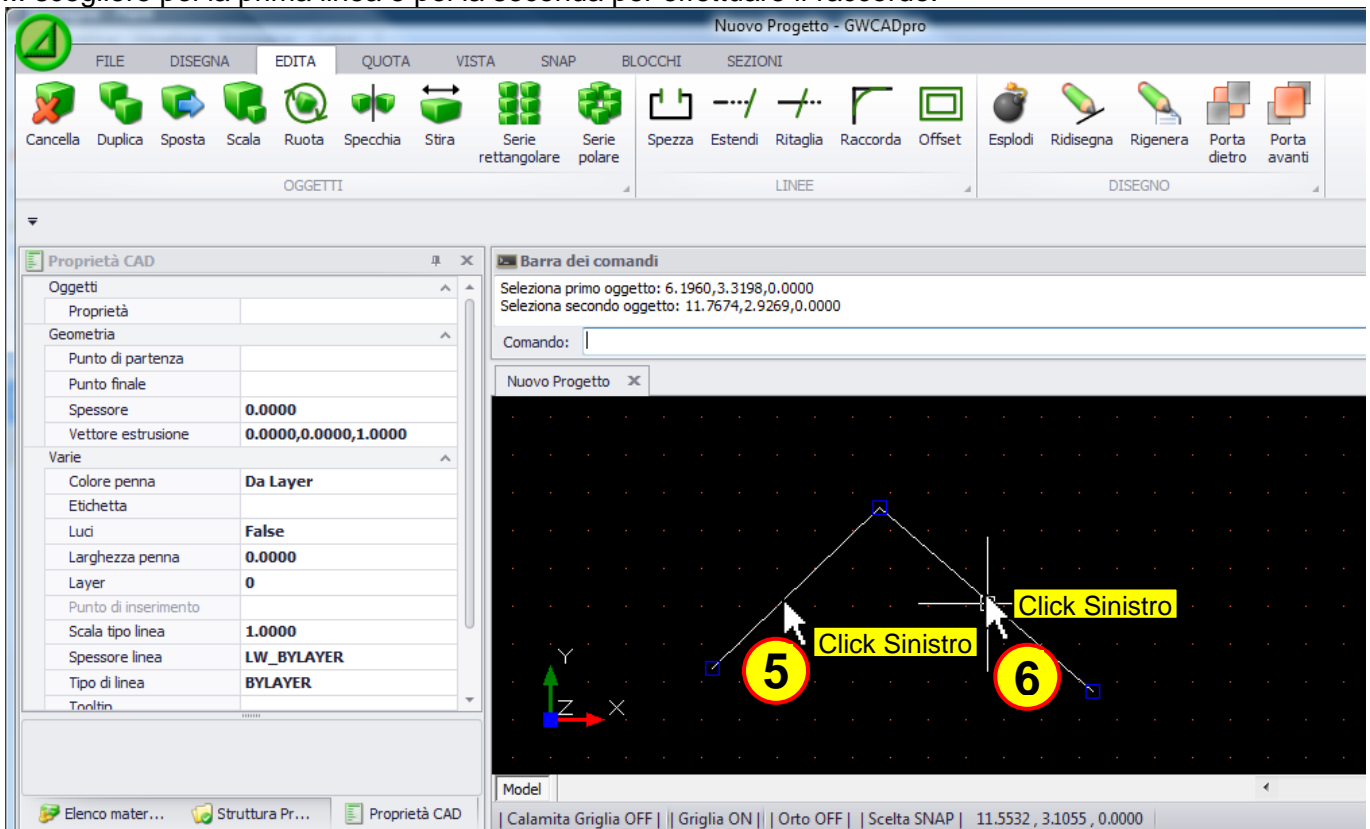
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto "Ritaglia" o dopo averlo premuto)

1314 -  Raccorda

Questo comando consente di raccordare due linee tra loro, per prima cosa si devono selezionare le due linee...



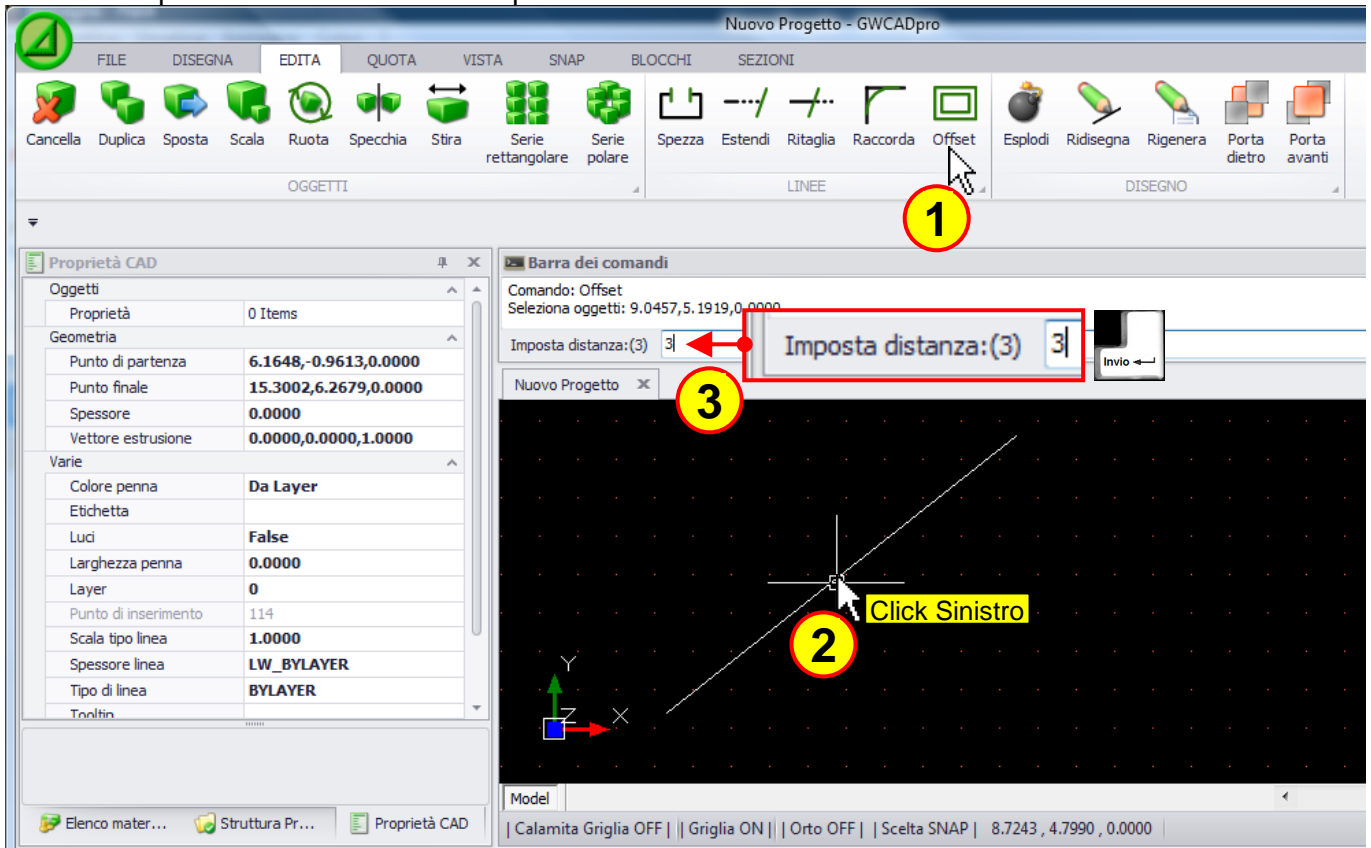
... scegliere poi la prima linea e poi la seconda per effettuare il raccordo:



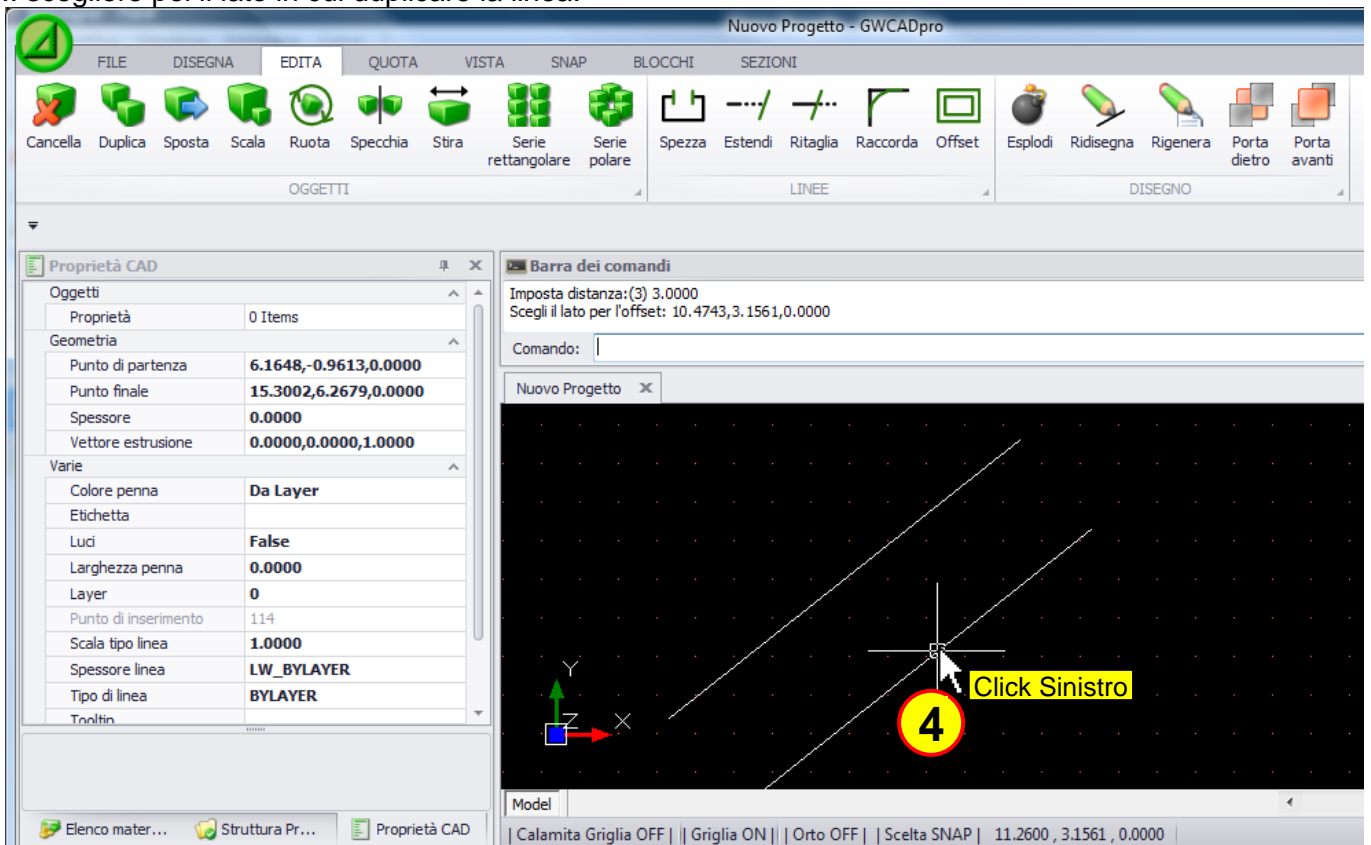
(La selezione delle linee può essere fatta prima di premere il tasto "Raccorda" o dopo averlo premuto)

1315 -  Offset

Consente di creare una linea parallela affianco a una linea esistente, per prima cosa si deve selezionare la linea e impostare la distanza a cui si posizionerà la seconda linea...

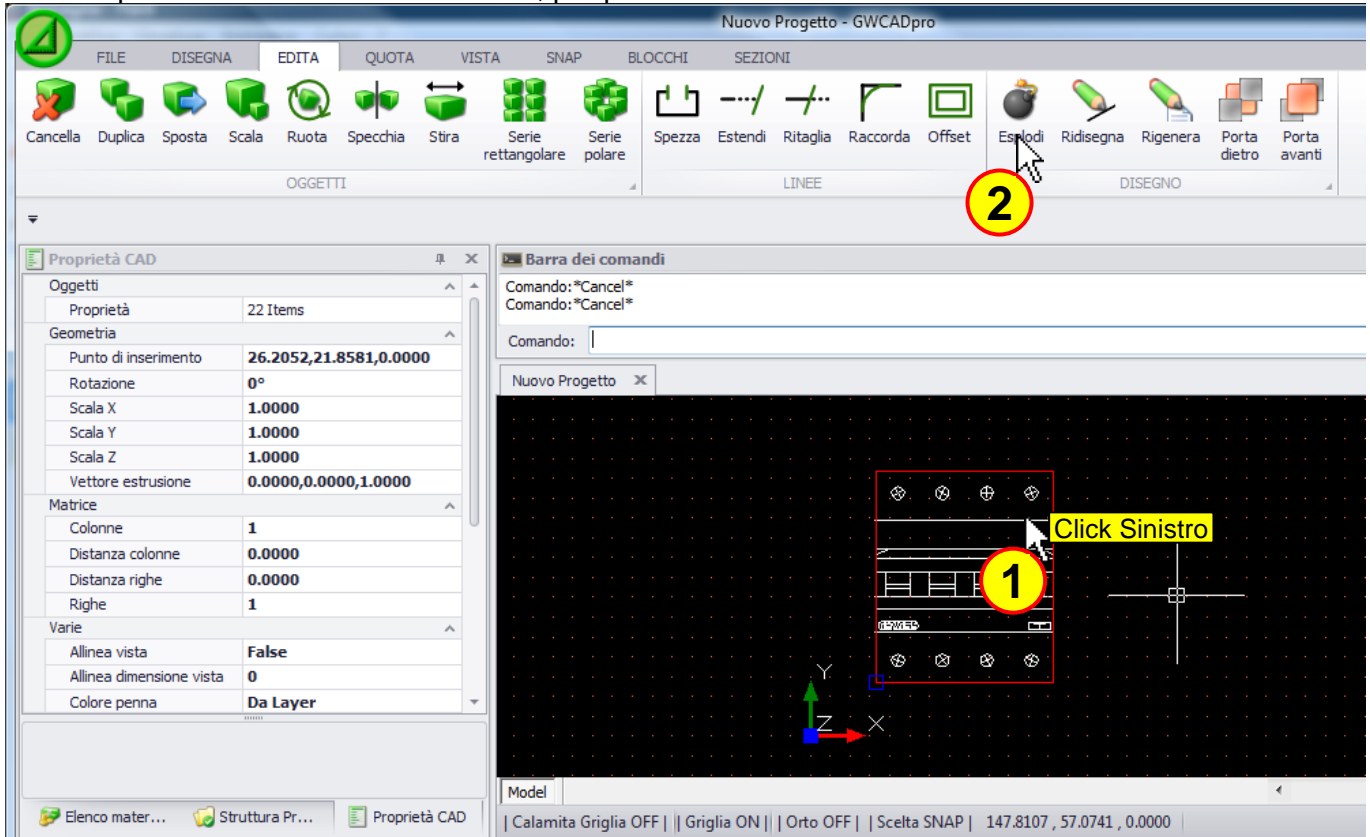


.. scegliere poi il lato in cui duplicare la linea:

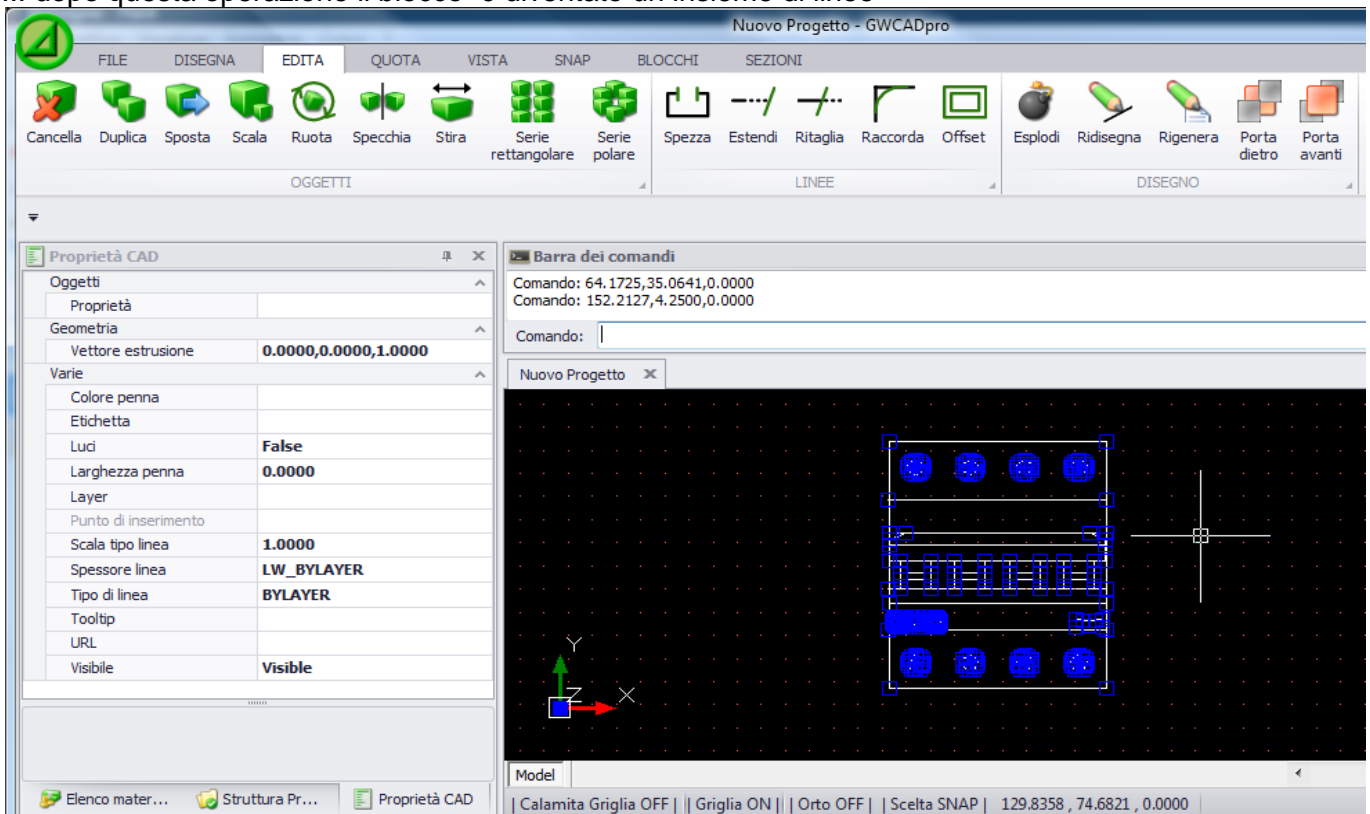


1316 -  EsploDi

Il comando “**EsploDi**” è utilizzato per scomporre un blocco in oggetti singoli (linee, curve, cerchi ecc.). Un blocco, quando selezionato è identificato all’interno dell’“**Area di lavoro CAD**” da un contorno rosso e da un quadratino blu in basso a sinistra, per prima cosa si deve selezionare il blocco...



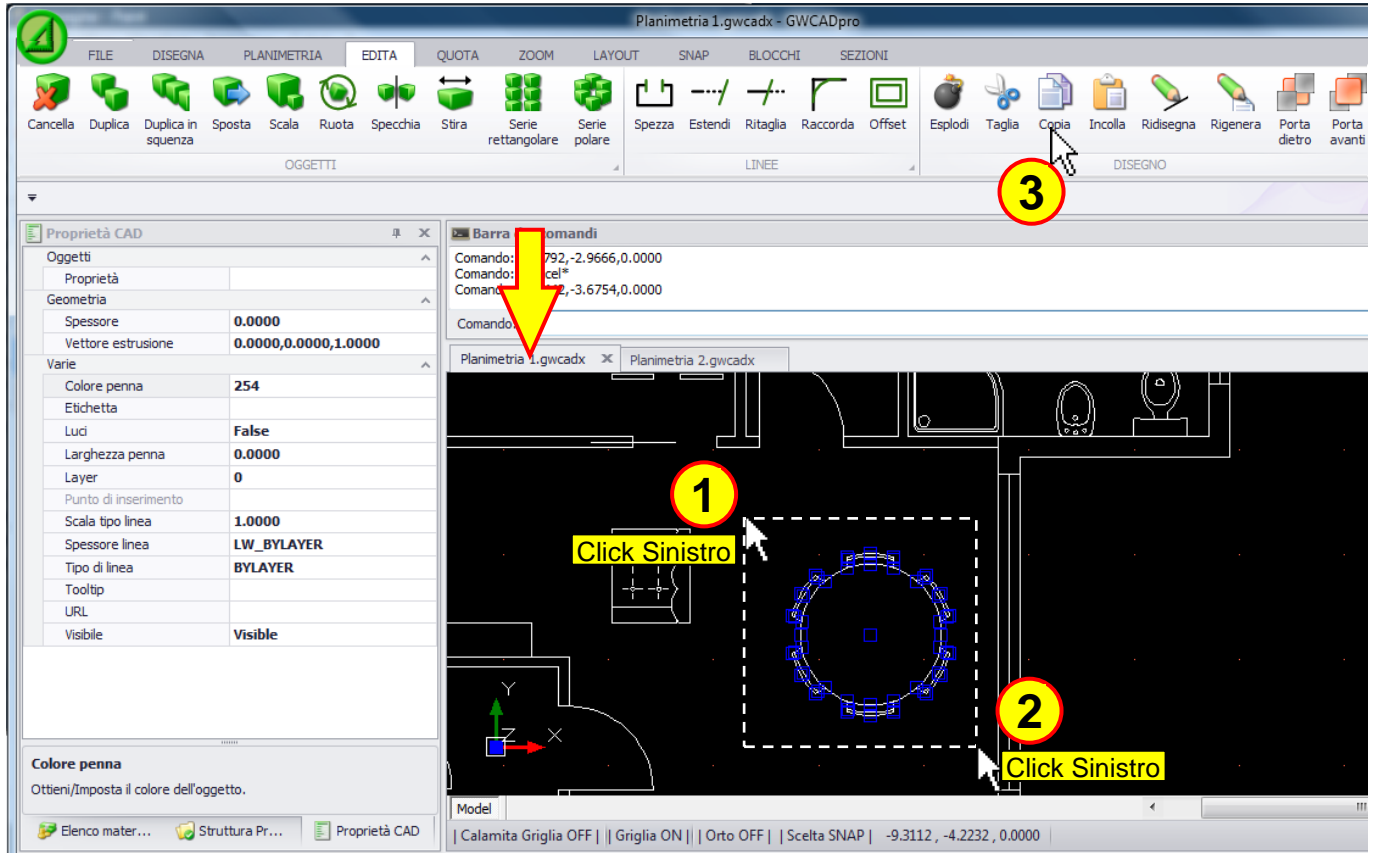
... dopo questa operazione il blocco è diventato un insieme di linee



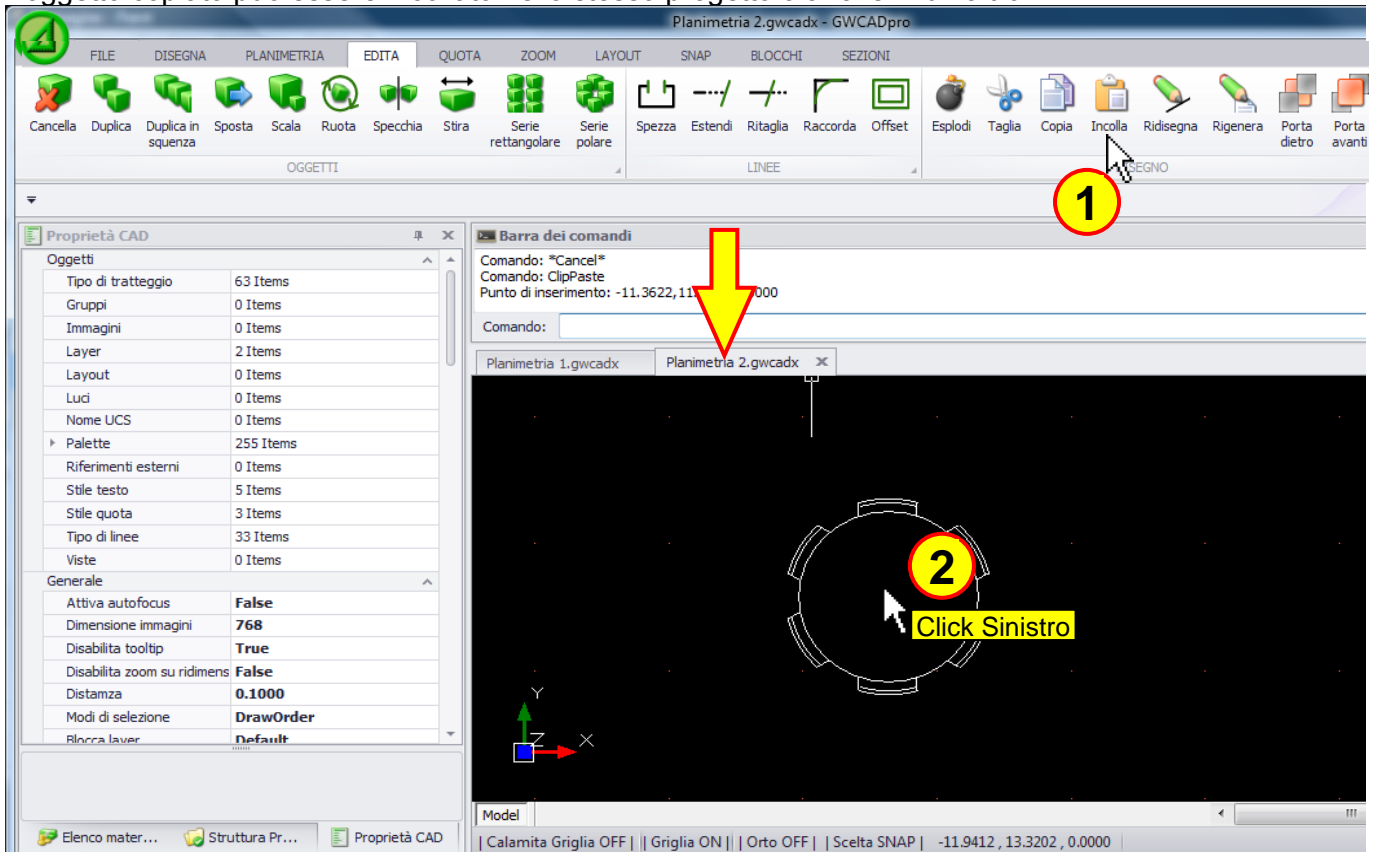
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto “**EsploDi**” o dopo averlo premuto)

1317 - Taglia Copia e Incolla

Questi comandi consentono di copiare incollare e tagliare gli oggetti selezionati nell'”Area di lavoro CAD”:

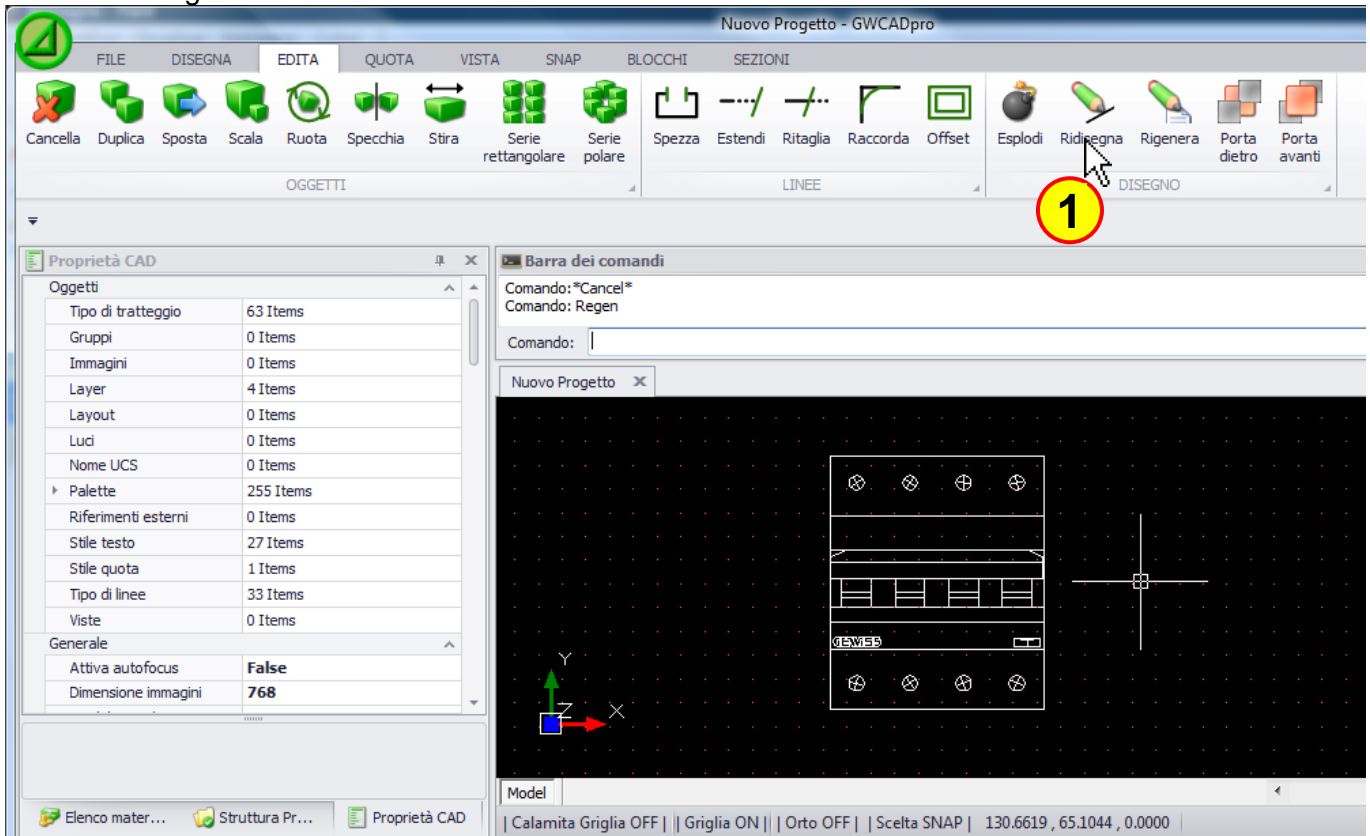


L'oggetto copiato può essere incollato nello stesso progetto o anche in un altro:



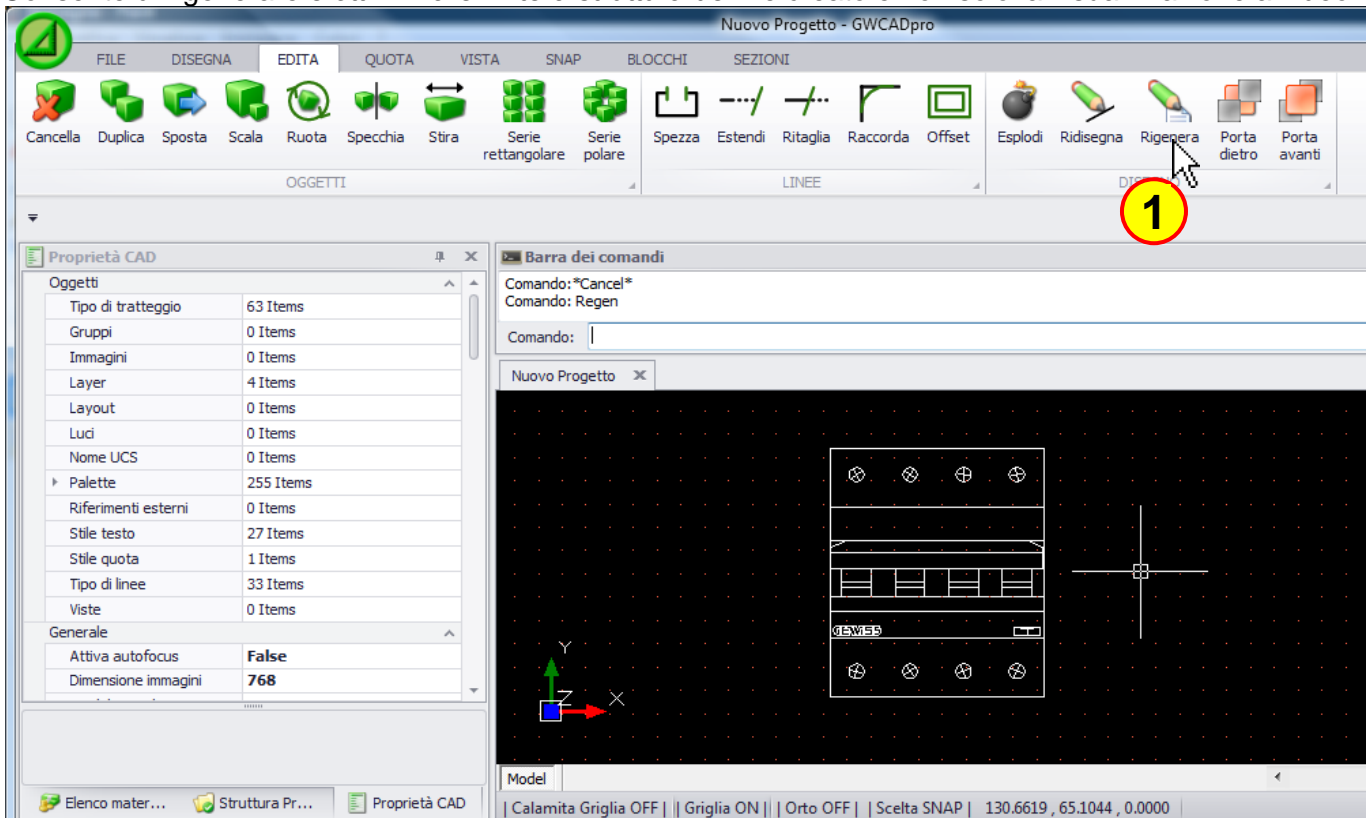
1318 -  Ridisegna

Consente di ridisegnare l'”Area di lavoro CAD” togliendo eventuali refusi o imperfezioni generate durante il disegno:



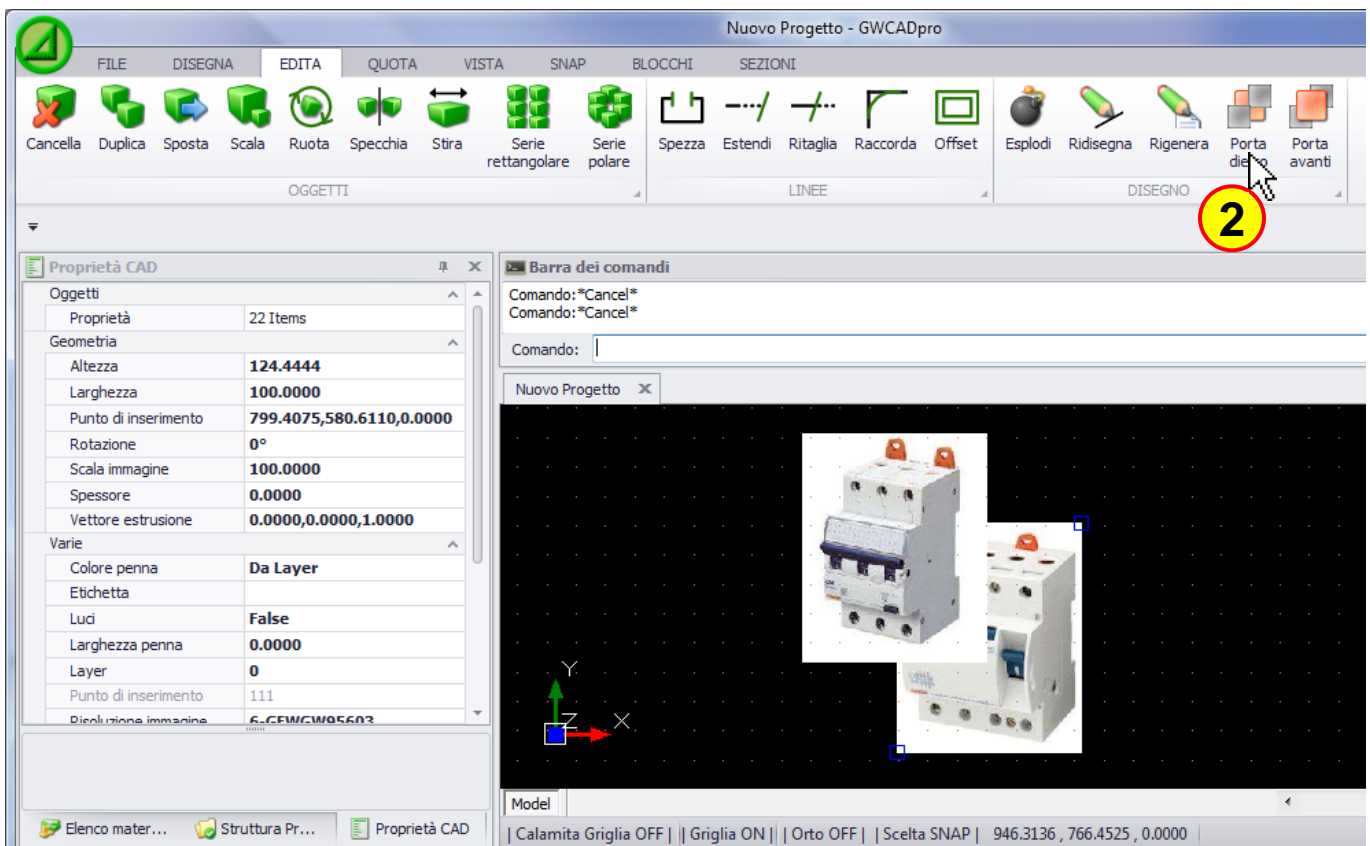
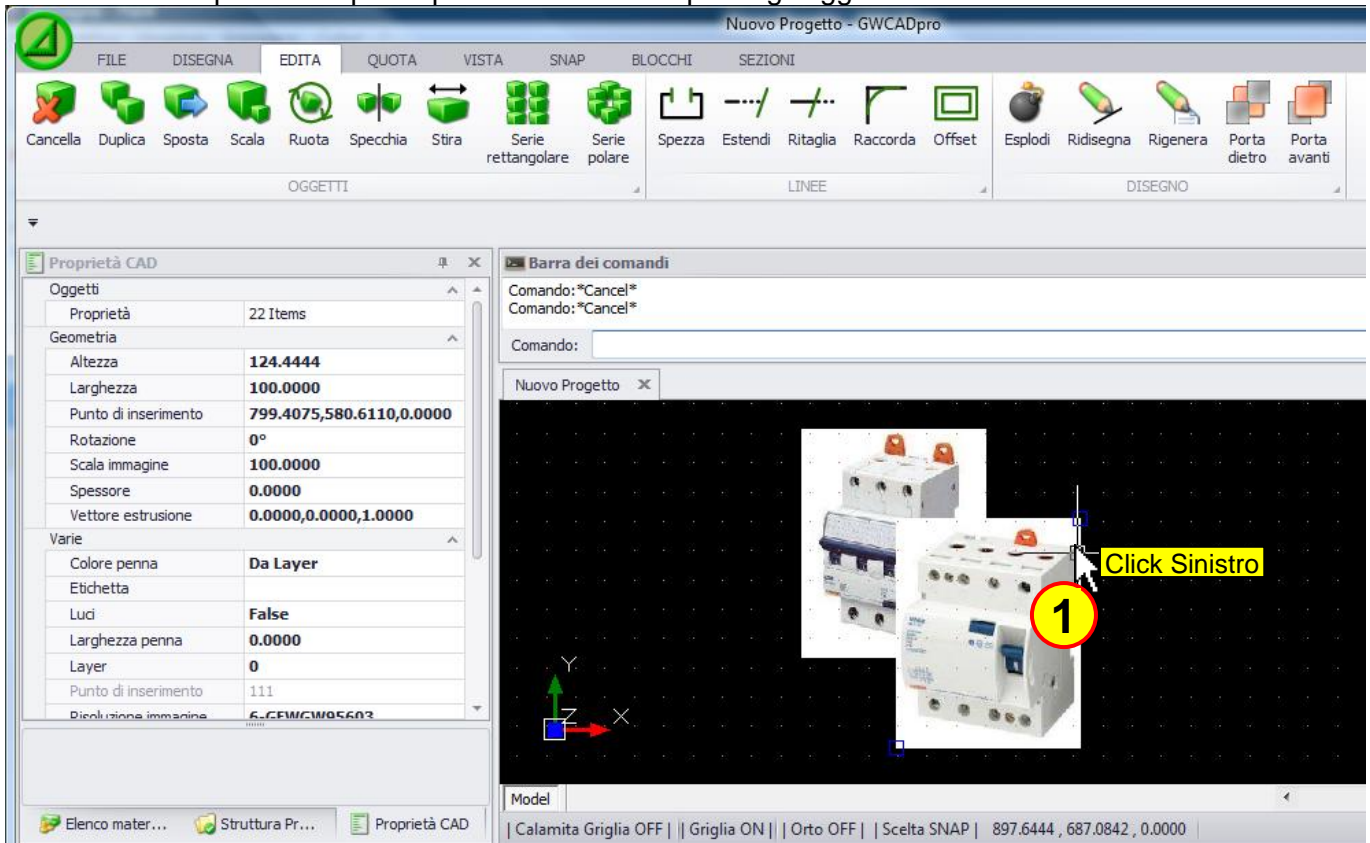
1319 -  Rigenera

Consente di rigenerare e ottimizzare l'intera struttura del file creato e non solo la visualizzazione a video:



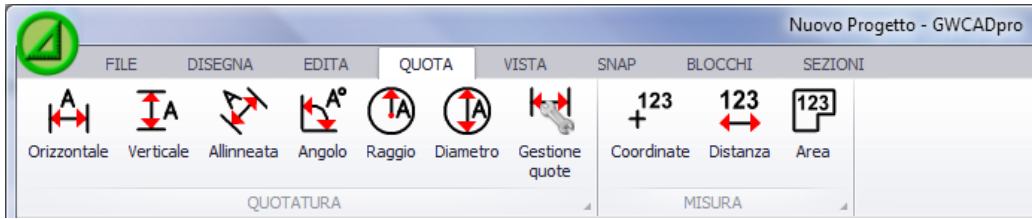
1320 -  Porta dietro e Porta avanti

Consentono di spostare in primo piano o in secondo piano gli oggetti selezionati:



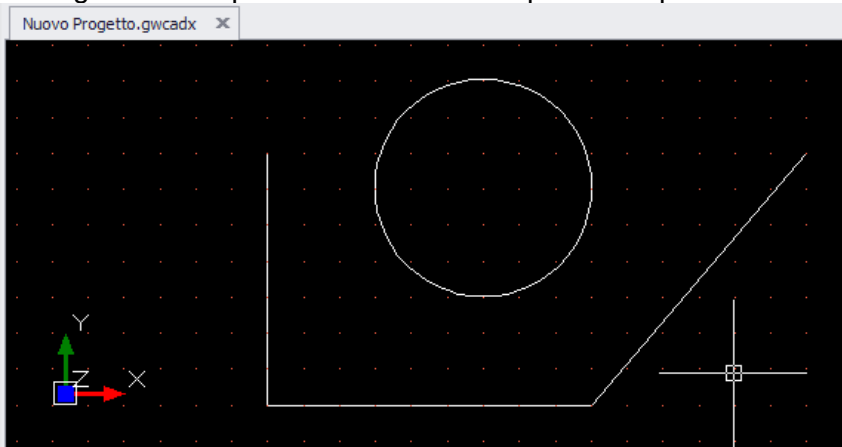
(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto **“Porta dietro”** o **“Porta avanti”** oppure dopo averli premuti)

1400 – Menu Quota



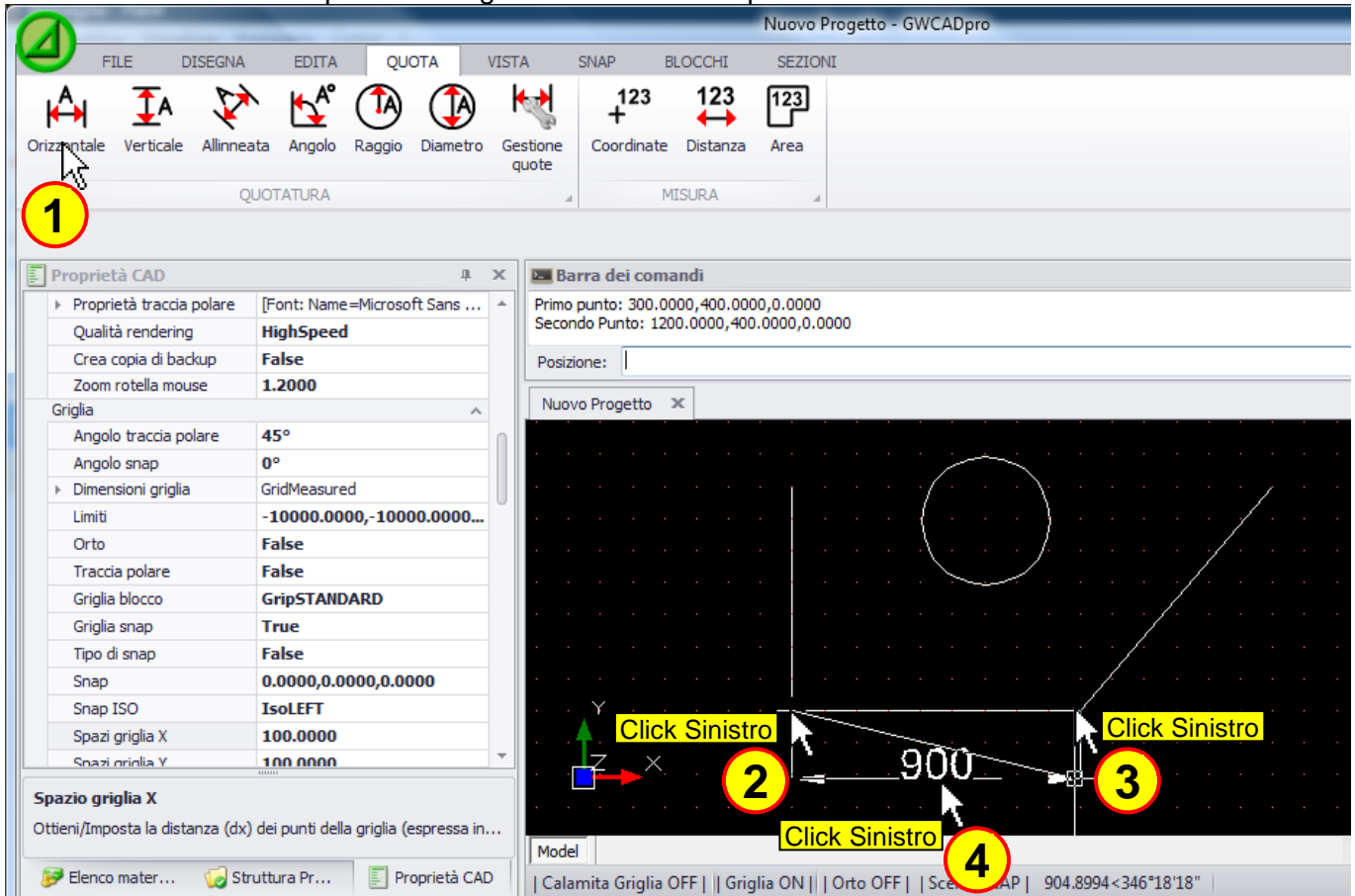
Per facilitare l'applicazione delle quote al disegno è consigliabile attivare lo "SNAP punto finale" e lo "SNAP centro tramite" il menu SNAP.

Il disegno CAD di partenza che si vuole quotare è questo:



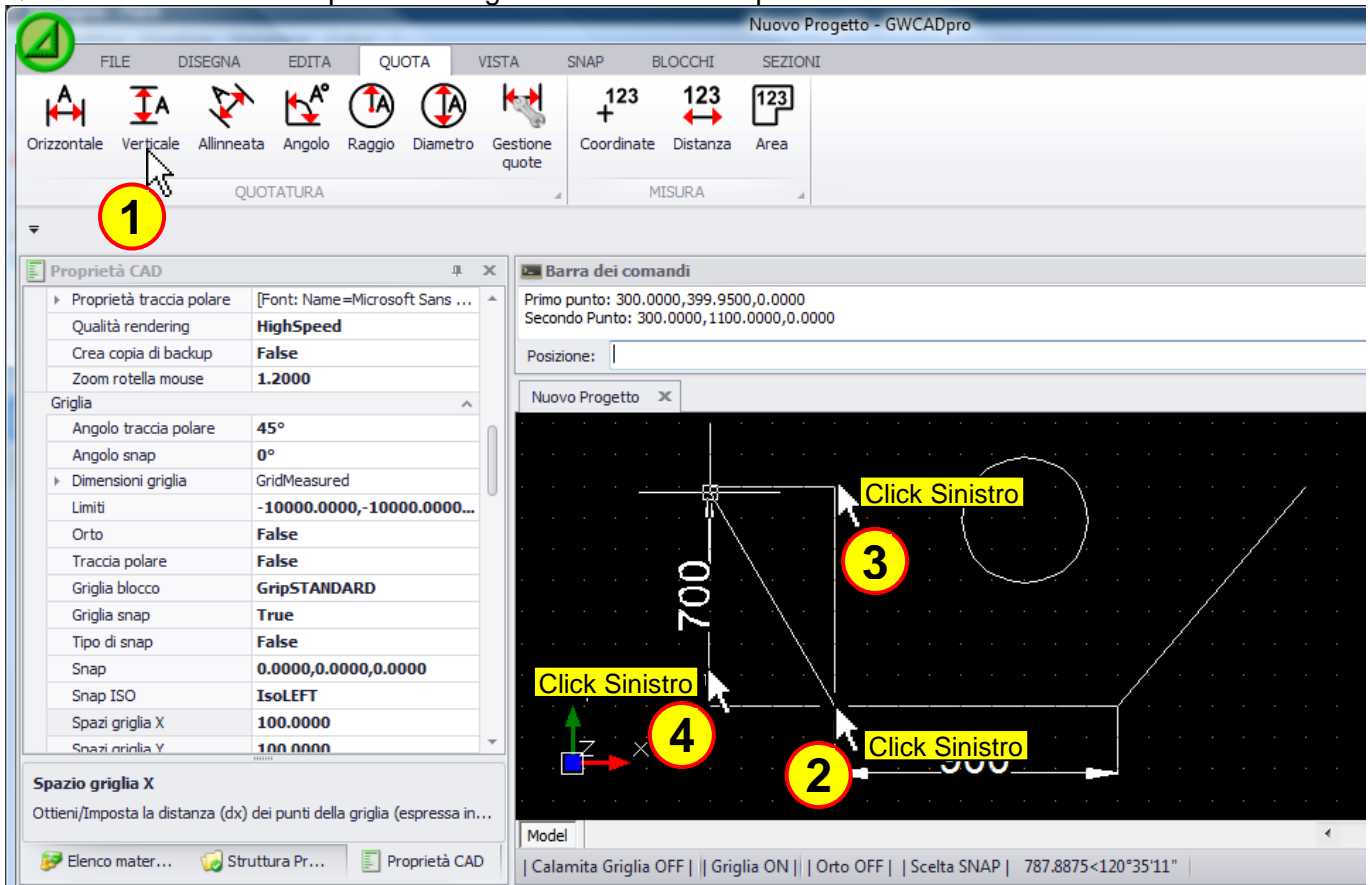
1401 - Orizzontale

Questo comando si usa quando si vogliono inserire delle quote in orizzontale:



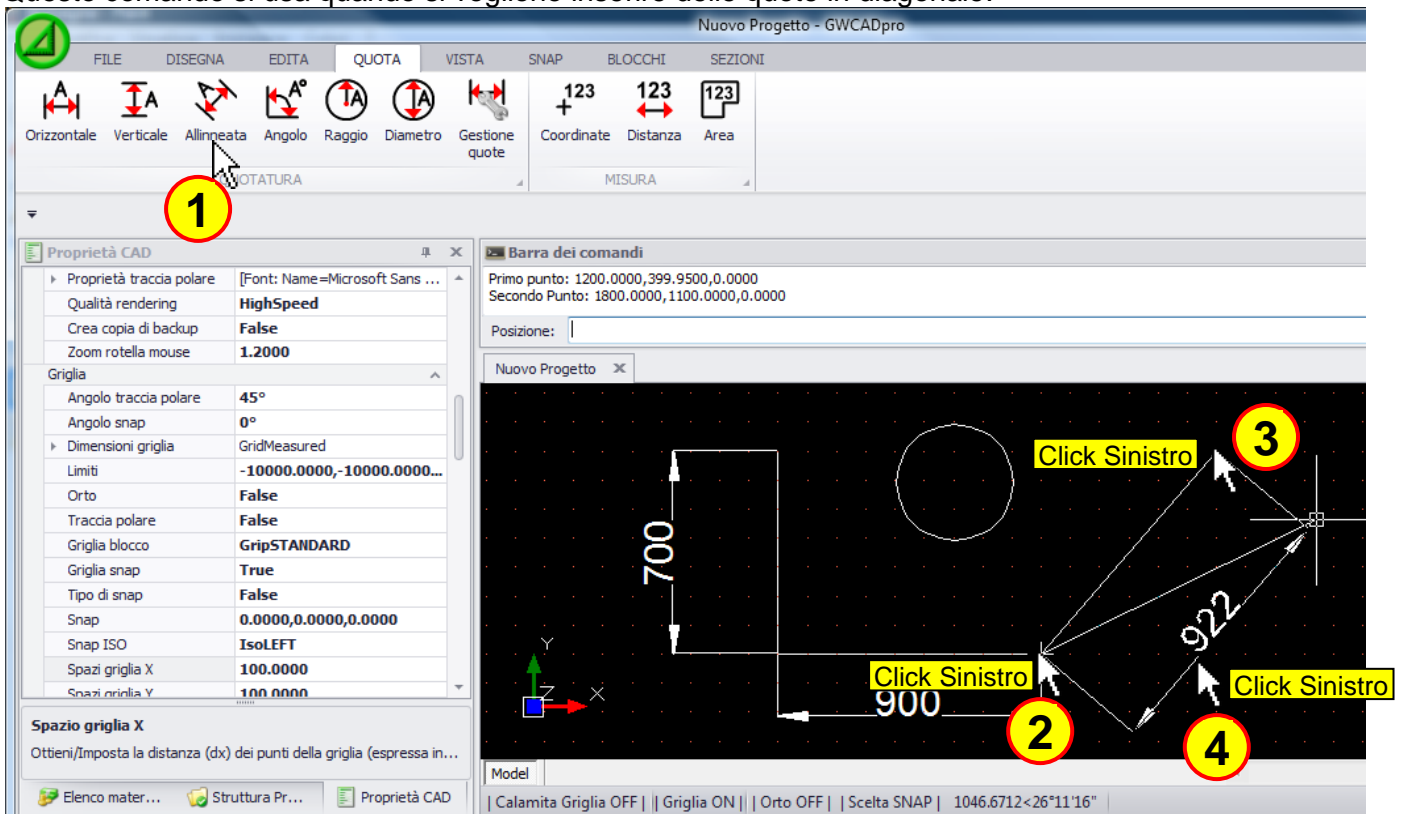
1402 -  Verticale

Questo comando si usa quando si vogliono inserire delle quote in verticale:



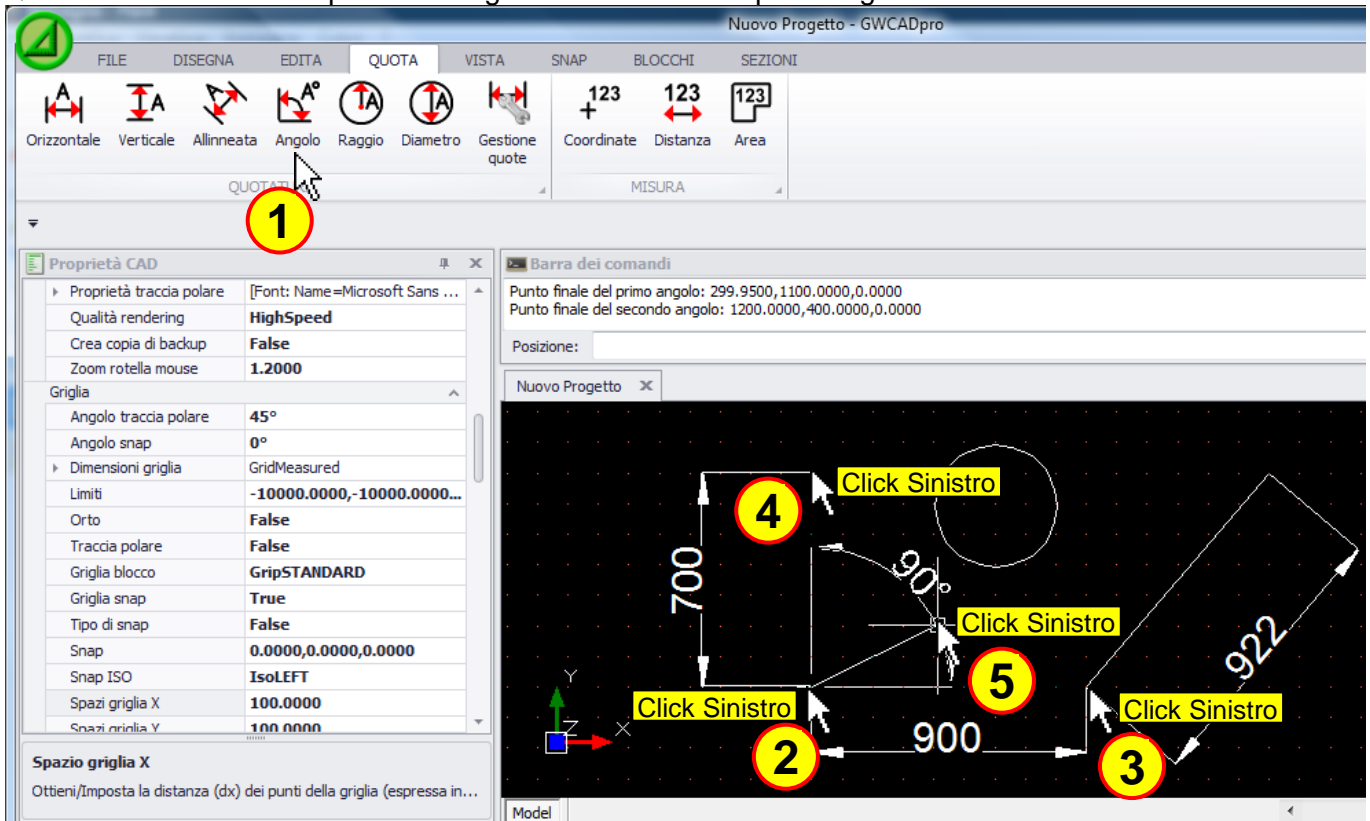
1403 -  Allineata

Questo comando si usa quando si vogliono inserire delle quote in diagonale:



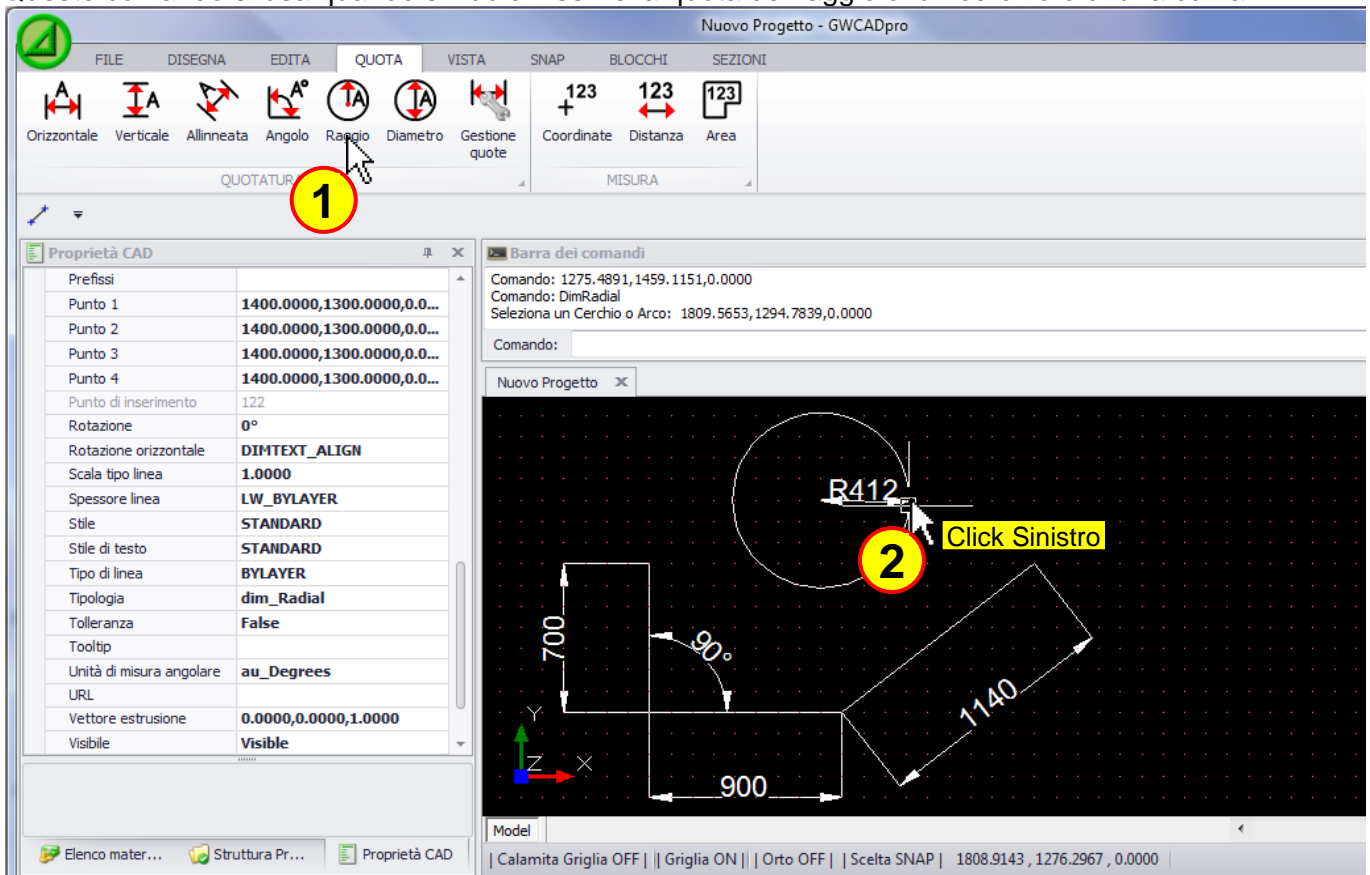
1404 - Angolo

Questo comando si usa quando si vogliono inserire delle quote angolari:



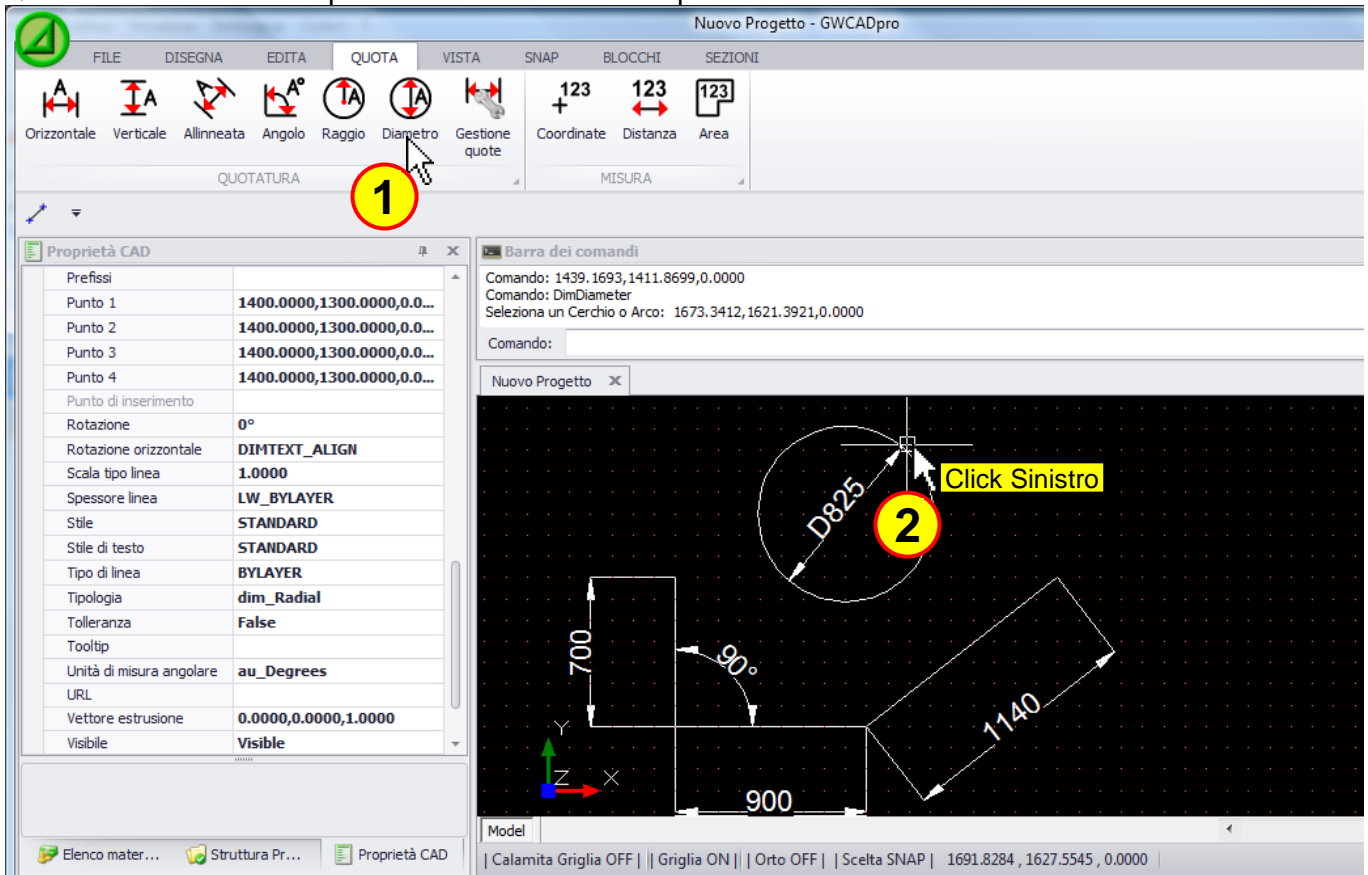
1405 - Raggio

Questo comando si usa quando si vuole inserire la quota del raggio di un cerchio o di una curva:



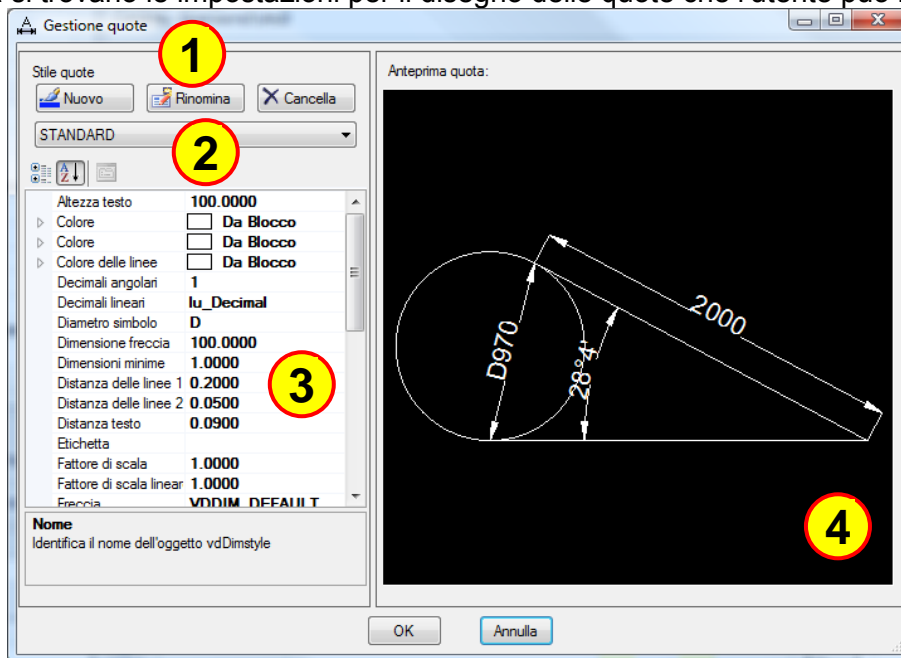
1406 -  **Diametro**

Questo comando si usa quando si vuole inserire la quota del diametro di un cerchio:



1407 -  **Gestione quote**

In questa finestra si trovano le impostazioni per il disegno delle quote che l'utente può modificare:

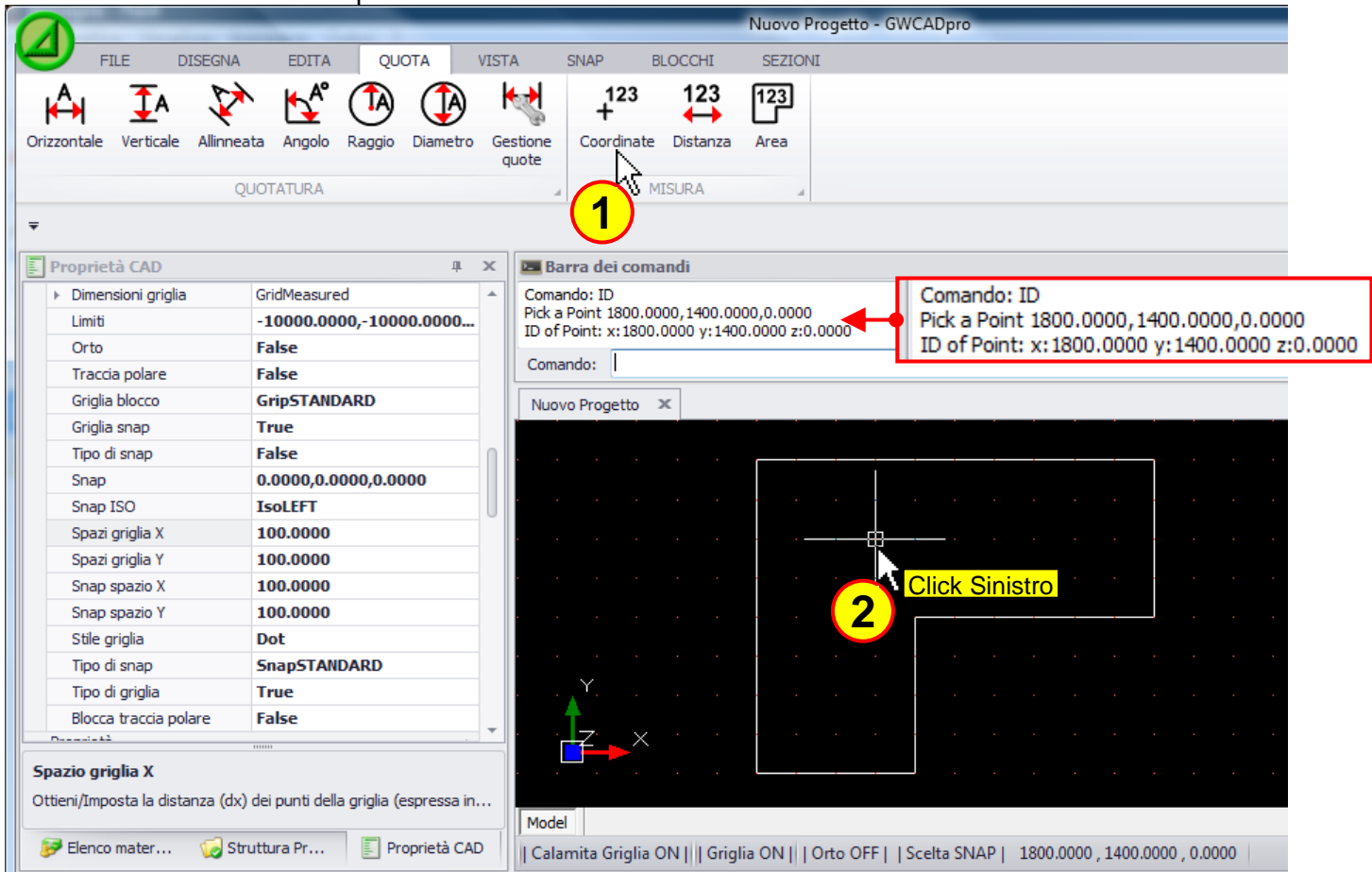


In particolare i comandi sono:

- 1) Creare – Rinominare – Cancellare uno stile di quota
- 2) Selezionare uno stile creato in precedenza
- 3) Impostare i parametri secondo le esigenze (colori, dimensioni, distanze ecc.)
- 4) Anteprima della quota che sarà poi mostrata nell'“Area di lavoro CAD”

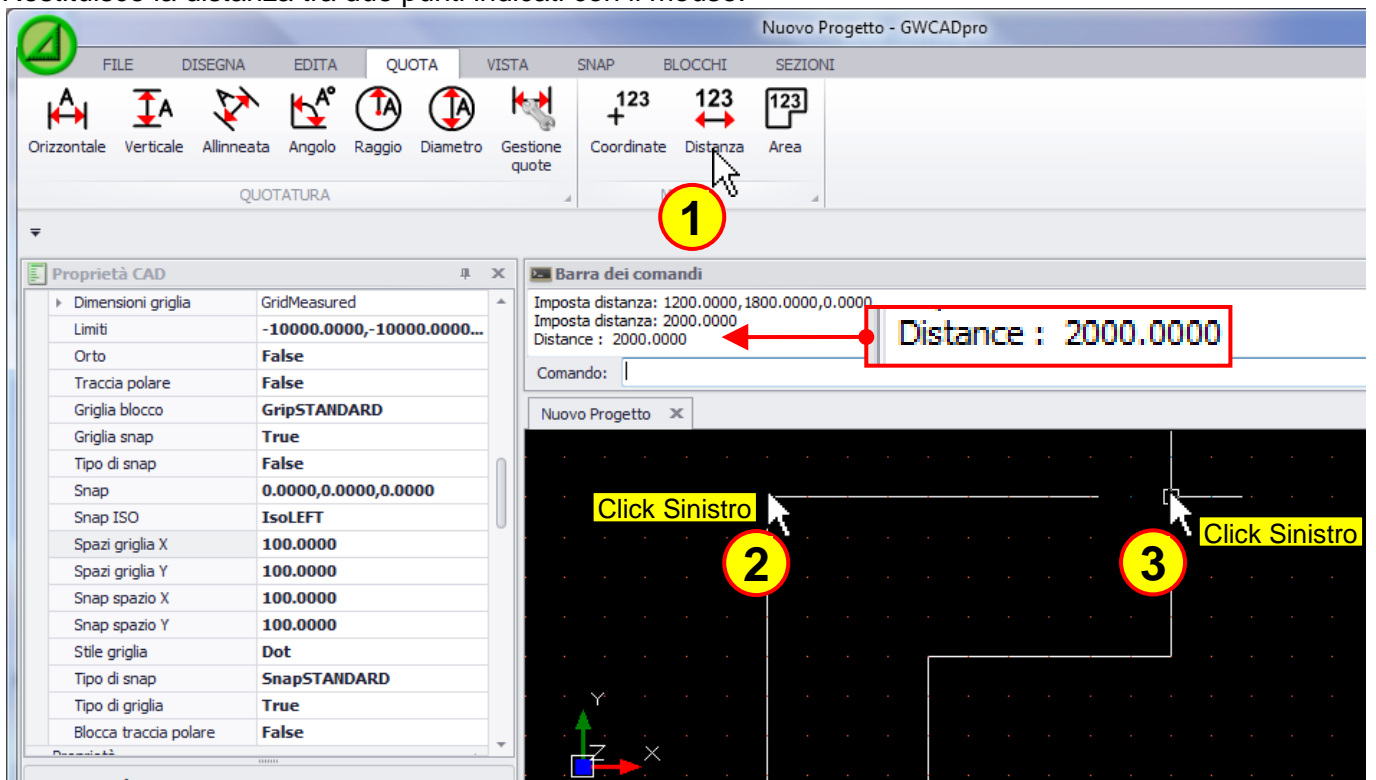
1408 - ¹²³ + Coordinate


Restituisce le coordinate del punto indicato con il mouse:



1409 - ¹²³ ↔ Distanza

Restituisce la distanza tra due punti indicati con il mouse:

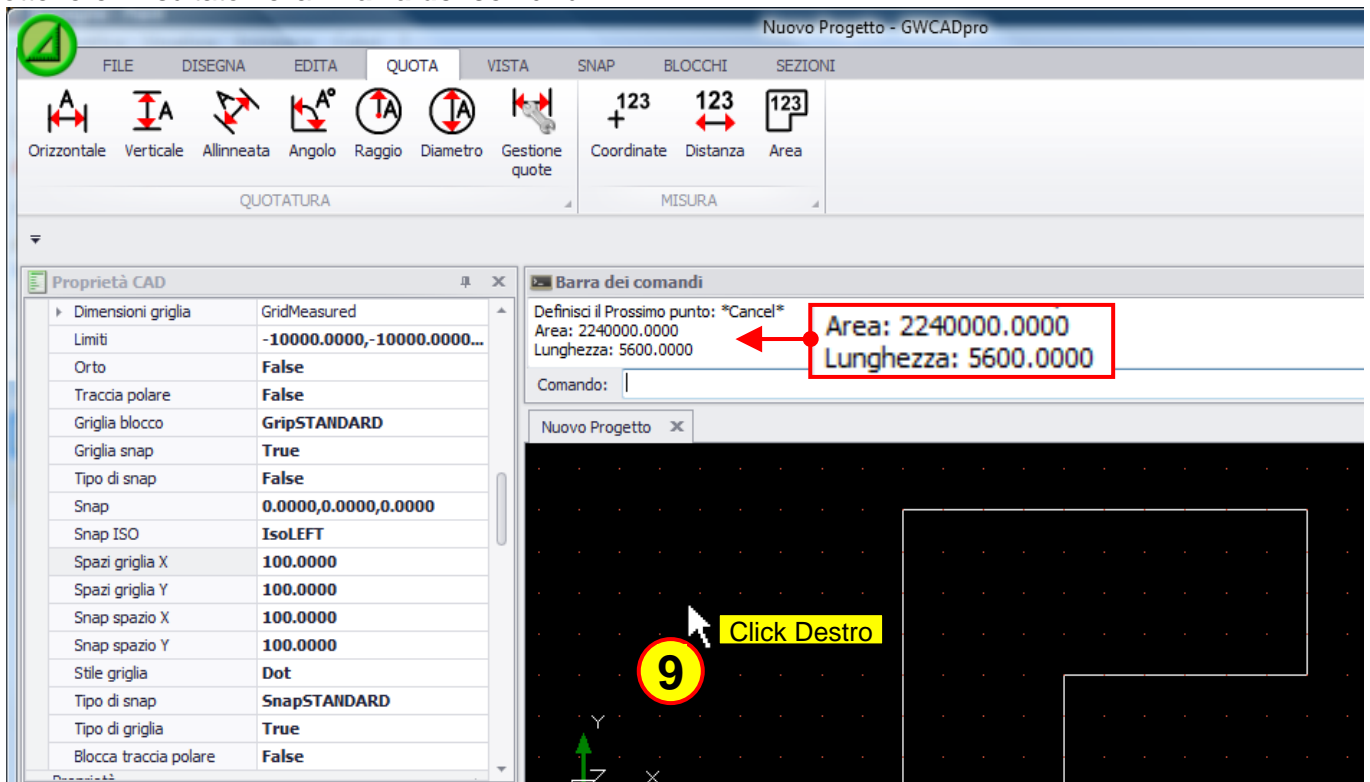


1410 -  Area

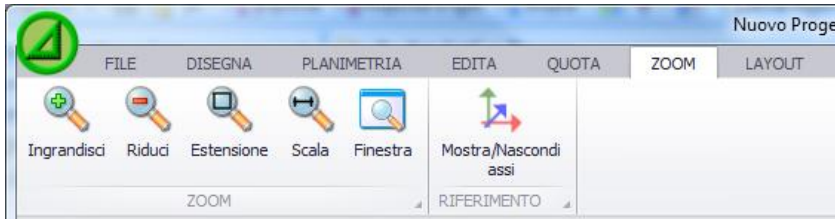
Restituisce la dimensione dell'area delimitata da più punti:



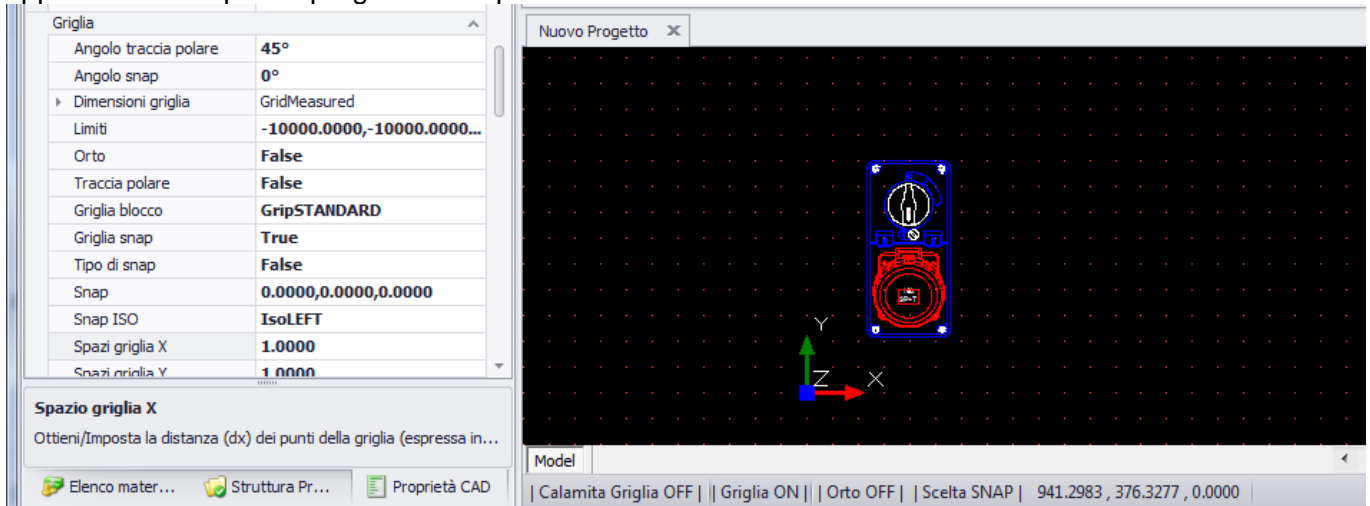
Dopo aver selezionato i vari punti basta cliccare nell'area di lavoro con il tasto destro del mouse per ottenere il risultato nella "Barra dei comandi":



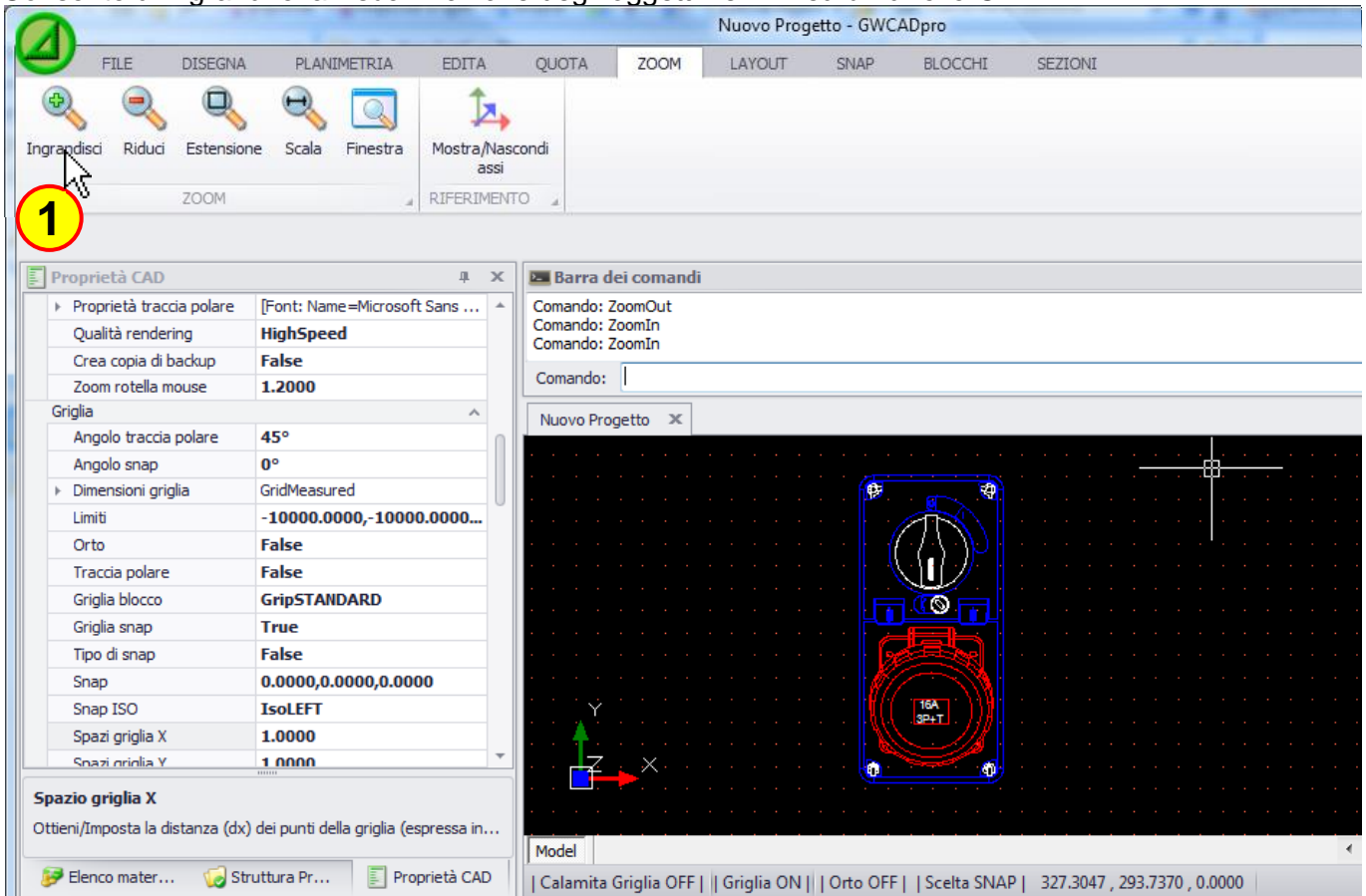
1500 – Menu Zoom



Applicheremo a questo progetto vari tipi di zoom.



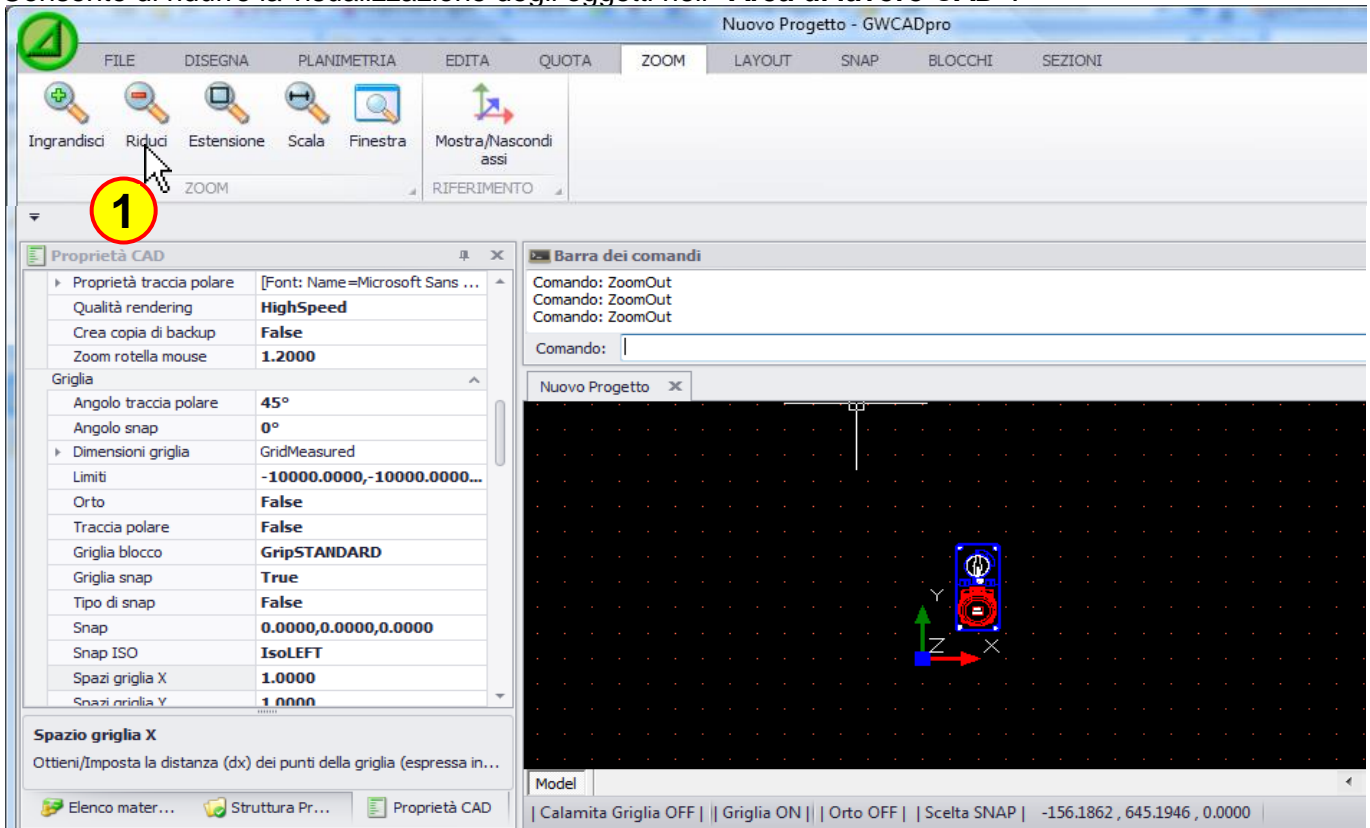
1501 - Ingrandisci
 Consente di ingrandire la visualizzazione degli oggetti nell'“Area di lavoro CAD”:



(Questa funzione può essere realizzata anche mediante la rotella del mouse)

1502 - Riduci

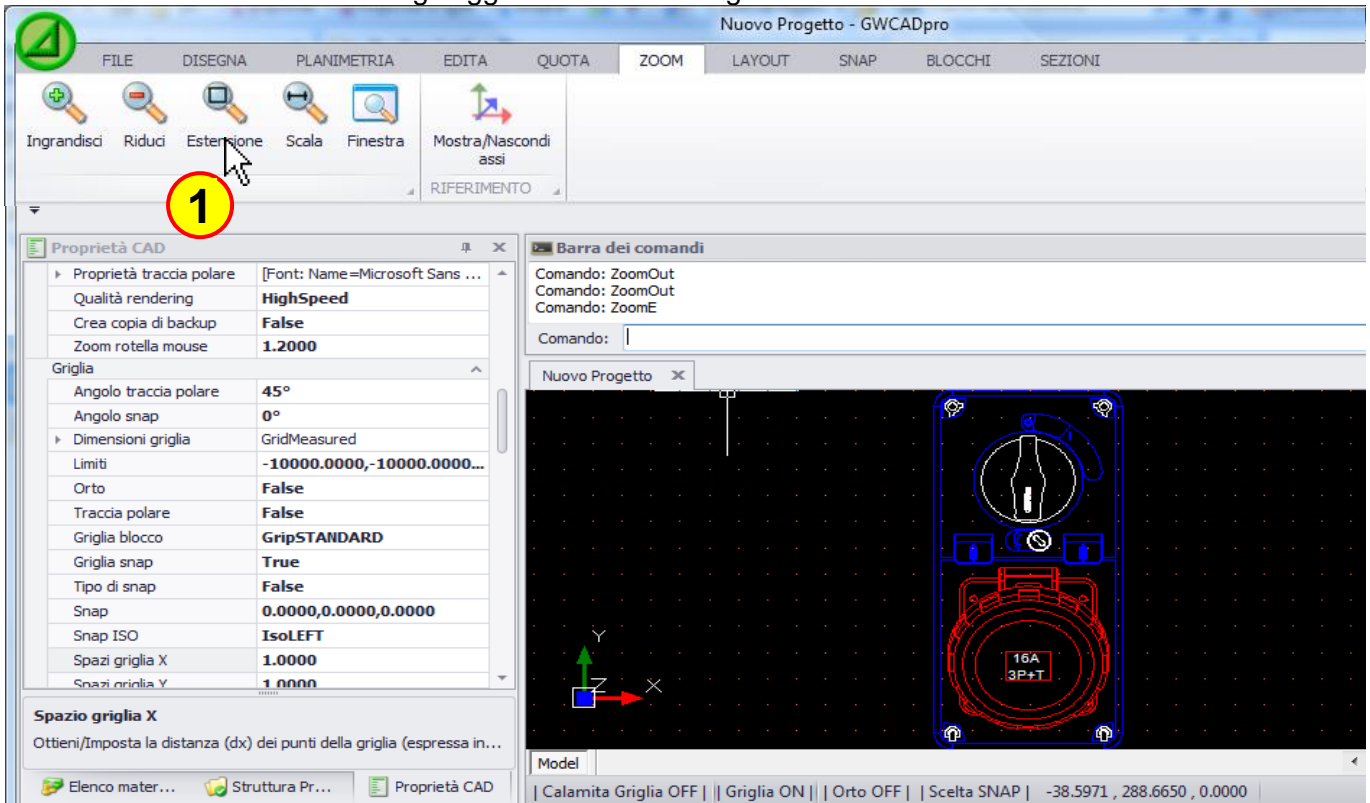
Consente di ridurre la visualizzazione degli oggetti nell'“Area di lavoro CAD”:



(Questa funzione può essere realizzata anche mediante la rotella del mouse)

1503 - Estensione

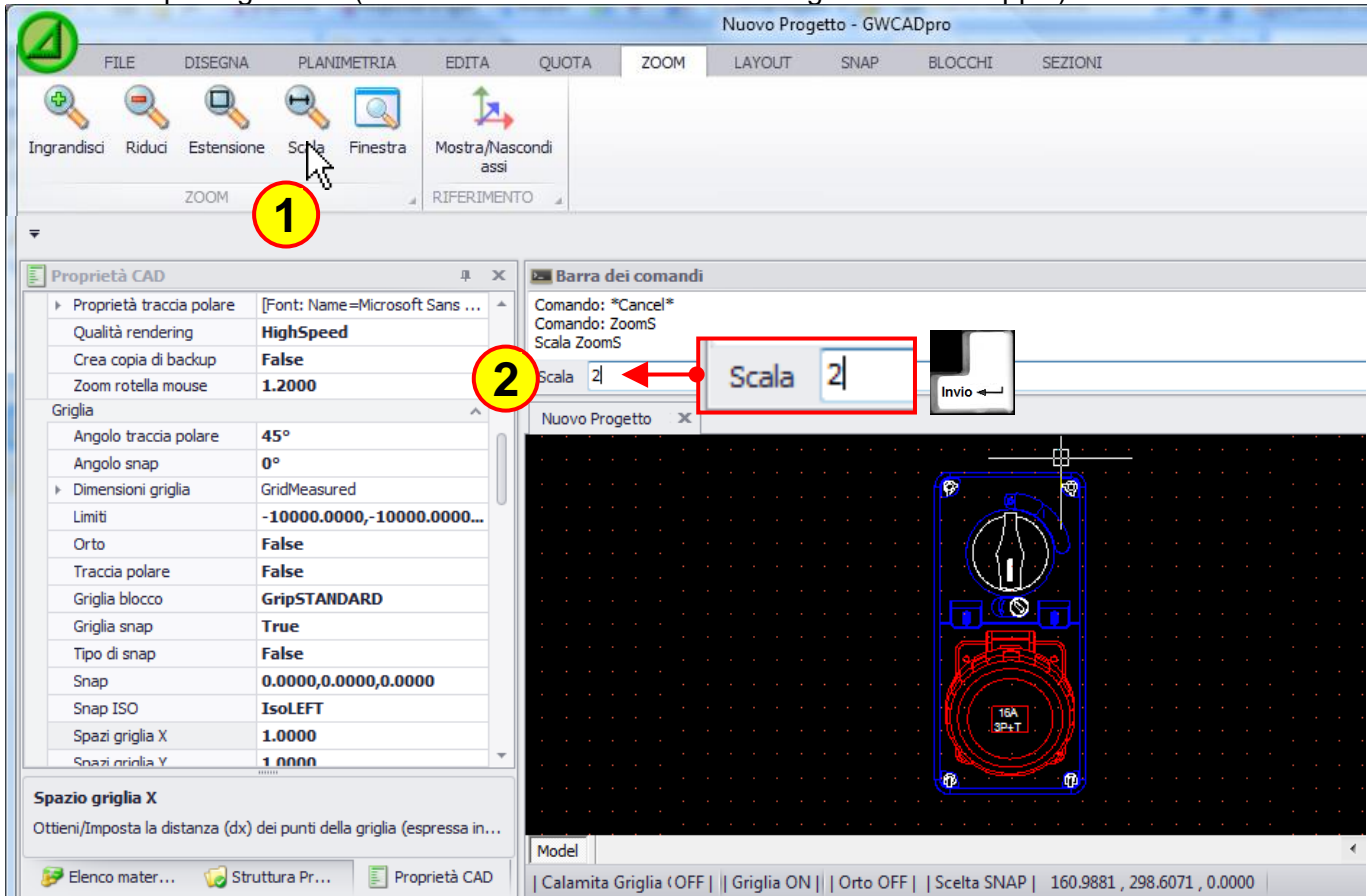
Estendere la visualizzazione degli oggetti alla massima grandezza dell'“Area di lavoro CAD”:



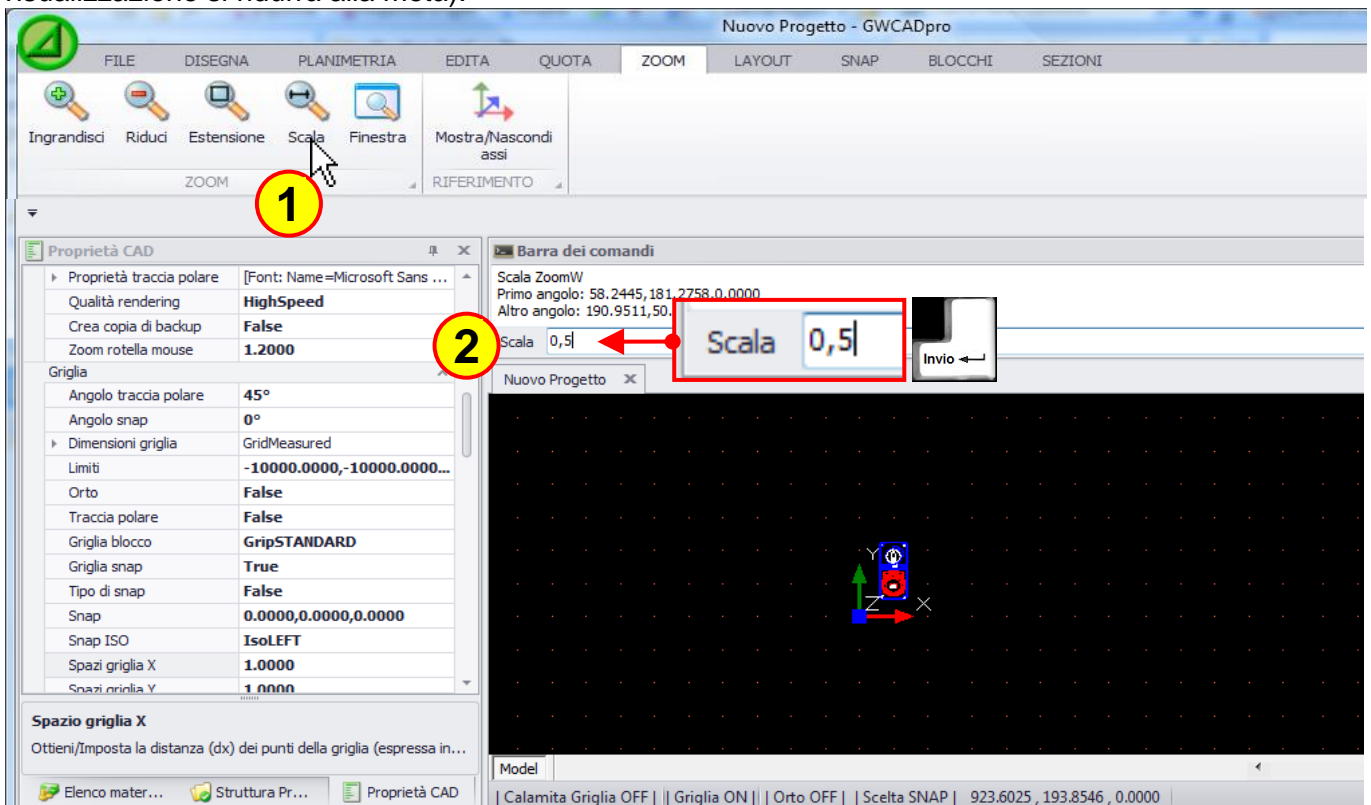
(Questa funzione può essere realizzata anche cliccando due volte la rotella del mouse)

1504 -  Scala

Consente di variare la visualizzazione degli oggetti nell'“Area di lavoro CAD” tramite un fattore di scala che sarà >1 per ingrandire (mettendo 2 la visualizzazione si ingrandirà del doppio):

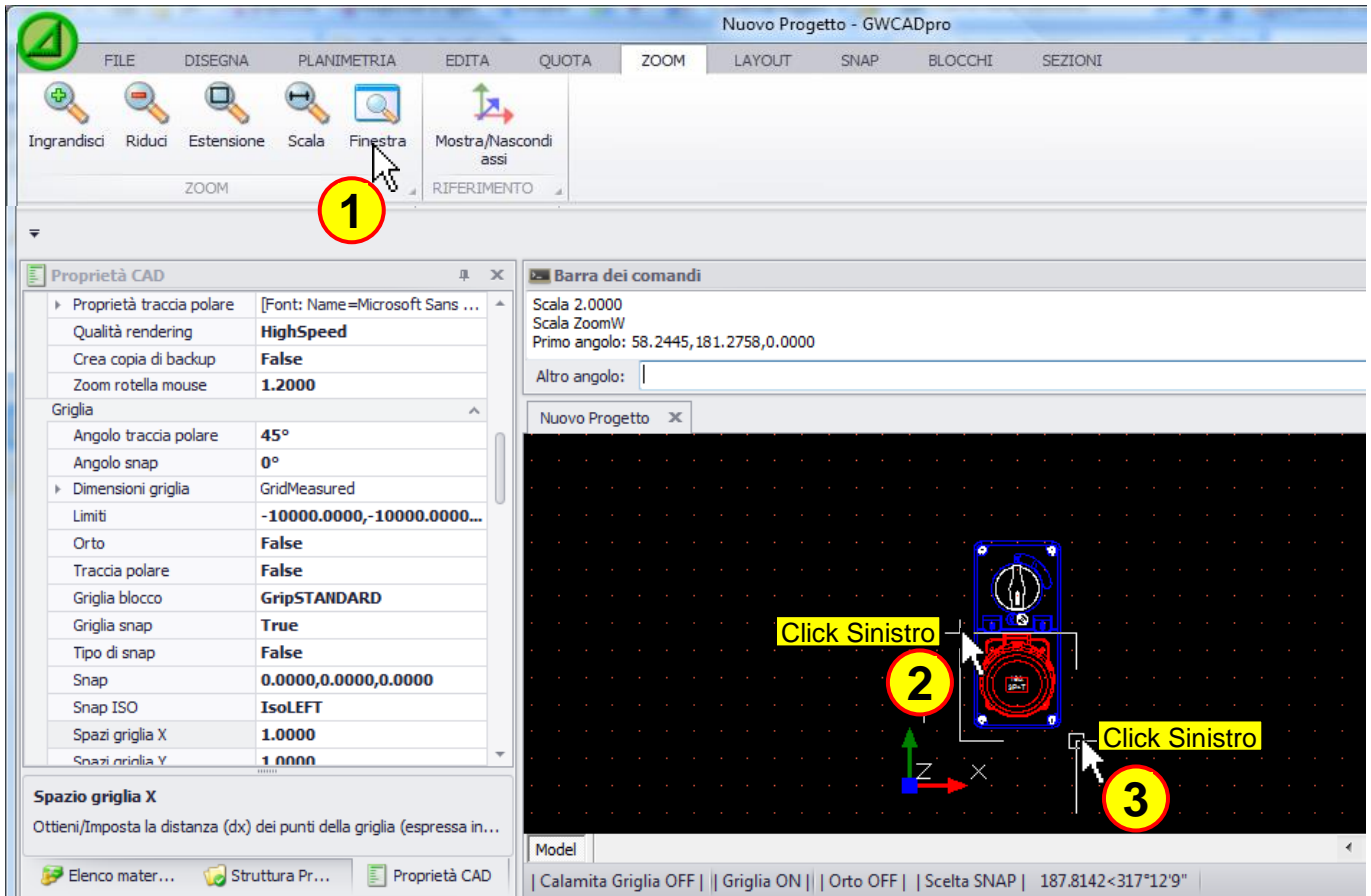


Per ridurre la visualizzazione, il fattore di scala deve essere compreso tra 0 e 1 (mettendo 0,5 la visualizzazione si ridurrà alla metà):

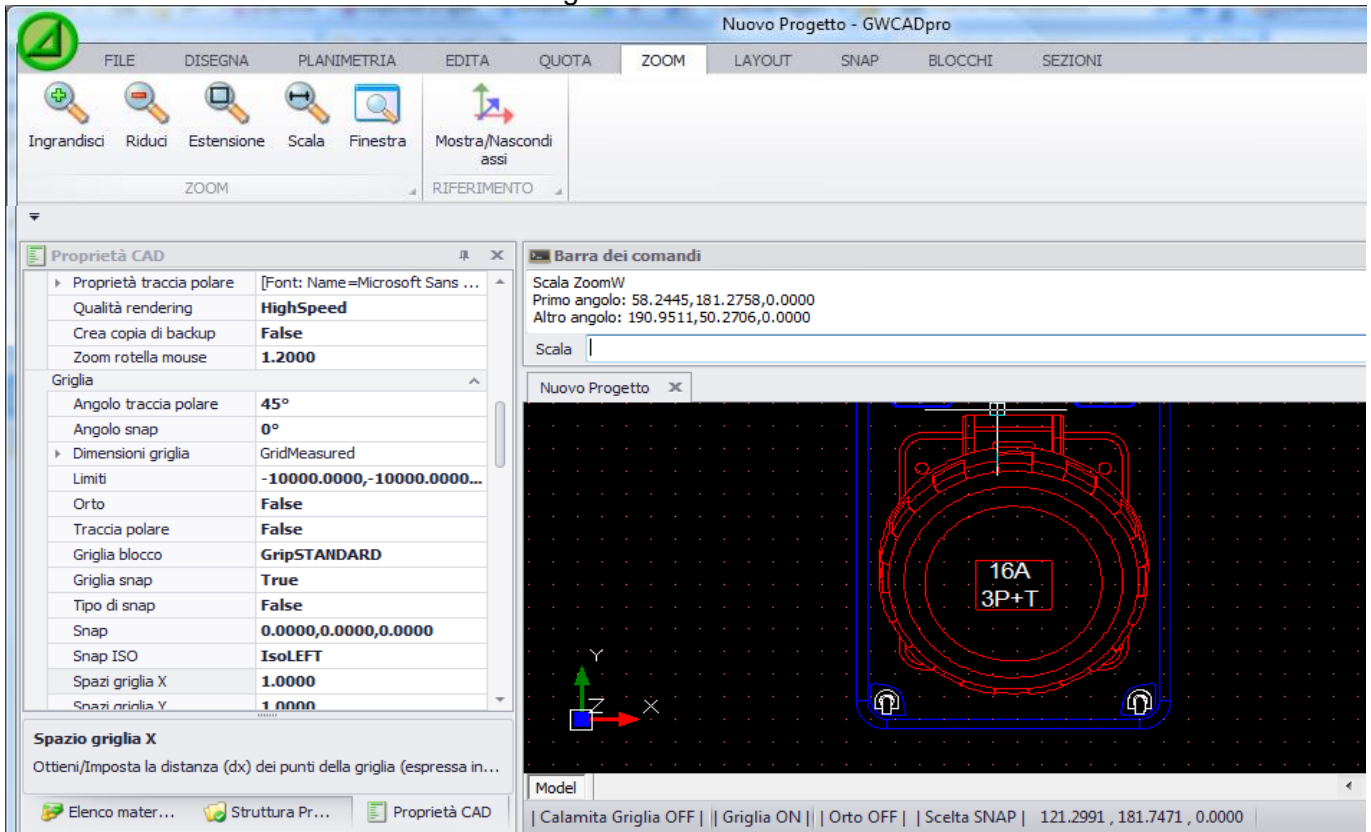


1505 - Finestra

Consente di aumentare la visualizzazione di una porzione dell'“Area di lavoro CAD” selezionata tramite il mouse:

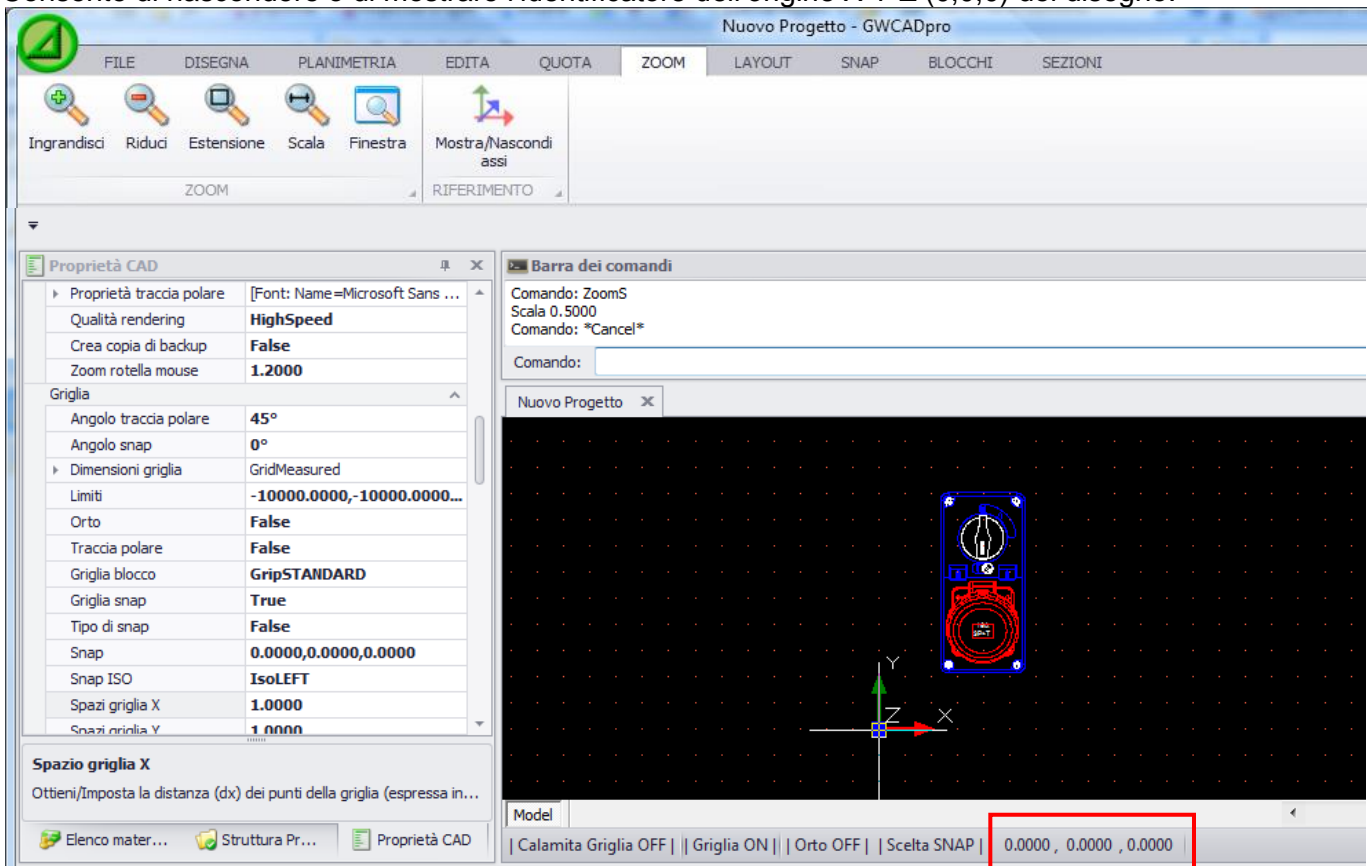


Automaticamente l'area selezionata sarà ingrandita al massimo:

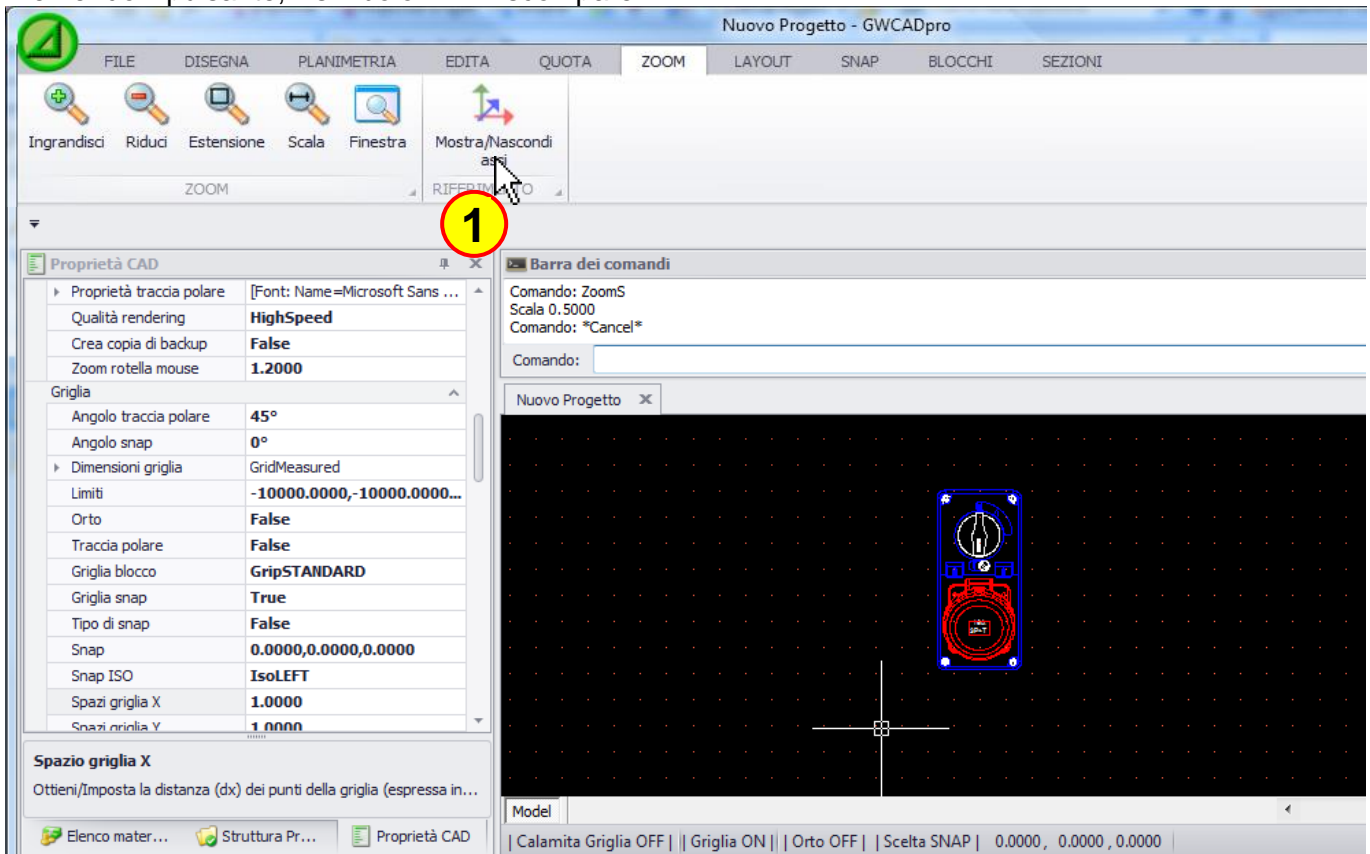


1506 -  Mostra/Nascondi assi

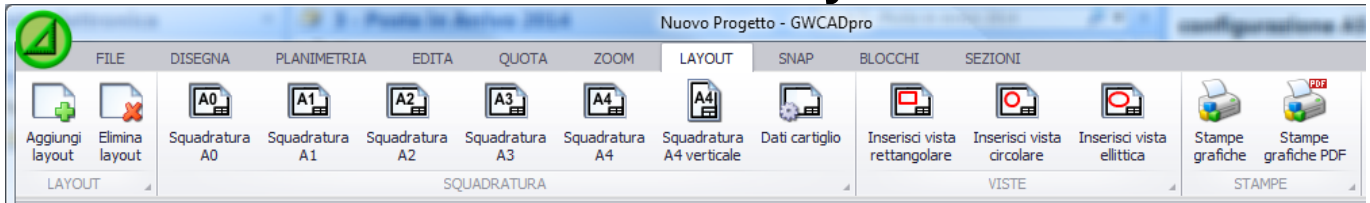
Consente di nascondere o di mostrare l'identificatore dell'origine X Y Z (0,0,0) del disegno:



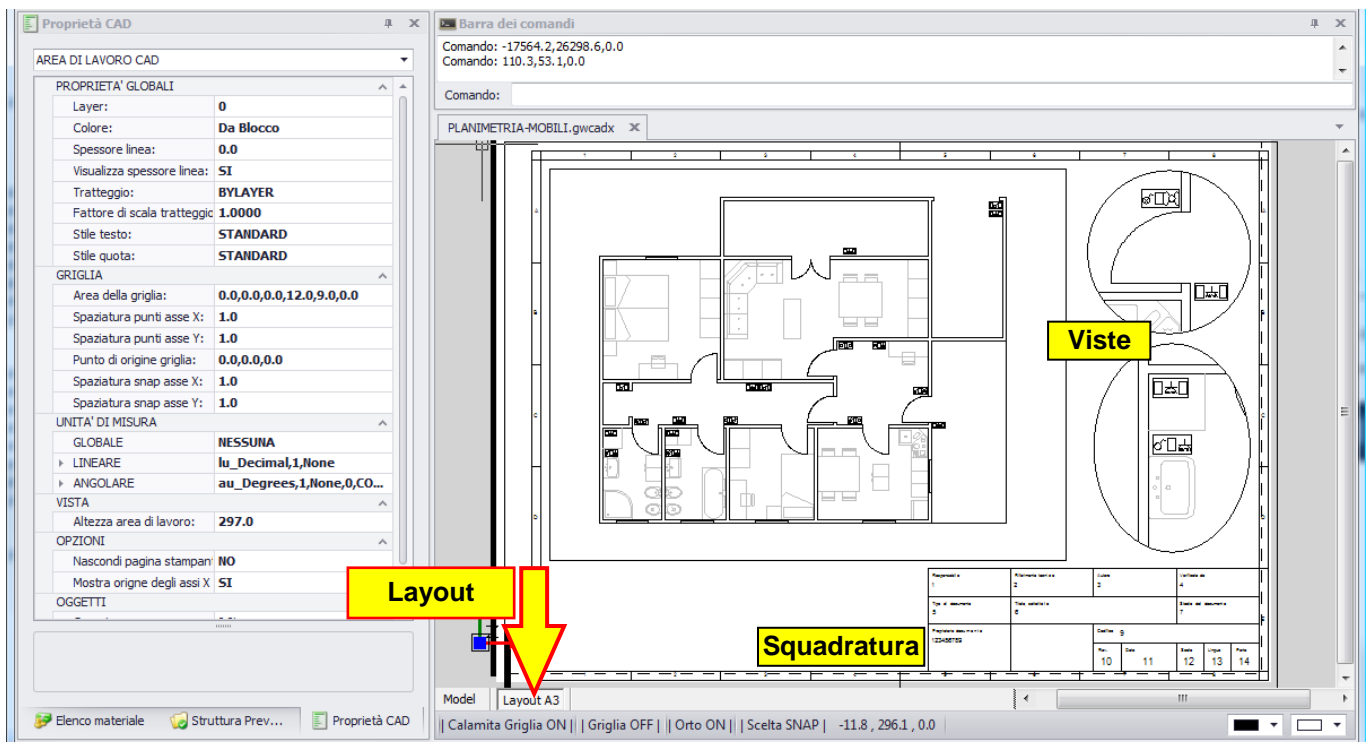
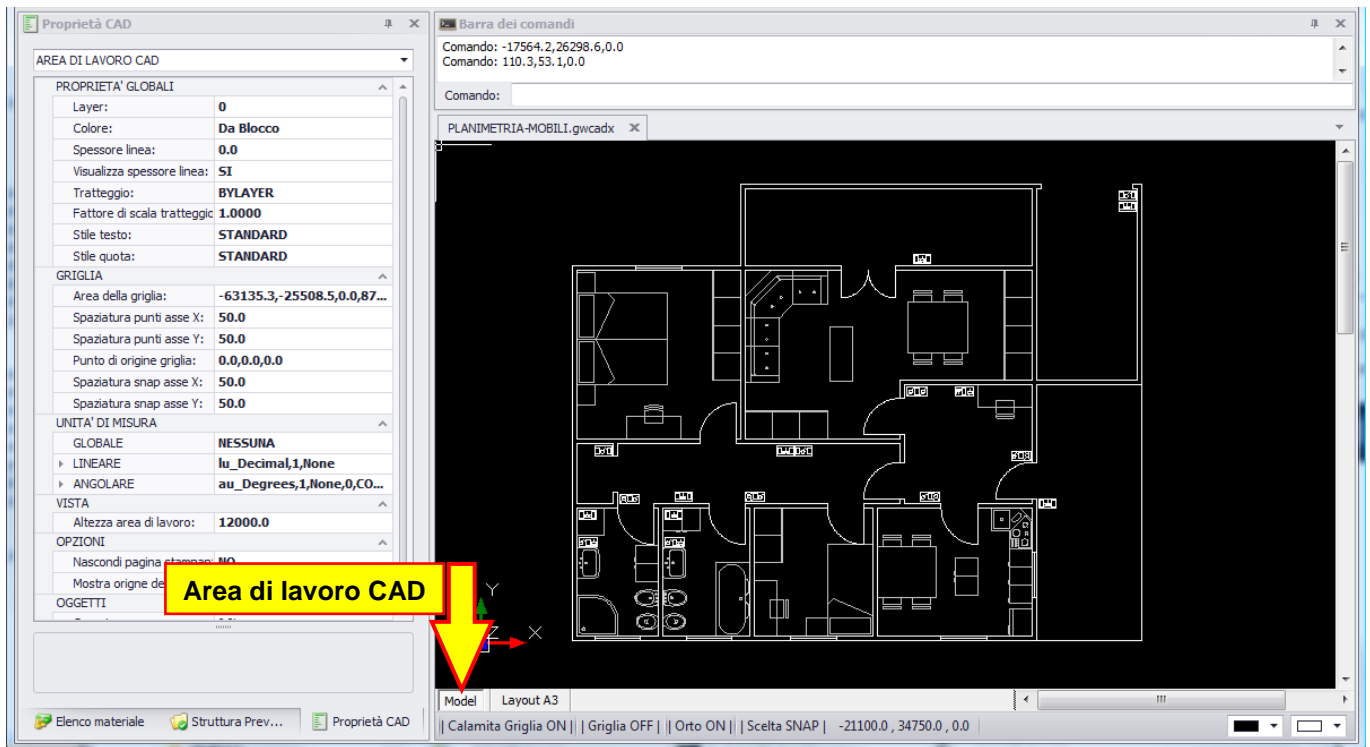
Premendo il pulsante, il simbolo X Y Z scompare



1600 – Menu Layout

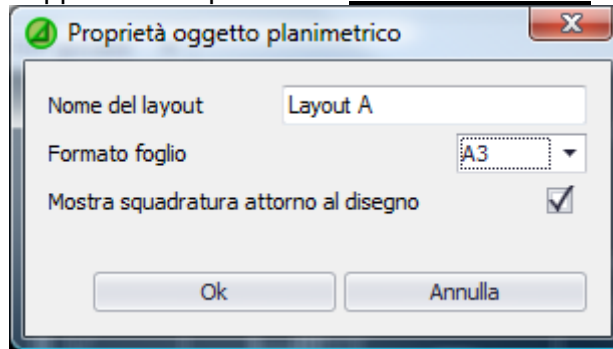


Il layout è una visualizzazione particolare che si affianca all'area di lavoro CAD in cui è possibile inserire una squadratura e varie viste che mostrano porzioni o tutto il contenuto dell'area di lavoro CAD:



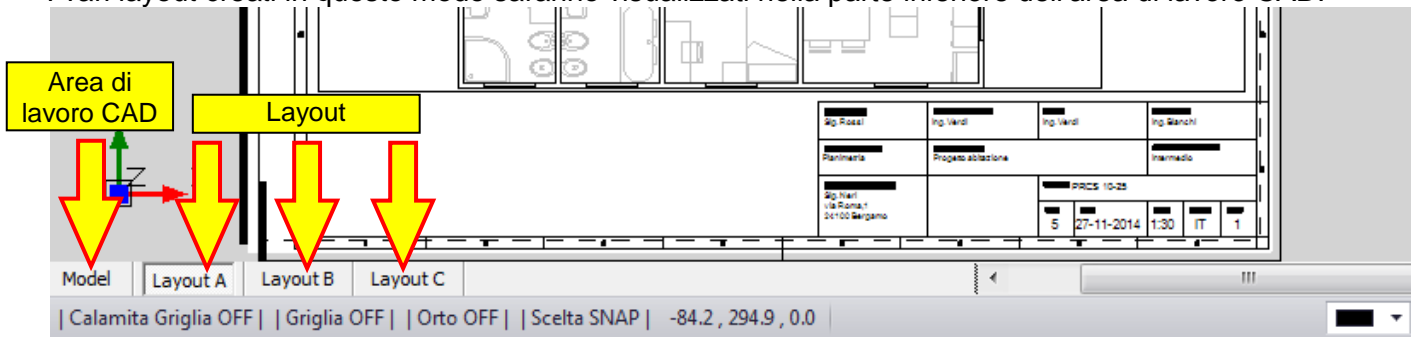
1601 -  Aggiungi layout

Consente di creare un nuovo layout nel progetto corrente, scegliendo: il nome da assegnare al layout e il formato del foglio su cui sarà applicata la squadratura **automaticamente**:



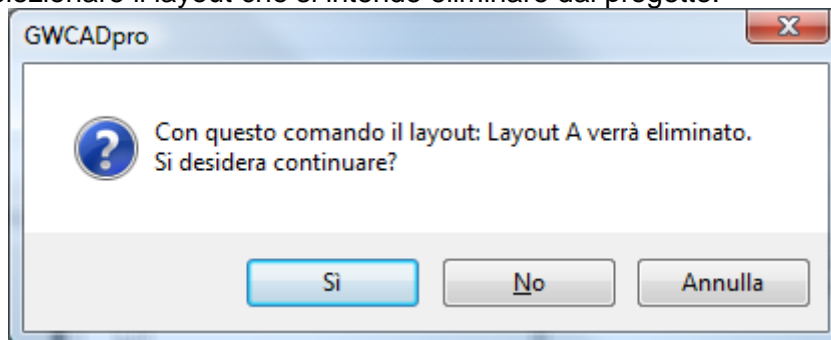
Tramite il flag “Mostra squadratura attorno al cartiglio” verrà visualizzata la squadratura con il relativo cartiglio oppure un semplice rettangolo nero che identifica l’area del foglio.

I vari layout creati in questo modo saranno visualizzati nella parte inferiore dell’area di lavoro CAD:

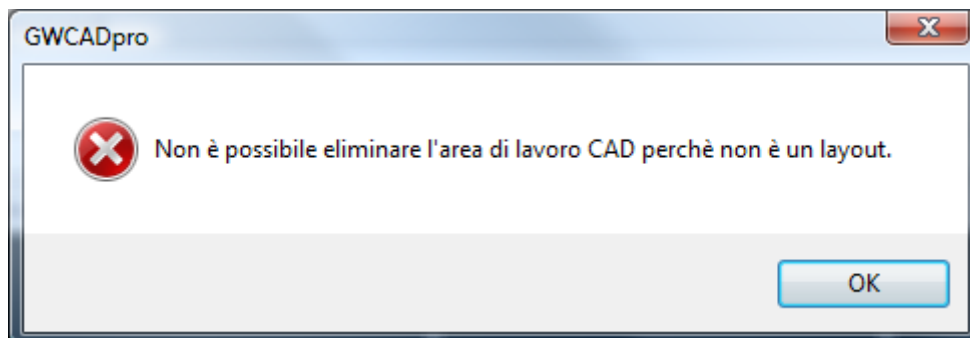


1602 -  Elimina layout

Questo comando consente di eliminare un layout precedentemente creato, prima di premere questo pulsante si dovrà selezionare il layout che si intende eliminare dal progetto:

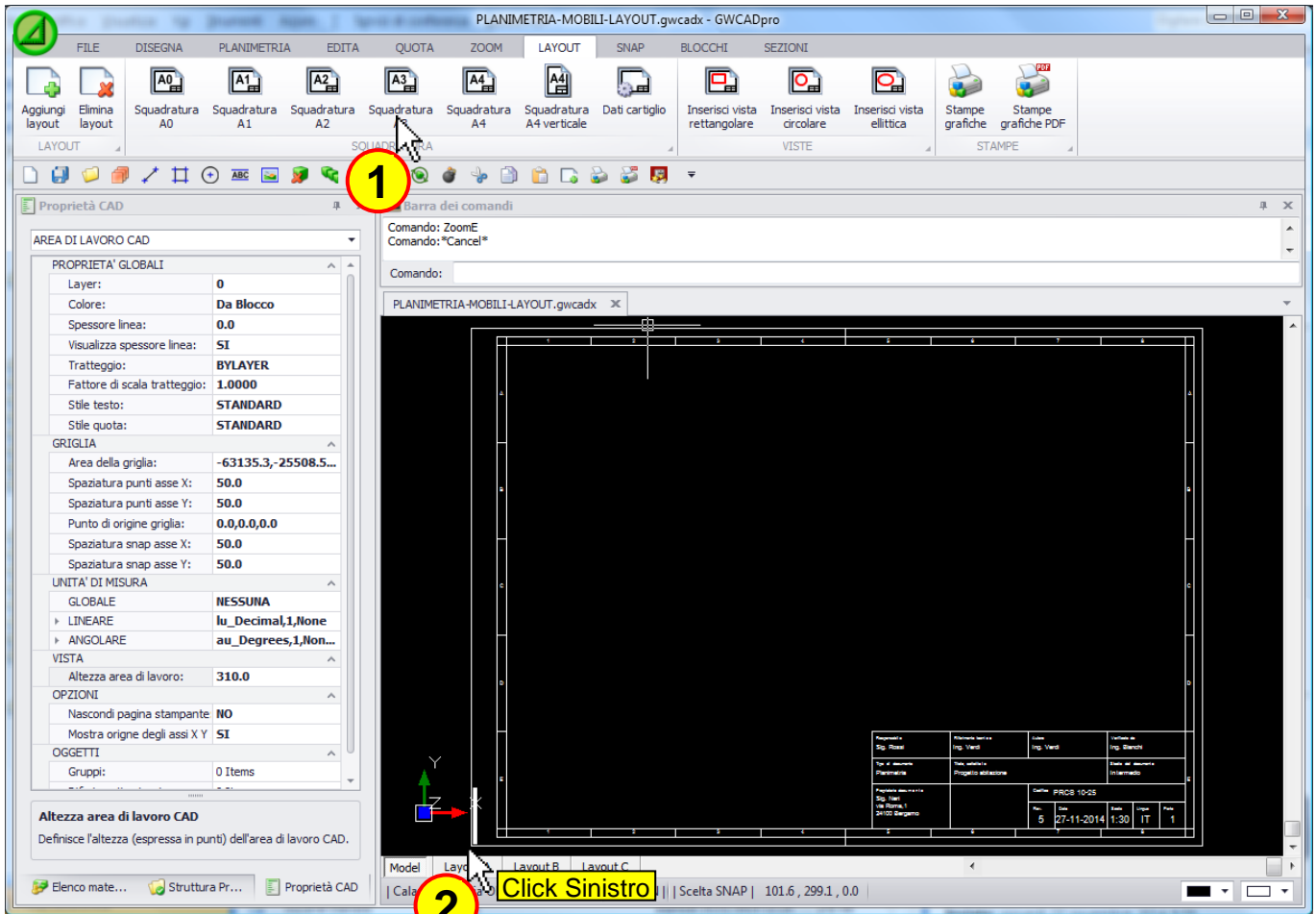


Se si preme questo pulsante mentre è visualizzata l’area di lavoro CAD apparirà questo avviso di sicurezza:



1603 -  **Squadratura A0 A1 A2 A3 A4 e A4 verticale**

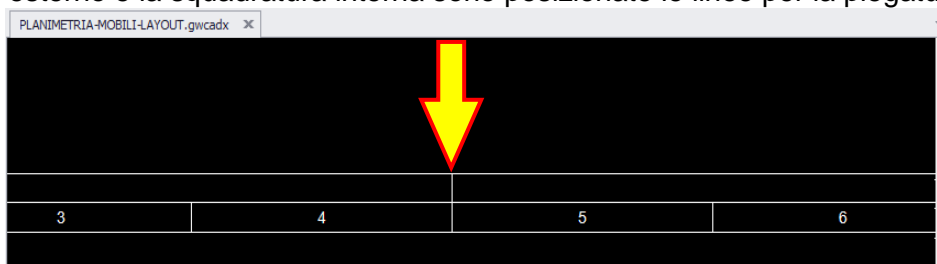
Questo comando consente di inserire manualmente nell'area di lavoro CAD una squadratura nei vari formati: A0, A1, A2, A3, A4 e A4 verticale.



La squadratura è composta da:

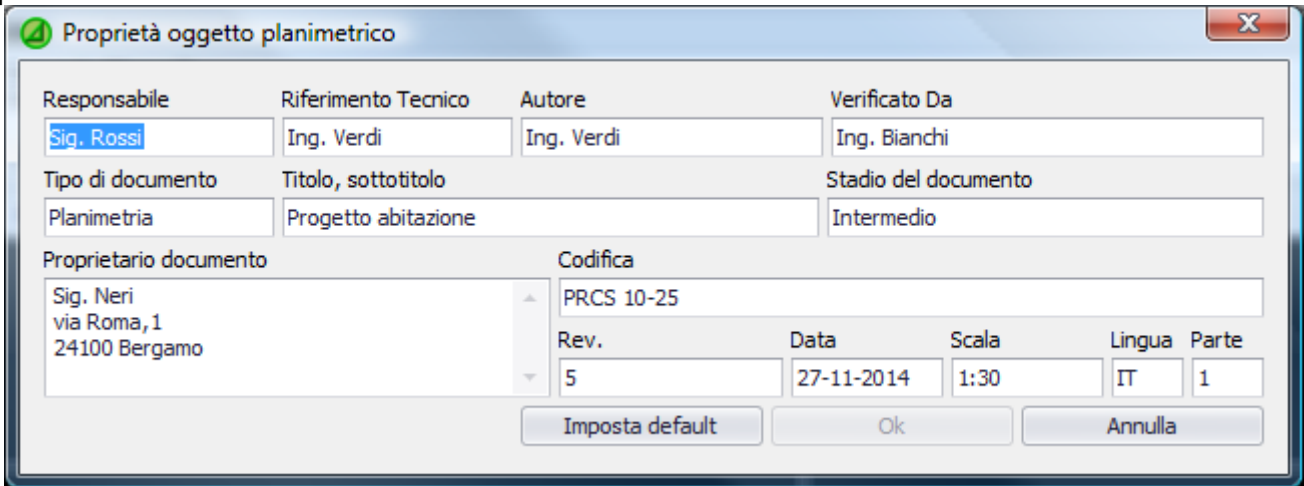
- un rettangolo esterno che identifica la dimensione reale del foglio
- una squadratura interna con numeri e lettere
- un cartiglio posizionato in basso a destra che mostra i dati del progetto

Tra il rettangolo esterno e la squadratura interna sono posizionate le linee per la piegatura del foglio:

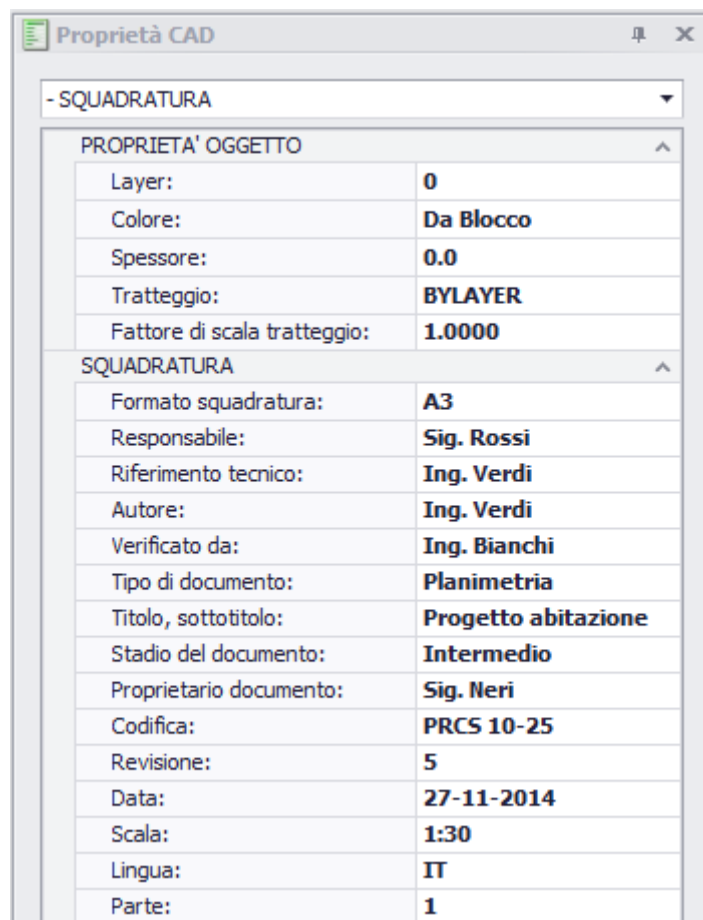


1604 -  Dati cartiglio

Con questo comando si possono impostare i dati di default del cartiglio presente in basso a destra della squadratura mediante il pulsante "Imposta default", queste impostazioni varranno per tutte le squadrature che verranno inserite in futuro:



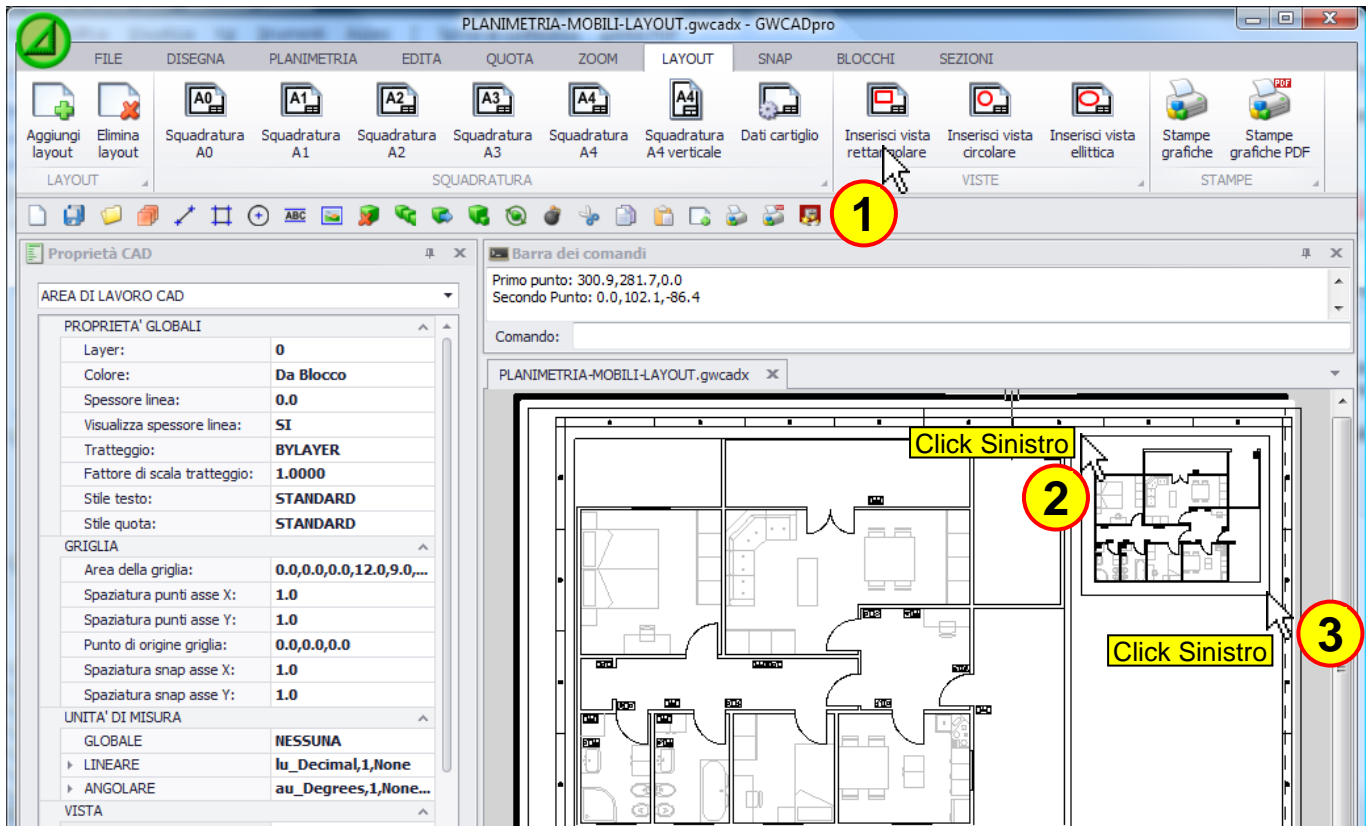
Questa finestra consente inoltre di modificare i dati del cartiglio per le squadrature attualmente selezionate nell'area di lavoro CAD, le stesse informazioni sono inoltre visualizzate e modificabili nella sezione proprietà CAD:



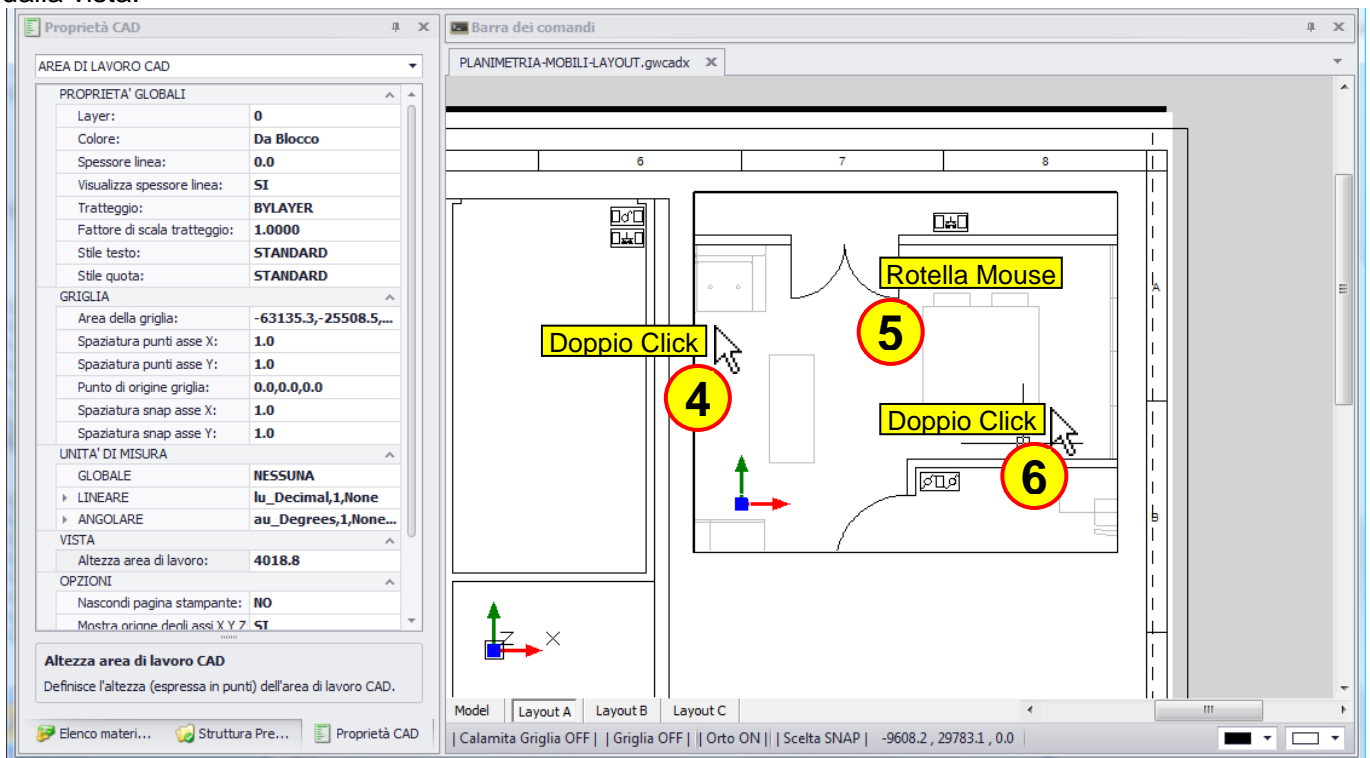
1605 -  Inserisci vista rettangolare

Quando si crea un layout, **automaticamente** viene inserita una vista rettangolare che mostra tutto il contenuto dell'area di lavoro CAD.

Per inserire un'altra vista rettangolare è sufficiente cliccare sul pulsante "inserisci vista rettangolare" e definire le dimensioni della vista:

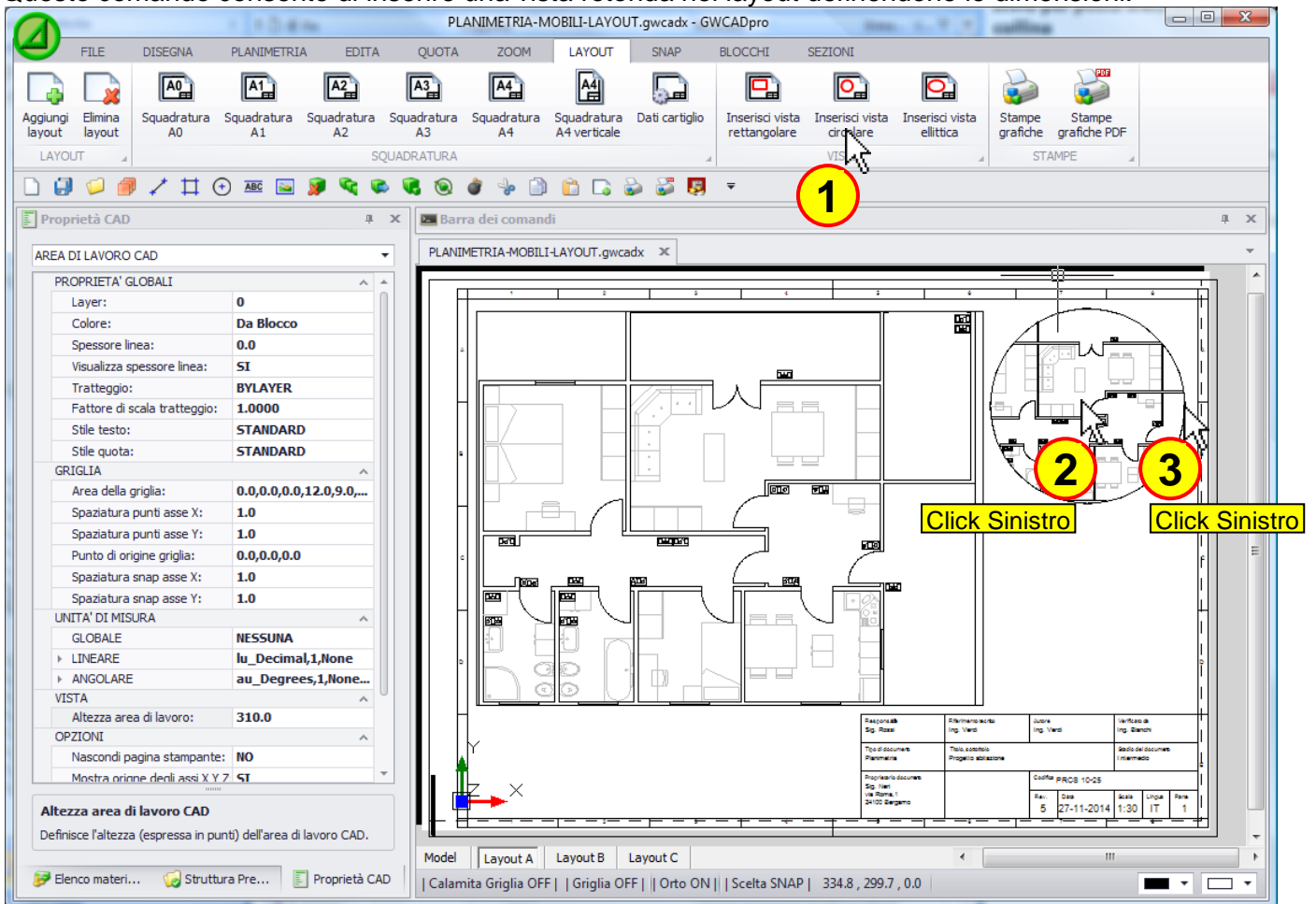


Anche nella vista appena inserita verrà mostrato l'intero contenuto dell'area di lavoro CAD che può essere spostato o zoomato a piacimento in questo modo: doppio click sulla vista così da entrare all'interno della vista stessa, zoomare con la rotella del mouse e nuovamente doppio click per uscire dalla vista:

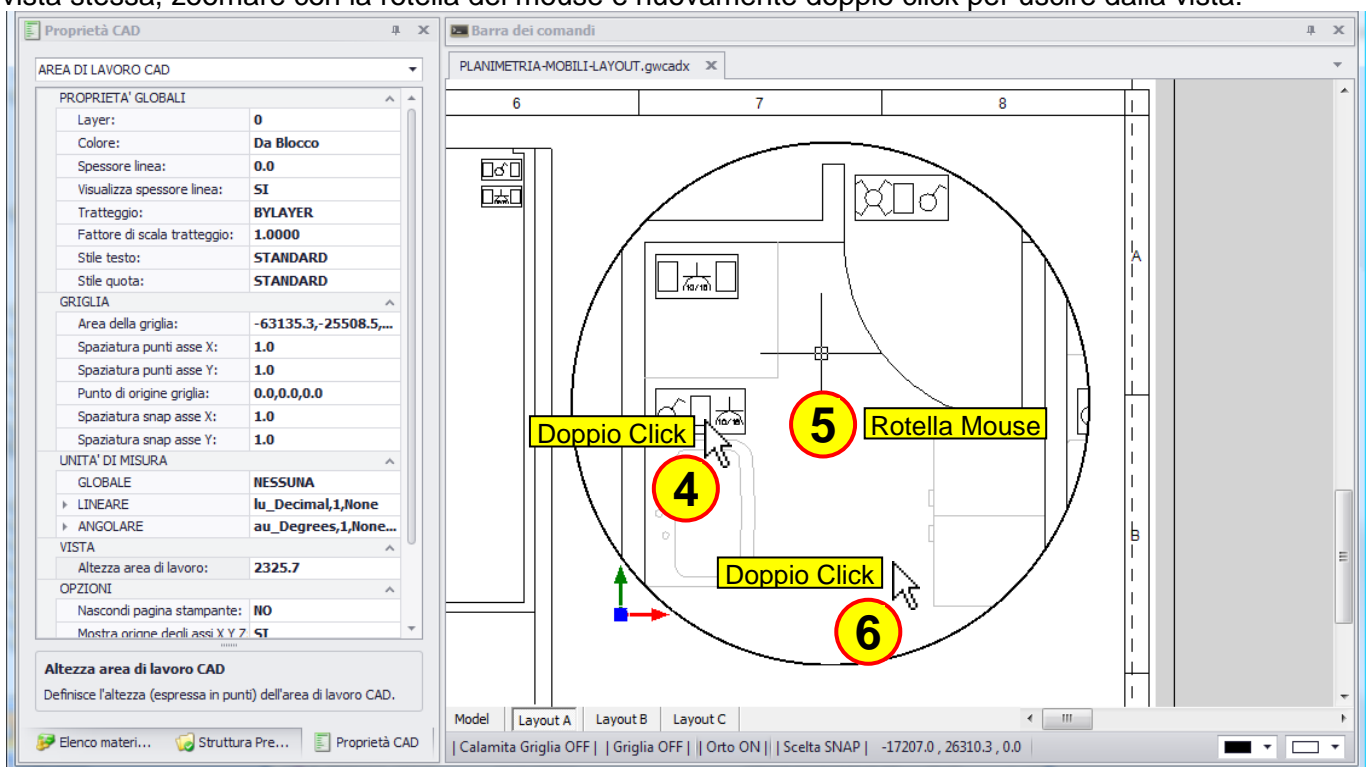


1606 - Inserisci vista circolare

Questo comando consente di inserire una vista rotonda nel layout definendone le dimensioni:

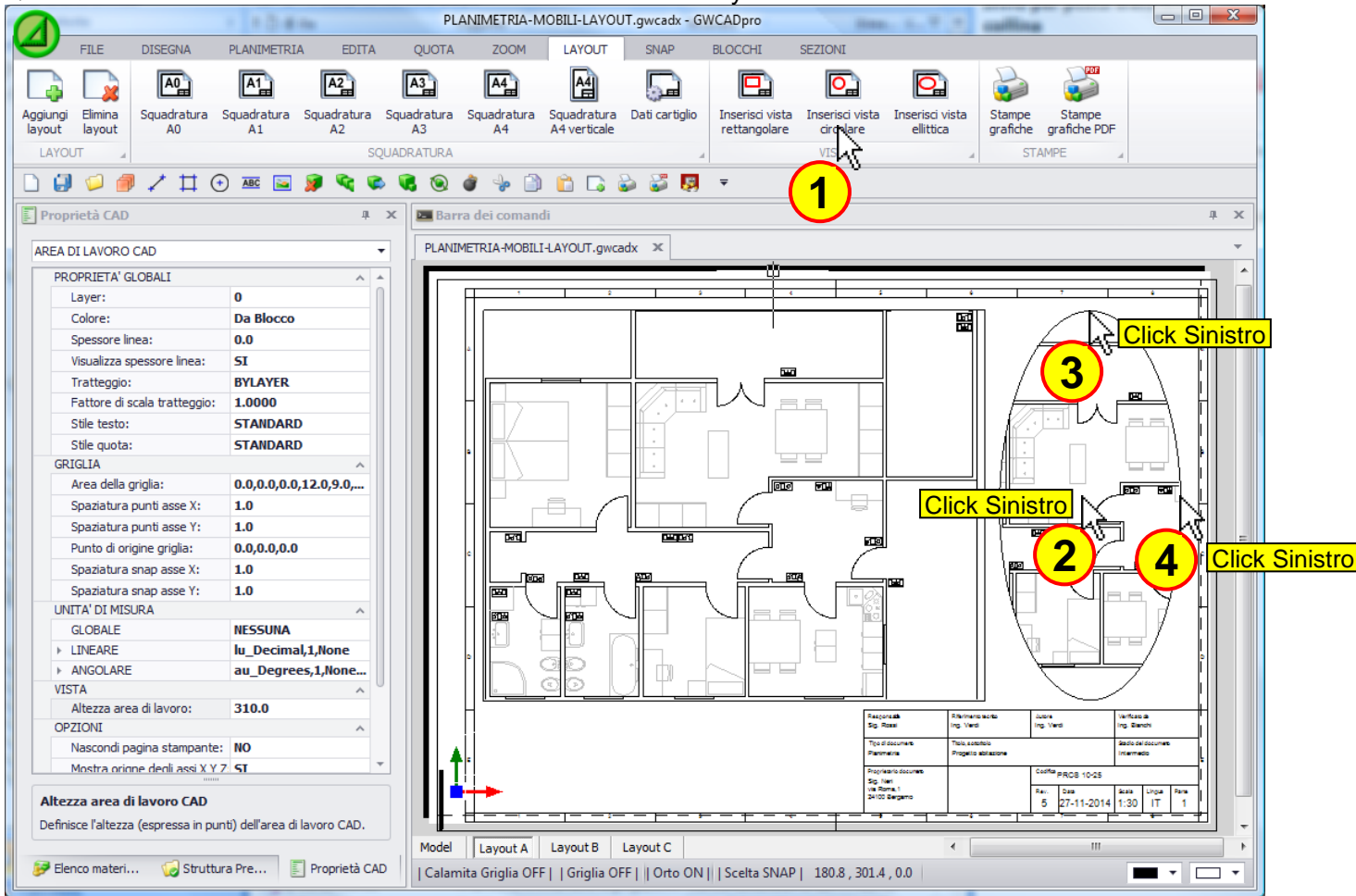


Nella vista appena inserita verrà mostrato l'intero contenuto dell'area di lavoro CAD che può essere spostato o zoomato a piacimento in questo modo: doppio click sulla vista così da entrare all'interno della vista stessa, zoomare con la rotella del mouse e nuovamente doppio click per uscire dalla vista:

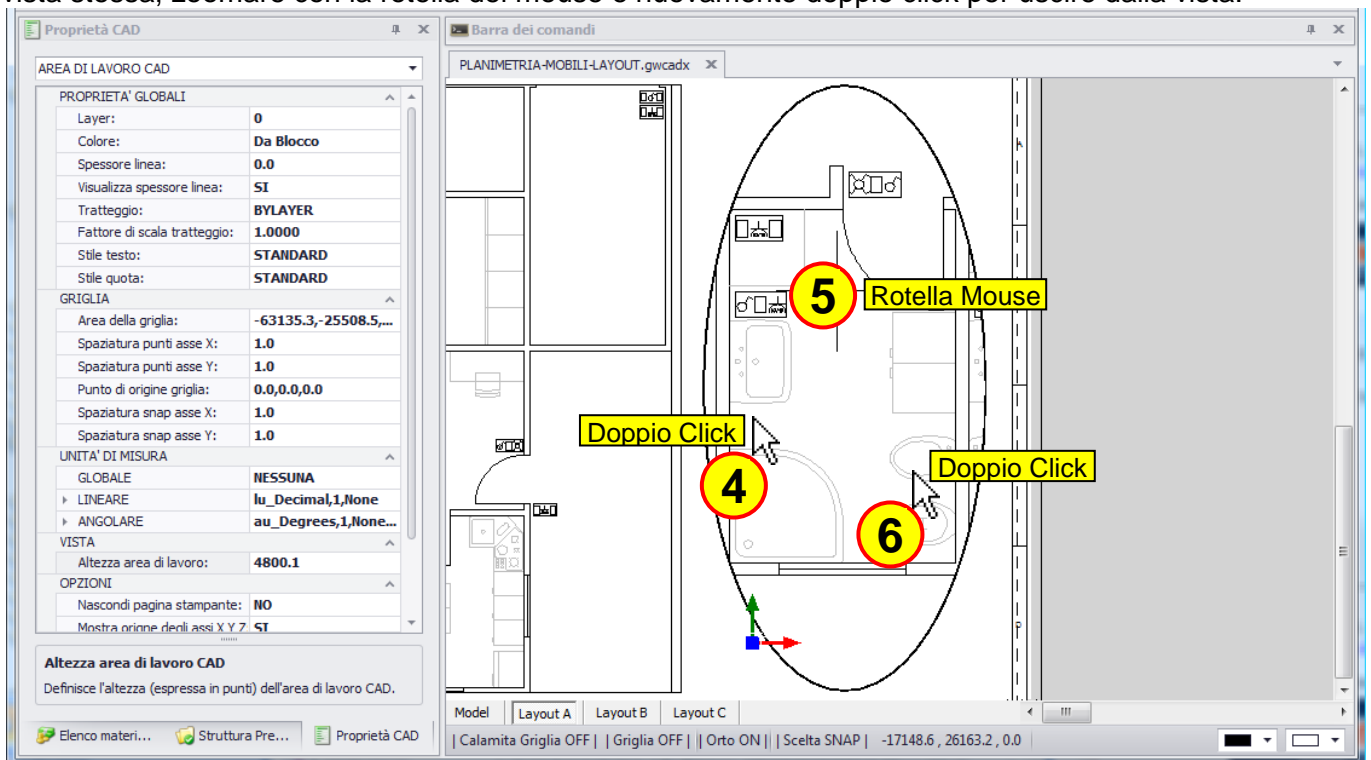


1607 - Inserisci vista ellittica

Questo comando consente di inserire una vista ellittica nel layout definendone le dimensioni:

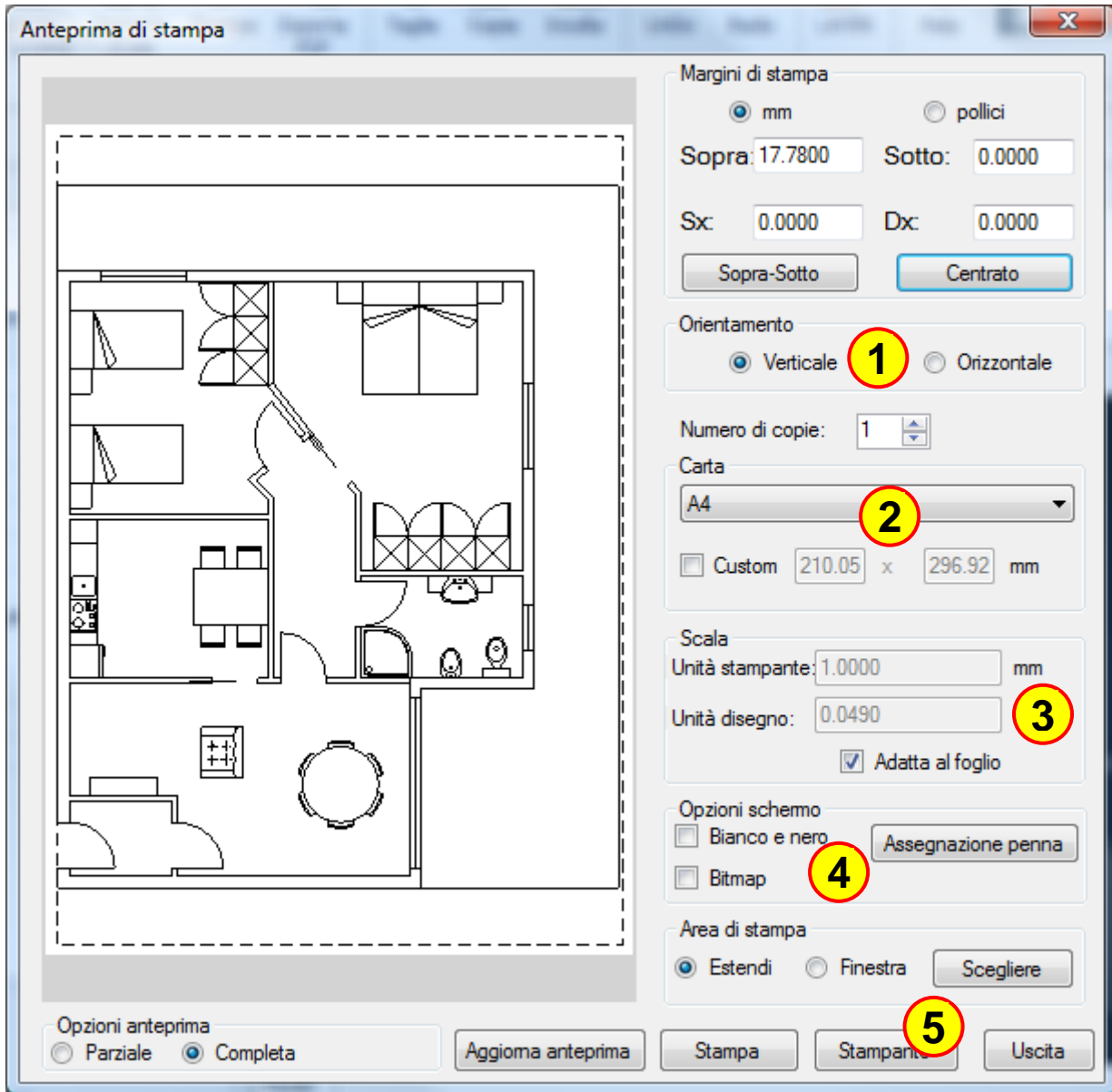


Nella vista appena inserita verrà mostrato l'intero contenuto dell'area di lavoro CAD che può essere spostato o zoomato a piacimento in questo modo: doppio click sulla vista così da entrare all'interno della vista stessa, zoomare con la rotella del mouse e nuovamente doppio click per uscire dalla vista:



1608 -  Stampe grafiche

Con questo comando si apre l'anteprima di stampa del progetto su cui si sta lavorando, il programma ottimizza automaticamente i parametri per visualizzare tutta l'anteprima all'interno del foglio di stampa:

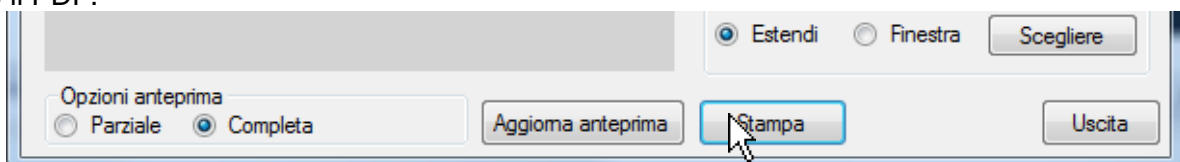


I parametri su cui normalmente si deve agire per modificare l'anteprima di stampa sono:

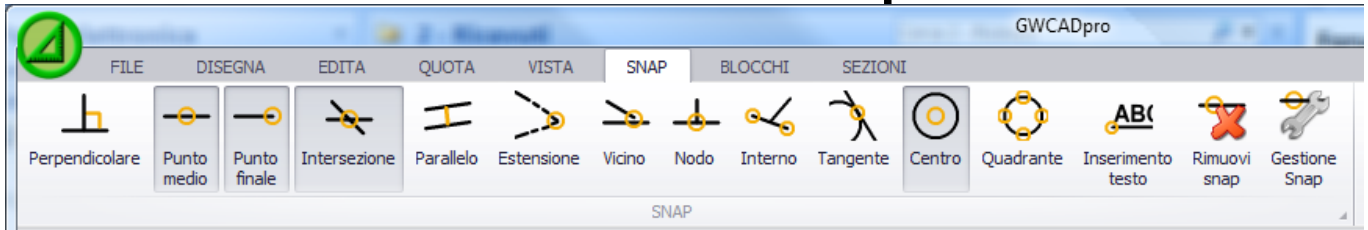
- 1) Orientamento del foglio Verticale o Orizzontale
- 2) Dimensione del foglio
- 3) Scala della stampa per eventualmente stampare con dimensioni reali
- 4) Assegnare spessori particolari in base ai colori degli oggetti
- 5) Selezione della stampante su cui stampare

1609 -  Stampe grafiche PDF

La finestra che si apre è identica all'anteprima di stampa però cliccando sul pulsante “**Stampa**” si ottiene il PDF.



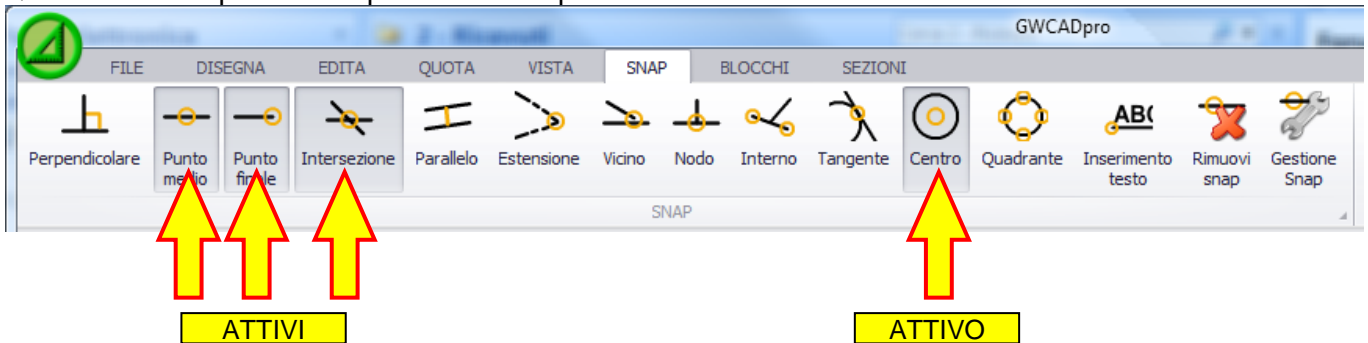
1700 – Menu Snap



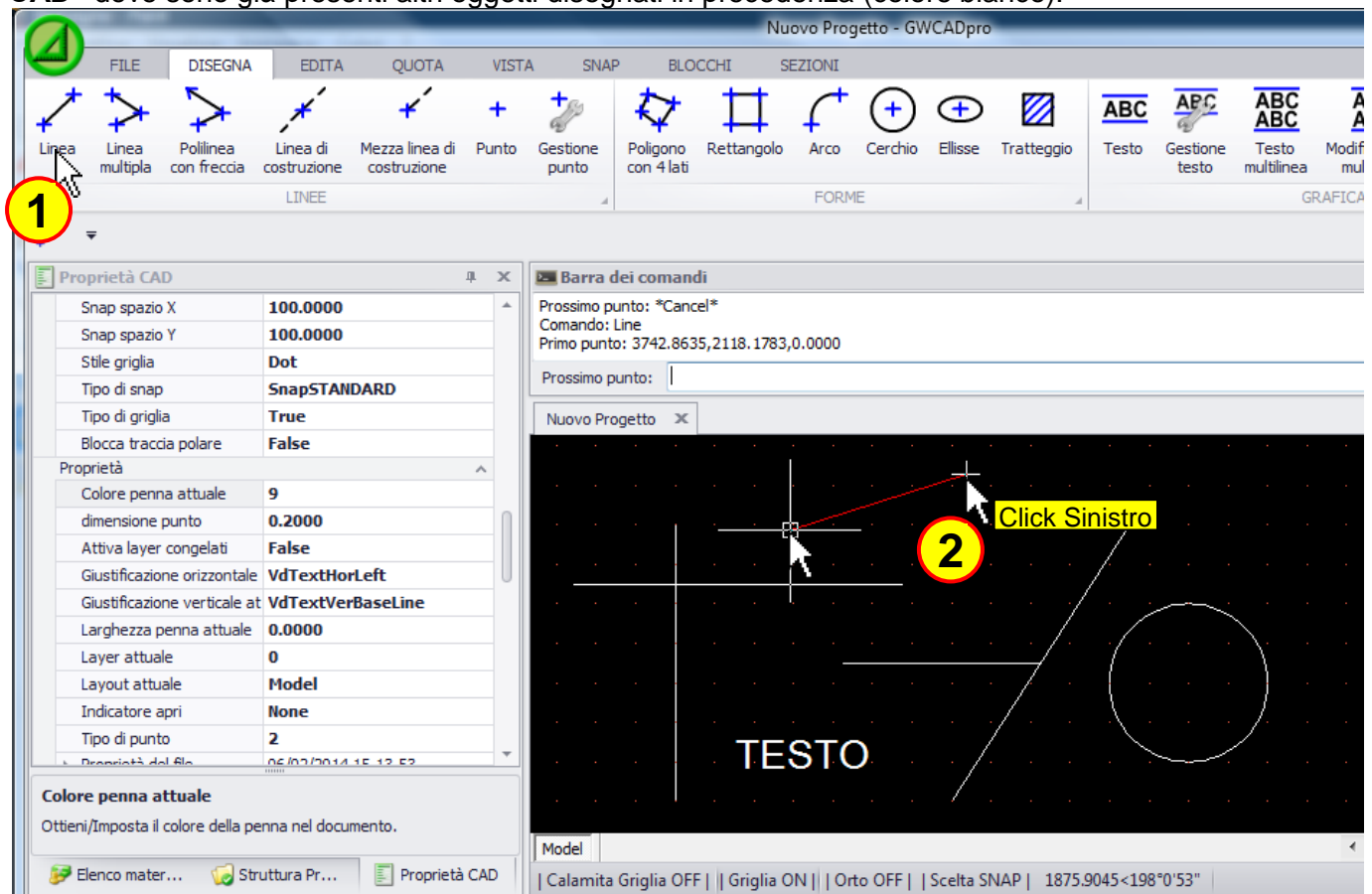
Gli snap sono degli strumenti che facilitano il collegamento di una linea in determinati punti di altri oggetti già presenti nel disegno.

Uno o più snap possono essere selezionati o deselezionati contemporaneamente agendo direttamente in questo menu.

Quando uno snap è attivo il pulsante corrispondente nel menu resta selezionato.



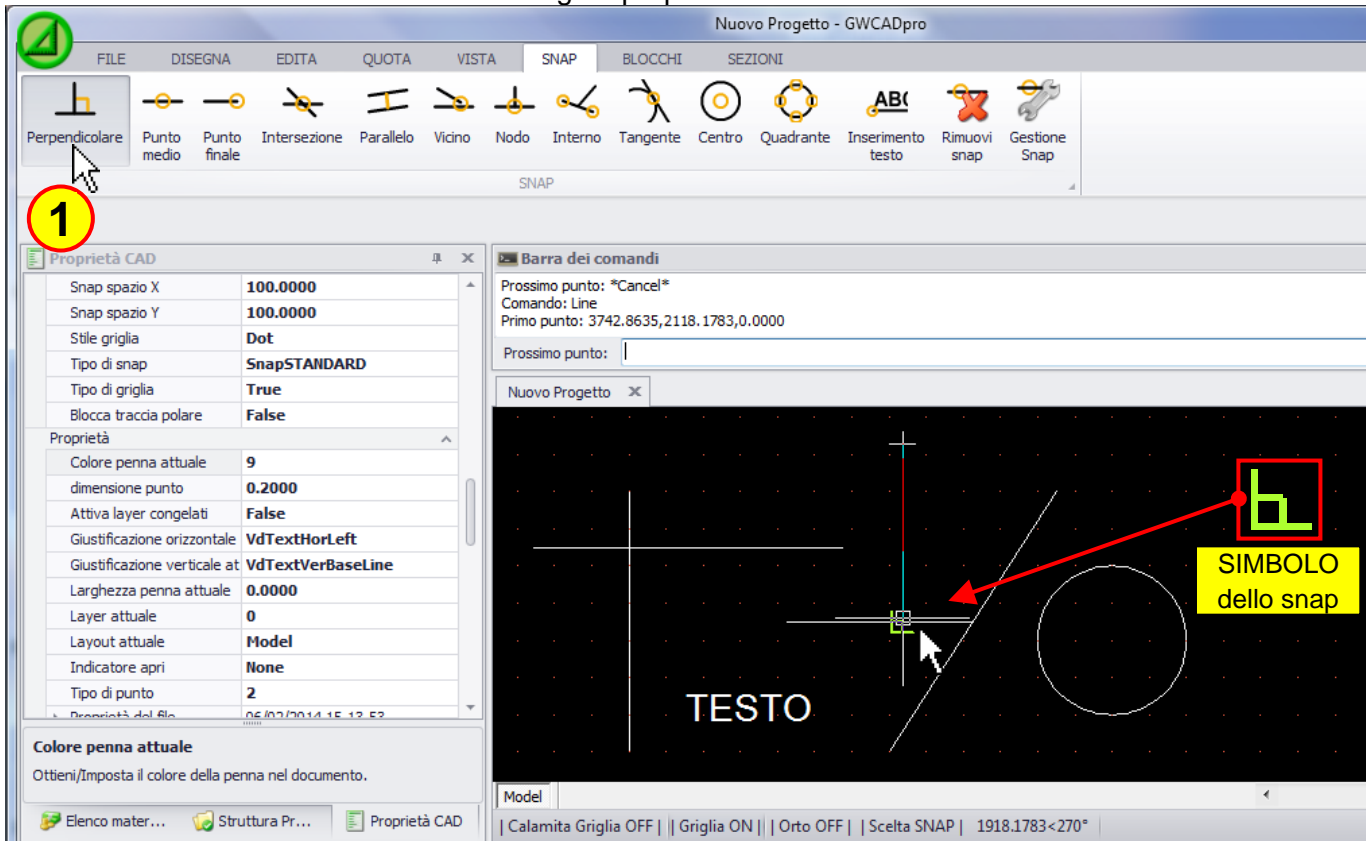
Per capire come funzionano gli snap, si disegna una linea (colore rosso) all'interno dell'“Area di lavoro CAD” dove sono già presenti altri oggetti disegnati in precedenza (colore bianco):



La seconda estremità della linea sarà collegata di volta in volta in punti ben precisi del disegno.

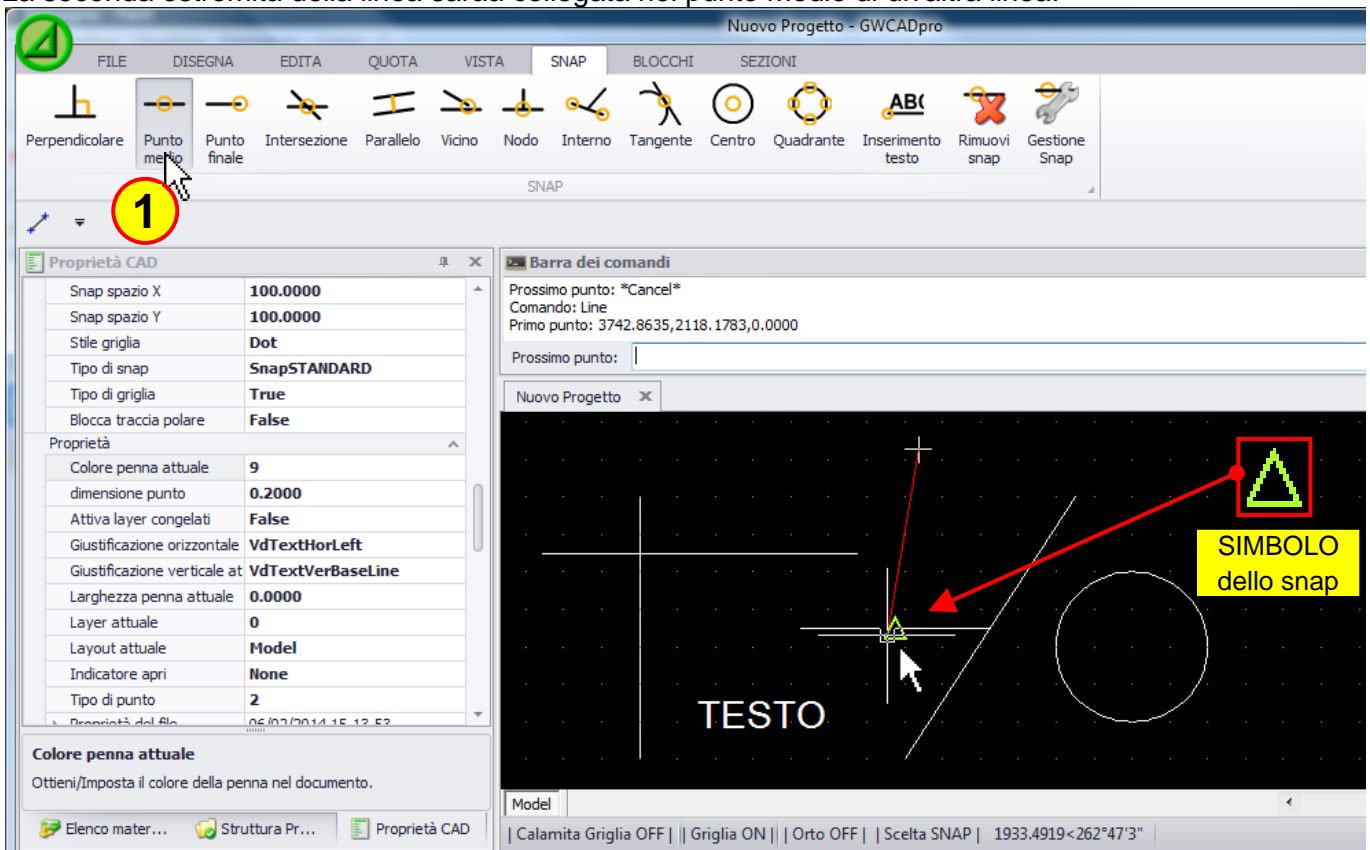
1701 - Perpendicolare

La seconda estremità della linea sarà collegata perpendicolarmente a un'altra linea:



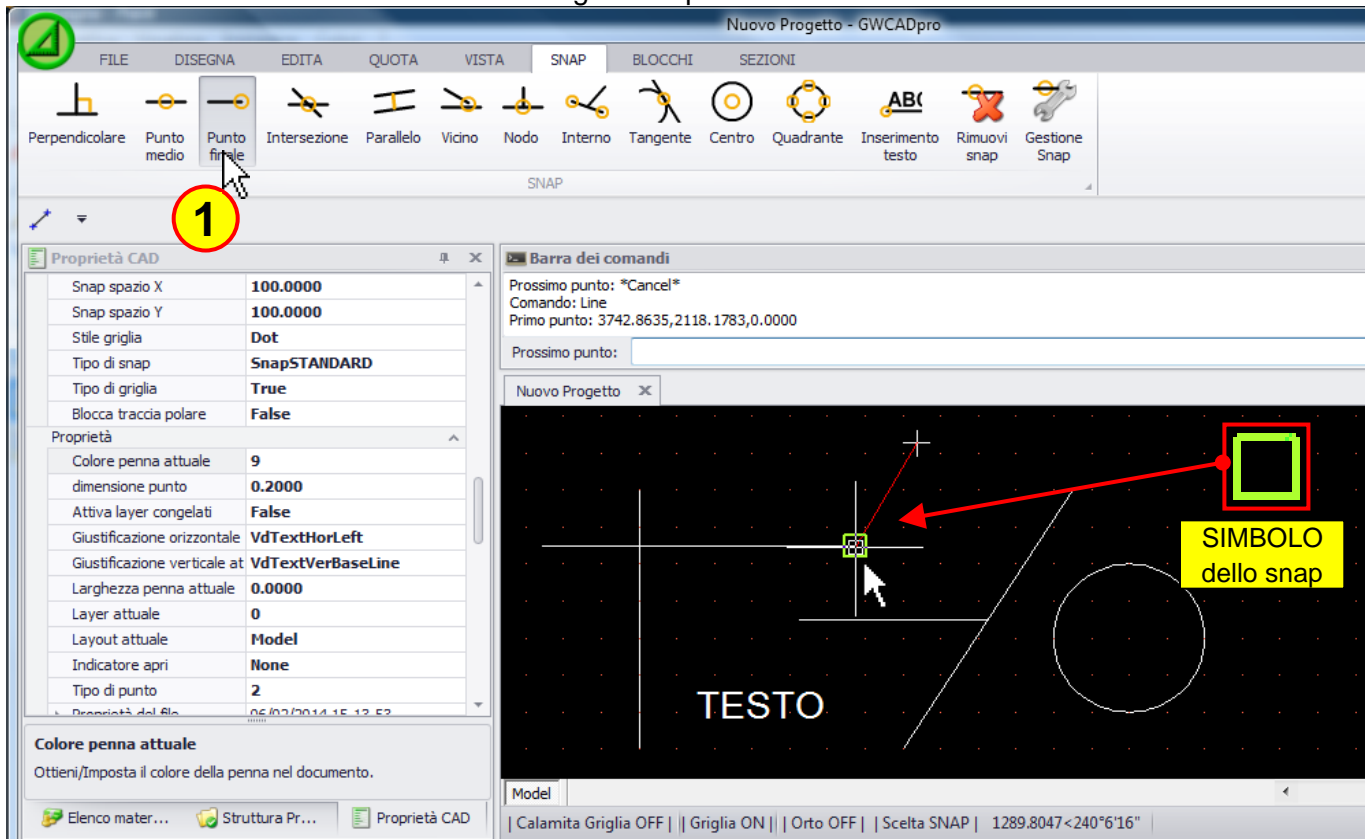
1702 - Punto medio

La seconda estremità della linea sarà collegata nel punto medio di un'altra linea:



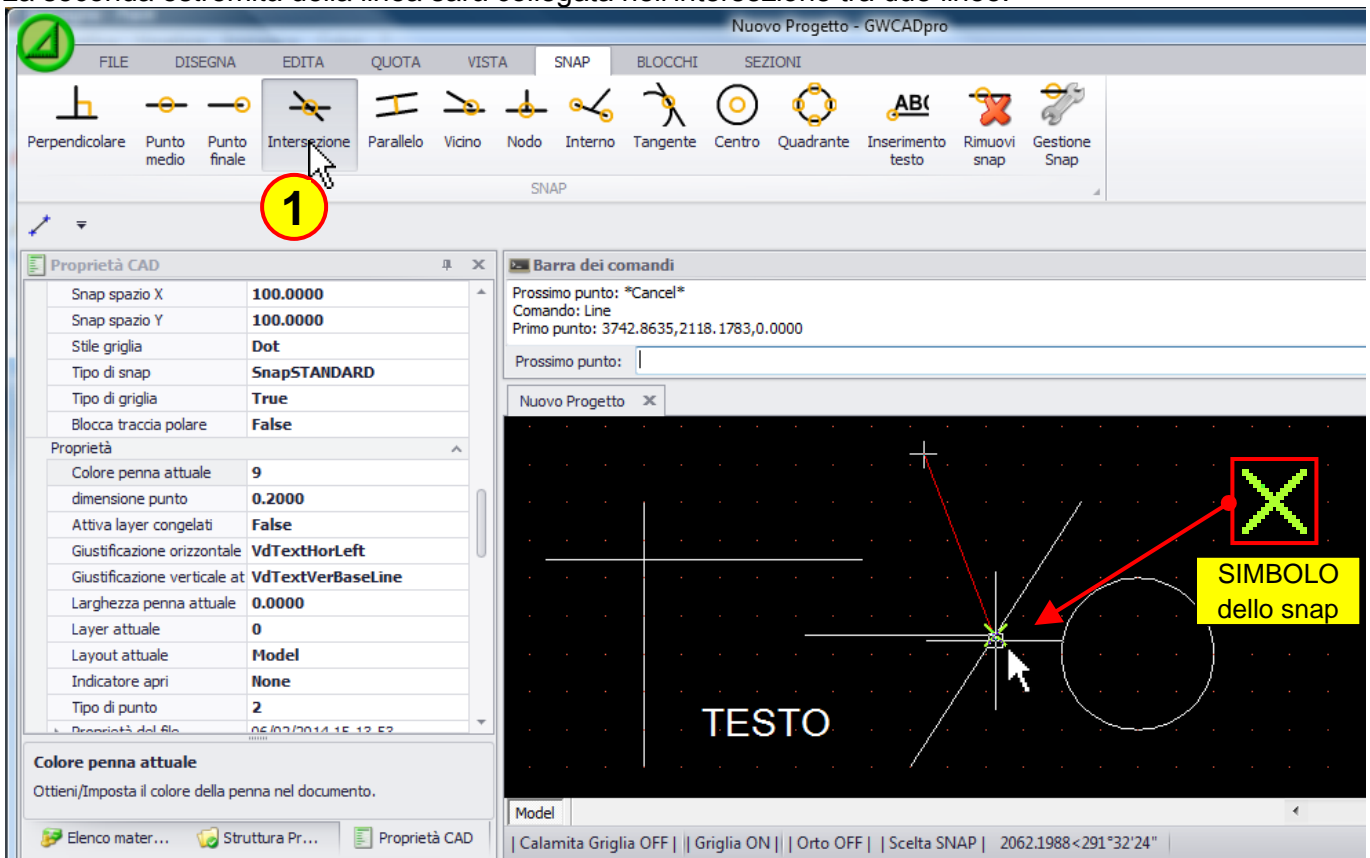
1703 - Punto finale

La seconda estremità della linea sarà collegata nel punto finale di un'altra linea:



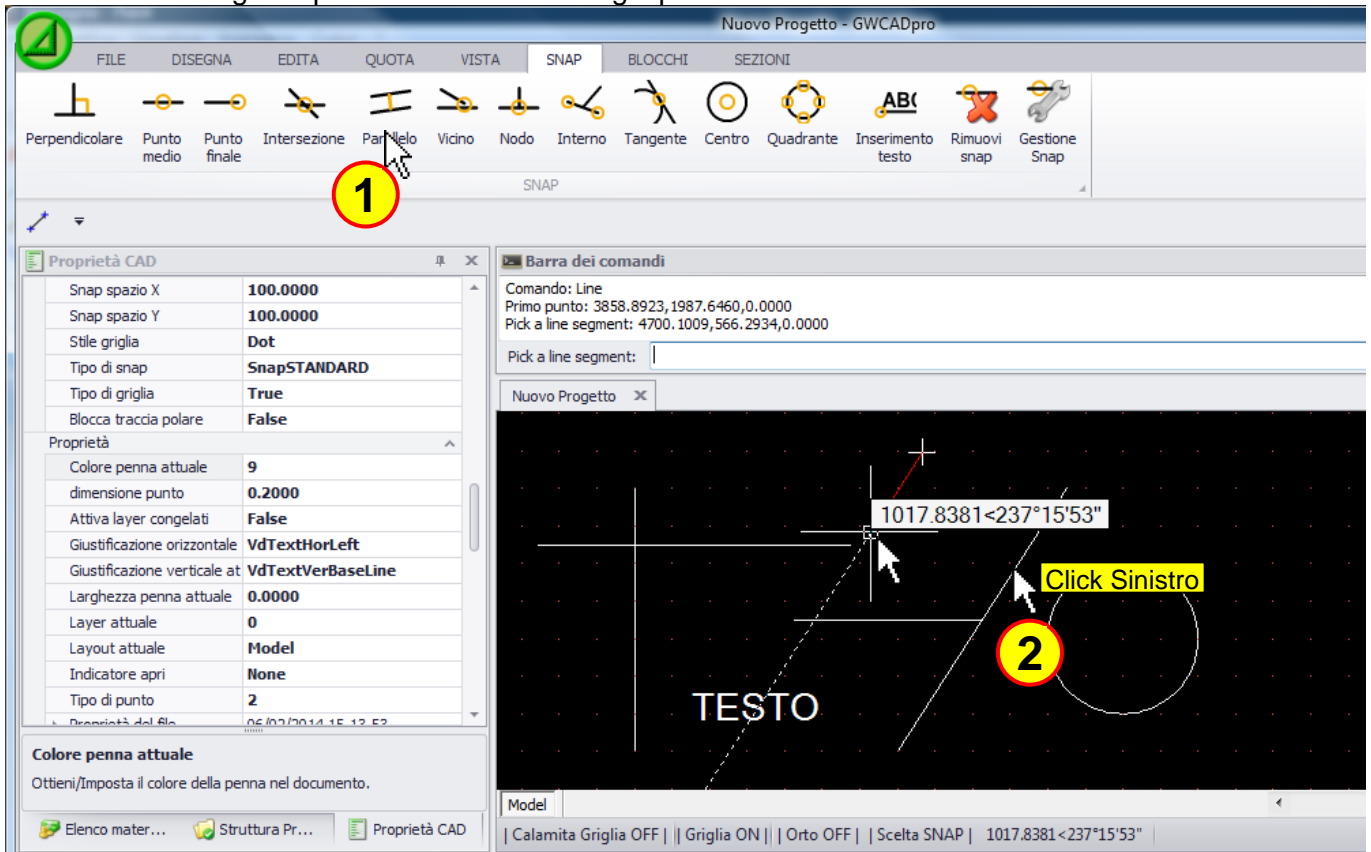
1704 - Intersezione

La seconda estremità della linea sarà collegata nell'intersezione tra due linee:



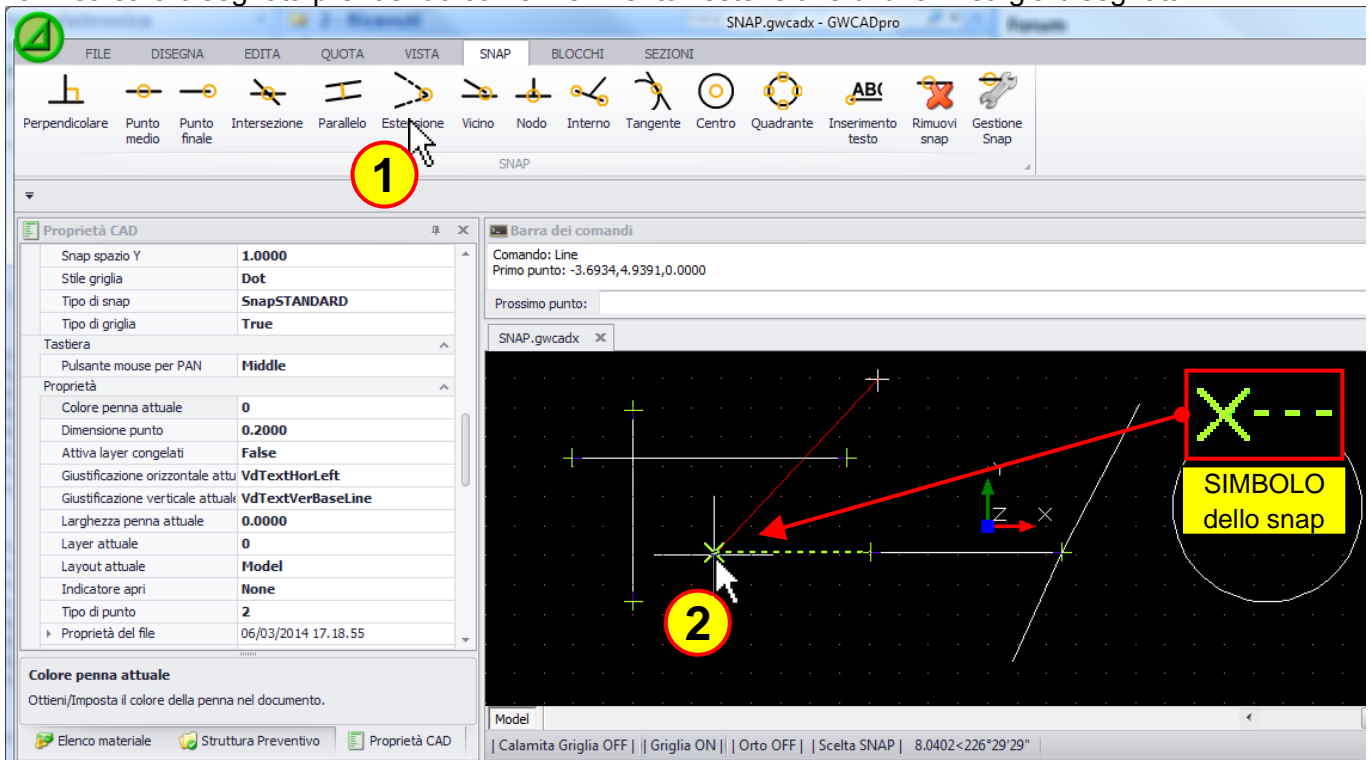
1705 - Parallelo

La linea sarà disegnata parallelamente ad una già presente:



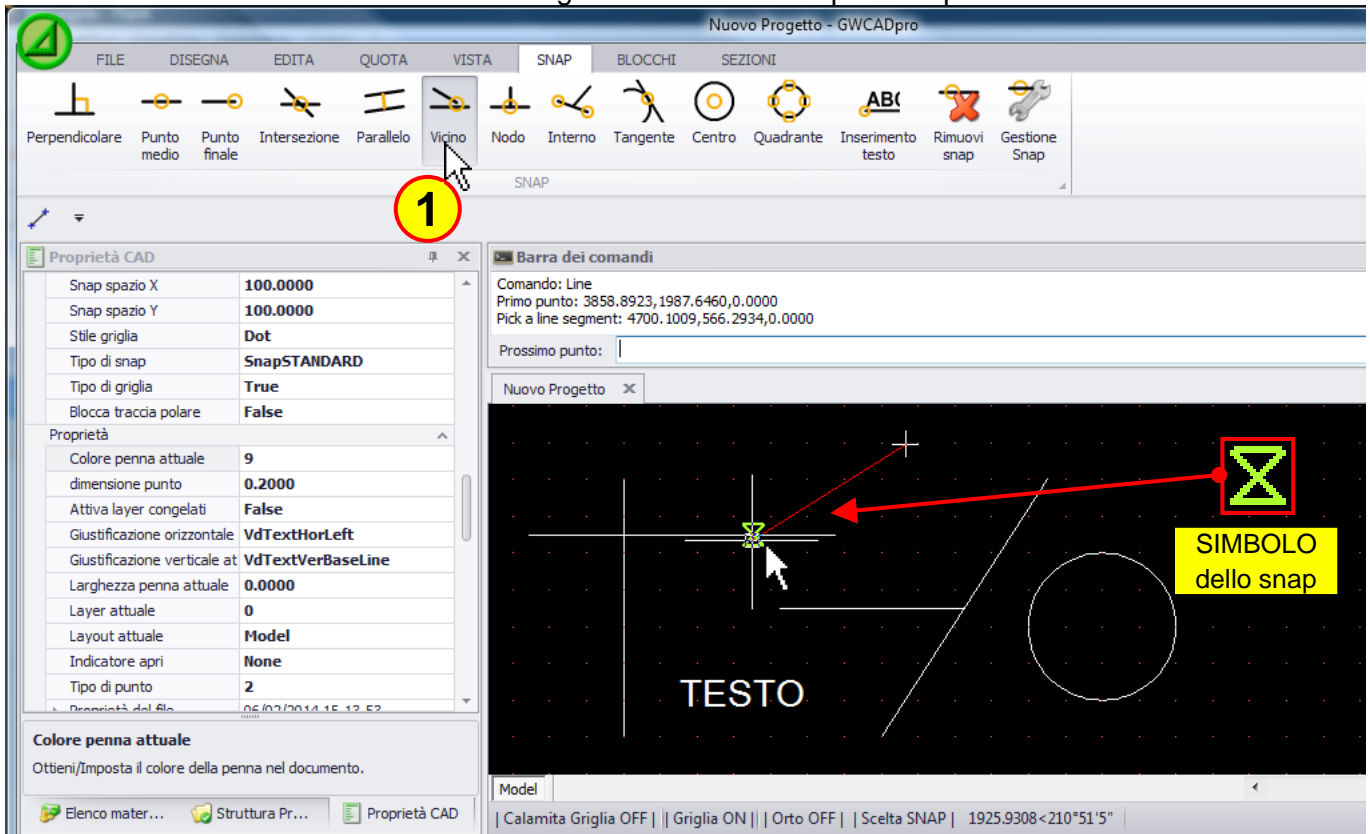
1706 - Estensione

La linea sarà disegnata prendendo come riferimento l'estensione di una linea già disegnata:



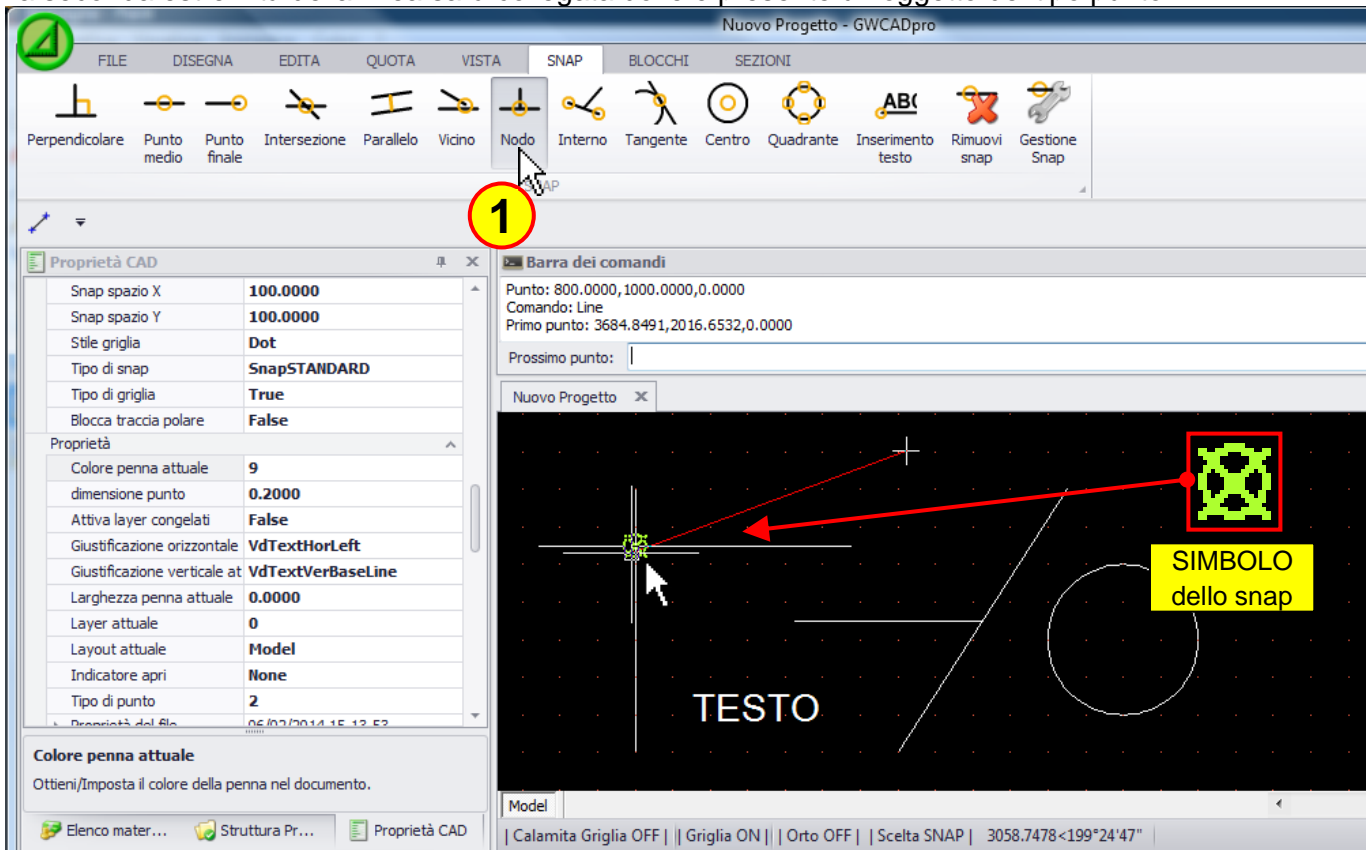
1707 -  Vicino

La seconda estremità della linea sarà collegata ad una linea in qualsiasi punto:



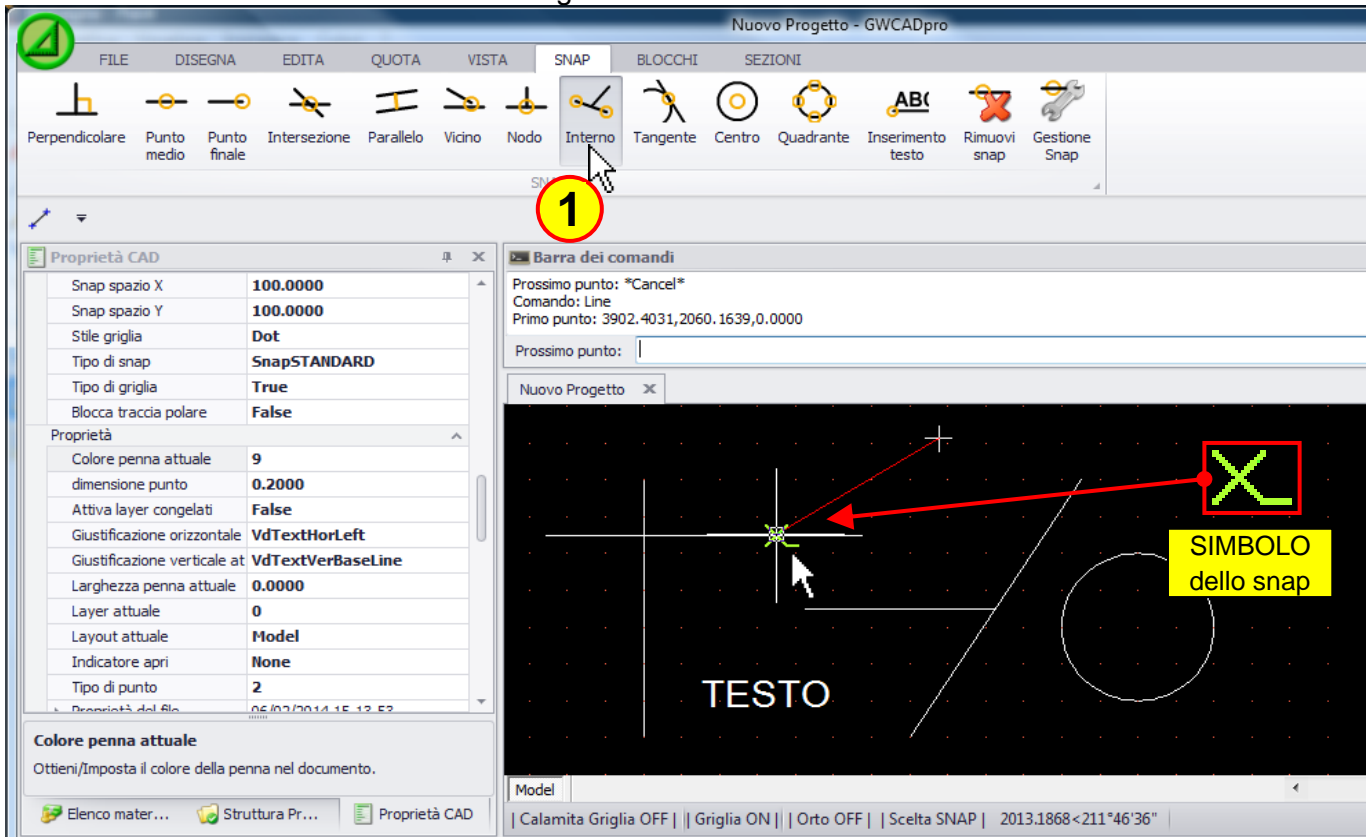
1708 -  Nodo

La seconda estremità della linea sarà collegata dove è presente un oggetto del tipo punto:



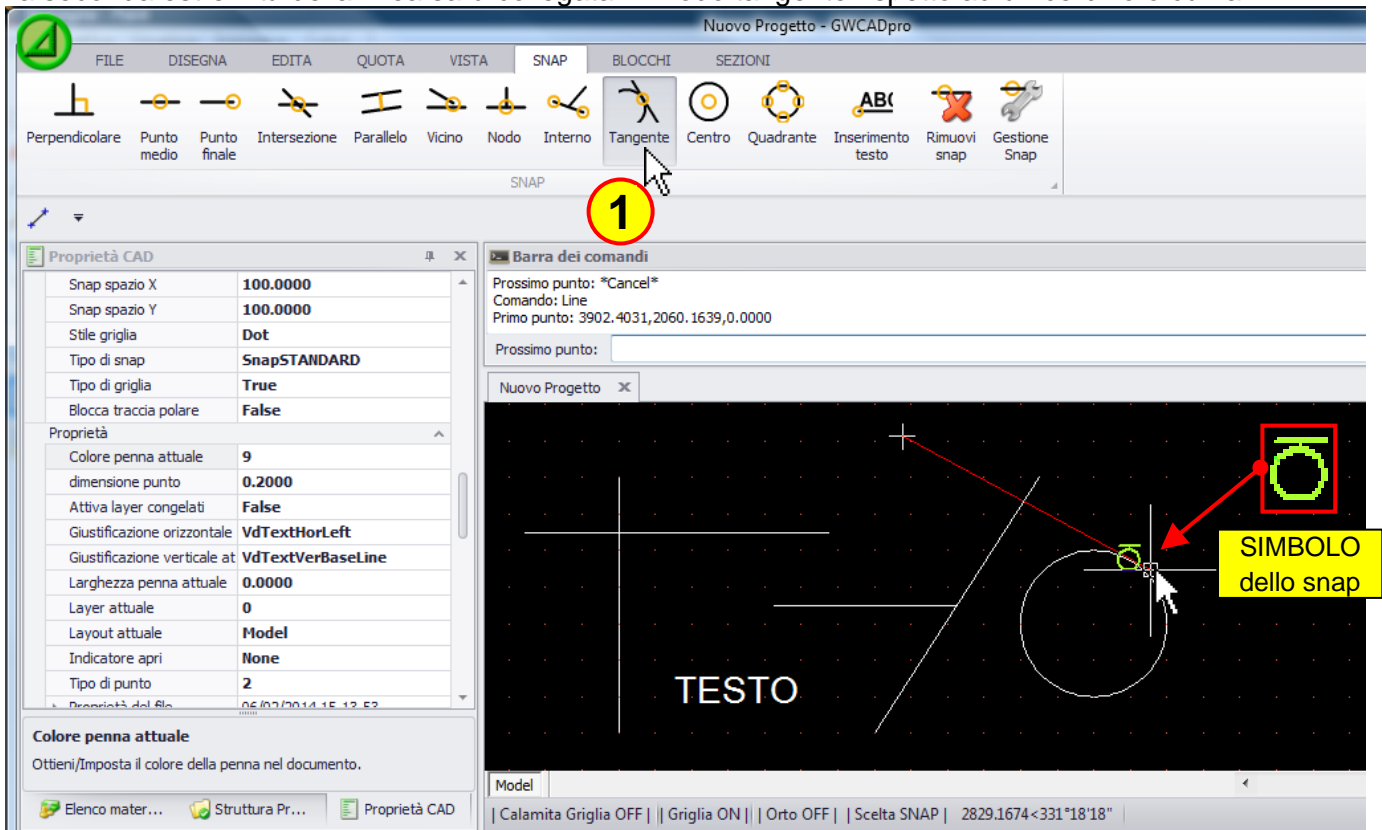
1709 - Interno

La seconda estremità della linea sarà collegata all'interno di una linea:



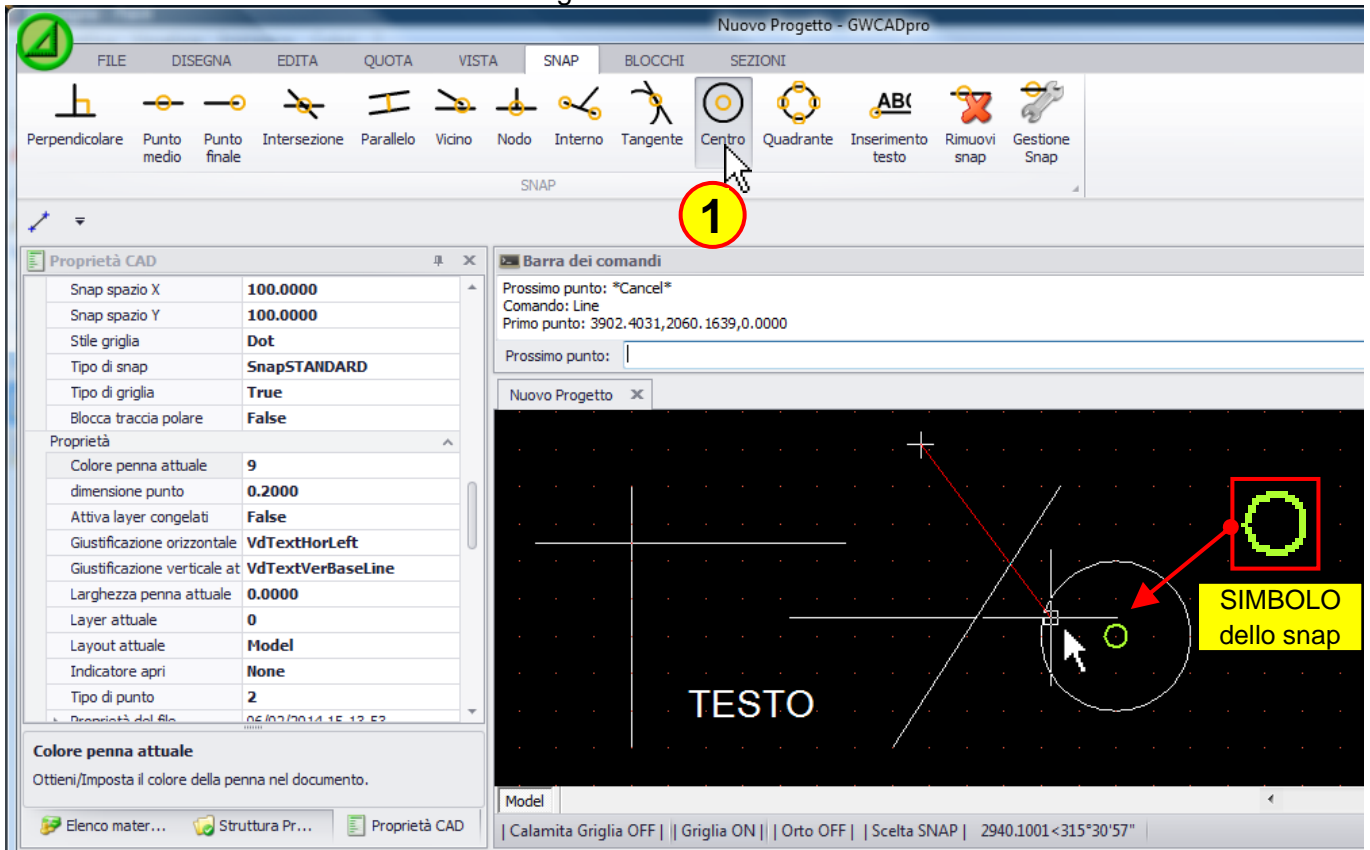
1710 - Tangente

La seconda estremità della linea sarà collegata in modo tangente rispetto ad un cerchio o curva:



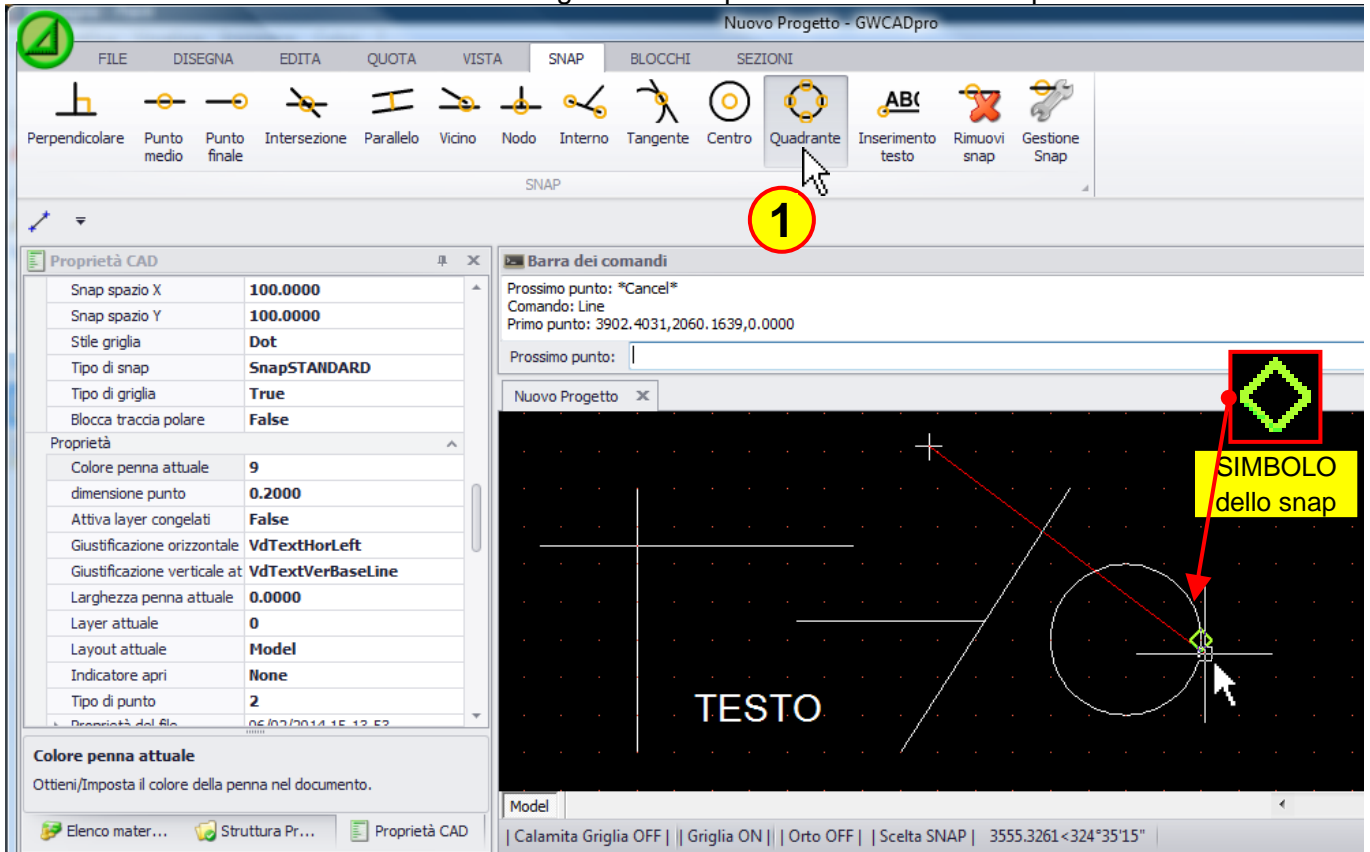
1711 -  Centro

La seconda estremità della linea sarà collegata nel centro di un cerchio:



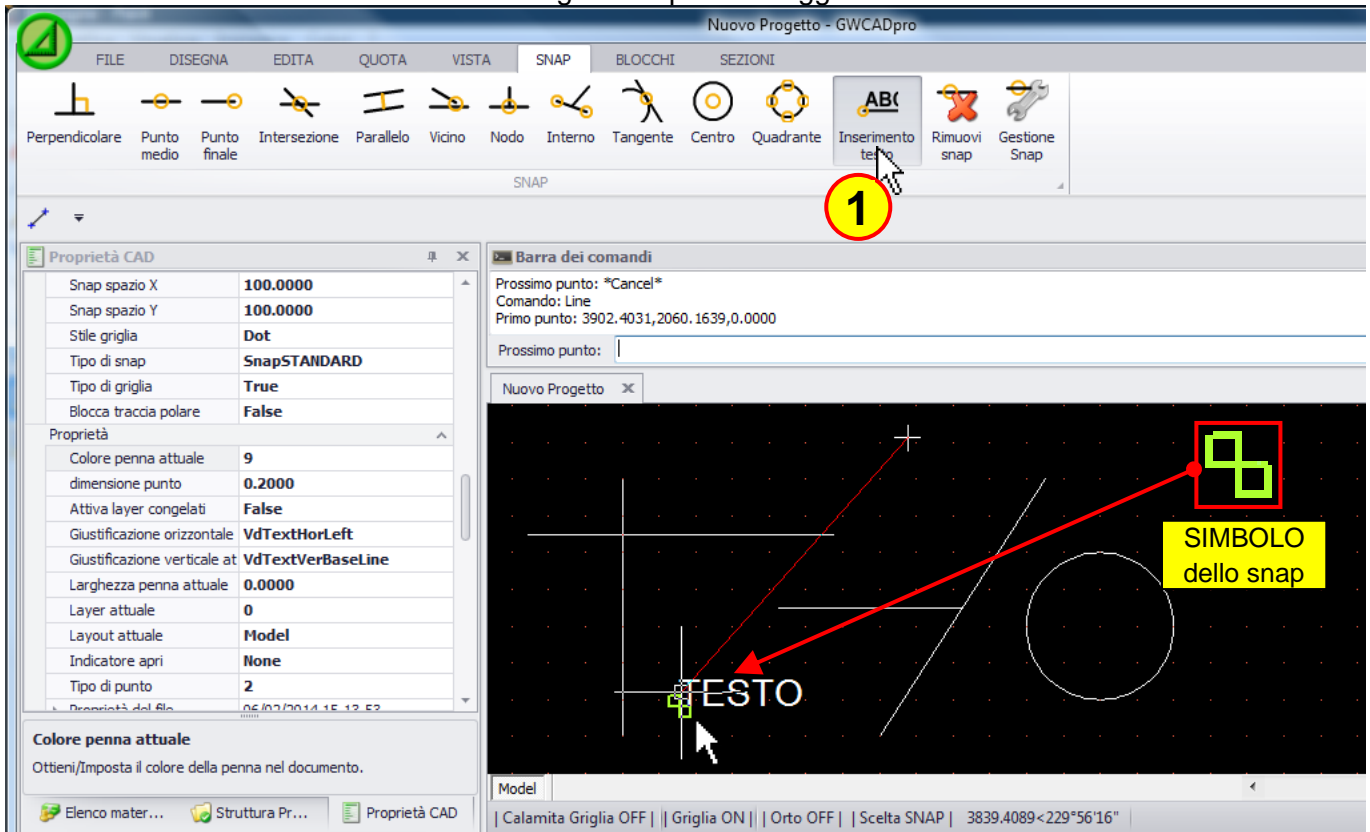
1712 -  Quadrante

La seconda estremità della linea sarà collegata in corrispondenza di uno dei 4 quadranti del cerchio:



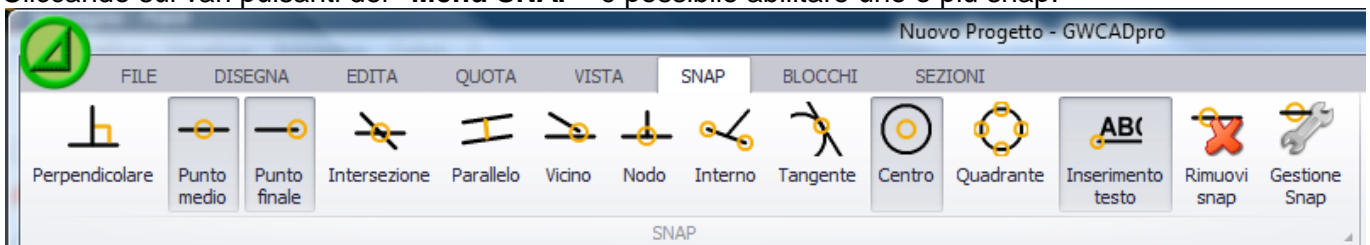
1713 -  Inserimento testo

La seconda estremità della linea sarà collegata nel punto di aggancio del testo:



1714 -  Rimuovi snap

Cliccando sui vari pulsanti del “Menu SNAP” è possibile abilitare uno o più snap:

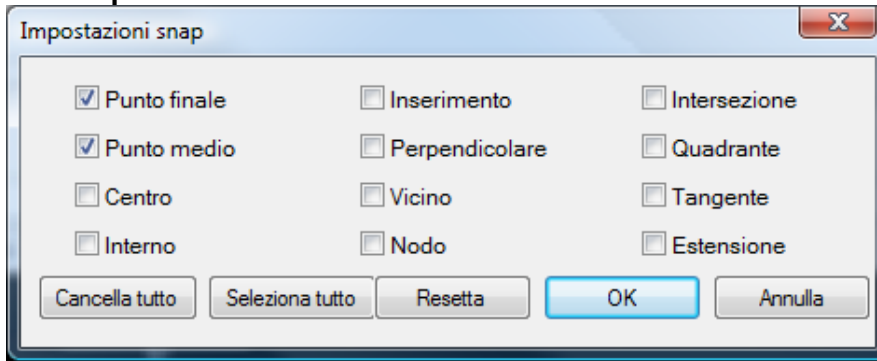


Per disabilitarli tutti basta cliccare sul pulsante “Rimuovi snap”:

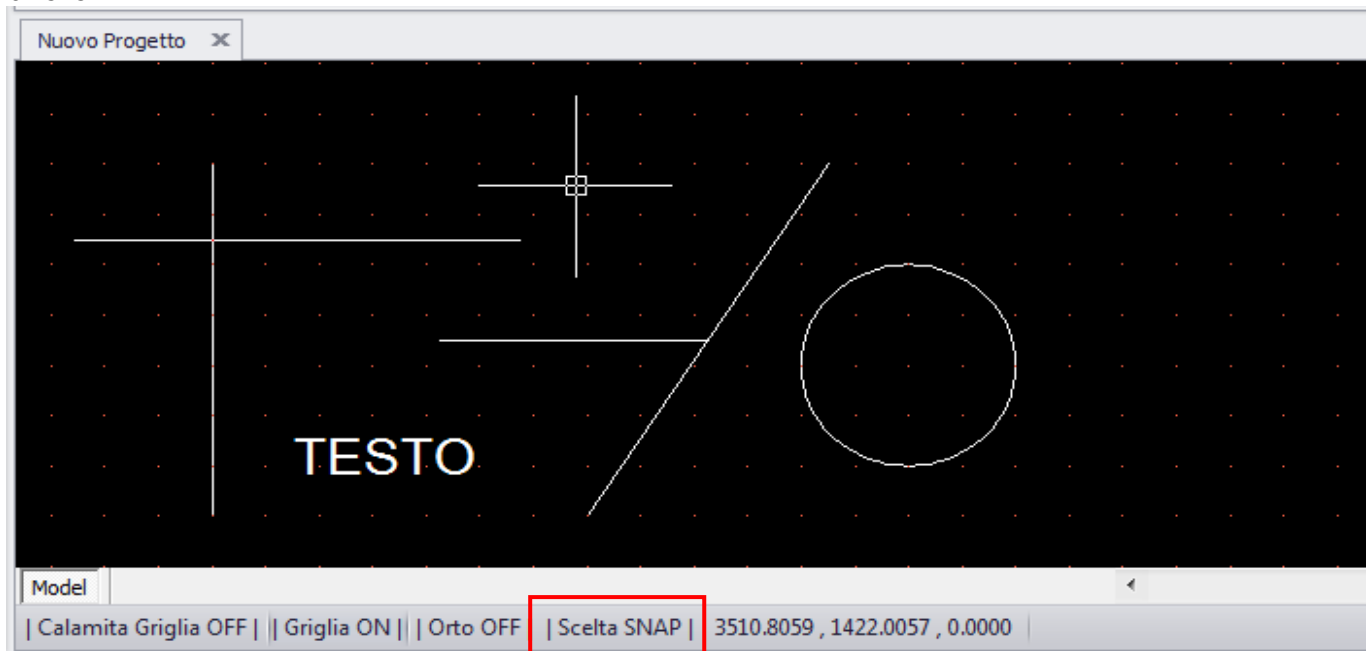


1715 -  **Gestione snap**

La finestra “Gestione snap” consente in modo alternativo di abilitare o disabilitare uno o più snap:

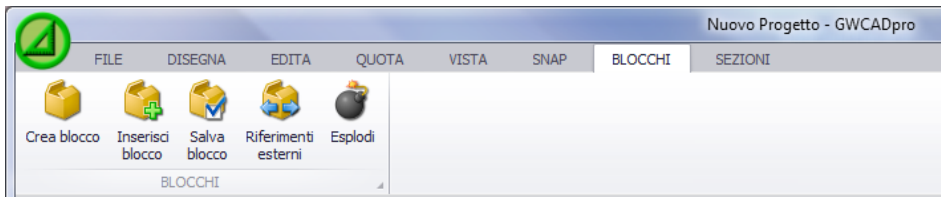


Questa finestra può essere aperta anche cliccando sul pulsante “Scelta SNAP” in fondo all’“Area di lavoro CAD”:



(Per abilitare o disabilitare gli snap si può usare il tasto rapido F9 della tastiera)

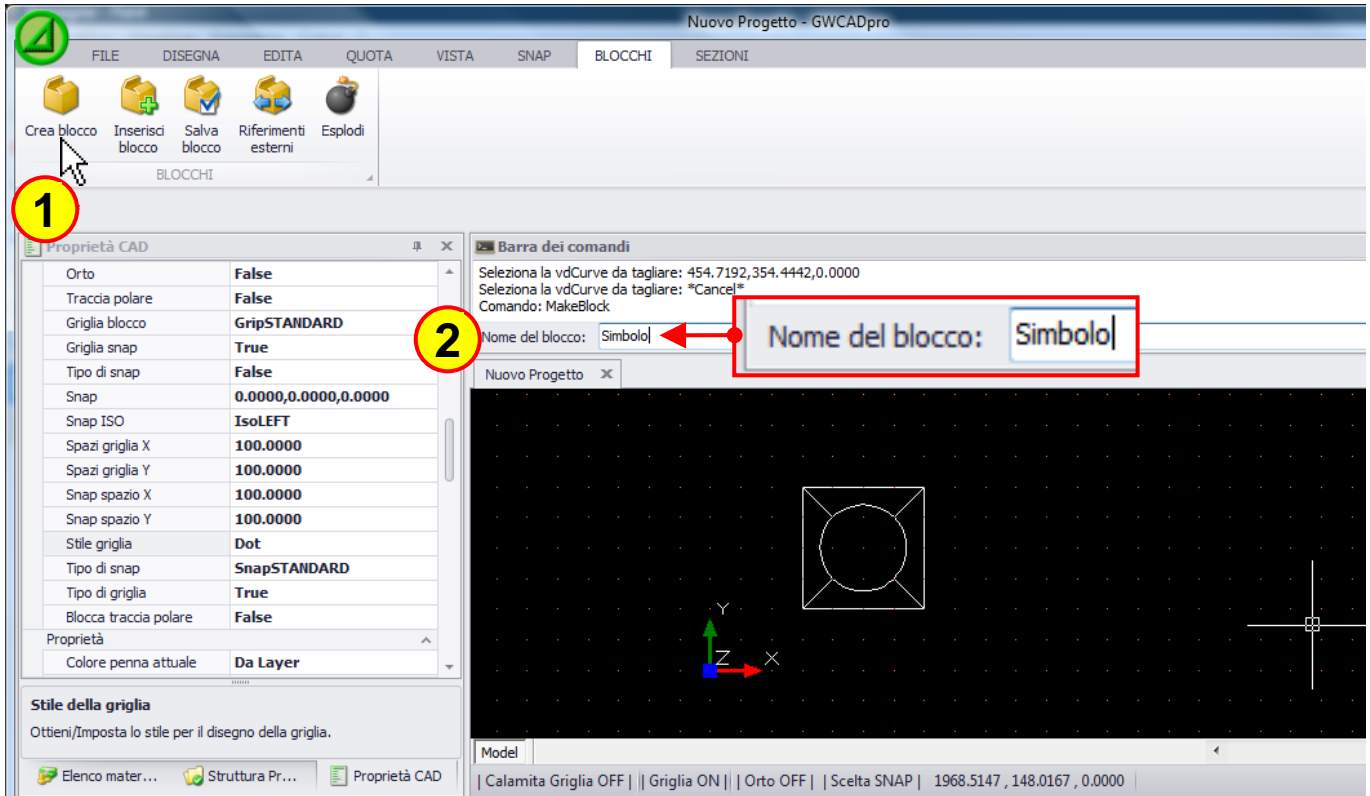
1800 – Menu Blocchi



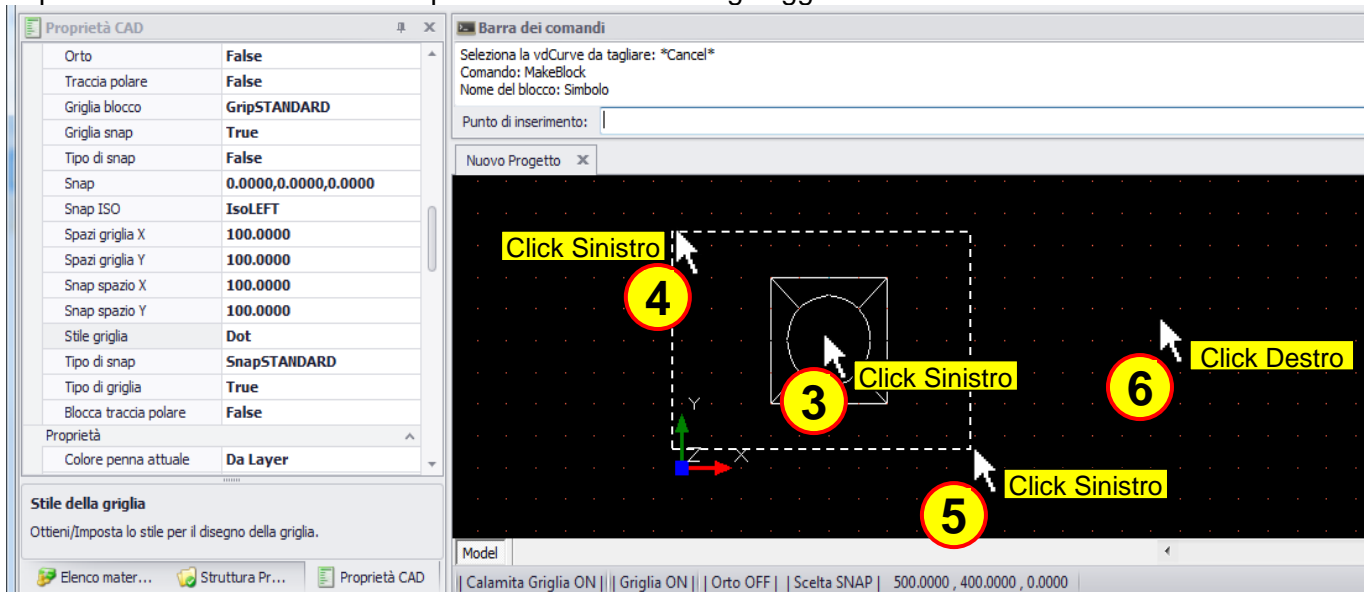
I blocchi sono degli insiemi di oggetti che l'utente può creare e richiamare in qualsiasi momento e in qualunque progetto stia realizzando.

1801 - Crea blocco

Consente di creare un blocco identificato da un nome:

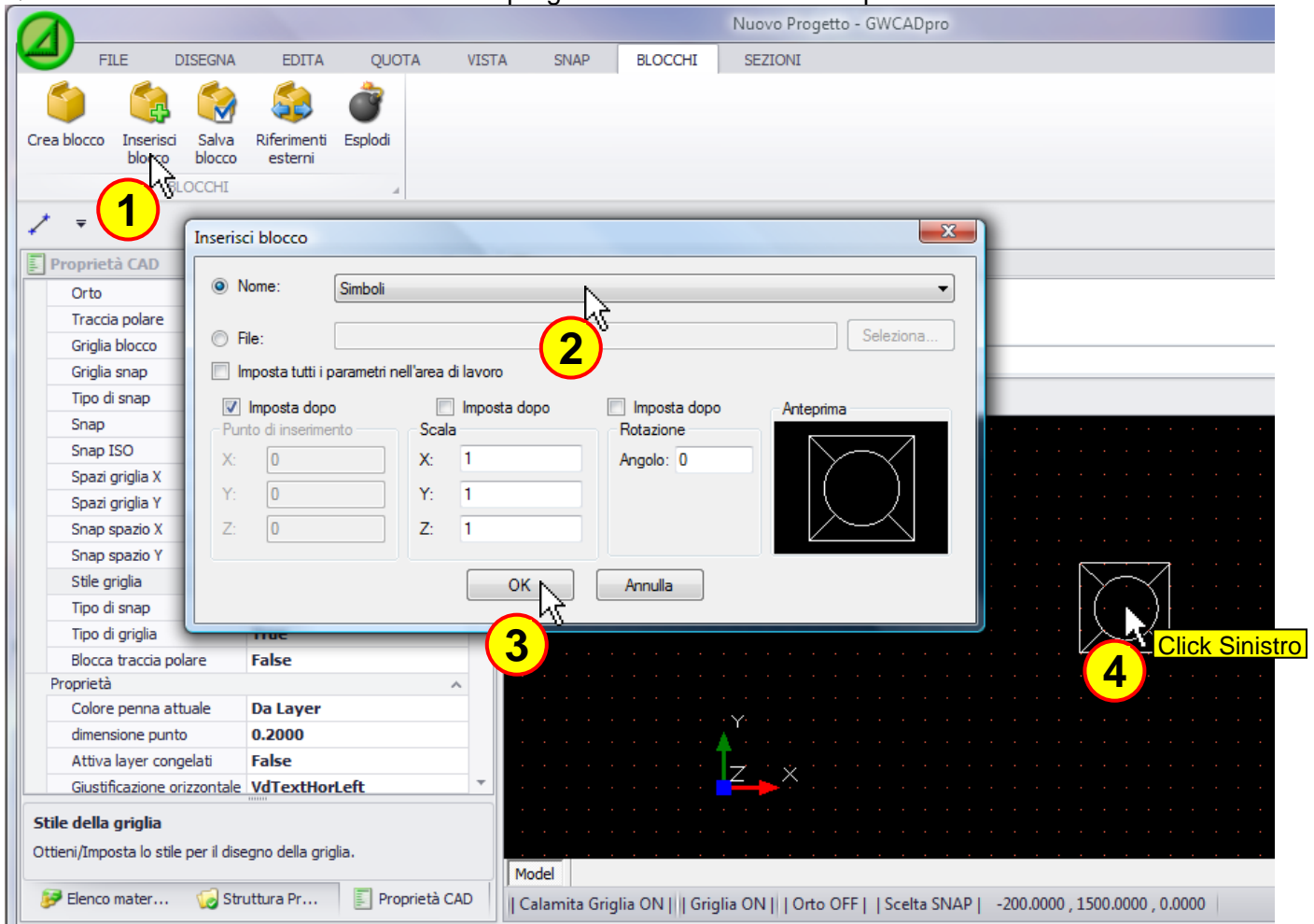


Dopodiché si deve selezionare il punto di inserimento e gli oggetti che costituiranno il blocco:

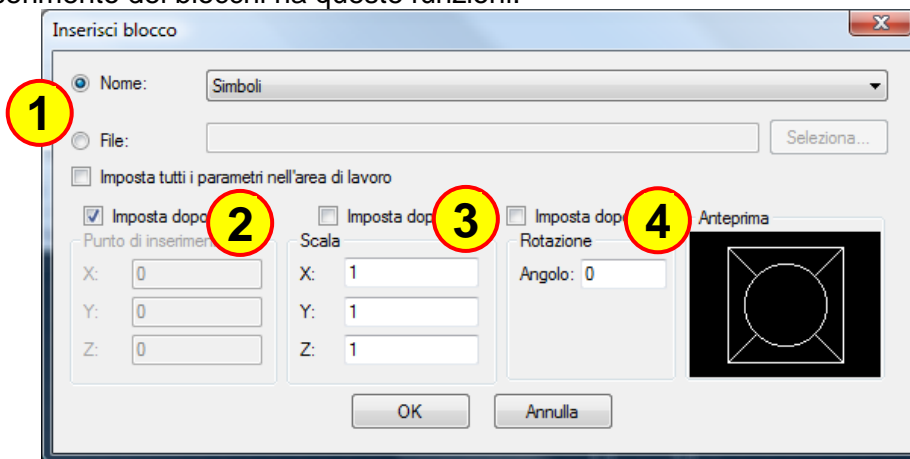


1802 -  Inserisci blocco

Questo comando consente di inserire nel progetto un blocco salvato in precedenza:



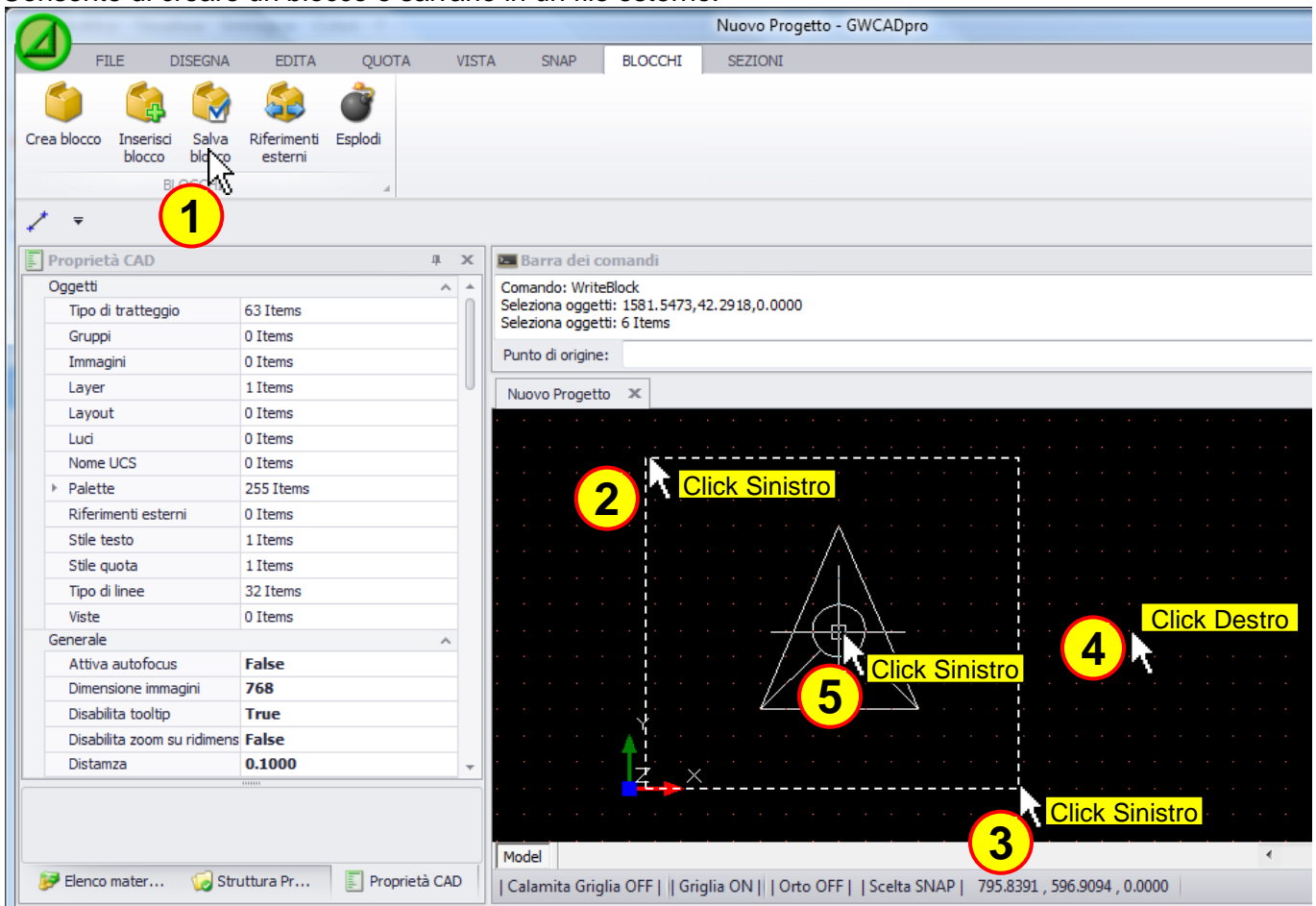
La finestra d'inserimento dei blocchi ha queste funzioni:



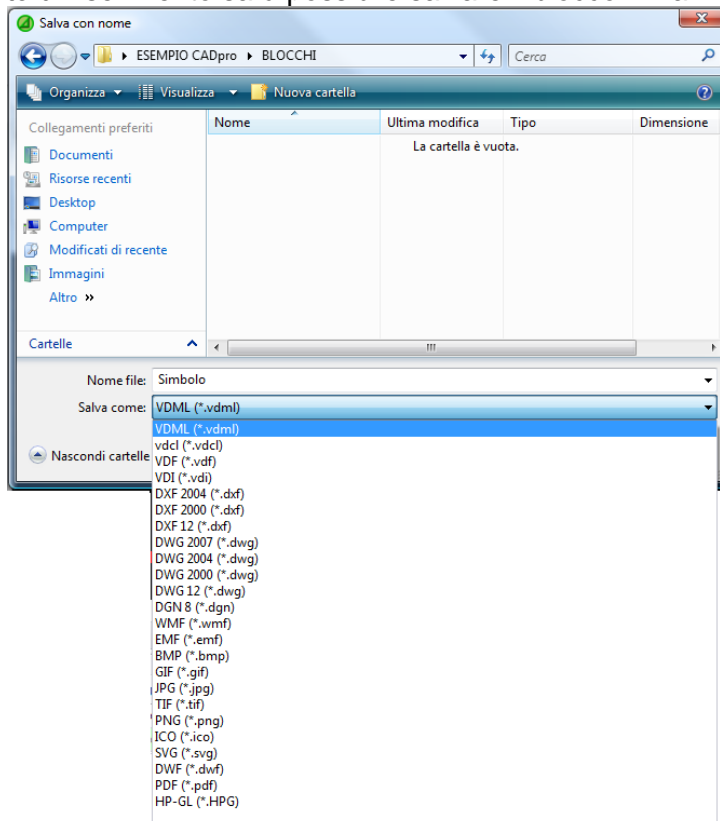
- 1) Selezionare blocchi presenti nel progetto attuale oppure importare dei blocchi salvati in file esterni
- 2) Definire il punto d'inserimento del blocco
(Cliccando sul flag imposta dopo, il punto d'inserimento sarà definito nell'“Area di lavoro CAD”)
- 3) Definire la scala del blocco
(Cliccando sul flag imposta dopo, il fattore di scala sarà definito nell'“Area di lavoro CAD”)
- 4) Definire l'angolo di rotazione del blocco
(Cliccando sul flag imposta dopo, l'angolo di rotazione sarà definito nell'“Area di lavoro CAD”)

1803 -  Salva blocco

Consente di creare un blocco e salvarlo in un file esterno:

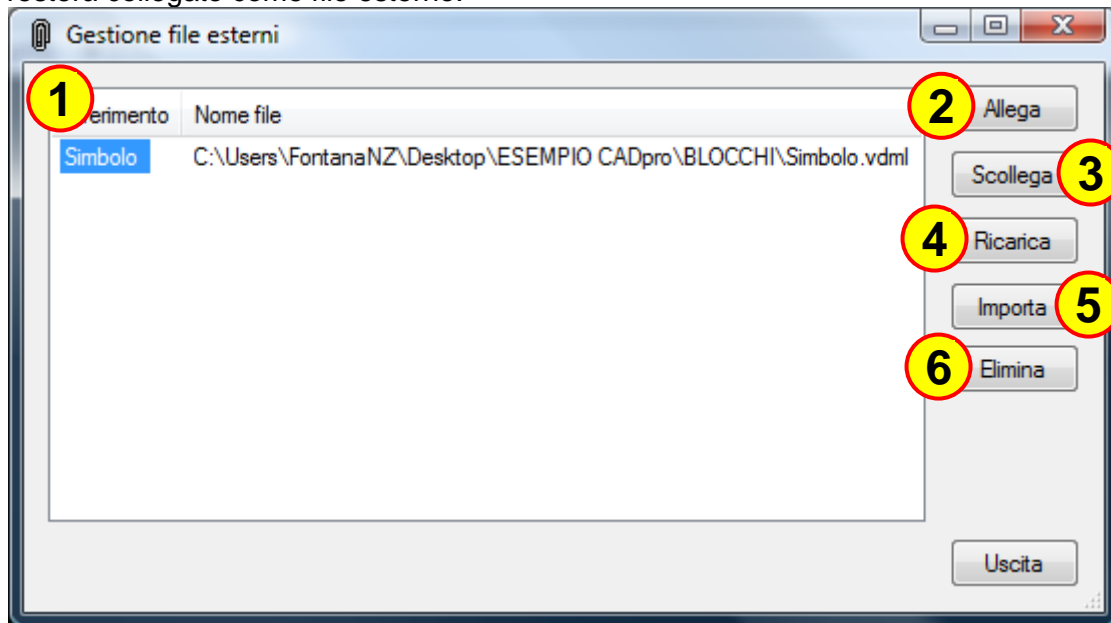


Dopo aver definito il punto d'inserimento sarà possibile salvare il blocco in vari formati:



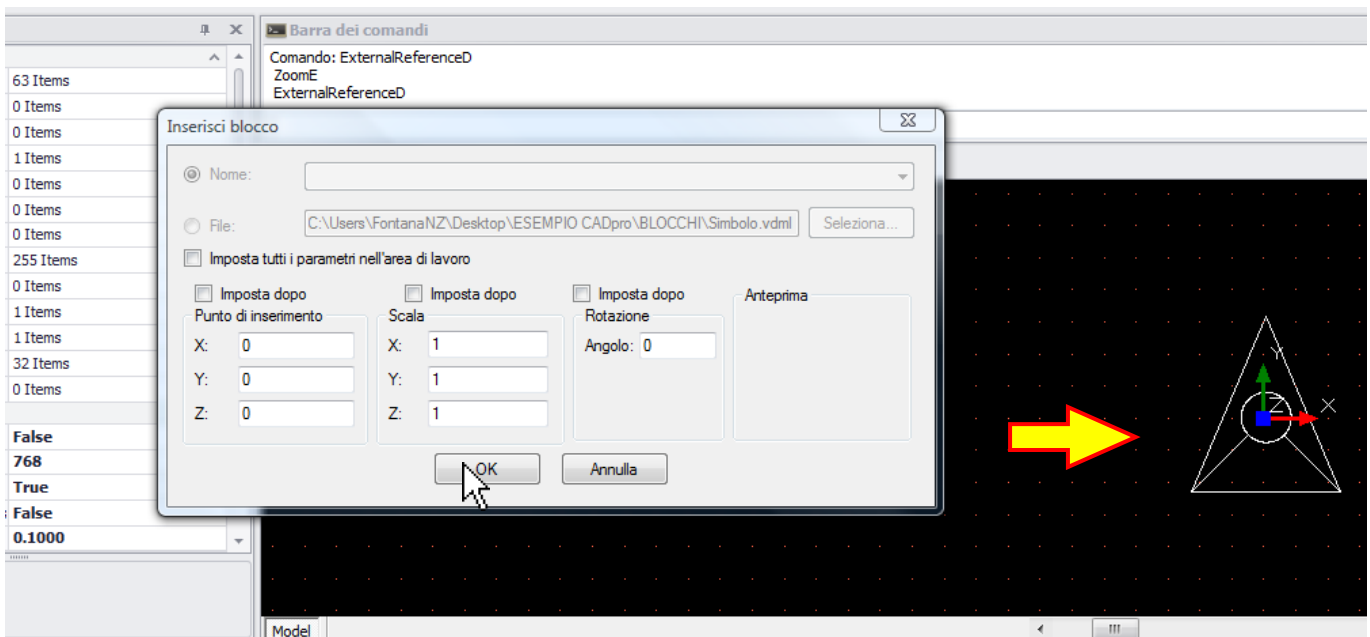
1804 - Riferimenti esterni

Consente di visualizzare un file esterno all'interno dell'“Area di lavoro CAD” senza però importarlo nel progetto, resterà collegato come file esterno:



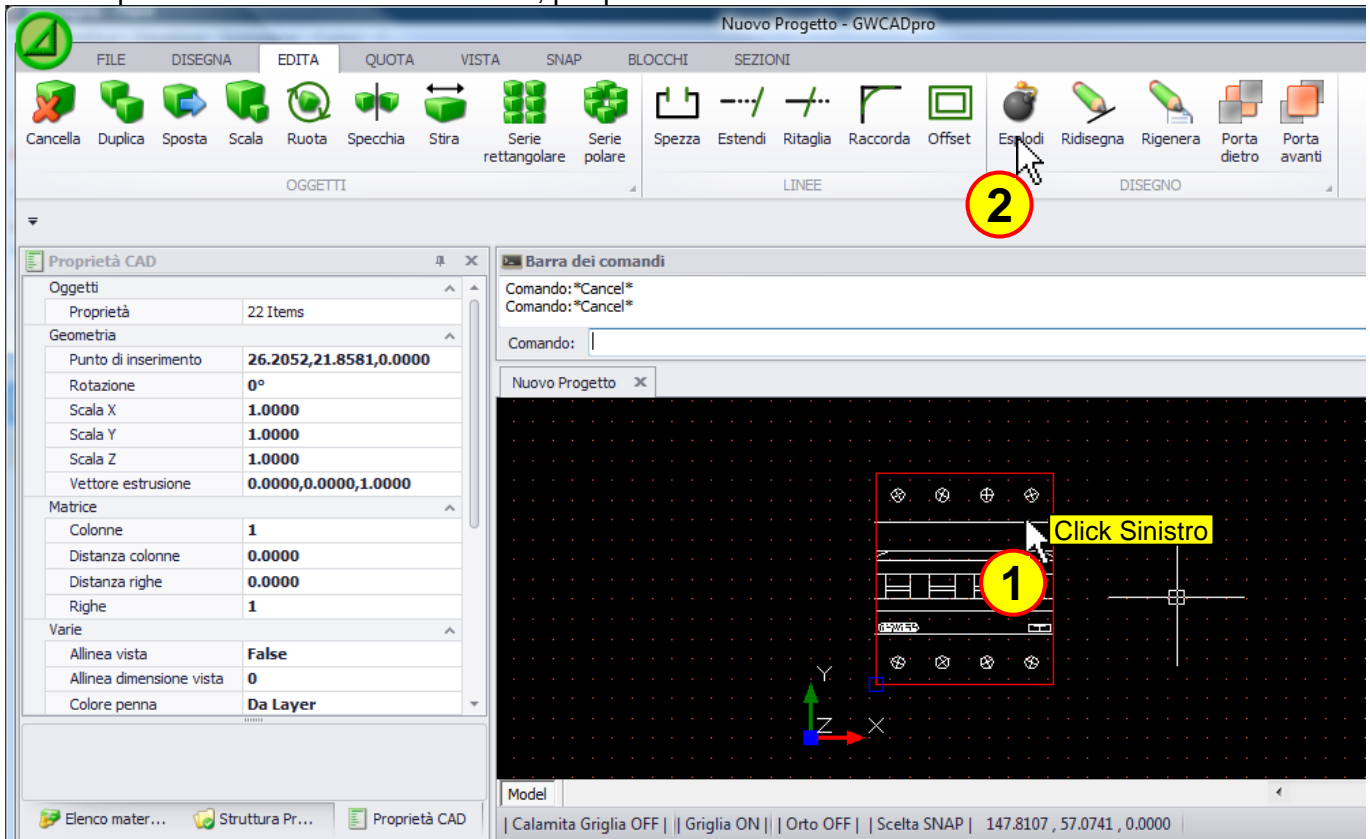
- 1) Mostra i file collegati al progetto e la loro posizione sul disco
- 2) Per inserire un file esterno nel progetto
- 3) Per scollegare dal progetto il file selezionato
- 4) Consente di aggiornare il file selezionato
- 5) Consente di importare all'interno del progetto il file selezionato
- 6) Consente di eliminare il file selezionato

Cliccando sul tasto “**Allega**” si apre la finestra con cui è possibile selezionare il file da importare nel progetto, dopodiché si potrà decidere la scala e il punto di inserimento:

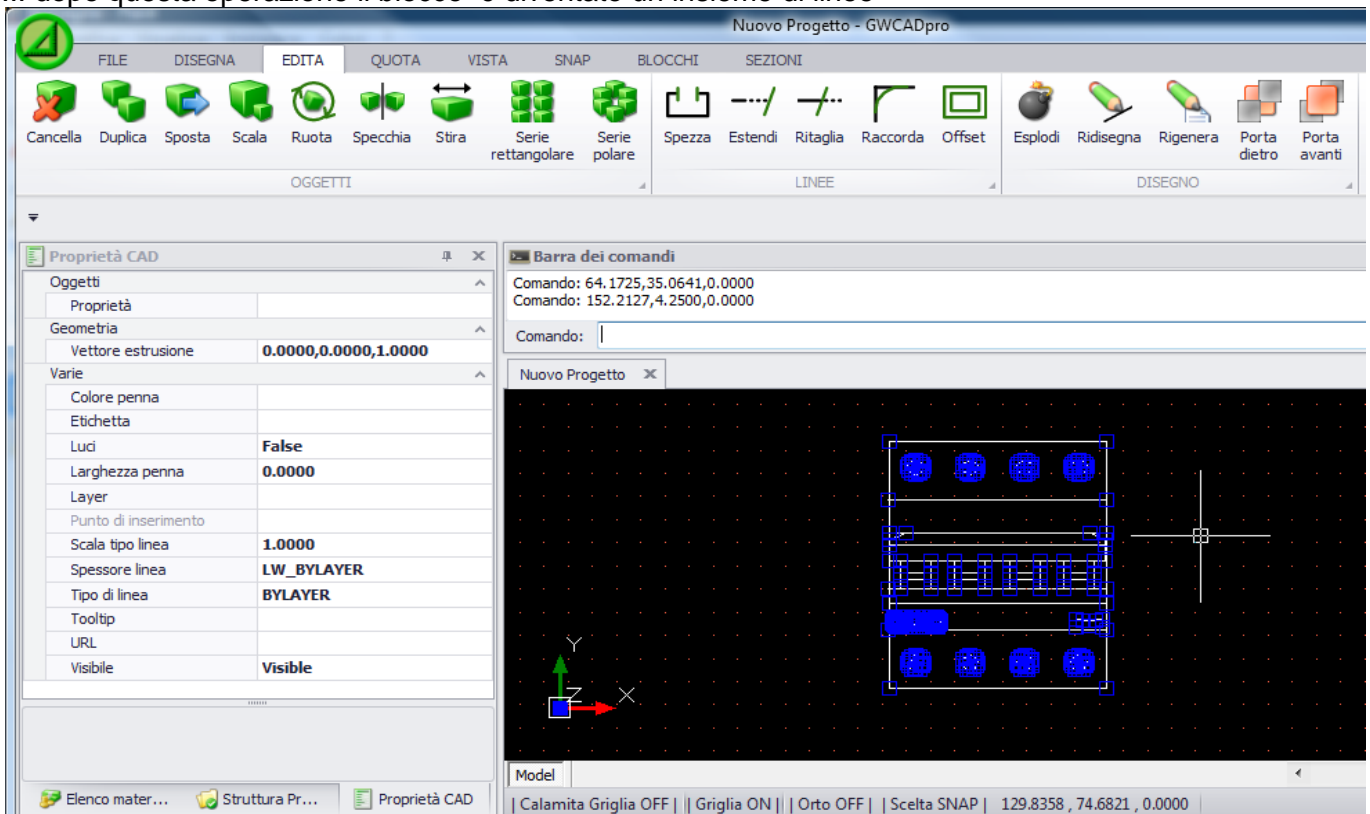


1805 -  Esplosi

Il comando **“Esplosi”** è utilizzato per scomporre un blocco in oggetti singoli (linee, curve, cerchi ecc.). Un blocco, quando selezionato, è identificato all’interno dell’**“Area di lavoro CAD”** da un contorno rosso e da un quadratino blu in basso a sinistra, per prima cosa si deve selezionare il blocco...

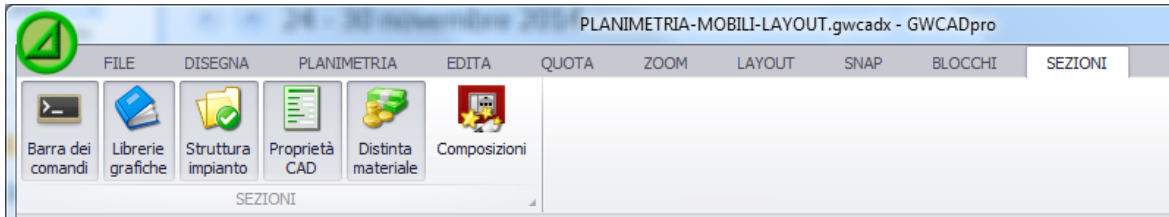


... dopo questa operazione il blocco è diventato un insieme di linee

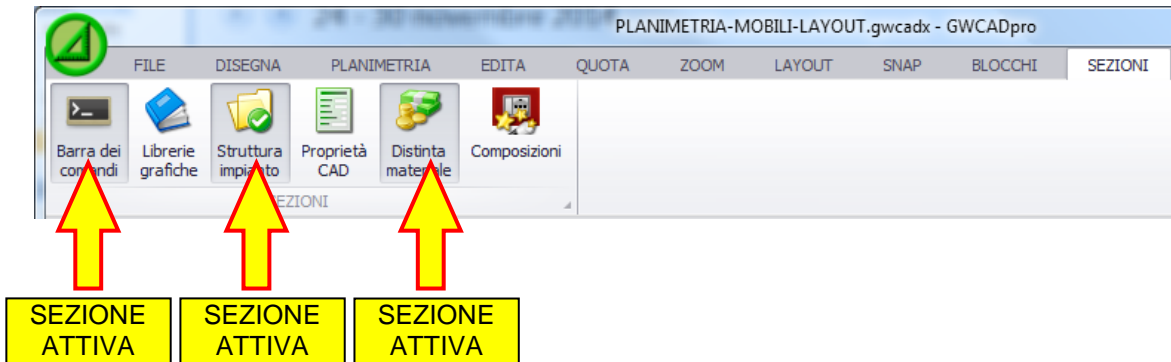


(La selezione degli oggetti può essere fatta prima di premere il tasto **“Esplosi”** o dopo averlo premuto)

1900 – Menu Sezioni



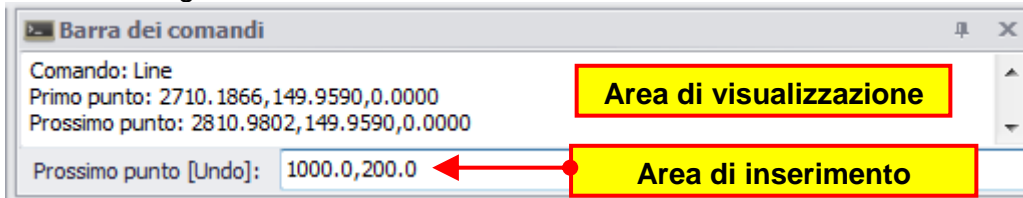
Questo menu consente di visualizzare o di nascondere in qualsiasi momento le sezioni che compongono il programma così da attivare solo le sezioni che servono.



200 - Barra dei comandi

La barra dei comandi mostra tutte le informazioni e i parametri che caratterizzano i vari comandi CAD durante il loro funzionamento.

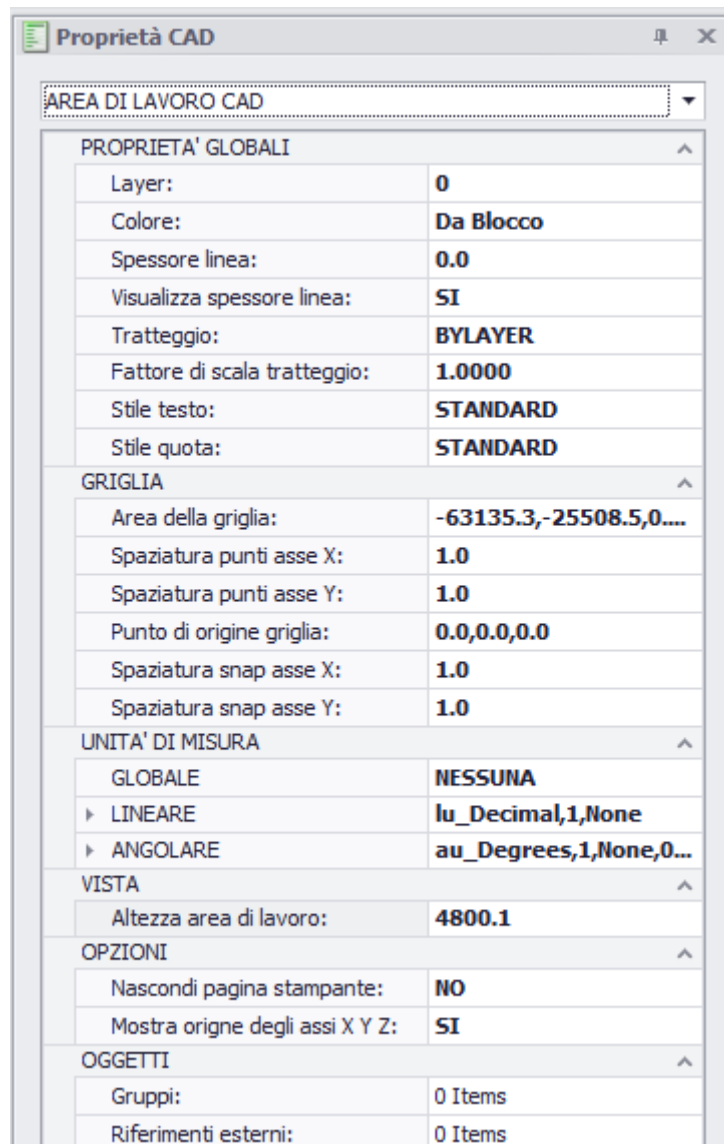
Questa barra è formata da una parte superiore di visualizzazione e da una parte inferiore d'inserimento dati in cui l'utente dovrà digitare le varie informazioni richieste dai comandi CAD.



300 - Proprietà CAD

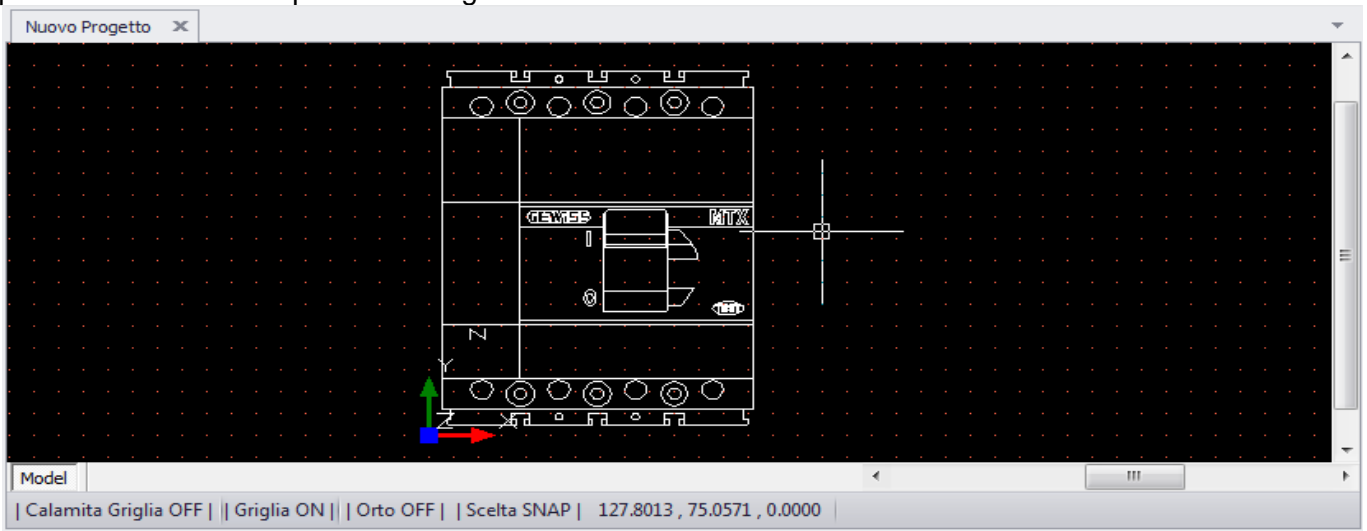
La sezione Proprietà CAD contiene tutte le proprietà degli oggetti selezionati in quel momento nell'“**Area di lavoro CAD**”.

Se nessun oggetto è selezionato le proprietà presenti in questa sezione sono quelle generali del programma.

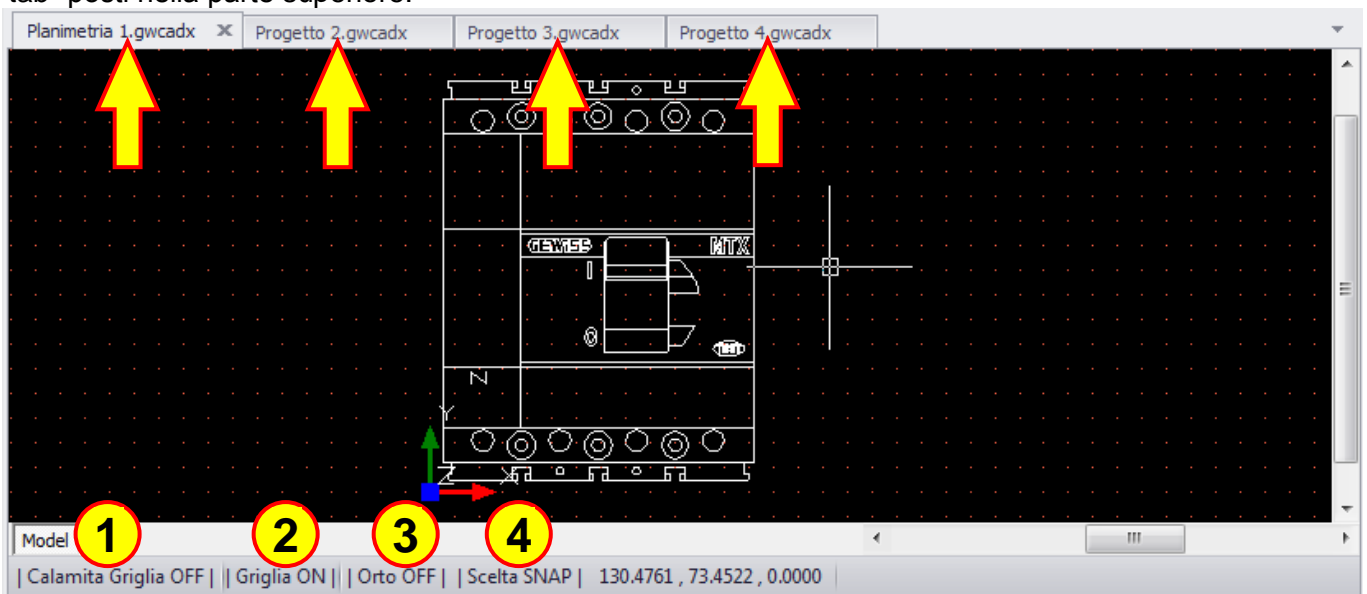


400 - Area di lavoro CAD

Le proprietà CAD e i comandi presenti nei vari menu agiscono nell'“Area di lavoro CAD” in cui è possibile creare e/o importare i disegni DXF e DWG:



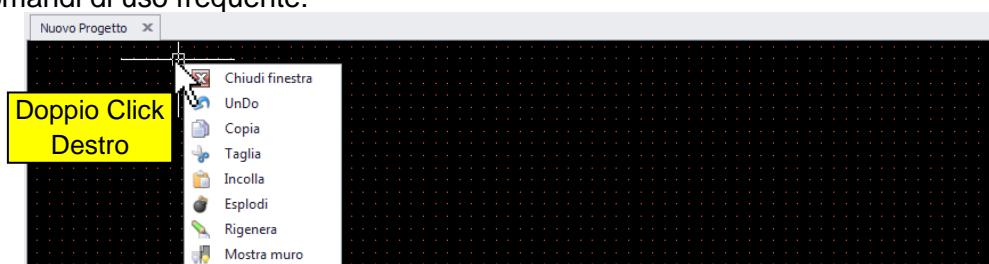
In questa sezione è possibile aprire più progetti contemporaneamente e passare da una all'altro tramite i “tab” posti nella parte superiore:







Nella parte inferiore invece si trovano i comandi rapidi usati per velocizzare la realizzazione del disegno:

- 1) Attiva/Disattiva la calamita alla griglia del cursore del mouse
- 2) Visualizza/Nasconde la visualizzazione a video della griglia
- 3) Attiva/Disattiva il comando ortogonale che vincola il disegno delle linee solo in orizzontale o verticale (comando rapido da tastiera F8)
- 4) Apre la finestra di selezione degli snap

Cliccando due volte con il tasto sinistro del mouse nell'area di lavoro CAD compare un menu apposito con alcuni comandi di uso frequente:



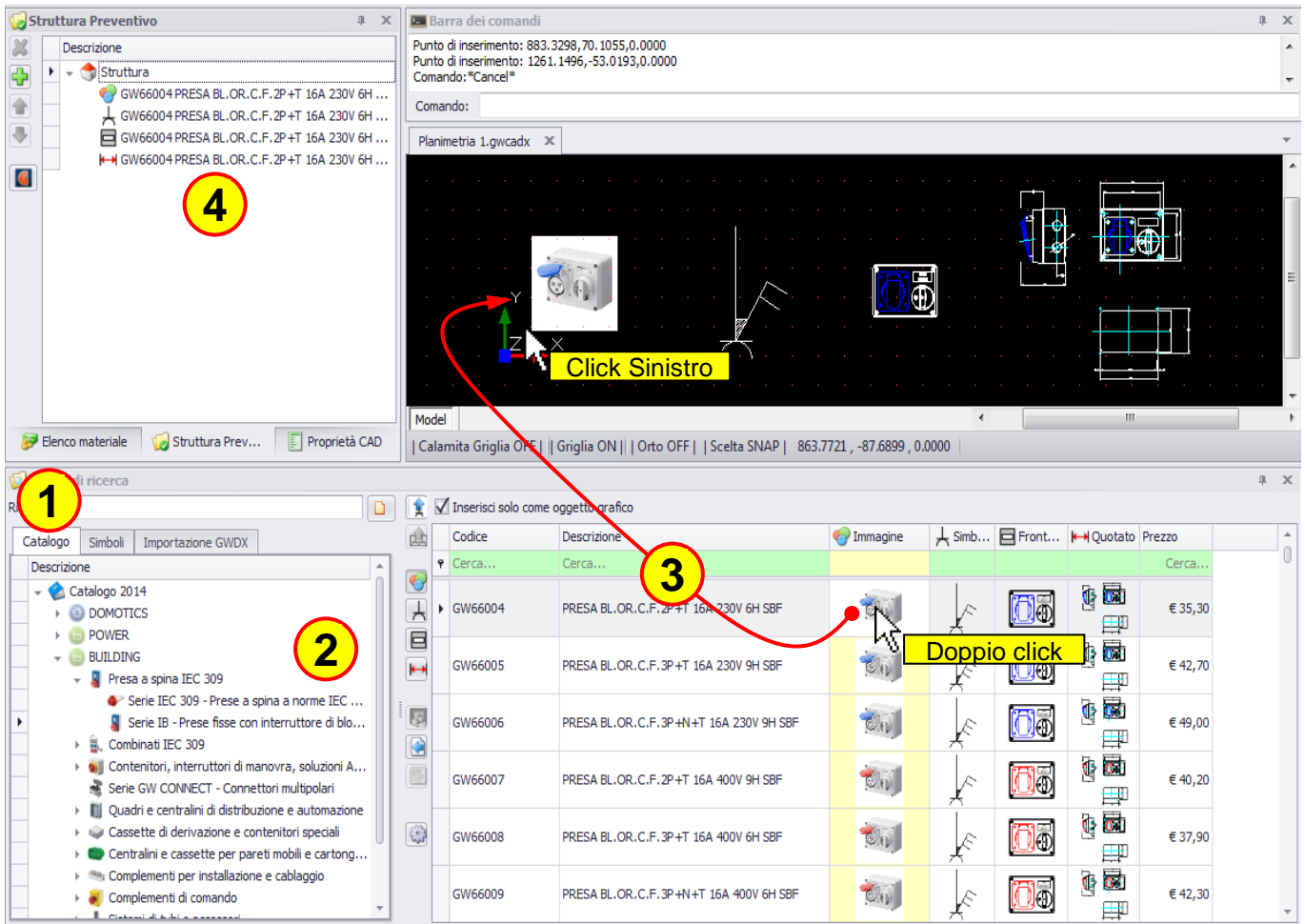
500 - Librerie grafiche

Questa sezione contiene  disegni,  simboli elettrici,  DXF frontali e  DXF quotati dei prodotti a catalogo GEWISS organizzati in tre strutture differenti:

- 5100** - Selezione per catalogo
- 5200** - Selezione per simbolo elettrico
- 5300** - Selezione mobili per planimetria
- 5400** - Importazione tramite file di interscambio *.GWDX

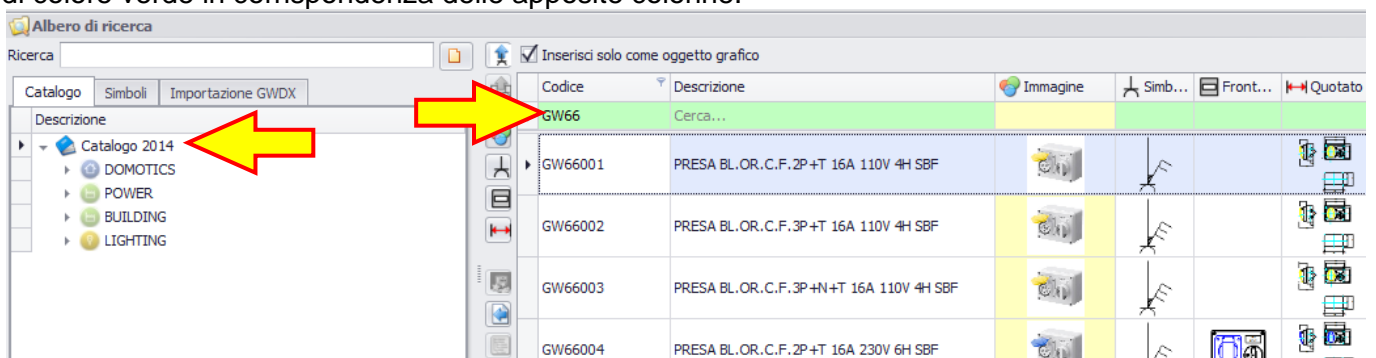
5100 - Selezione per catalogo

Per inserire un oggetto nell'“Area di lavoro CAD” i passi da seguire sono questi:



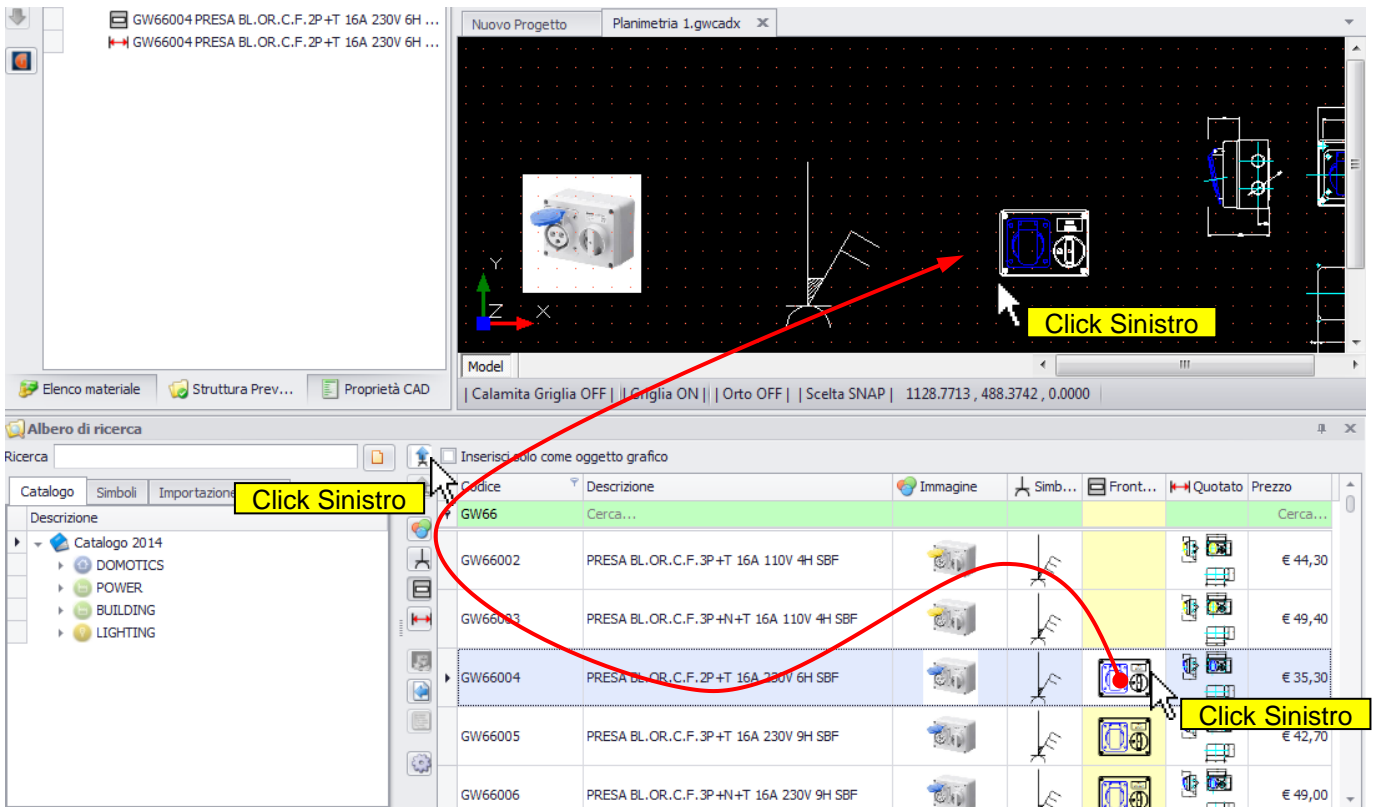
1) Selezionare il tab “Catalogo”

2) Scorrere la struttura del catalogo GEWISS cercando i prodotti per famiglia oppure, posizionandosi sulla cartella “Catalogo 2014”, si possono ricercare i prodotti per codice o descrizione agendo sulla riga di colore verde in corrispondenza delle apposite colonne:

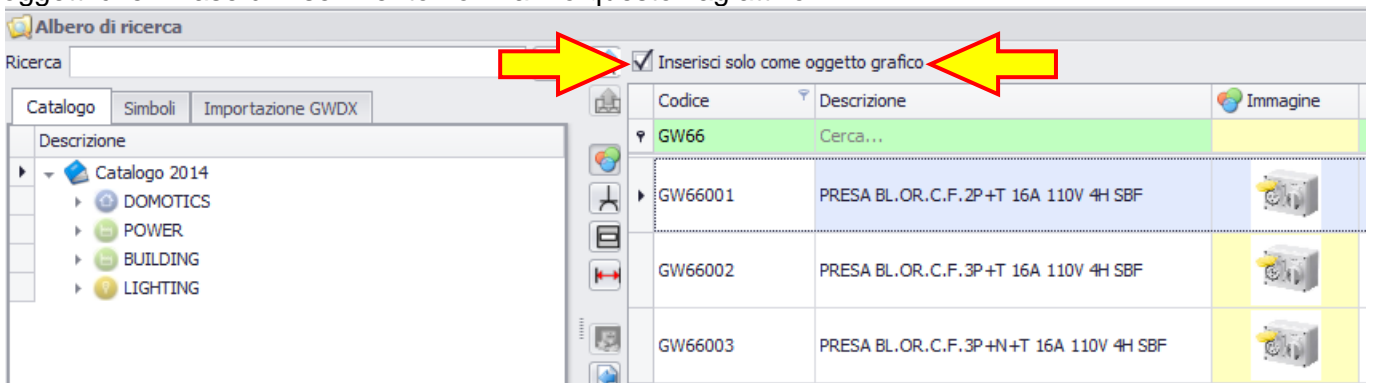


3) Dopo aver trovato il prodotto basta fare doppio click con il mouse sull'oggetto che si intende inserire dopodiché cliccare nell'“**Area di lavoro CAD**” per posizionarlo.

Un altro modo per inserire un oggetto grafico consiste nel selezionarlo con il mouse, cliccare sul pulsante “**Inserisci simbolo**” e cliccare nell'“**Area di lavoro CAD**” per posizionarlo:



4) Tutti gli oggetti inseriti nell'“**Area di lavoro CAD**” sono automaticamente inseriti anche nella sezione “**Struttura preventivo**” mentre nella sezione “**Elenco materiale impianto**” vengono inseriti solo gli oggetti che in fase di inserimento non hanno questo flag attivo:

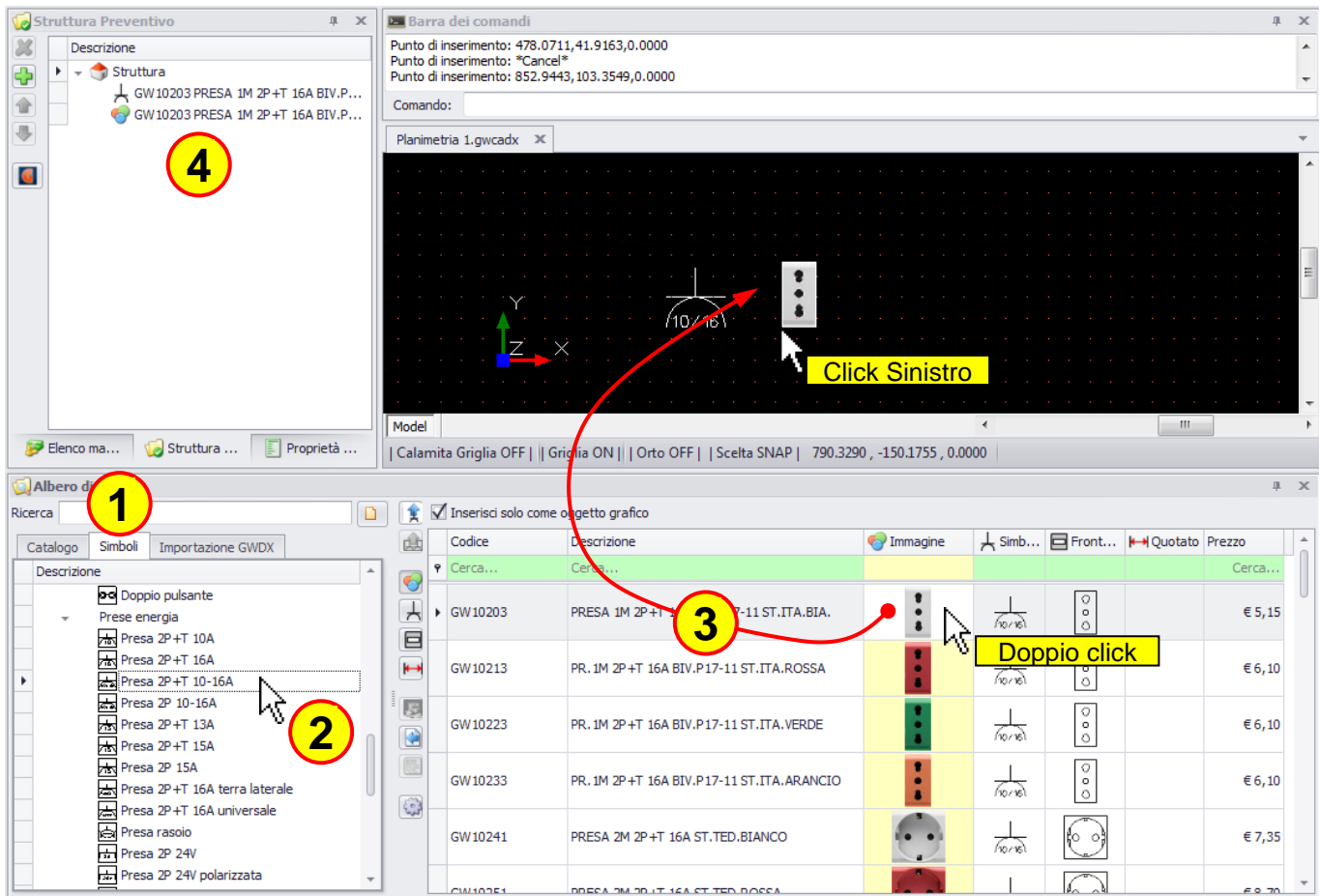


Se il flag è attivo, l'oggetto inserito nell'“**Area di lavoro CAD**” è considerato solo come oggetto grafico e non comparirà nell'elenco materiale complessivo.

Se il flag non è presente, l'oggetto inserito nell'“**Area di lavoro CAD**” è considerato come componente dell'impianto e viene inserito nell'elenco materiale del progetto.

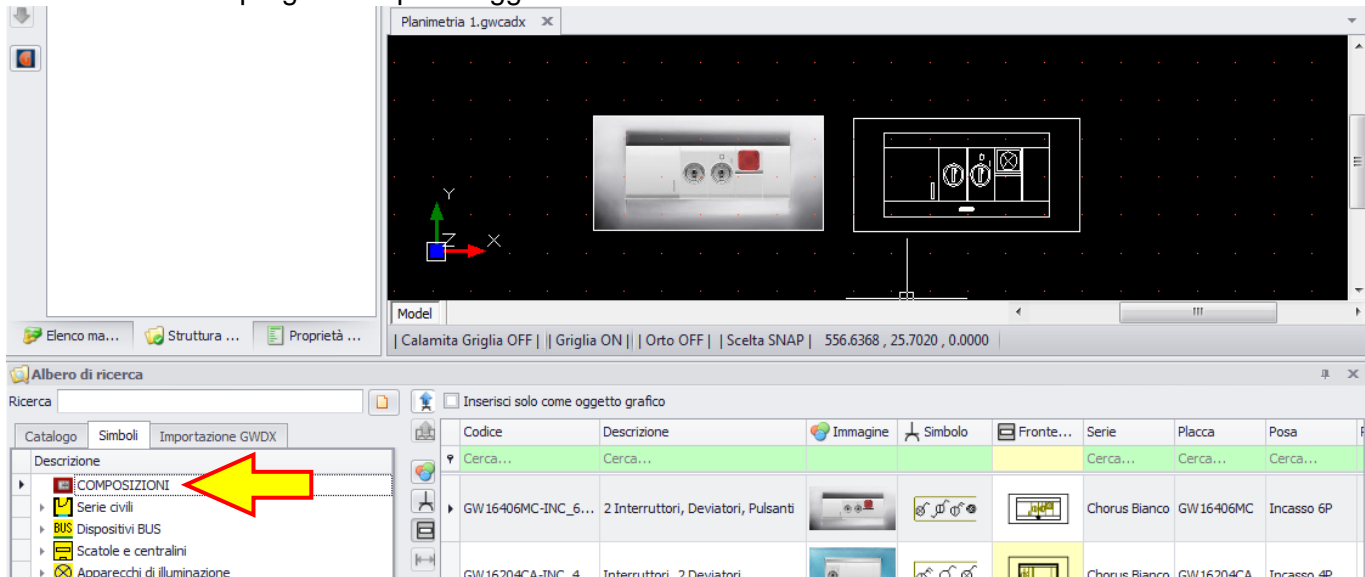
5200 - Selezione per simbolo elettrico

Per inserire un oggetto nell'“Area di lavoro CAD” i passi da seguire sono questi:



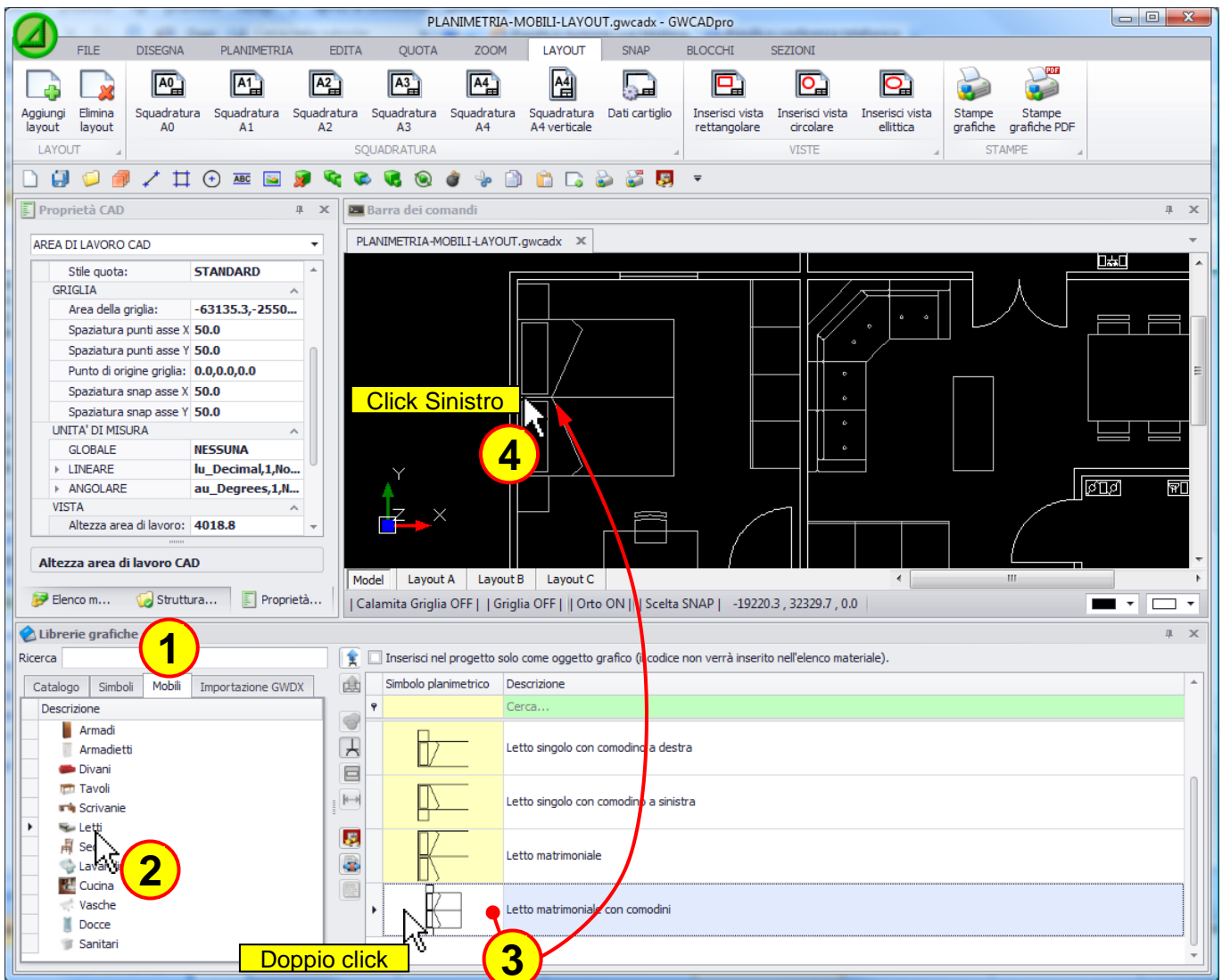
- 1) Selezionare il tab “**Simboli**”
- 2) Scorrere poi l’elenco dei simboli
- 3) Dopo aver trovato il prodotto basta fare doppio click con il mouse sull’oggetto che si intende inserire dopodiché cliccare nell’“**Area di lavoro CAD**” per posizionarlo
- 4) Tutti gli oggetti inseriti nell’“**Area di lavoro CAD**” saranno automaticamente posizionati anche nella sezione “**Struttura preventivo**”

Il tab “**Simboli**” contiene anche la cartella composizioni create dall’utente (vedi capitolo 800) e il metodo di inserimento nel progetto di questi oggetti è lo stesso visto finora:



5300 - Selezione mobili per planimetria

Per inserire un mobile nell'“Area di lavoro CAD” i passi da seguire sono questi:



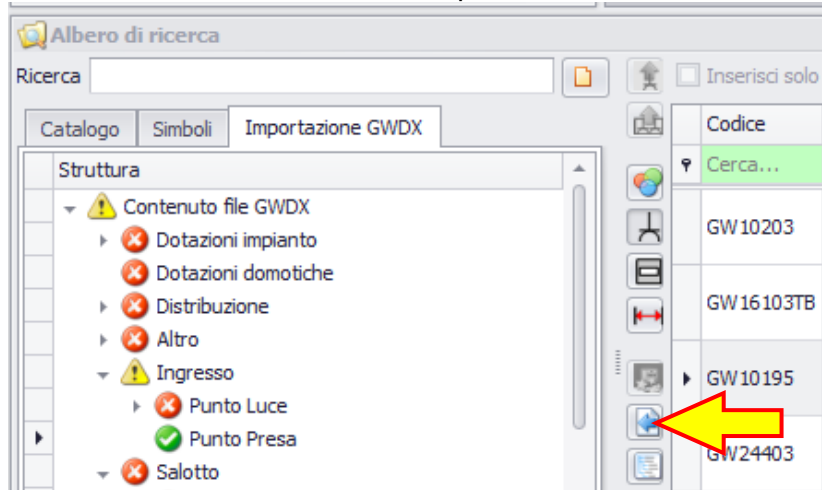
- 1) Selezionare il tab “Mobili”
- 2) Scorrere poi l’elenco dei mobili
- 3) Dopo aver trovato il mobile voluto basta fare doppio click con il mouse dopodiché cliccare nell’“Area di lavoro CAD” per posizionarlo

5400 - Importazione tramite file di interscambio *.GWDX



In questa sezione si può importare un file di interscambio *.GWDX esportato dai software GEWISS:

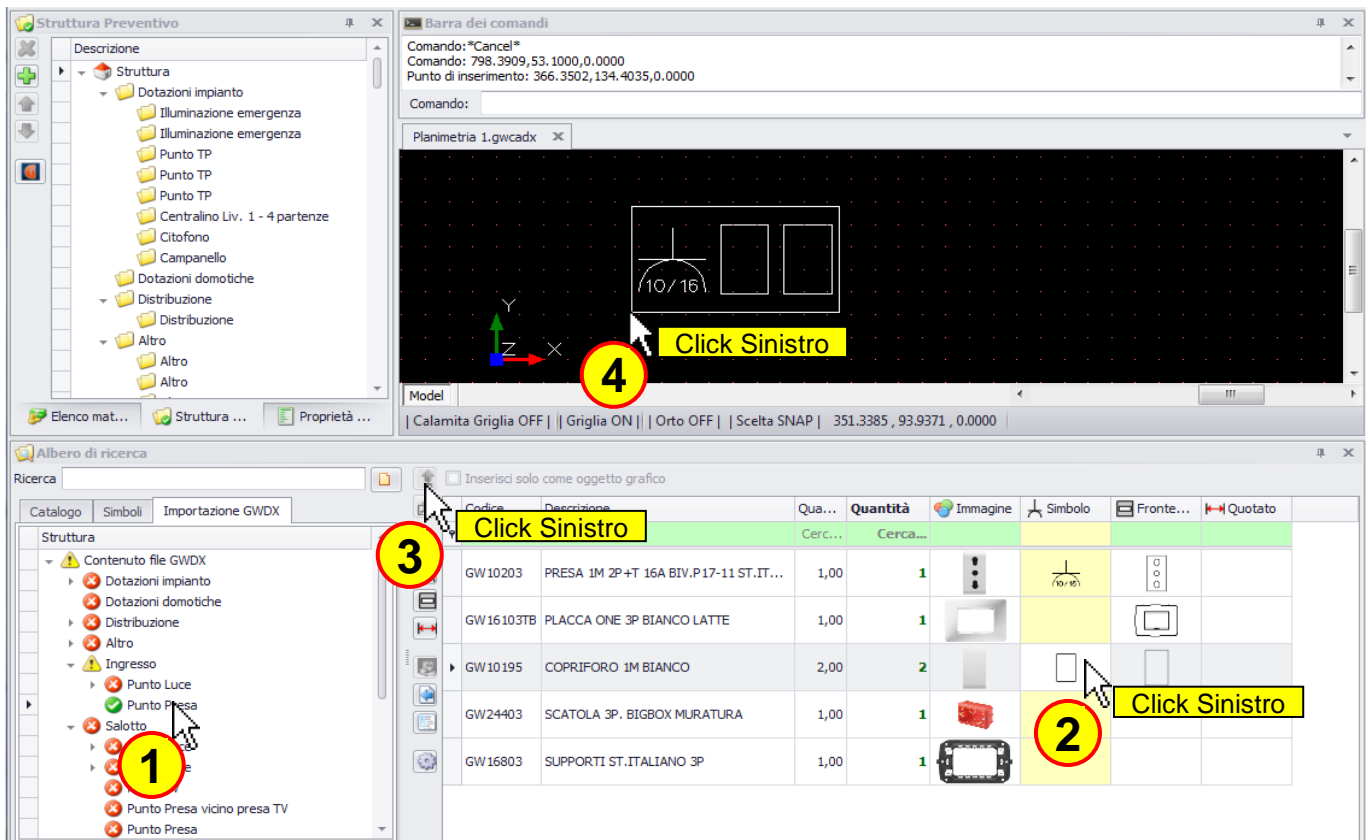
- **GW64-8**, Software per la definizione del "Livello prestazionale" dell'impianto elettrico
- **GWPRICE**, Software per la realizzazione di Computi Metrici e Preventivi
- **GWCITYVISION**, Software di progettazione e preventivazione di sistemi videocitofonici CITY VISION
- **GWPBTQ**, Software per il dimensionamento e la preventivazione degli impianti e dei quadri BT
- **GWBUS/VISION**, Software di progettazione e preventivazione di sistemi BUS e videocitofonici

L'importazione di questo file viene effettuata mediante questo tasto:

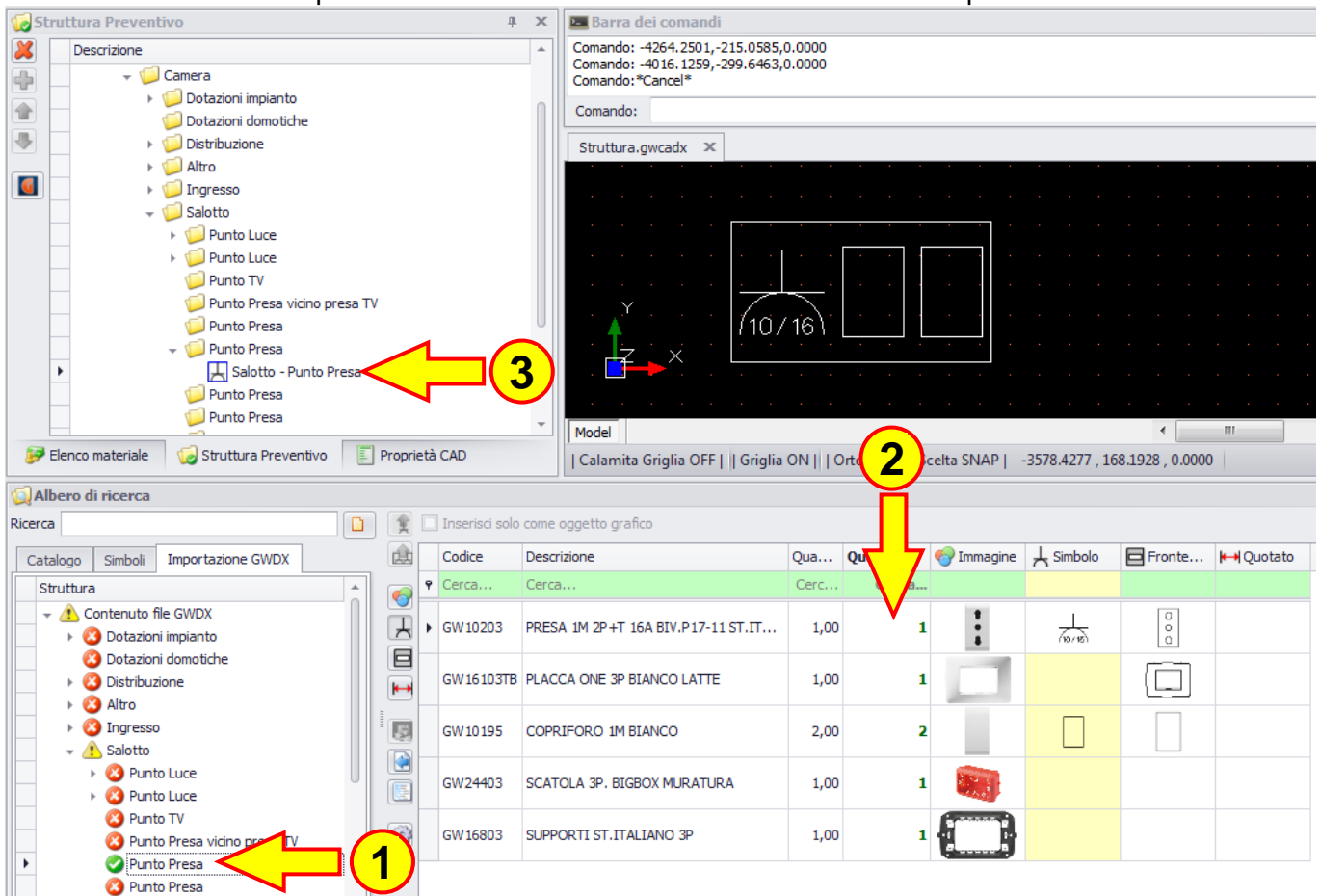


Dopo aver importato il file è possibile inserire all'interno dell'“Area di lavoro CAD”:

-  Composizioni di simboli
-  Composizioni frontali



L'inserimento di una composizione di simboli nell'“Area di lavoro CAD” comporta:







- 1) L'icona corrispondente nella struttura impianto diventa (oggetto inserito)
- 2) La colonna quantità inserita si compila
- 3) La composizione viene automaticamente inserita nella sezione “Struttura impianto”

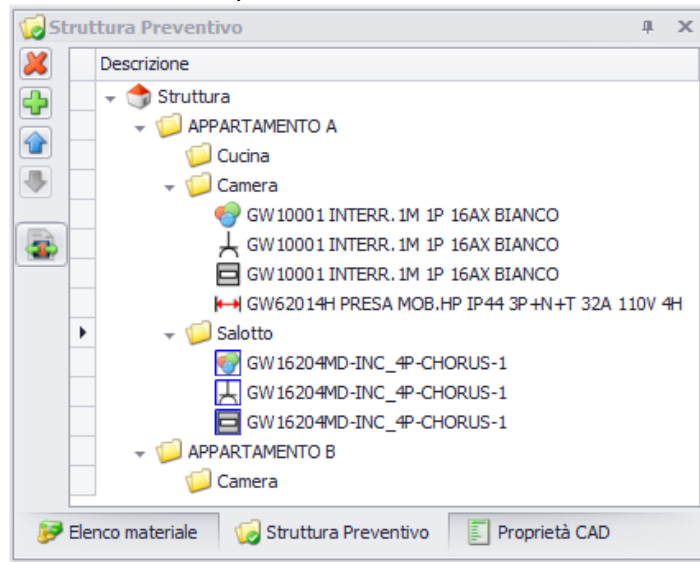
Se si volesse inserire ancora qualche oggetto relativo a questa composizione, questo viene inserito solo come oggetto grafico e non comparirà nell'elenco materiale dell'impianto.

600 - **Struttura Preventivo**








Questa sezione contiene la struttura dell'impianto che può essere realizzata a piacimento dall'utente tramite questi comandi che consentono di:

-  Aggiungere cartelle
-  Eliminare cartelle
-  Sposta sopra
-  Sposta sotto

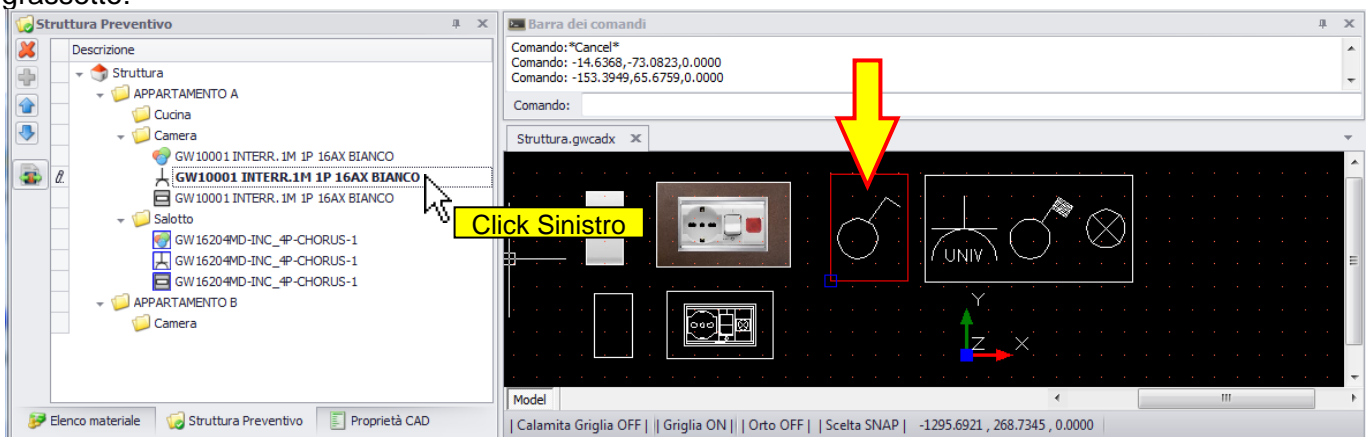
Quando un oggetto viene inserito nell'“**Area di lavoro CAD**” automaticamente lo si ritrova anche in questa sezione così da creare una sorta di planimetria con struttura ad albero stile windows:



Come visto nella sezione “**Albero di ricerca**”, a ogni prodotto sono associati più oggetti grafici e, in base a cosa si inserisce nell'“**Area di lavoro CAD**” si troveranno icone diverse:

-  Immagini
-  Simbolo elettrico
-  DXF frontali
-  DXF quotati
-  Composizioni di immagini
-  Composizioni di simboli
-  Composizioni frontali

Quando un oggetto viene selezionato appare un contorno rosso e la riga relativa è visualizzata in grassetto:



In questa sezione è inoltre possibile esportare la struttura e i relativi oggetti nel file di interscambio

*.GWDX tramite il pulsante 

700 - Elenco materiale impianto

Questa sezione mostra l'elenco materiale complessivo del progetto con i relativi prezzi di listino:

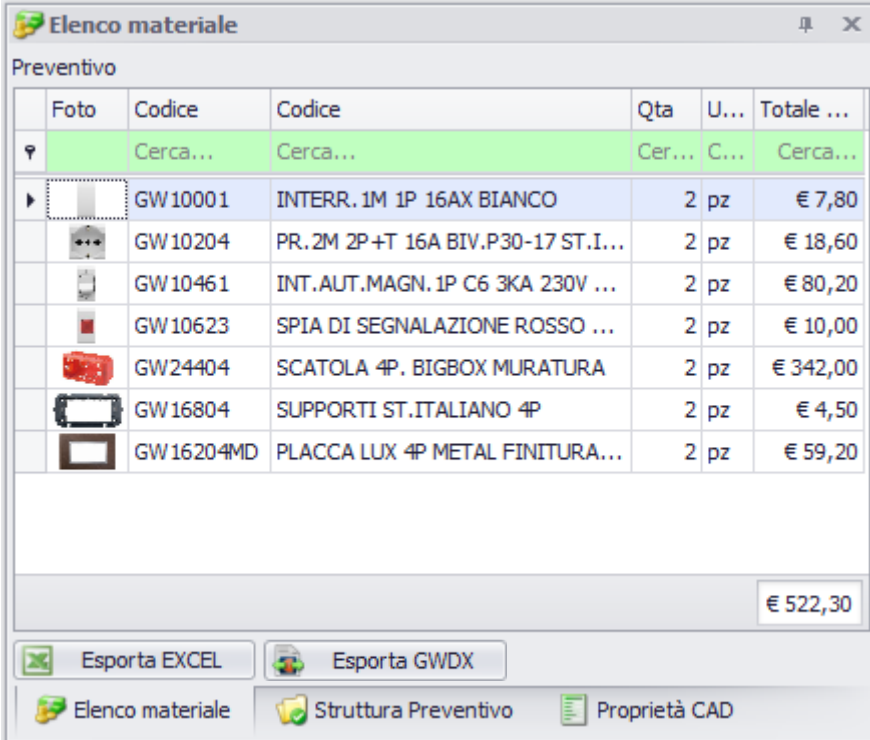







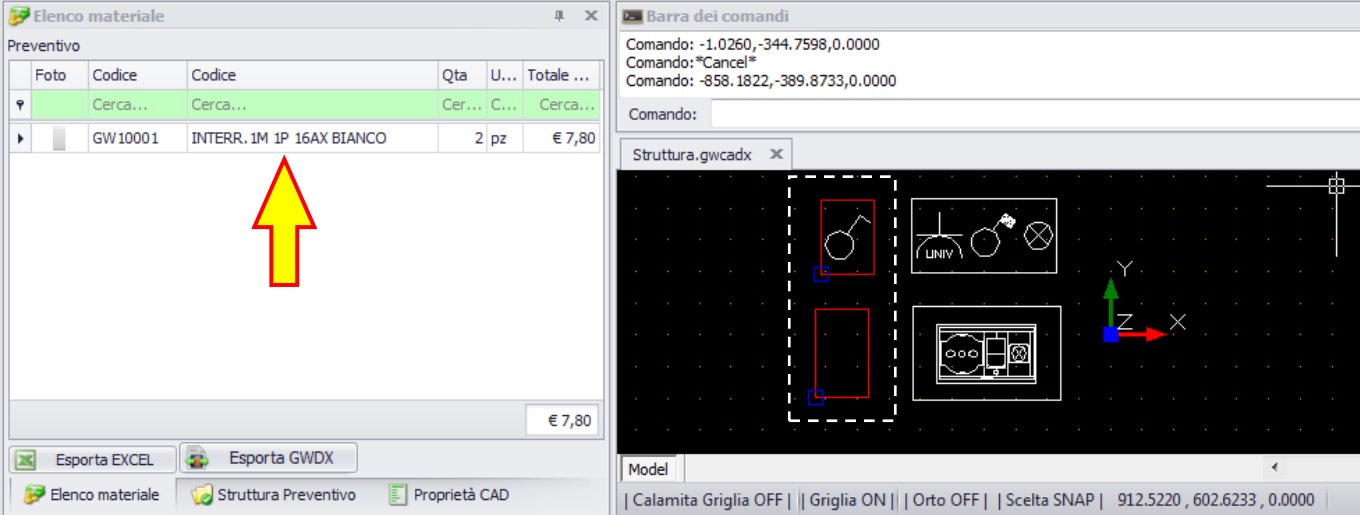



Foto	Codice	Codice	Qta	U...	Totale ...
	Cerca...	Cerca...	Cer...	C...	Cerca...
	GW10001	INTERR. 1M 1P 16AX BIANCO	2	pz	€ 7,80
	GW10204	PR. 2M 2P+T 16A BIV.P30-17 ST.I...	2	pz	€ 18,60
	GW10461	INT.AUT.MAGN. 1P C6 3KA 230V ...	2	pz	€ 80,20
	GW10623	SPIA DI SEGNALAZIONE ROSSO ...	2	pz	€ 10,00
	GW24404	SCATOLA 4P. BIGBOX MURATURA	2	pz	€ 342,00
	GW16804	SUPPORTI ST.ITALIANO 4P	2	pz	€ 4,50
	GW16204MD	PLACCA LUX 4P METAL FINITURA...	2	pz	€ 59,20
					€ 522,30

Sempre in questa sezione è possibile visualizzare l'elenco materiale parziale in base agli oggetti selezionati nell'“Area di lavoro CAD”:




The screenshot shows the 'Elenco materiale' window with the following table:

Foto	Codice	Codice	Qta	U...	Totale ...
	Cerca...	Cerca...	Cer...	C...	Cerca...
	GW10001	INTERR. 1M 1P 16AX BIANCO	2	pz	€ 7,80

A yellow arrow points to the row for 'GW10001'. The CAD workspace shows a selected electrical panel object with a dashed red selection box.

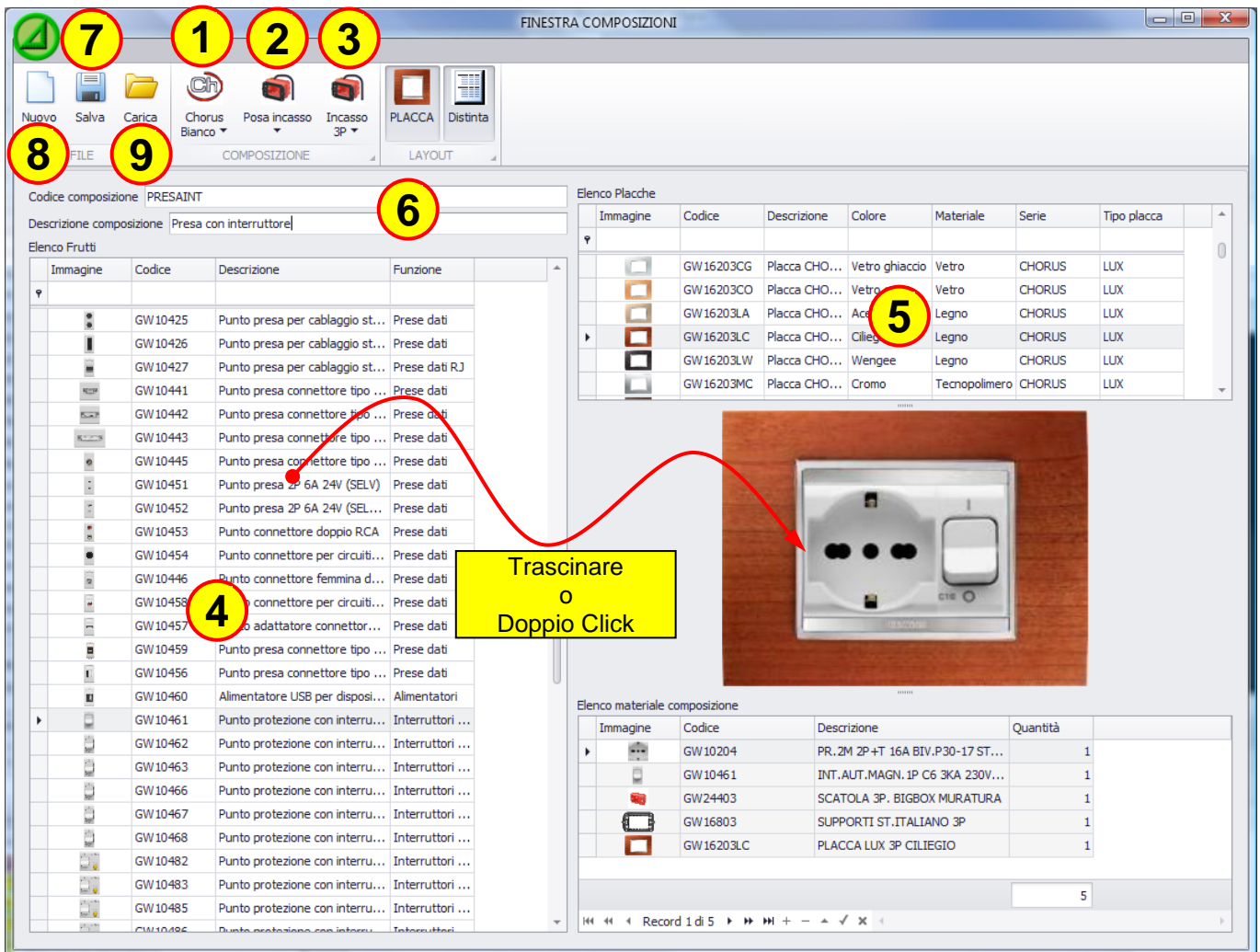
L'elenco materiale è esportabile tramite i due pulsanti posti nella parte inferiore della sezione:

 **Esporta EXCEL** Esporta l'elenco materiale visualizzato in formato excel

 **Esporta GWDX** Esporta l'elenco materiale visualizzato come file di interscambio *.GWDX

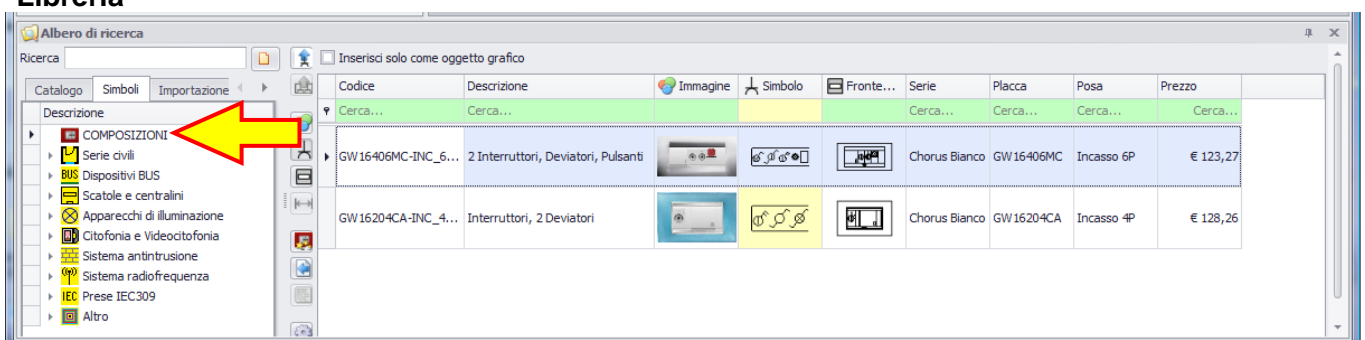
800 - Composizioni

La sezione composizioni consente di creare delle composizioni formate da frutti, placca, telaio e scatola:



Per creare una composizione si può procedere in questo modo:

- 1) Scelta della serie civile
- 2) Scelta della posa
- 3) Scelta della dimensione della scatola/placca (opzionale, la dimensione varia automaticamente)
- 4) Inserire i frutti nella placca tramite trascinamento oppure facendo doppio click sul frutto selezionato
- 5) Scelta del colore/stile della placca
- 6) Inserire codice e descrizione (opzionale, se mancante, il programma la assegna automaticamente)
- 7) Salvare la composizione che sarà sistemata nella cartella **“Composizioni”** presente nella sezione **“Libreria”**



- 8) Con il tasto nuovo è possibile creare una nuova composizione
- 9) Con il tasto carica è possibile caricare una composizione già creata ed eventualmente modificarla.

20 - Aggiornamento con GWSINC



GWSINC è un semplice programma che una volta installato consente di aggiornare automaticamente tutti i software GEWISS, l'unico requisito richiesto è una connessione Internet.

GWSINC è in grado di riconoscere se i programmi GEWISS che l'utente ha installato sul proprio PC sono aggiornati o da aggiornare, l'aggiornamento avviene simultaneamente per tutti i programmi contrassegnati dal simbolo di spunta



Lo sfondo di ogni Software presente nell'elenco può essere di 3 colori:

- Colore bianco: Software installato e aggiornato
- Colore giallo: Software installato ma non ancora aggiornato
- Colore grigio: Software non installato sul PC

Il Software d'aggiornamento GWSINC può essere scaricato dal sito internet GEWISS:

http://pro.gewiss.com/irj/portal/gwsinc_IT